

THE LONG WAY HOME -LU EDITION-

SPIELREGELN

Spieleranzahl: 2
Spielumfang: Spielfeld, Ereigniskarten, Symbolkarten,
Spielfiguren (Auto, Radfahrer, Fußgänger), Würfel

The long way home soll Erstsemestlern spielerisch die verschiedenen Möglichkeiten für ihren Heimweg aufzeigen, um sich besser in die neue Umgebung einfinden zu können.

Jeder würfelt einmal, der Spieler mit der höheren Augenzahl bekommt das Auto, der andere wählt zwischen Fußgänger und Fahrrad.

Autofahrer: bei jedem Wurf +1

Radfahrer: bei jedem geraden Wurf +1, aber darf nicht die
Straßenbahn nutzen

Fußgänger: darf Straßenbahn nutzen

Ab jetzt wird abwechselnd gewürfelt, die gewürfelte Augenzahl entspricht den Felder die der Spieler vorwärts ziehen darf. Die Laufrichtung darf nur an Kreuzungen geändert werden oder durch eine Ereigniskarte. Der Spieler, der zuerst das Ziel erreicht, erhält einen Punkt. Sobald der erste Spieler das Ziel erreicht hat, ist das Spiel vorbei.

Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten.



Symbolkarte: landest du oder überquerst du mit deiner Spielfigur ein solches Feld ziehe die Karte mit dem entsprechenden Symbol darauf und befolge die Anweisungen.



Ereigniskarte: Landest du direkt auf einem solchen Feld, ziehe eine Karte aus dem Ereigniskartenstapel und befolge die Anweisungen. Die Karte kommt in einen separaten Stapel. Sind alle Karten aufgebraucht wird der Stapel gemischt und wieder neu verwendet.



Bahnstation: Hier kannst du in die jeweilige Bahnlinie zusteigen, ist das Symbol blau, steht es für eine Symbolkarte der jeweiligen Bahnlinie, verfare wie oben erklärt.