[ Story\_r5 제목 : 작전명 : Duck 소굴로 ]

작성자 : 문수진

[ ] - 대괄호 부분은 스토리임.

[ 조직 ‘GuGu’ 과 조직 ‘Duck’은 원래 친형제와 같은 관계였다. 하지만 ‘Duck’ 조직이 ‘GuGu’ 조직을 배신하면서 150억 상당의 막대한 부를 챙긴다. ‘GuGu’ 조직의 보스는 ‘Duck’ 조직의 보스인 도널드를 처단하기 위해 문주스피노박사에게 소형로봇을 만들 것을 명령한다. 문주스피노와 인규 이푸스는 소형로봇을 만들게 되고 로봇의 코드네임을 ‘Sphero’로 정하게 된다. 한달 후 ‘Sphero’는 본격적인 임무를 수행하게 된다. ]

로봇 두개 - 편의상 SP1, SP2로 통칭.

[ GuGu 조직의 조직도 ]

Boss : 원영구우스

뛰어난 지략가 : 수진헤럴드

탁월한 언변가 : 규민제인스

컴퓨팅 휴먼 : 인규이푸스

만능키 : 문주스피노

#1 - ‘DUCK’ 조직의 근거지로

Boss의 지령 : Duck 조직의 근거지로 이동하라.

[ Duck 조직은 아무도 모르는 섬에 살고있다. 우리의 Sphero 들은 이 험난한 물길을 뚫고 Duck 조직의 근거지로 이동해야 한다. ]

조건 : 물 위

스피로가 물 위를 움직이도록 한다.

파도가 칠 때는 멈추고, 파도가 치지 않을 때는 전진한다.

파도가 칠 때 5초간 정지 후 남색 매트리스 전체

은밀히 근거지로 이동하는 것이므로, 주변을 살피면서 이동. 45도, -45 방향으로 스피로 몸체를 흔들어야함. (전진 + 흔드는 것)

SP1 과 SP2 모두 함께 움직여야 함. 이때, SP1 뒤에 SP2가 따라가도록 설정.

#2- ‘DUCK’ 조직 내부 침입

Boss의 지령 : 미로를 통과하여 조직 내부로 침입하라

[ ‘GuGu’ 조직의 보복이 두려웠던 ‘Duck’ 조직의 보스인 도날드는 자신의 방까지의 노선을 복잡한 미로처럼 만들어 두었다. Sphero는 복잡한 미로를 통과해 ‘Duck’ 조직 보스의 방이 있는 조직 내부로 침입해야 한다. ]

스피로에 각도를 줘서 방향을 바꿔 미로 통과

방향을 바꿔 줄 때는 매트리스에 화살표 방향 표시

#3 - 암호를 풀어라.

Boss의 지령 : 암호를 풀어 Duck 조직의 보스 방 앞으로 가라.

[ Sphero 는 무사히 미로를 탈출한다. ‘GuGu’ 조직의 조력자인 Duck 부하1이 빛을 이용해서 모스부호 암호를 알려준다. Sp1은 입력된 암호를 받아 암호를 해독하기 시작한다. 과연 복잡한 암호를 해독 할 수 있을 것인가? ]

Sp1은 부하 1에게 빛으로 암호를 받는다. (모스부호)

