

LECTURE 09

일상의 물체들은 대체로 부피가 없는 입자가 아니므로 그 물체가 어떤 종류의 운동을 한다면 그 물체의 각 부분은 제각기 다른 경로로 움직인다. 이 단위에서는 복잡한 물체의 운동을 물체의 특별한 점을 이용하여 간단하게 기술하는 물리학적 방법론을 알아본다.

9 질량중심과 선운동량

9.1 질량중심

9.2 입자계에 대한 Newton의 제2법칙

9.3 선운동량

9.4 충돌과 충격량

9.5 선운동량의 보존

9.6 충돌의 선운동량과 운동에너지

9.7 1차원 탄성충돌

9.8 2차원 충돌

9.9 질량이 변하는 계: 로켓

9.1 질량중심

학습목표

☞ 차원에 따라 질량중심이 어떻게 정의되는지 알아본다.

질량중심

물체나 물체들로 이루어진 계의 **질량중심**은

- 모든 질량이 그 점에 모여 있고
- 외부력이 모두 그 점에 작용하는 것처럼 움직이는 특별한 점이다.

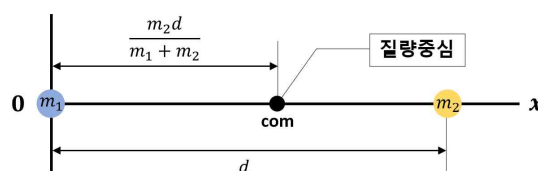
불연속적 분포
(두 개의 입자)

두 개의 입자로 구성된 계를 고려하자.

- ❖ 두 입자의 질량을 각각 m_1 과 m_2 로 표기한다.
- ❖ 질량이 m_i 인 입자의 위치를 x 축 좌표의 x_i 로 둔다.

그때 계의 **질량중심** x_{com} 은 다음과 같다.

$$x_{\text{com}} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$



불연속적 분포 (1차원)

계의 입자들이 한 직선에 놓인 경우를 고려하자.

❖ i 번째 입자의 질량을 m_i 로 표기한다.

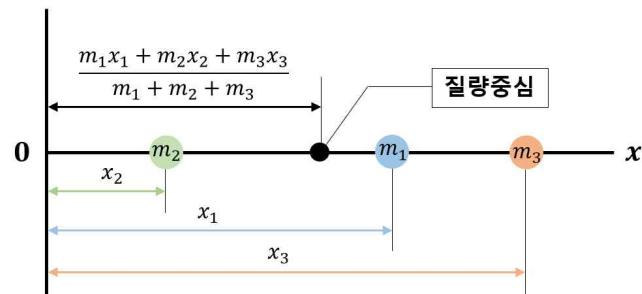
❖ i 번째 입자의 위치를 x 축 좌표의 x_i 로 둔다.

그때 계의 **질량중심** x_{com} 는 다음과 같다.

$$x_{\text{com}} = \frac{m_1x_1 + \cdots + m_nx_n}{M} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i x_i$$

여기서 M 은 계의 총질량이다.

$$M = m_1 + \cdots + m_n = \sum_{i=1}^n m_i$$



불연속적 분포 (3차원)

n 개의 입자들이 3차원 공간에 불연속적으로 분포된 계를 고려하자.

❖ i 번째 입자의 질량을 m_i 로 표기한다.

❖ i 번째 입자의 위치를 \vec{r}_i 로 표기한다. 즉, $\vec{r}_i = x_i \hat{i} + y_i \hat{j} + z_i \hat{k}$.

그때 계의 질량중심을 나타내는 좌표 $x_{\text{com}}, y_{\text{com}}, z_{\text{com}}$ 는 다음과 같다.

$$x_{\text{com}} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i x_i, \quad y_{\text{com}} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i y_i, \quad z_{\text{com}} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i z_i$$

그러므로 질량중심의 위치 \vec{r}_{com} 는 다음처럼 표현될 수 있다.

$$\vec{r}_{\text{com}} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$$

연속적 분포 (1차원)

계의 입자들이 연속적으로 분포된 경우를 고려하자.

▪ 이때 입자들은 미분질량요소 dm 로 표기된다.

▪ 입자들이 1차원(x 축 좌표)으로 분포되면 질량중심 x_{com} 는 다음처럼 표현된다.

