МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт математики и информационных систем Факультет автоматики и вычислительной техники Кафедра электронных вычислительных машин

		Дата сдачи на п	Дата сдачи на проверку:	
		«»	2025 г.	
		Проверено:		
		«»	2025 г.	
ГРАФЫ. ОПЕРАЦИИ	I НАД ГРАФАМ	МИ.		
Отчёт по лаборато	рной работе №4	1		
по дисци	плине			
«Дискретная м	иатематика»			
Разработал студент гр. ИВТб-1301-05-00	/	Черкасов А. А./		
-	(подпись)	,		
Проверила преподаватель	/-	Пахарева И. В./		
	(подпись)			
Работа защищена	« <u> </u> »	2025 г.		
Киро	DВ			

2025

Цель

Цель работы: Изучить операцию построения дополнения для неориентированного графа на основе представления в виде матрицы смежности и разработать программу, которая по заданной в файле input.txt матрице смежности формирует матрицу смежности дополненного графа. Это позволяет закрепить навыки работы с представлением графов в памяти компьютера и понять принципы формирования нового графа на основании исходного.

Задание

- Неориентированный граф G1 задается матрицей смежности, которая записана в файле input.txt. Размерность графа задается в программе (вершин ≥ 5 , дуг ≥ 7)
- Сформировать дополнение графа.

Решение

Схема алгоритма решения представлена на рисунке 1.1 и 1.2. Примеры работы программы представлены на рисунках 2.1 и 2.4, графы построенные по матрицам из примеров представлены на рисунках 2.2, 2.3, 2.5, 2.6. Исходный код решения представлен в Приложении A1.

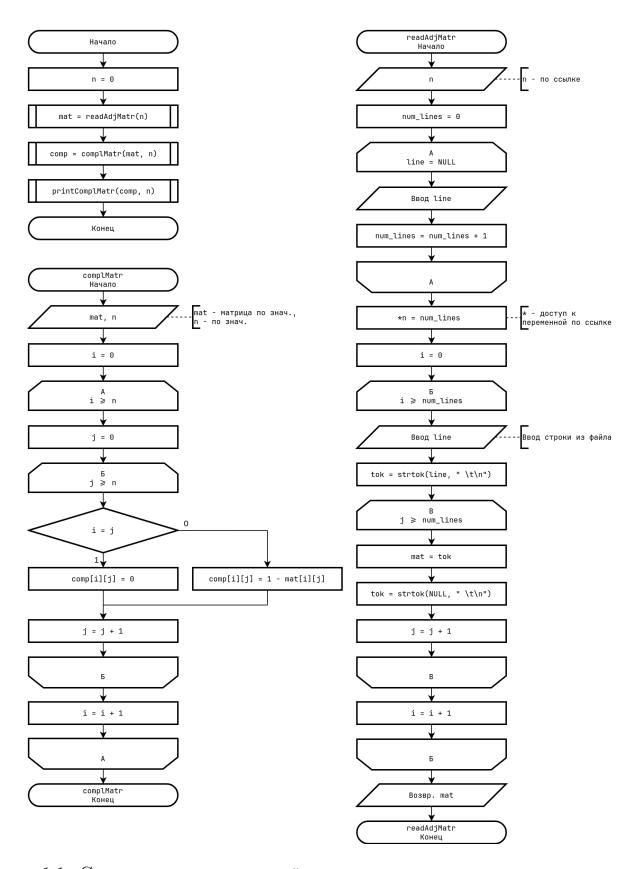


Рисунок 1.1 - Схема алгоритма основной программы, подпрограммы чтения матрицы из файла, подпрограмма формирования дополненной матрицы.