-모스 부호 암호 해독-

빛이 1초에서 2초 사이면 ‘1’로 인식

빛이 3초에서 4초 사이면 ‘3’로 인식

1 : 1 ,3, 3, 3, 3

2 : 1, 1, 3, 3, 3

3 : 1, 1, 1, 3, 3

4 : 1, 1, 1, 1, 3

5 : 1, 1, 1, 1, 1

6 : 3 ,1 ,1 ,1 ,1

7 : 3, 3, 1, 1, 1

8 : 3, 3, 3, 1, 1

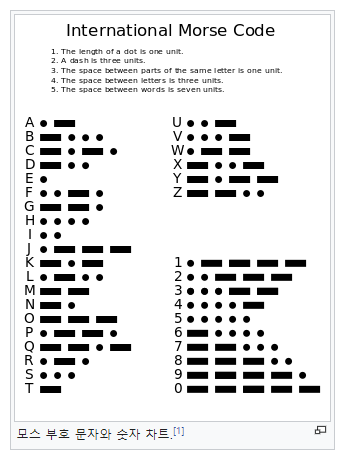
9 : 3, 3, 3, 3, 1

0 : 1, 1, 1, 1, 1

모스 부호 방식으로 암호를 입력 받은 Sp1은 받은 암호 4자리를 Sp2에게 전달해준다.

Sp2는 전달받은 암호를 디스플레이 해준다.

문이 열린다.



#4- 문지기를 이기고, 보스의 방으로 침입해라.

Boss 의 지령 : 문지기를 이기고, 자고 있는 ‘DUCK’ 조직의 보스 방으로 조용히 침입해라.

[# 4-1 보스 방인줄 알고 열었던 문은 사실 보스를 지키는 문지기의 방이었다. ‘Duck’ 조직의 보스인 도날드에게 충성심이 별로 없던 문지기는 Sphero 와 마주치자 심심함을 해소 시킬 겸 가위바위보를 이기면 보스의 방으로 들여보내 주겠다고 제안을 한다. ]

#4-1 : Boss 방 문지기를 이겨라

Sphero 는 문지기와 가위바위보를 한다.

조건은 이길 때 까지

가위는 ‘가위 모양’ , 주먹은 ‘주먹모양’ , 보자기는 ‘보자기 모양’을 디스플레이 시킨다.

가위바위보는 랜덤

가위바위보를 이기면 ‘WIN’ 을 파란색으로 디스플레이 시킨다.

가위바위보를 지면 ‘LOSE’를 빨간색으로 디스플레이 시킨다.

가위바위보를 비기면 ‘DRAW’ 를 초록색으로 디스플레이 시킨다.

Sphero가 이기면 가위바위보는 끝난다.

[ #4-2 Sphero는 문지기와의 Deal 에서 이겨 보스의 방 침입에 성공한다. 도날드 보스는 자고 있는 상태이다. 갑자기 도날드 보스가 물을 마시기 위해 일어난다. Sphero는 보스에게 안들키고 침입에 성공하여 폭탄을 설치할 수 있을 것인가? ]

Sphero는 도날드 보스의 방 침입에 성공한다.

도날드 보스가 잠을 자고 있는 중이기 때문에 어두운 방이다.

Sphero는 약한 빛을 내며 이동한다.

도날드 보스가 물을 마시려고 일어날 때(이때는 주변이 밝아짐), Sphero 는 빛을 내지 않고 멈춘다.

다시 불이 꺼지게 되면, Sphero는 약한 빛을 다시 내며 움직인다.

#5- “Bump”

Boss 의 지령 : 폭탄을 설치하고 탈출해라.

[ 무사히 위기를 넘긴 Sphero는 폭탄을 설치하기 위한 위치를 탐색한다. 폭탄 설치를 확인한 Sphero 는 위치를 본부에 전달한다. Sphero 는 폭탄을 설치하고 보스방을 빠져나온다. 3초 후 폭탄이 터진다. “ Bump!!!” ]

Sphero는 폭탄을 설치하기 위해 위치 탐색

Sphero는 보스방의 가로 길이와 세로 길이를 구한다. 구한 후 면적을 계산한다.

면적 계산 후 매트릭스 디스플레이

면적을 본부에 전달한다.

본부는 면적의 2배가 되는 공간에 폭탄을 설치하라고 지시한다.

Sphero는 도날스 보스의 방에 폭탄을 설치 후 탈출한다.

보스의 방을 빠져 나온 뒤 3초 후 폭탄이 터지는 소리가 들린다.