

1) 소스코드 수행결과 화면 캡처

```
Microsoft Visual Studio 디버그 x + v
첫번째 선수 이름>> 신명재
두번째 선수 이름>>홍길동
신명재님의 턴입니다. Enter 키를 입력해주세요.
생성 번호: 2 0 2 아쉽군요!
홍길동님의 턴입니다. Enter 키를 입력해주세요.
생성 번호: 1 0 2 아쉽군요!
신명재님의 턴입니다. Enter 키를 입력해주세요.
생성 번호: 1 0 0 아쉽군요!
홍길동님의 턴입니다. Enter 키를 입력해주세요.
생성 번호: 1 1 1 홍길동님 승리!

C:\Users\pc\source\repos\HW#2\x64\Debug\HW#2.exe(프로세스 15764)이(가) 0 코드(0x0)와 함께 종료되었습니다.
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션] -> [디버깅] > [디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

2) 소스 구현 설명

2-1) 문제 정의

두 명의 플레이어가 번갈아가며 차례를 진행하여 무작위로 숫자를 생성하고, 세 개의 숫자가 동일할 때 승리하는 게임을 구현한다.

2-2) 문제 해결 방법

1. 플레이어 1과 플레이어 2의 이름을 입력받는다.
2. 플레이어의 차례마다 0~2 사이의 숫자 3개를 무작위로 생성한다.
3. 각 플레이어가 엔터 키를 입력할 때마다 랜덤한 숫자가 생성되며, 3개의 숫자가 동일하면 해당 플레이어가 승리한다.
4. 만약 3개의 숫자가 일치하지 않으면 "아쉽군요!"라는 메시지를 출력하고, 다음 플레이어의 순서로 넘어간다.

2-3) 아이디어 평가

1. `getline`을 통해 `name1`, `name2` 변수에 `string`값으로 이름을 입력받는다.
2. 무작위 숫자 생성을 위해 `rand()`와 `srand()` 함수를 사용하여 난수를 생성했다. 이로 인해 매번 실행할 때마다 다른 결과가 나오도록 설계했다.
3. 2에서 생성된 숫자를 `if`문을 사용해 전부 같으면 승리 메시지와 `true`값을, 아닌 경우 아쉽군요! 메시지와 `false`값을 반환하게 했다. `while`문을 사용해 승리 조건을 만족하면 `true`값을 반환하고 게임이 종료되고, 아닌 경우에는 `turn = (turn + 1) % 2` 의 `%2`부분을 이용해 각 턴을 두 플레이어 사이에서 순환되게 했다.