

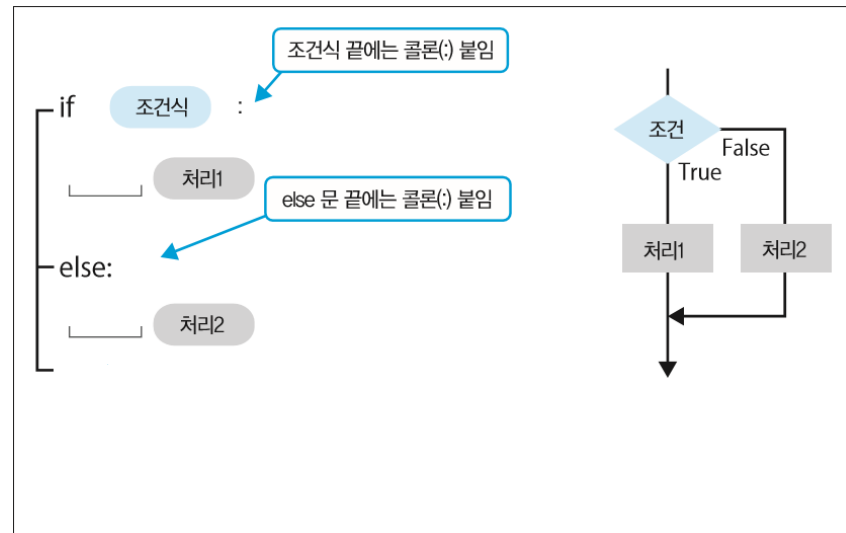
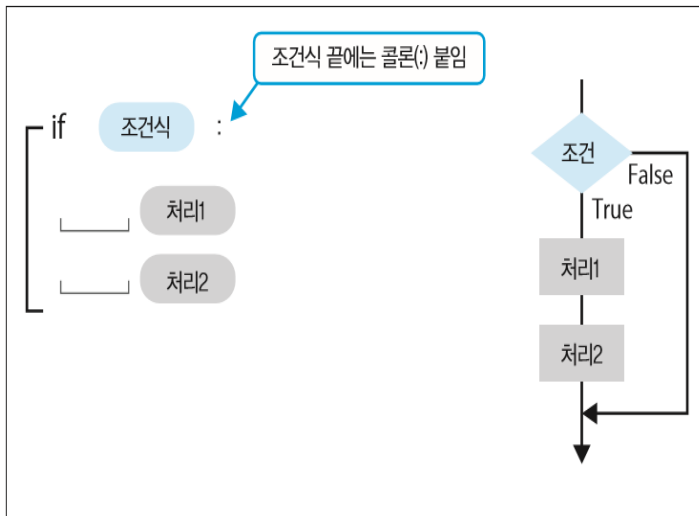


구조적 프로그래밍

CHAPTER 5. IF 문

조건문 : IF 문

- 어떤 조건이 성립하는지에 따라 처리를 변경하고 싶을 때는 if 문 사용
- 주어진 조건식이 True일 때만 처리를 실행
- if 조건식 뒤에 콜론(:)을 붙이고 처리문 앞에는 반드시 들여쓰기를 해야 함



조건문 : IF 문

조건식이란?

- if 문은 조건식이 참(True)이면 처리 실행, 거짓(False)이면 실행하지 않음
- True나 False를 돌려주는 것은 모두 if 문의 조건식으로 사용할 수 있음
- 파이썬에서는 모든 객체가 불형으로 다뤄질 때 True가 될지 False가 될지 정해져 있어서 어떤 객체라도 조건식에 사용할 수 있음.

```
>>> a = 0
>>> if a:
    print 'True'
else:
    print 'False'

False
```

조건문 : IF 문

- True 또는 False를 돌려주는 함수도 조건식에 쓸 수 있음

```
>>> a = 0
>>> if isinstance(a, int):
    print 'True'
else:
    print 'False '
```



- 조건식에 비교 연산식 자주 사용

```
>>> a = 5
>>> if a == 5:
    print 'True'
else:
    print 'False'
```



조건문 : IF 문

- elif 문으로 조건식 여러 개 작성하기
 - else와 if를 결합한 elif를 사용하면 if 문의 조건식에 해당하지 않을 때 새 조건식을 추가해서 처리할 수 있음
 - 하나의 if 문에 elif 문을 여러 개 작성할 수 있음
 - else와 조합해서 사용할 수도 있음.