

Лекция 3 Стандартная библиотека языка C

План курса «Встраиваемые микропроцессорные системы»:

Лекция 1: Введение. Язык программирования C

Лекция 2: Язык программирования C, применение для встраиваемых систем

Лекция 3: Стандартная библиотека языка C

Лекция 4: Ядро ARM Cortex-M3. Микроконтроллер Миландр K1986BE92QI

Лекция 5: Этапы разработки микропроцессорных систем

Лекция 6: Разработка и отладка программ для встраиваемых систем

Лекция 7: Архитектура программного обеспечения

Лекция 8: Периферийные модули: Timer, DMA, ADC, DAC

Лекция 9: Периферийные модули: CAN, USB, Ethernet, SDIO

Стандартная библиотека C

Заголовочный файл	Назначение	Пример
<code>#include <ctype.h></code>	Работа с символами	<code>int tst = isupper(ch);</code>
<code>#include <math.h></code>	Математические операции	<code>float a = exp(1.0);</code>
<code>#include <stdlib.h></code>	Преобразование типов, выделение памяти	<code>int n = atoi('42');</code>
<code>#include <stdio.h></code>	Работа со стандартным потоком ввода/вывода, работа с файлами, форматированный ввод/вывод	<code>printf("Hello, world!\r\n");</code>
<code>#include <string.h></code>	Строковые операции	<code>int eq = strcmp(s, 'run');</code>
<code>#include <stdint.h></code>	Целочисленные типы	<code>uint8_t a = 0; int32_t i;</code>

Существуют и другие заголовочные файлы.

Работа с символами

```
#include <ctype.h>

int tst;
char ch = 'D';

tst = isalpha(ch); /* Отображаемый символ, tst = 1 */
tst = isdigit(ch); /* Цифра 0 - 9, tst = 0 */
tst = isupper(ch); /* Верхний регистр, tst = 1 */
tst = islower(ch); /* Нижний регистр, tst = 0 */

ch = tolower(ch); /* Перевести в нижний регистр, ch = 'd' */
ch = toupper(ch); /* Перевести в верхний регистр, ch = 'D' */
```

Математические операции

```
#include <math.h>
```

```
/* Существует вариант библиотеки с суффиксом f(mathf) для работы с  
числами float.
```

```
Функции из этой библиотеки также имеют суффикс f, например, sinf */
```

```
double a;
```

```
a = sin(1.5);    /* Вычисление синуса */
```

```
a = asin(1.0);  /* Вычисление арксинуса */
```

```
a = ceil(0.99); /* Округление до ближайшего большего целого числа */
```

```
a = floor(0.99); /* Округление до ближайшего меньшего целого числа */
```

```
a = exp(1.0);   /* Вычисление экспоненты */
```

```
a = log(10.0);  /* Вычисление натурального логарифма */
```

Преобразование типов, выделение памяти

```
#include <stdlib.h>

int a = abs(-10);    /* c = 10 */
int b = atoi("100"); /* d = 100 */

srand(42);           /* Инициализация генератора псевдослучайных чисел */
int n = rand();      /* Генератор псевдослучайных чисел */

int *buf = malloc(100); /* Выделение памяти из кучи */
free(buf);              /* Освобождение памяти в кучу */
```

Форматированный вывод

```
#include <stdio.h>

printf("Hello, world!\n");

int i = 2, j = 3;
/* Вывод целых чисел со знаком */
printf("i=%d j=%d\n", i, j); /* "i=2 j=3" */

i = 15;
/* Вывод целых чисел в шестнадцатеричном
представлении */
printf("i=%x j=%x\n", i, j); /* "i=f j=3" */

/* Вывод чисел с плавающей запятой */
float ch1 = 10.1, ch2 = 12.3;
printf("ch1=%f, ch2=%.1f\n", ch1, ch2); /* "ch1=10.100000, ch2=12.3" */

/* Вывод строки */
char *msg = "overcurrent";
printf("Fail: %s\n", msg); /* "Fail: overcurrent" */
```