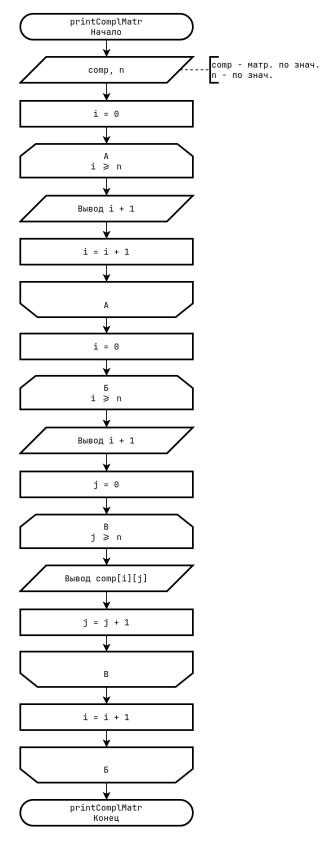


Рисунок 1.1 - Схема алгоритма подпрограммы вывода итоговой матрицы.

```
) go run <u>.</u>
ОРИГИНАЛЬНАЯ
" 5 6
                                            10
                                         0
                                             1
                                         Θ
                            0
                                             Θ
                                 0
                                             Θ
                            Θ
                                         Θ
                    0
                                 0
       0
           0
               Θ
                        0
                            1
                                 0
                                         Θ
                                             Θ
                                                                       Θ
                                                                            Θ
                                                                                    0
                                                               1
1
1
       0
           0
                    0
                            0
                                 1
                                     0
                                         0
                                             Θ
                                                      1
                                                           1
                                                                       Θ
                                                                            Θ
                                                                                    1
               0
                                         0
1
                                             0
                                                          0
                            1
                                                                                             1
       0
           1
               0
                    0
                        0
                                 0
                                     1
                                                                            0
                                                                                0
                                                                                    0
                                             0
                            0
                                     0
                                                           1
                                                                       Θ
                                                                                             1
               0
                    Θ
                                                                                         0
                            0
                                              1
                                 0
                                         0
                                                               0
                                                                                             Θ
                    0
                        0
                                                                                    0
                                                                                         0
                            0
                    0
                                     0
                                                                                             Θ
```

Рисунок 2.1 - Пример работы программы 1.

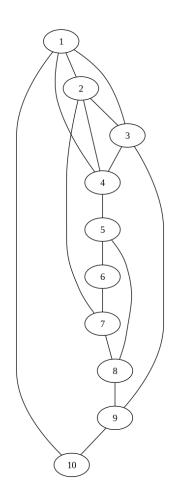


Рисунок 2.2 - Оригинальный граф построенный по входной матрице 1 примера.

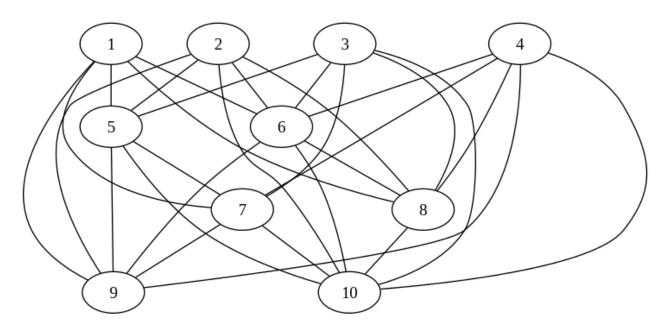


Рисунок 2.3 - Дополненный граф построенный по итоговой матрице 1 примера.

```
ОРИГИНАЛЬНАЯ МАТРИЦА
                                                    дополнение
      1
          0
1
                 Θ
                            0
                                      1
1
2
3
4
      0
                               0
                 Θ
             Θ
                           Θ
      1 0
0 1
                 Θ
             1
                           0
                               0
                                      1
                 1
                                   0
                                      Θ
```

Рисунок 2.4 - Пример работы программы 2.

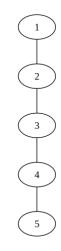


Рисунок 2.5 - Оригинальный граф построенный по входной матрице 2 примера.

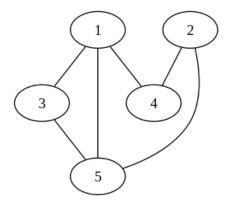


Рисунок 2.6 - Дополненный граф построенный по итоговой матрице 2 примера.

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены основы представления неориентированных графов с помощью матрицы смежности, а также алгоритм построения дополнения графа. Реализованная программа на языке Go, которая осуществляет чтение исходной матрицы из файла, проверяет её корректность, формирует матрицу дополненного графа и выводит результат. Работа позволила закрепить навыки работы с графами, улучшить понимание операций над графами и применение их в программировании.

