

2 Stage 컨셉 및 구조

양쪽 배경그라운드가 갑자기 변하는 이질감을 없애기 위한
오브젝트 배치

2 Stage 컨셉 및 구조

테마 : 자장가, 동화책

- 테마에 맞는 배경그라운드 필요

자장가
(오르골)

동화책

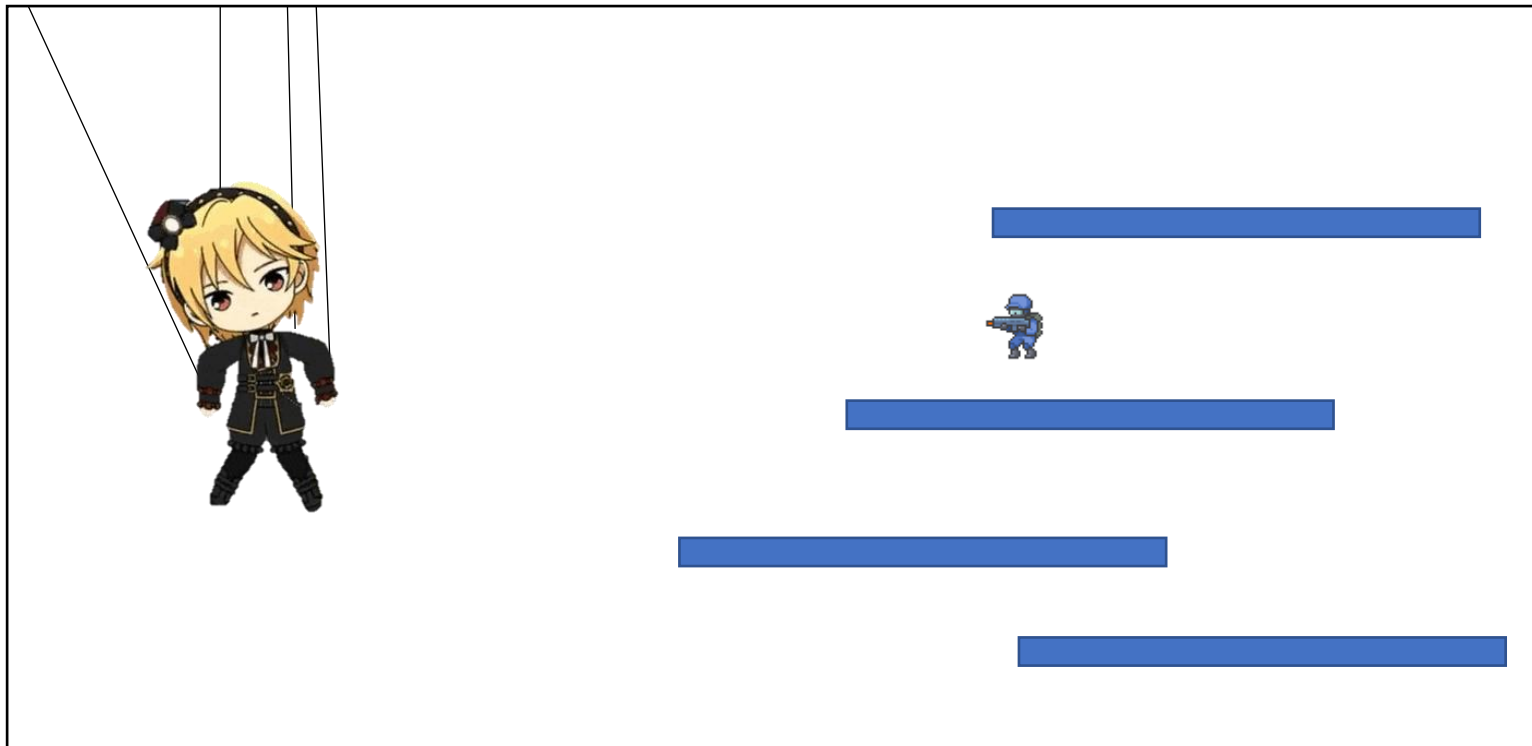


보스 컨셉 및 구조

클레아의 인형과 전투

각종 기믹 활용 가능

보스의 그로기 게이지
0 될 경우
클레아 내면으로 이동



클레아 내면

울고 있는 클레아

카메라 시점

일정 트리거마다 시점 변화

특정 오브젝트 획득을 통해
내면에서 벗어나
다시 인형을 쓰러트리기를 반복