Форматированный ввод

```
#include <stdio.h>

unsigned int a;

scanf("%u", &a); /* Ввод целого числа без знака*/

int b, c;

scanf("%d %d", &b, &c); /* Ввод двух целых чисел со знаком разделенных пробелом */
scanf("%d, %d", &b, &c); /* Ввод двух целых чисел со знаком разделенных запятой */

float x;

scanf("%f", &x); /* Ввода числа с плавающей запятой */

char buf[20 + 1];

scanf("%s", buf); /* Ввод до первого символа пробела, табуляции или новой строки */
scanf("%20s", buf); /* Более безопасный вариант */
gets(buf); /* Ввод строки до символа новой строки */
fgets(buf, sizeof(buf), stdin); /* Более безопасный вариант */

int h, m, s;

/* Ожидание строки вида "Time: 12 h 00 m 00 s" */
if (scanf("Time: %d h %d m %d s", &h, &m, &s) == 3)

    ...
```

Чтение из файла

```
#include <stdio.h>

/* Объявление файлового указателя */
FILE *fp;

/* Открытие файла test.txt на чтение ("r").
Если файла не существует, то fopen возвратит NULL. */
if ((fp = fopen("test.txt", "r")) == NULL)
{
    // Обработка ошибки
}

/* Объявление буфера */
char buf[100];

/* Чтение файла по строчно */
while (fgets(buf, sizeof(buf), fp))
    printf("%s\n", buf); /* Печать строки */

/* Закрытие файла */
fclose(fp);
```


Запись в файл

```
#include <stdio.h>

/* Объявление файлового указателя */
FILE *fp;

/* Открытие файла test.txt на запись ("w").
Открытие файла на запись в режиме "w" стирает его содержимое.
Для добавление данных в конце файле следует использовать флаг "a" */
if ((fp = fopen("test.txt", "w")) == NULL)
{
    // Обработка ошибки
}

/* Функция fprintf аналогична функции printf, только первым
аргументом функции является файловый указатель. */
fprintf(fp, "Hello, world\n");

/* Закрытие файла */
fclose(fp);
```

Строковые операции

```
#include <string.h>

char msg[] = "Hello";
int len;
len = strlen(msg);      /* len=5 без символа \0 */
len = sizeof(msg);      /* len=6 вместе с \0 */

char cmd[100];
scanf("%s", cmd);

if (strcmp(cmd, "run") == 0) /* Сравнение строк */
{
    run();
}

char buf[256];
strcpy(buf, cmd); /* Копирование cmd в buf */
```

Целочисленные типы

```
#include <stdint.h>
```

```
uint8_t i; /* Беззнаковое целое размером 8 бит */
```

```
int16_t j; /* Целое со знаком размером 16 бит */
```

```
int32_t k; /* Целое со знаком размером 32 бита */
```

```
uint64_t l; /* Беззнаковое целое размером 64 бита */
```

