

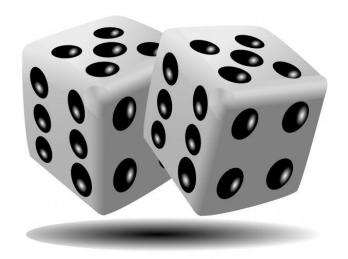
Lekcja 18

Gramy w kości - Yahtzee

Górna część tabeli punktów

Ta część tabeli składa się z 6 pól. Każde pole przyporządkowane jest kolejnej liczbie. W te pola możemy wpisywać tylko sumę liczby oczek z kości, które pokazują daną wartość. Dla przykładu dla kości: 2,5,5,6,3 możliwymi wynikami do zapisania byłyby:

- dla 1 0 pkt,
- dla 2 2 pkt,
- dla 3 3 pkt,
- dla 4 0 pkt,
- dla 5 10pkt,
- dla 6 6 pkt



Dolna część tabeli punktów - 3 jednakowe i 4 jednakowe Punkty za te pola przyznawane są tylko, jeśli na kościach widnieją 3 lub 4 takie same wyniki, w

takim wypadku wpisujemy sumę oczek **wszystkich** kości.

Przykład: [2,3,3,3,5] - dla 3 jednakowych wynik - 16 dla 4 jednakowych wynik - 0

Dolna część tabeli punktów - Full

Punkty za to pole przyznawane są tylko, jeśli na kościach wypadł zestaw 3 i 2 jednakowych i jest to zawsze 25 punktów

Przykład:

[2,3,3,3,5] - wynik - 0

[5,3,3,3,5] - wynik - 25

Dolna część tabeli punktów - mały i duży strit

Punkty za te pola przyznawane są tylko, jeśli na kościach wypadł zestaw odpowiednio 4 lub 5 kolejnych liczb. Mały strit wart jest zawsze 30 punktów, a duży 40

Przykład: [2,3,3,3,5] - dla małego strita wynik - 0 dla dużego strita wynik - 0

Przykład: [2,3,4,3,5] - dla małego strita wynik - 30 dla dużego strita wynik - 0

Przykład: [2,6,4,3,5] - dla małego strita wynik - 30 dla dużego strita wynik - 40

Dolna część tabeli punktów - generał

Punkty za to pole przyznawane są tylko, jeśli na wszystkich kościach wypadł te same wyniki. Taki zestaw jest wart 50 punktów.

Przykład:

[2,3,3,3,5] - wynik: 0

[2,2,2,2,2] - wynik: 50

Dolna część tabeli punktów - szansa

Punkty za to pole przyznawane są zawsze i jest to suma wszystkich wyników na kościach

Przykład:

[2,3,3,3,5] - wynik: 16

[2,3,1,5,6] - wynik: 17