방미소 프로토타입/클래스 과제

2022-02-09

문제1

```
function Student (kor, eng, mat) {
   this._kor = kor;
   this._eng = eng;
   this._mat = mat;
};
Student.prototype = {
   sum : function() {
       return this._kor + this._eng + this._mat;
   },
   avg : function() {
       return this.sum() / 3;
   }
};
console.group("반복문 안에서 객체 활용");
const grade = [
   ["철수", 92, 81, 77],
   ["영희", 72, 95, 98],
   ["민혁", 80, 86, 84]
];
for (const item of grade) {
   const s = new Student(item[1], item[2], item[3]);
   console.log(`${item[0]}의 총점은 ${s.sum()}점이고 평균은 ${s.avg()}점 입니다.`);
}
console.groupEnd();
console.group("하드코딩");
const s1 = new Student(92, 81, 77);
const s2 = new Student(72, 95, 98);
const s3 = new Student(80, 86, 84);
console.log(`철수의 총점은 ${s1.sum()}점 이고 평균은 ${s1.avg()}점 입니다.`);
console.log(`영희의 총점은 ${s2.sum()}점 이고 평균은 ${s2.avg()}점 입니다.`);
console.log(`민혁의 총점은 ${s3.sum()}점 이고 평균은 ${s3.avg()}점 입니다.`);
console.groupEnd();
```

문제2

```
function Rectangle() {
    this._width = null;
    this._hight = null;
};
Rectangle.prototype = {
    get width() {
        return this._width;
    },
    set width(param) {
        this._width = param;
    },
    get height() {
        return this. height;
    },
    set height(param) {
        this._height = param;
    },
    getAround: function() {
       return this.width * 2 + this.height * 2;
    },
    getArea: function() {
        return this._width * this._height;
    }
};
const rect = new Rectangle();
rect.width = 10;
rect.height = 5;
console.log(`둘레의 길이는 ${rect.getAround()}이고 넓이는 ${rect.getArea()}입니다.`)
```

```
[Running] node "c:\Users\kapu\.Coding\studynote\00-기타실습\tempCodeRunnerFile.js"
둘레의 길이는 30이고 넓이는 50입니다.
[Done] exited with code=0 in 0.079 seconds
```

문제3

```
class Student {
    constructor() {
       this.Kor = null;
        this.Eng = null;
        this.Math = null;
    }
    sum(kor, eng, math) {
        // console.log(this.Kor + this.Eng + this.Math);
        this.Kor = kor;
       this.Eng = eng;
       this.Math = math;
        return kor + eng + math;
    }
    avg() {
        return this.sum() / 3;
    }
}
const classGrade = [
    ['철수', 92, 81, 77],
    ['영희', 72, 95, 98],
    ['민혁', 80, 86, 84],
1
for(c of classGrade) {
    const grade = new Student();
    console.log(`${c[0]}의 총점은 ${grade.sum(c[1], c[2], c[3])}점 이고, 평균은
${grade.avg()}점 입니다.`)
}
```

```
[Running] node "c:\Users\kapu\.Coding\studynote\02-JavaScript\10-클래스\tempCodeRunnerFile.js" 철수의 총점은 250점 이고, 평균은 NaN점 입니다.
영희의 총점은 265점 이고, 평균은 NaN점 입니다.
민혁의 총점은 250점 이고, 평균은 NaN점 입니다.
[Done] exited with code=0 in 0.269 seconds
```

```
class Rectangle {
    constructor() {
        this._width = null;
        this._hight = null;
    }
    get width() {
        return this._width;
    set width(param) {
        this._width = param;
    get height() {
        return this._height;
    }
    set hight(param) {
       this._hight = param;
    }
    getAround() {
        return this.width *2 + this.height *2;
    getArea() {
        return this.width * this.height;
}
const rect = new Rectangle();
rect.width = 10;
rect.width = 5;
console.log(`둘레의 길이는 ${rect.getAround()}이고 넓이는 ${rect.getArea()} 입니
다.`);
```

```
[Running] node "c:\Users\kapu\.Coding\studynote\02-JavaScript\10-클래스\tempCodeRunnerFile.js" 둘레의 길이는 NaN이고 넓이는 NaN 입니다.
[Done] exited with code=0 in 0.082 seconds
```