



**LINIE 1:
RICHTUNG SCHÖNAU**

Du bietest einer älteren Dame deinen Sitzplatz an, sie nimmt dankend an. Du erhältst 1 Punkt! Behalte diese Karte.

Ist bei deinem nächsten Wurf die Augenzahl gerade setze eine Runde aus, ist die Augenzahl ungerade darfst du weiterziehen und beim nächsten Mal doppelt würfeln.



**LINIE 6:
RICHTUNG RHEINGÖNHEIM**

Du hältst einem Zusteigendem die Tür mit der Lichtschranke auf. Dafür erhältst du 1 Punkt! Behalte diese Karte.

Bei deinem nächsten Zug darfst du die doppelte Augenzahl deines Wurfs laufen.



**LINIE 4:
RICHTUNG HEDDESHEIM**

Du findest ein Handy und gibst es beim Fahrer ab. Dafür erhältst du 1 Punkt! Behalte diese Karte.

Laufe 5 Felder zusätzlich bei deinem nächsten Zug.



Schrebergarten

Du rettetest einen Regenwurm vor dem Ertrinken. Dafür, dass du diesen nützlichen Gartenhelfer gerettet hast, erhältst 1 Punkt! Behalte diese Karte.

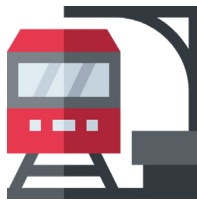
Bei deinem nächsten Zug addiere 3 zu deiner gewürfelten Augenzahl.



RHEINGALERIE

Du kaufst deiner Mama ein kleines Geschenk. Dafür erhältst du 1 Punkt!
Behalte diese Karte.

Die nächste Zahl die du würfelst zählt doppelt.



LUDWIGSHAFEN HBF

Ein Tourist fragt dich nach dem Gleis. Du hilfst ihm auf Englisch weiter.
Dafür erhältst du 1 Punkt! Behalte diese Karte.

Ist bei deinem nächsten Wurf die Augenzahl zwischen 1-3 zählt diese doppelt, bei 3-6 musst du diese Runde aussetzen.



MANNHIM JUNGBUSCH/ INNENSTADT

Freibier in einer Bar. Dafür erhältst du 1 Punkt! Behalte diese Karte.

Die nächste Runde addiere 2 Punkte zu der geworfenen Augenzahl.



DÖNERBUDE

Der Kunde vor dir hat einen Euro zu wenig für seinen Döner, du hilfst ihm aus. Dafür erhältst du 1 Punkt!
Behalte diese Karte.

In der nächsten Runde darfst du doppelt würfeln.

EREIGNISKARTE

Allgemeine Verkehrskontrolle!
Autofahrer setzen eine Runde aus.

EREIGNISKARTE

Oh nein! Die Bahn ist entgleist.
Die Linie 1 und ihre Passagiere fallen
für eine Runde aus.

EREIGNISKARTE

Oh nein! Ein Baum liegt auf den
Schienen.
Die Linie 4 und ihre Passagiere fallen
für eine Runde aus.

EREIGNISKARTE

Gehe 2 Felder zurück!



BASF

Du verhinderst einen chemischen Super-GAU. Dafür erhältst du 1 Punkt.

Ist bei deinem nächsten Wurf die Augenzahl gerade, laufe ein Feld nach vorne, bei ungerade musst du auf deinem Feld stehen bleiben.

EREIGNISKARTE

Bei deinem nächsten Wurf darfst du doppelt würfeln.

EREIGNISKARTE



Die Kurt-Schumacher-Brücke ist für zwei Runden gesperrt.

EREIGNISKARTE



Die Konrad-Adenauer-Brücke ist für eine Runde gesperrt.

EREIGNISKARTE

Gehe 3 Felder zurück.

EREIGNISKARTE

Gehe 5 Felder zurück.

EREIGNISKARTE

Gehe 3 Felder zurück.

EREIGNISKARTE

Gehe 2 Felder vor!

EREIGNISKARTE

Autopanne!

Autofahrer setzen eine Runde aus.

EREIGNISKARTE

It's a magical moment,
but not for you...

Dein Gegner geht sofort zum
nächstgelegenden Ereigniskartenfeld
in Fahrtrichtung

EREIGNISKARTE

Los! Schnell! Die Bahn kommt!

Fußgänger gehen sofort zur
nächstgelegenden Bahnstation.

EREIGNISKARTE

Fehler in der Matrix.

Alle Spieler gehen 5 Felder zurück.

EREIGNISKARTE

Stehende Autos.

Autofahrer setzen eine Runde aus.

EREIGNISKARTE

TÄTUTATA!

Achtung, der Krankenwagen
muss durch. Rettungsgasse bilden!

Autofahrer setzen eine Runde aus.

EREIGNISKARTE

Eine alte Dame will den Zebrastreifen
überqueren und macht in der Mitte
wieder kehrt.

Autofahrer setzen eine Runde aus.

EREIGNISKARTE

HOPPLA! Du hast den Hundehaufen
übersehen, um deinen Schuh zu
reinigen setzt du eine Runde aus.

EREIGNISKARTE

Gehe 4 Felder zurück.

EREIGNISKARTE

Gehe 3 Felder in eine beliebige
Richtung.

EREIGNISKARTE

Rote Welle!
Autofahrer stehen eine Runde still.

EREIGNISKARTE

Au! Eine Taube ist die gegen den Kopf
geflogen.
Fußgänger setzen eine Runde aus um
sich vom Schock zu erholen.