# Uso de Arduino para Irrigação Automatizada de Hortas Urbanas

Autoria: Saulo Jacques e Marina de Freitas



#### **Aplicações**

- Agricultura urbana
- Hortas residenciais
- Sistemas Agroflorestais

#### **Potencial**

- Integração com projetos de captação de água da chuva
- Uso eficiente de água
- Irrigação de pequenas e médias produções
- Adequação a necessidades e condições climáticas específicas de diferentes regiões
- Adequação a demanda hídricas de diferentes grupos vegetais

A adoção dessa técnica não visa a substituição do contato das pessoas com a terra por um sistema 100% automatizado, mas um equilíbrio entre o resgate da agricultura em grandes centros urbanos, integrado ao uso eficiente de recursos naturais.

#### Componentes

**Arduino** 

Protoboard

Cabo conexão com laptop

Relé (relay)

Válvula solenóide

Mangueira

#### **Ferramentas**

Fios

Fita isolante

Chave de fenda

**Estilete** 

Algodão (ou terra)

#### O Relé (ou Relay)



Circuito elétrico usado para fechar/abrir circuito sem necessidade de intervenção

#### Válvula Solenoide



Válvula que se abre e se fecha respondendo ao campo magnético gerado por um solenoide ou um eletroímã

#### Medindo a Umidade Usando Arduino

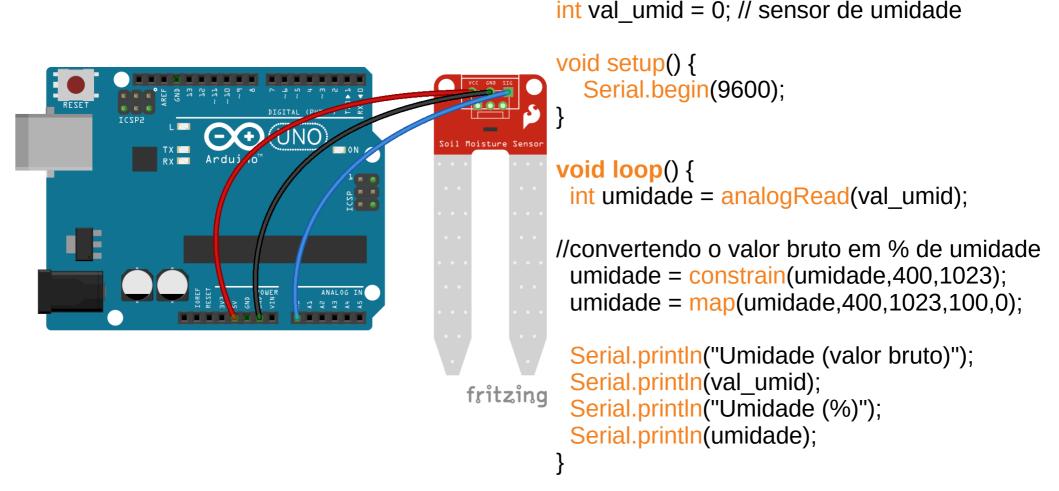
O sensor utilizado funciona como um resistor que varia em relação à quantidade de água no solo: quanto mais água, maior condutividades e menor resistência.

Resultados obtidos com os sensores: Resistência

Alta concentração de água → Menores valores de output Baixa concentração de água → Maiores valores de output

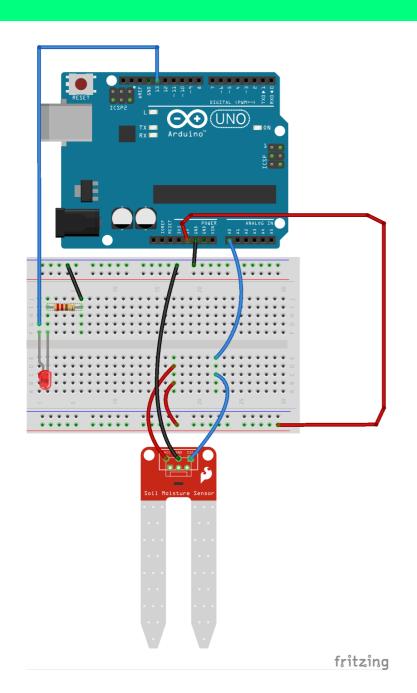
#### Lendo a Umidade do Solo com Arduino