Получение аргументов командной строки

```
/* Для программ на ПК */
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[])
{
    /* argc - количество аргументов */
    /* argv - массив с указателями на аргументы */
    /* argv[0] - имя исполняемого файла */
    int i;
    for (i = 0; i < argc; i++)
        printf("argv[%d]: %s\n", i, argv[i]);

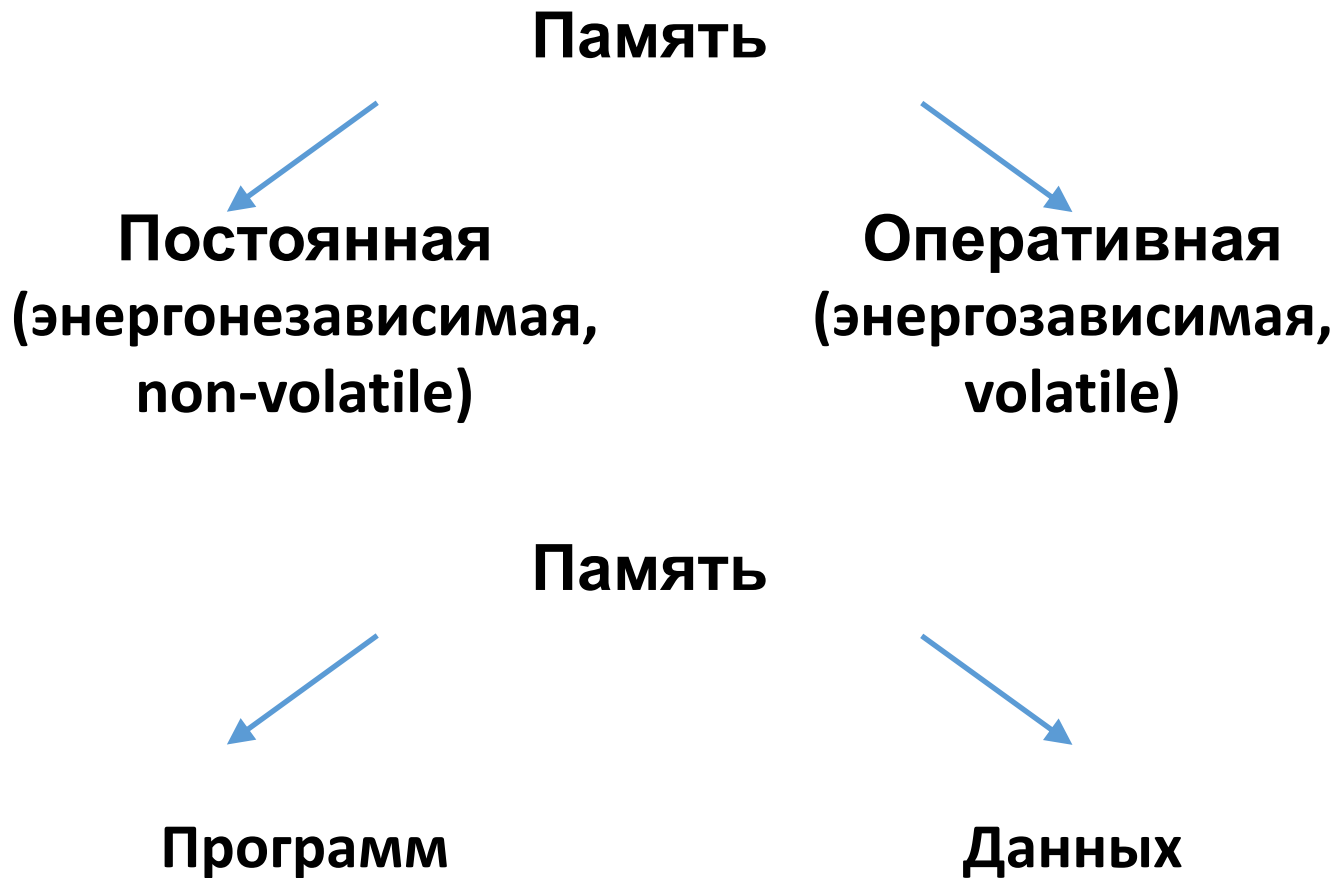
    return 0;
}
```

PS .\test.exe arg1 arg2

argv[0]: C:\temp\test.exe

argv[1]: arg1

argv[2]: arg2



Постоянная память (ПЗУ преимущественно используется как память программ, но также для данных – константы. Оперативная память (ОЗУ) преимущественно используется как память данных, но в высокопроизводительных системах и как память программ.

Модель памяти в языке C



Динамическая и статическая память

Статическая память

Выделение памяти при компоновке (Link Time).

- + Легко управлять. Быстрая инициализация.
- + Детерминированное поведение. Атомарность.
- Фиксированный размер.

Оптимально когда нужно использовать ресурсы одновременно.

```
#define ARR_SIZE 32
char x[ARR_SIZE]; // создание
char a[ARR_SIZE];

...
x = {...};          // инициализация
a = {...};

...
filter(x, a);       // исполнение
...
```

Динамическая память

Выделение памяти при исполнении (Run Time).

- + Совместное использование общих ресурсов.
- + Память может быть освобождена.
- Сложнее управлять.
- Недетерминированное поведение. Не атомарность.

