



Karty CRC - Lab1

Autorzy: Szymon Migas, Emil Siatka

Game

Game	
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Zarządza przebiegiem gry- Śledzi pozycje graczy- Zarządza rundami i turami- Pozwala na ruch graczy	<ul style="list-style-type: none">- Player- Round- Vector2D

Vector2D

Vector2D	
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Reprezentuje współrzędne (x, y)	<ul style="list-style-type: none">- Game (do śledzenia pozycji graczy)

Player

Player	
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Przechowuje statystyki postaci (siła, mana, zdrowie, doświadczenie)- Posiada ekwipunek i broń- Może atakować- Zyskuje doświadczenie	<ul style="list-style-type: none">- Equipment- Weapon- Round

Equipment

Equipment	
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Zarządza przedmiotami- Pozwala na ekwipowanie przedmiotów	<ul style="list-style-type: none">- Equipable- Player

Weapon

Weapon	
<i>Implementuje</i>	<i>Equipable</i>
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Przechowuje informacje o broni (nazwa, obrażenia, zajmowane sloty)- Pozwala uzyskać obrażenia broni	<ul style="list-style-type: none">- Player

Armor

Armor	
<i>Implementuje</i>	<i>Equipable</i>
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Przechowuje informacje o zbroi (nazwa, pancerz, zajmowane sloty)- Pozwala uzyskać wartość pancerza	<ul style="list-style-type: none">- Player

Shield

Shield	
<i>Implementuje</i>	<i>Equipable</i>
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Przechowuje informacje o tarczy (nazwa, pancerz, zajmowane sloty)- Pozwala uzyskać wartość obrony	<ul style="list-style-type: none">- Player

SpellsEngine

SpellsEngine	
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Przechowuje dostępne czary- Losuje czar na podstawie statystyk postaci	<ul style="list-style-type: none">- Spell- Round

Spell

Spell	
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Przechowuje moc czaru oraz koszt many- Pozwala uzyskać moc czaru i koszt many	<ul style="list-style-type: none">- SpellsEngine

Round

Round	
Odpowiedzialność	Współpracownicy
<ul style="list-style-type: none">- Zarządza walką między graczami- Zarządza doświadczeniem	<ul style="list-style-type: none">- Player- SpellsEngine