Приложение А1. Исходный код

```
package main
import (
        "bufio"
        "flag"
        "fmt"
        "os"
        "strconv"
        "strings"
)
func readAdjacencyMatrix(filename string) ([][]int, error) {
        f, err := os.Open(filename)
        if err != nil {
                return nil, fmt.Errorf("не открыть файл %s: %v", filename, err)
        }
        defer f.Close()
        sc := bufio.NewScanner(f)
        var lines []string
        for sc.Scan() {
                line := strings.TrimSpace(sc.Text())
                if line != "" {
                        lines = append(lines, line)
                }
        }
        if err := sc.Err(); err != nil {
                return nil, fmt.Errorf("ошибка чтения %s: %v", filename, err)
        }
        n := len(lines)
        if n == 0 {
```

```
return nil, fmt.Errorf("пустой файл %s", filename)
}
matrix := make([][]int, n)
for i, line := range lines {
        parts := strings.Fields(line)
        if len(parts) != n {
                return nil, fmt.Errorf(
                         "строка %d: %d элементов, нужно %d", i+1, len(parts), n)
        }
        row := make([]int, n)
        for j, tok := range parts {
                val, err := strconv.Atoi(tok)
                if err != nil || (val != 0 && val != 1) {
                        return nil, fmt.Errorf("элемент [%d,%d] = %v", i, j, tok)
                }
                row[j] = val
        }
        matrix[i] = row
}
for i := 0; i < n; i++ {
        if matrix[i][i] != 0 {
                return nil, fmt.Errorf("диагональ [%d,%d] должна быть 0", i, i)
        }
        for j := i + 1; j < n; j++ {
                if matrix[i][j] != matrix[j][i] {
                        return nil, fmt.Errorf(
                                 "несимметрично: [\%d,\%d]=\%d, [\%d,\%d]=\%d",
                                 i, j, matrix[i][j], j, i, matrix[j][i],
                        )
                }
        }
}
```

```
return matrix, nil
}
func complementMatrix(orig [][]int) [][]int {
        n := len(orig)
        comp := make([][]int, n)
        for i := 0; i < n; i++ {
                comp[i] = make([]int, n)
                for j := 0; j < n; j++ {
                        if i == j {
                                comp[i][j] = 0
                        } else {
                                comp[i][j] = 1 - orig[i][j]
                        }
                }
        }
        return comp
}
func printMatrices(orig, comp [][]int) {
        n := len(orig)
        const (
                reset = "\033[0m"
                blue = \sqrt{033[1;34m]}
                green = "\033[1;32m"]
        )
        fmt.Println(" ОРИГИНАЛЬНАЯ МАТРИЦА
                                                                     ДОПОЛНЕНИЕ")
        fmt.Print(" # ", blue)
        for i := 1; i <= n; i++ {
                fmt.Printf("%2d ", i)
        }
        fmt.Print(reset, " | ", blue)
        for i := 1; i <= n; i++ {
```

```
fmt.Printf("%2d ", i)
        }
        fmt.Println(reset)
        for i := 0; i < n; i++ {
                fmt.Print(green, fmt.Sprintf("%3d ", i+1), reset)
                for j := 0; j < n; j++ {
                        fmt.Printf("%2d ", orig[i][j])
                }
                fmt.Print(" | ")
                for j := 0; j < n; j++ {
                        fmt.Printf("%2d ", comp[i][j])
                }
                fmt.Println()
        }
}
func main() {
        viz := flag.Bool("viz", false, "визуализировать граф")
        vizLong := flag.Bool("visualize", false, "визуализировать граф")
        flag.Parse()
        visualize := *viz || *vizLong
        mat, err := readAdjacencyMatrix("input.txt")
        if err != nil {
                fmt.Fprintf(os.Stderr, "Ошибка: %v\n", err)
                os.Exit(1)
        }
        comp := complementMatrix(mat)
        printMatrices(mat, comp)
        if visualize {
                if err := WriteDOT(mat, "original_graph.dot", "OriginalGraph"); err != nil
```

```
fmt.Fprintln(os.Stderr, "He создать original_graph.dot:", err)
} else {
    fmt.Fprintln(os.Stderr, "Создан: original_graph.dot")
}

if err := WriteDOT(comp, "complement_graph.dot", "ComplementGraph"); err !:
    fmt.Fprintln(os.Stderr, "He создать complement_graph.dot:", err)
} else {
    fmt.Fprintln(os.Stderr, "Создан: complement_graph.dot")
}
```