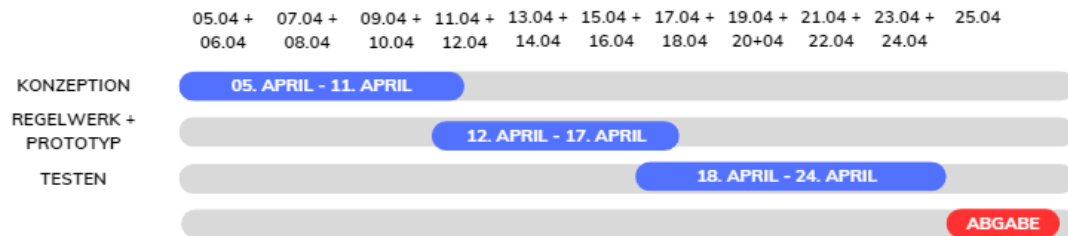


GANTT CHART



Testszenario	Beschreibung	Vorgehensweise	Erwartetes Ergebnis
Ist das Spiel spielbar	Prüfung der Grundfunktionen und Fairness des Spiels	Probespiel	Spiel ist spielbar mit geringfügigen Anpassungen der Spielmechanik
Gibt es Rollenabhängigkeit	Ist einer der beiden Spielertypen bevorzugt	Probespiele mit Siegerprotokollierung	Die Spielertypen sind ausbalanciert bzw. geringfügige Anpassung
Kann es keinen Gewinner geben	Kann es auch keinen Gewinner nach einer Runde geben	Unentschieden „erzwingen“	Aufgrund des Punktesystems ist es möglich, dass beide Spieler gleich viele Punkte sammeln
Glücksfaktor	Wie sehr ist der Sieg des Spiels vom Würfelglück abhängig	Probespiele	Glückskomponente kann starken Einfluss auf das Spielgeschehen und die Dauer eines Spiels nehmen
Zeiteinhaltung	Wird die vorgegebene Zeit von 15 Minuten eingehalten	Probespiel mit Zeitmessung	Die gewünschte Spielzeit wird eingehalten (+/- 5 Minuten. Abhängig von den Würfeln und der Strategie)