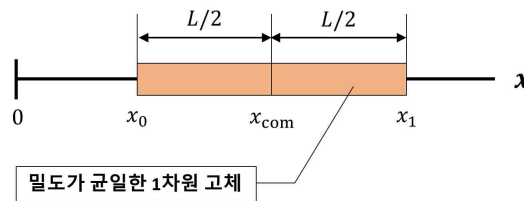
$$x_{\text{com}} = \frac{1}{M} \int x dm$$

▪ 선밀도 λ 가 균일한 1차원 고체에서 질량요소 dm 이 차지하는 길이 dL 는 일정하다.

$$\lambda = \frac{dm}{dL} = \frac{M}{L} \Rightarrow \therefore x_{\text{com}} = \frac{1}{L} \int x dL$$

- L 은 1차원 고체의 전체 길이이다.
- 1차원 고체의 시작 x_0 과 끝 x_1 만 알면 그 고체의 질량중심은 쉽게 결정된다.

$$x_{\text{com}} = \frac{1}{L} \int x dL = \frac{1}{x_1 - x_0} \int_{x_0}^{x_1} x dx = \frac{x_1^2 - x_0^2}{2(x_1 - x_0)} = \frac{x_0 + x_1}{2}$$



연속적 분포 (2차원)

- 입자들이 2차원(xy 평면)으로 분포되면 질량중심의 좌표 $x_{\text{com}}, y_{\text{com}}$ 는 다음처럼 표현된다.

$$x_{\text{com}} = \frac{1}{M} \int x dm, \quad y_{\text{com}} = \frac{1}{M} \int y dm$$

- 면밀도 σ 가 균일한 2차원 고체에서 질량요소 dm 이 차지하는 면적 dA 는 일정하다.

$$\sigma = \frac{dm}{dA} = \frac{M}{A} \Rightarrow \therefore x_{\text{com}} = \frac{1}{A} \int x dA, \quad y_{\text{com}} = \frac{1}{A} \int y dA$$

- A 은 2차원 고체의 전체 면적이다.

연속적 분포 (3차원)

- 입자들이 3차원으로 분포되면 질량중심의 좌표 $x_{\text{com}}, y_{\text{com}}, z_{\text{com}}$ 는 다음처럼 적분으로 표현된다.

$$x_{\text{com}} = \frac{1}{M} \int x dm, \quad y_{\text{com}} = \frac{1}{M} \int y dm, \quad z_{\text{com}} = \frac{1}{M} \int z dm$$

- 밀도 ρ 가 균일한 고체에서 질량요소 dm 이 차지하는 부피 dV 는 일정하다.

$$\rho = \frac{dm}{dV} = \frac{M}{V}$$

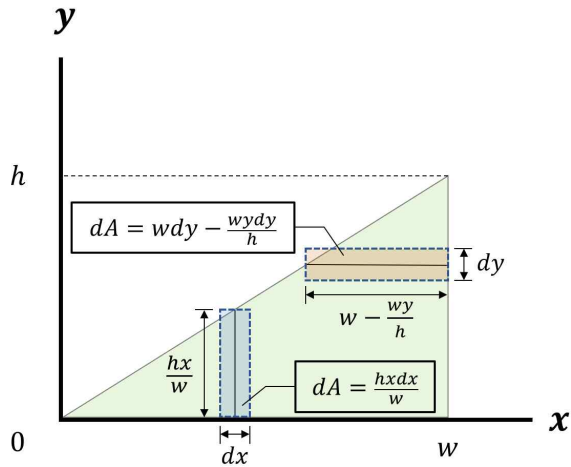
↓

$$x_{\text{com}} = \frac{1}{V} \int x dV, \quad y_{\text{com}} = \frac{1}{V} \int y dV, \quad z_{\text{com}} = \frac{1}{V} \int z dV$$

- V 은 고체의 전체 부피이다.

예제

아래 그림처럼 입자들이 2차원으로 연속적으로 분포된 경우를 고려하자. 여기서 계의 면밀도는 균일하다고 가정한다.



그때 질량중심의 두 좌표 $x_{\text{com}} y_{\text{com}}$ 는 다음처럼 계산된다.

$$\begin{aligned} x_{\text{com}} &= \frac{1}{A} \int x dA = \frac{2}{wh} \int_{x=0}^{x=w} x \cdot \frac{hx dx}{w} \\ &= \frac{2}{w^2} \int_0^w x^2 dx = \frac{2}{w^2} \frac{w^3}{3} = \frac{2w}{3} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} y_{\text{com}} &= \frac{1}{A} \int y dA = \frac{2}{wh} \int_{y=0}^{y=h} y \cdot \left(w dy - \frac{wy dy}{h} \right) \\ &= \frac{2}{h^2} \int_0^h (hy - y^2) dy = \frac{2}{h^2} \left(\frac{h^3}{2} - \frac{h^3}{3} \right) = \frac{h}{3} \end{aligned}$$

9.2 입자계에 대한 Newton의 제2법칙

학습목표

- ☞ 외부에서 작용하는 힘에 의해 질량중심이 어떻게 움직이는지를 알아본다.

Newton의 제2 운동법칙

3차원으로 불연속적으로 분포된 입자들로 이루어진 계를 고려하자.

