
 REGIONAL ANTIOQUIA	FICHA TÉCNICA DE PROYECTO SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE PROGRAMA DE FORMACIÓN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Versión:

INFORMACIÓN GENERAL				
Título del proyecto: Dacky				
Sector productivo objetivo del proyecto: Aplicación Rastreadora de mascotas				
Nombres de las entidades o Centros del SENA con los que se asocia (cliente):				
Programa de formación con el que se asocia (si el proyecto se hace con otro programa de formación):				
Nro. Ficha: 2959814		Instructor titular: Erika Florez		
Programa de formación:				
Instructores participantes en la formación	Nombres y Apellidos	Competencia que Imparte	Observa ciones	Fecha
Información de Aprendices que desarrollarán el proyecto:				
Documento de identidad	Nombres y Apellidos	E-mail	Teléfono	
4940690	Victoria Saleck Adelaide Vielma Romero	Est.victoria.vielma@iealpuma.edu.co	3246244615	

	FICHA TÉCNICA DE PROYECTO SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE PROGRAMA DE FORMACIÓN	
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Versión:

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Planteamiento del problema a resolver:

Es una aplicación rastreador GPS para mascotas, la aplicación tendrá la funcionalidad de guardar la información básica ("Hoja de vida o identidad") y una tarjeta virtual de vacunas de las mascotas. La idea es que tu como usuario puedas rastrear a tus mascotas por GPS y tengas acceso a la tarjeta de vacunas e información principal de ellos; y que en caso de extraviarse en el collar donde se encuentra el GPS también tenga grabado un código QR en el que cualquier persona pueda escanearlo y automáticamente sale la información de contacto del dueño.

Justificación:

La propuesta de una aplicación rastreador GPS para mascotas responde a esta necesidad, permitiendo a los usuarios no solo localizar a sus mascotas en tiempo real, sino también gestionar de manera eficiente la información básica de ellas, como su "Hoja de vida" o identidad y su tarjeta virtual de vacunas. Esto es especialmente relevante en casos de emergencia veterinaria, donde disponer de la información médica de las mascotas puede ser crucial para su bienestar.


Además, el añadido de un código QR en el collar de la mascota, vinculado a la aplicación, ofrece una capa adicional de seguridad. En caso de que se extravíe, cualquier persona que lo encuentre puede escanear el código y acceder de manera instantánea a la información de contacto del dueño, facilitando la reunificación de la mascota con su propietario de manera rápida y eficiente.

Objetivos del proyecto:

General: Desarrollar una aplicación integral que permita a los dueños de mascotas rastrear a sus mascotas por GPS, al mismo tiempo que le brinda acceso a la información básica de ellas, su historial de vacunas y facilita su rápida recuperación en caso de extravío.

Específicos:

- **Implementa un sistema de rastreo GPS:** Geolocalización en tiempo real para que los dueños puedan ver la ubicación exacta de sus perros en cualquier momento y lugar.
- **Gestionar la información básica del perro:** Perfil para cada mascota que incluya información esencial como nombre, raza, edad, color, características distintivas y cualquier otro dato relevante para su identificación.
- **Desarrollar una tarjeta virtual de vacunas:** tarjeta digital donde se registre el historial de vacunación de la mascota, permitiendo a los usuarios consultar y actualizar esta información de manera sencilla. Configurar recordatorios automáticos para próximas vacunas o revisiones veterinarias.
- **Incorporar la funcionalidad de código QR:** Integrar un sistema que genere un código QR único para cada perro, el cual será colocado en su collar. Asegurar que el escaneo del

 REGIONAL ANTIOQUIA	FICHA TÉCNICA DE PROYECTO SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE PROGRAMA DE FORMACIÓN	
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Versión:

código QR por cualquier persona muestre la información de contacto del dueño y datos básicos del perro para facilitar su devolución en caso de pérdida.

Antecedentes:

Resultados esperados:


- Incrementar la seguridad de las mascotas
- Mejorar y facilitar la gestión de la información médica y de vacunación de las mascotas
- Facilitar la recuperación de mascotas perdidas

Alcance:

Este alcance contempla tanto las funcionalidades básicas esenciales para el rastreo y gestión de información de las mascotas, como una serie de funcionalidades opcionales que pueden ser agregadas para expandir el valor y la oferta de la aplicación.

Funcionalidades Adicionales (Opcionales):

- Monitor de actividad física de la mascota (pasos, distancia recorrida).
- Recordatorios de citas veterinarias y administración de medicamentos.
- Comunidad de usuarios para reportar mascotas perdidas o encontradas.
- Opción de recompensas por “perdido”.
- Colaboración con guarderías locales, y paseos opcionales, paseos diarios (Personas encargadas).
- Opción de llamada de emergencia, veterinaria y emergencia
- Peluquería, ya domicilio, spa para mascotas.
- Entrenamiento canino.
- Productos para entrenamiento, accesorios, juguetes.
- Transporte canino (avión, bus, tren, etc.).
- Suscripción con la app y especialistas.
- Colaboración con la app (transportación de vacunas y productos veterinarios).
- Servicio funerario para mascotas.
- Seguro de mascotas.
- Servicio de cumpleaños.
- Opción de restaurante y comida para perros.

 REGIONAL ANTIOQUIA	FICHA TÉCNICA DE PROYECTO SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE PROGRAMA DE FORMACIÓN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	
		Versión:

	Nombre	Cargo	Área	Fecha
Autores				
Revisión				
Aprobación				

CONTROL DE CAMBIOS

Descripción del cambio	Razón del cambio	Fecha	Responsable (cargo)