目录

致谢1

前言5

# 第1章基本JComponent13

## 1创建图像主题组件

## 2别满足于枯燥的文本标签

## 3以图片填充边框

## 4以定制的日历显示日期

## 5在文本组件中添加水印

## 6在滚动窗格中引入水印

## 7向文本域背景添加NASA照片

## 8动态切换分页

## 9对失效组件添加模糊效果

## 10构建下拉菜单按钮

## 11创建带下拉阴影的菜单

## 12为菜单添加透明效果

# 第2章列表和组合框

## 13过滤JList

## 14添加筛选历史记录

## 15使JList可被复选

## 16让不同列表项有不同的外观

## 17使用拖放对JList进行重排序

## 18让JList的选择拥有动态效果

## 19在列表填充器中使用其他方法

## 20创建支持Collection的JComboBox

# 第3章表格和树

## 21根据JTable内容确定列宽

## 22为JTable添加按列选择功能

## 23让JTable完成排序

## 24创建一个JDBC表格模型

## 25将表格数据导出到Excel

## 26方便地搜索JTable

## 27为JTree添加动态拖放效果

# 第4章文件选择器

## 28为文件选择器添加右键上下文菜单

## 29在文件选择器中显示快捷方式

## 30真正支持Windows快捷方式

## 31向文件选择器添加图像预览功能

## 32预览ZIP和JAR文件

# 第5章窗口、对话框和窗框

## 33为窗口实现吸附效果

## 34实现可拖动的窗口

## 35添加窗口尺寸调整图标

## 36为窗口添加状态栏

## 37保存窗口设置信息

## 38可振动的对话框

## 39旋转打开详情窗口

## 40最小化为微型窗框

# 第6章透明窗口和动画窗口

## 41透明窗口

## 42使窗口具有淡出效果

## 43创建自定义提示框

## 44将对话框变为停靠于窗口的漂浮对话框

## 45为飘浮对话框实现动画效果

## 46从任务栏中滑出提示

## 47模糊式进度指示器

# 第7章文本

## 48使文本组件可被搜索

## 49强制输入指定格式的文本

RegexConstrainedDocument

## 50带自动补全功能的文本域

## 51文本反转

## 52在文本组件中使用HTML和CSS

## 53使用全局抗锯齿字体

## 54不通过代码实现抗锯齿文本

## 55通过自定义外观实现抗锯齿文本

# 第8章渲染处理

## 56创建放大镜组件

## 57创建全局右键菜单

## 58不通过模态对话框实现窗口阻塞

## 59创建取色器

## 60为整个程序改变字体

## 61在运行时加载新字体

## 62构建基于向量的按钮

## 63为Swing添加第三维度

## 64在Swing中吸引用户注意力

# 第9章拖放处理

## 65文件拖放

## 66处理对URL的释放

## 67处理对图像的释放

## 68在MacOSX上处理对Pict图像的释放

## 69半透明拖放效果

# 第10章音频

## 70在Applet中播放音频

## 71使用JavaSound播放音频

## 72使用Java媒体框架（JMF）播放音频

## 73使用JavaSound播放音频

## 74为JMF加入对MP3的支持

## 75构建一个音频波形显示器

## 76播放复杂音频

## 77在播放时显示音频文件信息

## 78在回放时控制音频

# 第11章本地化集成和打包

## 79在Windows中运行外部程序

## 80在MacOSX上打开文件、目录和URL

## 81使Mac应用程序正常工作

## 82控制MacOSX中的iTunes

## 83在Windows中控制iTunes

## 84构建单次运行的应用程序

## 85为JAR包添加新内容

## 86快速变换外观

## 87创建黑白间隔的主题

# 第12章其他技巧

## 88显示鼠标指针为忙碌状态

## 89有趣的键盘灯

## 90用Robot类创建演示效果

## 91通过Swing检查邮件

## 92避免阻塞GUI

## 93实现非阻塞的模型

## 94抛出事件并避免bug

## 95调试GUI

## 96使用自定义透明窗格调试组件

## 97创建应用程序的镜像

## 98为动态HTML添加Velocity引擎

## 99获取大文件图标

## 100动态调整窗框尺寸