Оптимально когда неизвестен необходимый объем памяти или несколько задач использует одни и те же ресурсы.

```
#define ARR_SIZE 32
char* x = malloc(ARR_SIZE); // создание
char* a = malloc(ARR_SIZE);

...
x = {...};                  // инициализация
a = {...};

...
filter(x, a);               // исполнение
...
free(x);                    // освобождение
free(a);
```

Модель памяти в языке C

ОЗУ

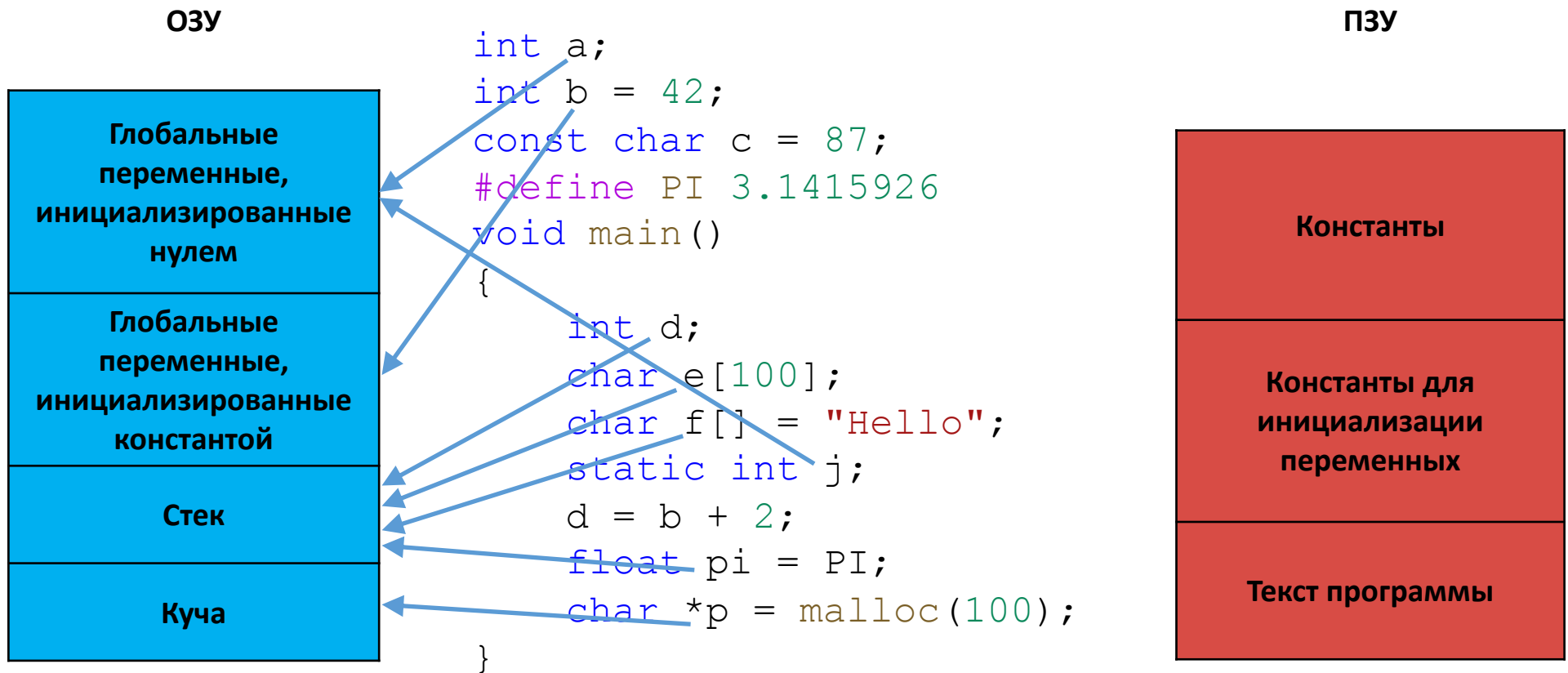
Глобальные переменные, инициализированные нулем
Глобальные переменные, инициализированные константой
Стек
Куча

```
int a;  
int b = 42;  
const char c = 87;  
#define PI 3.1415926  
void main()  
{  
    int d;  
    char e[100];  
    char f[] = "Hello";  
    static int j;  
    d = b + 2;  
    float pi = PI;  
    char *p = malloc(100);  
}
```

