**知识点**

1. Q : 需要掌握的方法：

A : html() ：获取/设置innerHTML

css() : 获取/设置 css

attr() : 获取/设置 html的属性

val() : 获取/设置 value值

addClass() : 添加className

removeClass() : 删除className

toggleClass() : 切换className

show() : 显示元素（可以运动）

hide() : 隐藏元素（可以运动）

toggle() : 切换显示隐藏（可以运动）

prev() : 上一个兄弟节点

next() : 下一个兄弟节点

prevAll() : 上面的所有兄弟节点

nextAll() : 下面的所有兄弟节点

siblings() : 所有的兄弟节点（不包括自己）

eq() : 下标用于获取指定的元素

first() : 集合中的第一个元素

last() : 集合中的最后一个元素

slice() : 截取某一部分元素

children() : 获取所有子元素

find() : 查找指定的后代元素

parent() : 获取父元素

parents() : 获取所有的祖先元素

offsetParent() : 获取祖先节点有定位的元素

closest() : 查找满足条件最近的祖先节点

insertBefore()/before() : 添加节点到前面

insertAfter()/after() : 添加节点到后面

appendTo()/append() : 添加节点到最后

prependTo()/prepend() : 添加节点到开始

remove()/detach() : 删除节点

clone() : 复制节点

index() : 索引

each() : 遍历

wrap() : 包装操作

get() : 把JQ转成原生JS

width()/height() : 元素大小

innerWidth()/innerHeight() : 带padding的元素大小

outerWidth()/outerHeight() : 带padding和border的元素大小

offset() : 元素的位置

position() : 元素的相对位置

on() : 添加事件

off() : 取消事件

delegate() : 事件委托

undelegate() : 取消事件委托

trigger() : 主动触发

fadeIn()/fadeOut() : 淡入淡出

slideDown()/slideUp() : 向上收缩向下展开

animate() : 运动

stop() : 停止运动

finish() : 结束所有运动

hover() : 鼠标移入移出操作

one() : 事件执行一次

ready() : DOM加载完成事件

data() : 数据缓存

prop() : 属性操作

工具方法：

$.type() : 判断变量类型

$.extend() : 拷贝对象和继承操作

$.proxy() : 改变this指向

$.ajax() : ajax操作

$.get() : get方式的ajax

$.post() : post方式的ajax

$.queue() : 入队的操作

$.dequeue() : 出队的操作

$.callbacks() : 回调对象，对函数的管理

$.deferred() : 延迟对象，对异步的管理

**面试题**

1. Q : 如何通过jquery来扩展插件？

A : 利用$.extend()和$.fn.extend()方法。

2. Q : $(document).ready()是什么方法？

A : 等DOM加载完成的时候来触发ready中的回调函数，这样可以尽早的执行JQ代码。

3. Q : JQ中的this是原生的还是JQ的？

A : 是原生的，如果想转成JQ，我们可以给this套上一个$()。

4. Q : remove()和detach()方法有什么区别？

A : 区别是detach方法会保留删除元素的事件和数据，当再次添加回来的时候可以重新拥有这些行为。

5. Q : $.get()和$.ajax()的区别？

A : ajax()方法更加强大，可以配置信息。而get()方法只是抽象出的高级方法，功能比较单一。

6. Q : live()和delegate()的区别？

A : 他们都是事件委托的操作方法，不过live是委托给document，而delegate可以委托给任何人。live方法已经是被废弃的方法，所以建议使用delegate方法。

7. Q : $和$.fn的区别？

A : $在JQ中是一个函数，而$.fn是$这个函数的prototype原型。