Arquivo: esquema1\_automatizada.ino



#### **Detectando Baixa Umidade do Solo**

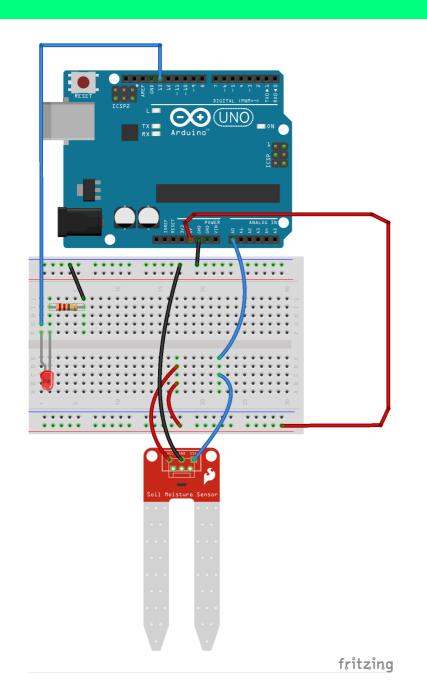
Arquivo: esquema2\_led.ino



```
int val_umid = 0; // sensor de umidade
int umidade=0;

void setup() {
   Serial.begin(9600);
}

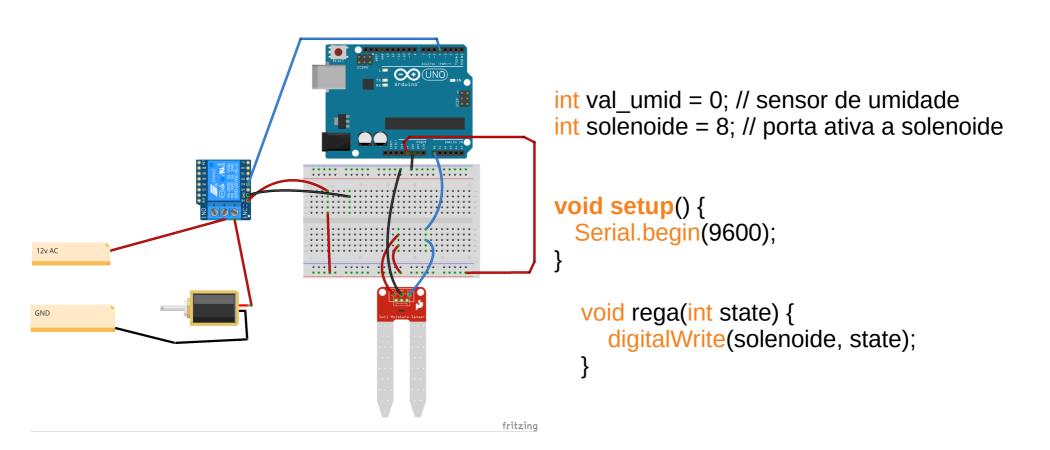
void led(int state) {
   digitalWrite(8, state);
   }
```

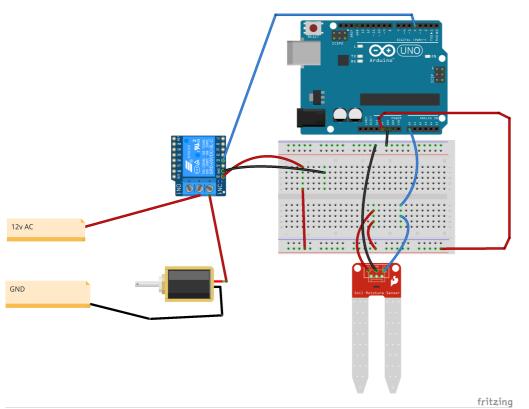


```
void loop() {
 umidade = analogRead(val_umid);
//intervalo dos resultados brutos entre seca e
úmido
 umidade = constrain(umidade, 400, 1023);
//convertendo os resultados em porcentagem
de umidade (0 e 100%)
 umidade = map(umidade, 400, 1023, 100, 0);
 Serial.println(umidade);
 if (umidade < 40) {
 led(HIGH); }
 else {
 led(LOW); }
delay(2000);
```

# Detectando Baixa Umidade do Solo & Automatizando o Sistema

Arquivo: esquema3\_automatizada.ino





```
void loop() {
  int umidade = analogRead(val_umid);
  umidade = constrain(umidade,400,1023);
  umidade = map(umidade,400,1023,100,0);

Serial.println(umidade);
```

if(umidade< 40) {

rega(HIGH);

rega(LOW);

delay(2000);

} else {

# Usando Tempo Para Controlar a Rega

Arquivo: esquema4\_tempo\_de\_rega.ino