ПЗУ

Константы
Константы для инициализации переменных
Текст программы

Модель памяти в языке C



Модель памяти в языке C

ОЗУ

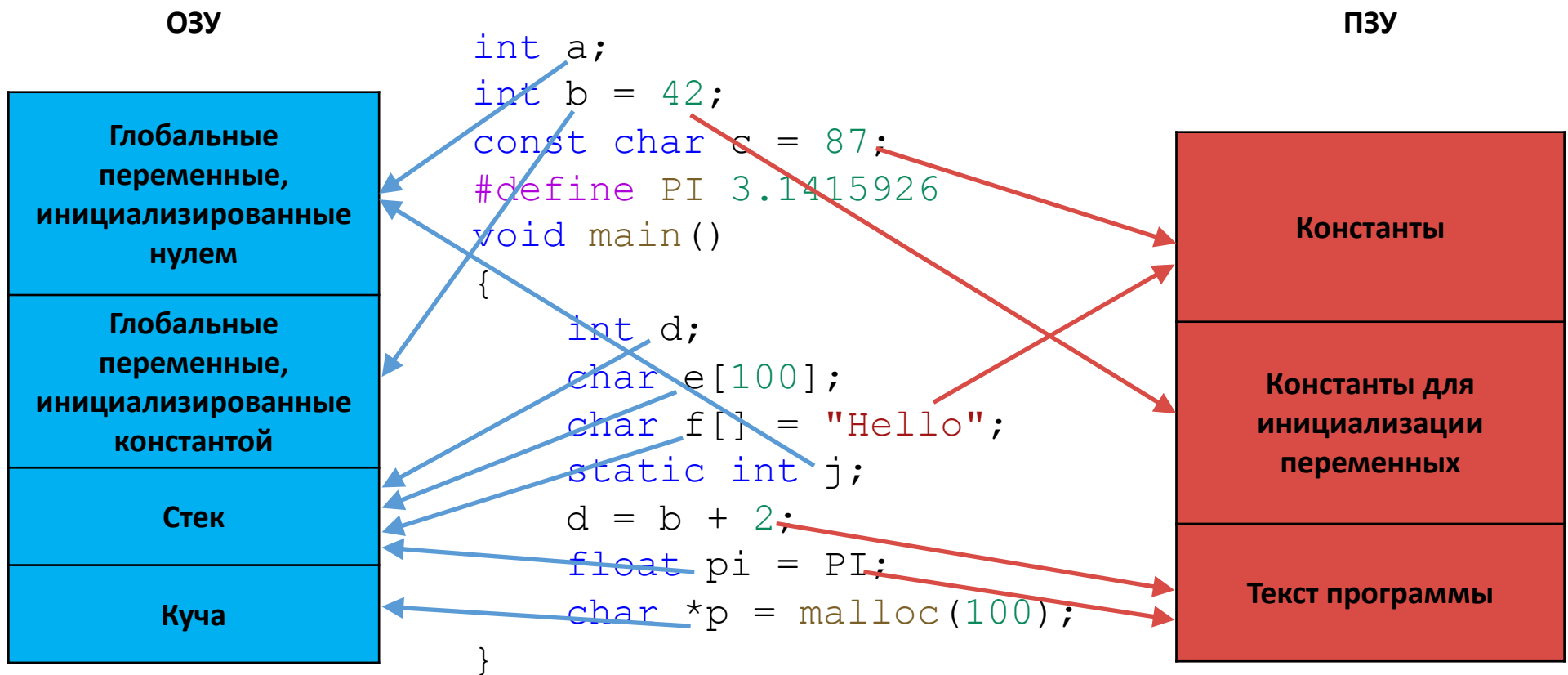
Глобальные переменные, инициализированные нулем
Глобальные переменные, инициализированные константой
Стек
Куча

```
int a;  
int b = 42;  
const char c = 87;  
#define PI 3.1415926  
void main()  
{  
    int d;  
    char e[100];  
    char f[] = "Hello";  
    static int j;  
    d = b + 2;  
    float pi = PI;  
    char *p = malloc(100);  
}
```

ПЗУ

Константы
Константы для инициализации переменных
Текст программы

Модель памяти в языке C



Заключение

- Стандартная библиотека C содержит множество функций, которые позволят не «изобретать велосипед»;
- Важными являются функции форматированного ввода (scanf) и вывода (printf).
- Понимание модели памяти языка C позволяет писать оптимальный код.