Beadandó ötletek

Az alábbi beadandók része az FPS-szerű kamerakezelés is.

Részecskeszimuláció: a 3D-s környezetben 2D-s billboardok megjelenítése, és ezekkel füst / pára / láng / robbanás effektek megvalósítása

Naprendszer szimuláció: Adott N darab gömb alakú test, ismert mindegyik tömege, és kezdősebessége. A feladat képkockáról képkockára kiszámolni a bolygók új pozícióját, és animáltan megjeleníteni.

Biliárd asztal: Asztal és golyók megjelenítése, majd a golyók mozgásának szimulációja.

Képzeletbeli lakás szimulációja: Egyszerű bútorok, fel-le kapcsolható lámpákkal, textúrázással.

Star Wars fogatverseny játék: Egyszerű modellek, egy egyszerű pályával. (a járművek lebegnek, tehát nem kell a talajhoz igazítani)

Shadowcaster klón (1 pálya): https://www.youtube.com/watch?v=PZYPM4TsYoE

Wolfenstein 3D klón (1 pálya): https://www.youtube.com/watch?v=x8o0a5ntxfc