

# Supay商户接入文档V4.5

改动日志:

版本	日期	改动
v1	2019-7-25	初步完成
v2	2019-8-1	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 通知最多发5次, 改为最多发10次</li><li>2. 测试地址改为 <a href="http://test.su-pay.info">http://test.su-pay.info</a></li><li>3. 查询通知结果的post method由POST为 POST-JSON</li><li>4. 发起充值接口添加payMethod参数</li></ol>
v3	2019-8-6	新增对接注意事项
v4	2019-8-13	发起充值新增userId
v4.1	2019-8-26	文案优化
v4.2	2019-8-27	文案优化: 添加签名字符串, 方便对接
v4.3	2019-11-11	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 状态-1去掉.</li><li>2. 已取消, 过期的单不会回调</li><li>3. 新增bank, ysf</li></ol>
v4.4	2019-11-15	新增微信手机号转账
v4.5	2019-11-26	新增拼多多微信和拼多多支付宝

**测试环境:** (以下只对测试环境有效, 请不要在生产环境使用)

- Api url前缀: <http://test.su-pay.info>
- 对接跳转链接测试: <http://test.su-pay.info/b/test>
- 商户ID: 5cee43b5c5a8bafd7f1689d8
- 商户API Key: 349BBA0057C232BDAC60488AD2FB3A22

请先在测试环境对接成功后(请查看下文的**对接注意事项**, 确保成功对接), 再上线到正式环境. 如需其它测试商户ID, 商户API及商户系统的账户及密码, 请联系客服.

生产环境:

- Api url前缀: <https://su-pay.info>

生产环境的商户ID, 商户API及商户系统的账户及密码请对接成功后联系客服.

## 充值

### 发起充值链接

浏览器跳转url: Api url前缀 + /b/recharge + 各个参数

url参数列表:

参数名	说明	类型	必填	参与签名
merchantId	商户ID, 由OTC生成, 用于标识商户	string	Y	Y
payMethod	支付方式, 值(区分大小写): wechat, wechatMobile, alipay, bank, ysf, pddWechat, pddAlipay <ul style="list-style-type: none"><li>• wechat 微信</li><li>• wechatMobile 微信手机号转账</li><li>• alipay 支付宝</li><li>• bank 银行卡</li><li>• ysf 云闪付</li><li>• pddWechat 拼多多微信</li><li>• pddAlipay 拼多多支付宝</li></ul>	string	Y	Y
userId	用户ID (v4新增)	string	Y	Y
money	金额, 整数, 以分为单位	int	Y	Y
bizNum	商户业务单号, 由商户生成, 用于标识由商户发起的交易申请流水, 不可重复	string	Y	Y

notifyAddress	充值结果通知地址	string	Y	Y
type	'recharge', 固定值	string	Y	Y
sign	签名	string	Y	N

以上参数除sign外, 其它参数都参与签名!! 参与签名的时候不需要URLencoding值, 拼接成链接的时候需要URLencoding值.

签名字符串和算法为:

- `signStr = "bizNum=value&merchantId=value&money=value&notifyAddress=value&payMethod=value&type=recharge&userId=value&key=商户密钥"`
- 请将value, 商户密钥替换成相应的值, 然后用以下方法得到签名
- `sign = md5(signStr).toUpperCase()` (即: md5后转成大写)

**注意: 这不是一个接口, 这只是一个充值页面链接!!**

用户发起充值后, 商家请生成bizNum并拼装好url, 并跳转到该地址(GET方式). 如:

<http://test.su-pay.info/b/recharge?merchantId=5cee43b5c5a8bafd7f1689d8&bizNum=TestRecharge28460090&money=10000&payMethod=wechat&notifyAddress=http%3A%2F%2Fa.com%2Frecharge%2Fnotify&userId=TestUserId1&type=recharge&sign=CB01777DEA0EFAB4F7EBD2C9126D6024>

## 通知结果回调

支付成功后(注意, 取消/过时的单不会发送回调, 仅成交的单才会有回调), Supay会把相关支付结果发送给商户的notifyAddress地址, 商户需要接收处理, 并按文档规范返回应答。

注意:

- 同样的通知可能会多次发送给商户系统。商户系统必须能够正确处理重复的通知。
- 后台通知交互时, 如果Supay收到商户的应答不符合规范或超时, Supay会判定本次通知失败, 重新发送通知, 直到成功为止(在通知一直不成功的情况下, Supay总共会发起**10**次通知, 每2分钟一次)。
- 在订单状态不明或者没有收到Supay结果通知的情况下, 建议商户主动调用"查询通知结果"确认订单状态。

特别提醒:

- 商户系统对于支付结果通知的内容一定要做签名验证，防止数据泄漏导致出现“假通知”，造成资金损失。
- 当收到通知进行处理时，首先检查对应业务数据的状态，判断该通知是否已经处理过，如果没有处理过再进行处理，如果处理过直接返回结果成功。在对业务数据进行状态检查和处理之前，要采用数据锁进行并发控制，以避免函数重入造成的数据混乱。

充值结果会以POST-JSON形式发送到notifyAddress地址，请务必验证签名防止数据泄漏导致出现“假通知”!

