

수행근거	<p>2.1 응용소프트웨어 개발을 위하여 구축된 개발 환경에 대한 백업 작업 내용을 식별할 수 있다.</p> <p>2.2 수립된 개발 환경의 백업 작업 일정에 따라 백업을 수행할 수 있다.</p> <p>2.3 백업 일정에 따라 수행된 개발 환경 백업의 수행 결과를 점검 할 수 있다.</p>
평가문항	<p>【문항8】 Github에 프로젝트 저장소를 생성한 후 로컬에 클론받고자 한다. 사용자 이름이 "helloworld"이고 프로젝트 이름이 "myshop"인 경우 SSH 프로토콜 형식의 저장소 주소를 사용하여 Clone 받기 위한 명령어를 제시하시오. (10점)</p>
답 지	<p>git clone git@github.com:helloworld/myshop.git</p>
평가문항	<p>【문항9】 Github서 프로젝트를 clone 받으면 초기 branch 이름은 master이다. 이를 main으로 변경하기 위해 사용해야 하는 명령어를 제시하시오. (10점)</p>
답 지	<p>git branch -m master main</p>
능력단위 요 소	<p>소스코드 관리하기</p>
수행근거	<p>3.1 응용소프트웨어 개발 환경의 복원을 위하여 개발 환경의 복원 작업 내용을 식별할 수 있다.</p> <p>3.2 수립된 개발 환경의 복원 계획에 따라 복원을 수행할 수 있다.</p> <p>3.3 복원 계획에 따라 수행된 개발 환경 복원 결과를 점검할 수 있다.</p>
평가문항	<p>【문항10】 다른 팀원이 Git으로 전송한 작업 내역을 현재 내가 작업중인 컴퓨터에 내려받고자 한다. 로컬에서 작업중인 branch 이름이 main인 경우 사용해야 하는 명령을 제시하시오. (10점)</p>
답 지	<p>git pull origin main</p>