充值结果:

```
1. {
2.   status: 1,
3.   money: '600', // 人民币，以分为单位
4.   merchantBizNum: '1004',
5.   merchantId: '5a6051b40c0474b8ec454ee7',
6.   sysBizNum: '5c88a9db1fdb2754bcc23e2e',
7.   sign: 'A4380C5899E2B11E51E02ABB6A9035AD'
8. }
```

- status: 交易状态: 1充值成功;
- money: 人民币金额, 以分为单位
- merchantBizNum: 商户业务单号
- merchantId: 商户ID
- sysBizNum: Supay处理流水号
- sign 签名

签名字符串和算法为:

```
1. signStr =
    "merchantBizNum=value&merchantId=value&money=value&status
    =value&sysBizNum=value&key=商户密钥"
2. 请将value, 商户密钥替换成相应的值, 然后用以下方法得到签名, 与传过来的
    的sign作比对验签
3. sign = md5(signStr).toUpperCase() (即: md5后转成大写)
```

商家系统接收到充值结果后需要返回 **"success"** 字符串以证明处理成功, 这个 "success" 仅是表示商家收到了回调并作出了处理, 不代表订单成功失败与否. 仅是告诉Supay你们处理了, 不要再发回调了. 如果不返回 "success", Supay会每2分钟定时回调, 最多发10次.

## 查询充值结果接口

注意: 该接口一般不会被使用, 因为Supay会尽最大可能将充值结果回调给商户系统.

url: Api url前缀 + /api/b/getRechargeStatus

method: POST-JSON

参数:

参数名	说明	类型	必填	参与签名
merchantId	商家ID	string	Y	Y
bizNum	商户业务单号	string	Y	Y
sign	签名	string	Y	N

提交的sign签名字符串和算法为:

1. signStr = "bizNum=value&merchantId=value&key=商户密钥"
2. 请将value, 商户密钥替换成相应的值, 然后用以下方法得到签名
3. sign = md5(signStr).toUpperCase() (即: md5后转成大写)

正确结果返回:

```
1. {
2.     "success": true,
3.     "data": {
4.         "status": 1,
5.         "money": "600", // 以分为单位
6.         "merchantBizNum": "1004",
7.         "merchantId": "5a6051b40c0474b8ec454ee7",
8.         "sysBizNum": "5c88a9db1fdb2754bcc23e2e",
9.         "sign": "A4380C5899E2B11E51E02ABB6A9035AD"
10.    }
11. }
```

错误结果:

```
1. {  
2.     "success": false, // false表示请求错误  
3.     "msg": "merchantId必填" // 错误信息, 如 签名错误/商家不存在/订单不存在  
4. }
```

数据字段解析:

- status: 交易状态, 0充值处理中; 1充值成功;
- money: 人民币金额, 以分为单位
- merchantBizNum: 商户业务单号
- merchantId: 商户ID
- sysBizNum: Supay处理流水号
- sign 签名

签名字符串和算法为:

```
1. signStr =  
    "merchantBizNum=value&merchantId=value&money=value&status  
    =value&sysBizNum=value&key=商户密钥"  
2. 请将value, 商户密钥替换成相应的值, 然后用以下方法得到签名, 与传过来  
    的sign作比对验签  
3. sign = md5(signStr).toUpperCase() (即: md5后转成大写)
```

## 对接注意事项

以下事项请逐一核对, 确保对接成功!

### 1. money以分为单位

money以分为单位!! 是整数!!

回调和订单查询的money也是以分为单位!!

### 2. 回调或查询返回的money与发起充值的money不一致

回调或查询返回的money与传过的money可能不一致, 比如在发起充值传过来10000, 但回调或通过查询订单状态返回的money却是8000, 这是因为用户在充值时并没有按10000来充, 而是充了8000, 此时系统会修改金额为8000, 所以, **请以该值为最终用户充值的金额!!**

### **3. 验签**

必须对回调和查询充值结果的数据进行验签, 确保数据安全!!

### **4. 回调处理**

回调处理成功后必须返回 "success" 字符串以证明处理成功. 如果没有返回 "success" 我们会认为商户没有收到处理, 会最多回调10次.

## **SDK**

我们提供 PHP, Java 的SDK, 让对接变得更简单, 需要请联系客服.