- 계의 움직일 때 질량이 계에서 빠져나가거나 계로 들어오지 않다고 가정한다. 이러한 계를 **닫힌 계**라고 한다.
- 질량중심 \vec{r}_{com} 에 대한 정의로 말미암아 다음과 같은 벡터 방정식이 성립한다.

$$M \vec{r}_{\text{com}} = m_1 \vec{r}_1 + \cdots + m_n \vec{r}_n$$

- 이 식의 양변을 시간에 대해 미분하면 질량중심의 속도 \vec{v}_{com} 에 대한 벡터 방정식을 얻는다.

$$M\vec{v}_{\text{com}} = m_1\vec{v}_1 + \dots + m_n\vec{v}_n$$

- 위 식의 양변을 시간에 대해 미분하면 질량중심의 가속도 \vec{a}_{com} 에 대한 벡터 방정식을 얻는다.

$$M\vec{a}_{\text{com}} = m_1\vec{a}_1 + \dots + m_n\vec{a}_n = \vec{F}_1 + \dots + \vec{F}_n$$

- \vec{F}_i 은 i 번째 입자에 작용하는 외부력이므로 이들의 합은 계의 알짜힘 \vec{F}_{net} 과 같다. 그러므로 다음 벡터 방정식이 성립한다.

$$\vec{F}_{\text{net}} = M\vec{a}_{\text{com}}$$

- 이 식은 입자계에서의 질량중심의 운동에 대한 **Newton의 제2법칙**이고 세 성분으로 주어지는 아래 세 방정식과 동등하다.

$$F_{\text{net},x} = Ma_{\text{com},x}, \quad F_{\text{net},y} = Ma_{\text{com},y}, \quad F_{\text{net},z} = Ma_{\text{com},z}$$

- 질량중심은 단 하나의 점이지만 계의 총질량과 같은 질량을 가진 단일입자처럼 움직인다.
- 계의 한 부분이 다른 부분으로부터 받는 **내부력**은 알짜힘 \vec{F}_{net} 에 포함되지 않는다.

9.3 선운동량

학습목표

- ☞ 단일입자의 선운동량과 다수의 입자들로 구성된 계의 선운동량이 어떻게 정의되는지를 알아본다.

입자의 선운동량

입자의 **선운동량**은 벡터 \vec{p} 로 표기하며 다음처럼 정의된다.

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

- m 은 입자의 질량이고 \vec{v} 는 입자의 속도이다.
- 선운동량 \vec{p} 의 방향은 속도 \vec{v} 의 방향과 같다.
- 선운동량의 SI 단위는 $\text{kg}\cdot\text{m/s}$ 이다.
- 선운동량의 ‘**선**’은 종종 생략되지만 회전에 관련된 **각운동량**과 구별하고자 선운동량으로 쓴다.
- 선운동량의 시간변화율은 입자에 작용하는 알짜힘과 같다.

$$\vec{F}_{\text{net}} = m\vec{a} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

입자계의 선운동량

- 알짜 외부력이 없으면 선운동량은 변하지 않는다.

다수의 입자가 불연속적으로 분포된 계에서 계의 전체 선운동량 또는 **입자계의 선운동량** \vec{P} 은 다음처럼 정의된다.

$$\vec{P} = \vec{p}_1 + \cdots + \vec{p}_n = m\vec{v}_1 + \cdots + m_n\vec{v}_n = M\vec{v}_{\text{com}}$$

- M 은 계의 총질량이고 \vec{v}_{com} 는 계의 질량중심이 갖는 속도이다.
- \vec{P} 의 시간변화율은 입자계에 작용하는 알짜 외부력 \vec{F}_{net} 과 같다.

$$\vec{F}_{\text{net}} = M\vec{a}_{\text{com}} = \frac{d\vec{P}}{dt}$$

- 입자계에 작용하는 알짜 외부력이 없으면 입자계의 선운동량은 변하지 않는다.

9.4 충돌과 충격량

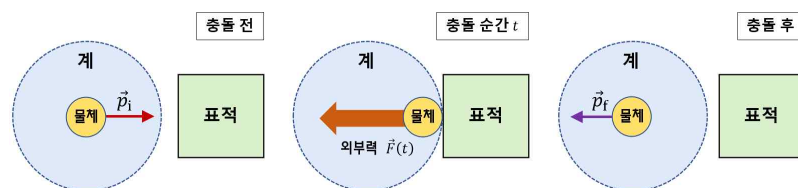
학습목표

- 충격량과 선운동량 사이의 관계를 이해한다.

단일충돌

- 물체가 시간 t 에 다른 물체와 **충돌**하면 외부력 $F(t)$ 은 물체에 매우 짧은 시간 dt 동안 매우 큰 크기로 작용하여 물체의 선운동량 \vec{p} 을 변화시킨다.
- 물체에 작용하는 알짜 외부력은 선운동량의 시간변화율과 같으므로 시간간격 dt 동안 선운동량 변화 $d\vec{p}$ 는 다음처럼 표현된다.

$$d\vec{p} = \vec{F}(t)dt$$



- 이 식의 양변을 충돌 직전의 시간 t_i 부터 충돌 직후의 시간 t_f 까지 적분하면 충돌로 인한 선운동량의 변화 $\Delta\vec{p}$ 를 얻을 수 있다.

$$\Delta\vec{p} = \vec{p}_f - \vec{p}_i = \int_{t_i}^{t_f} d\vec{p} = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F}(t)dt$$

- 이때 $\Delta\vec{p}$ 를 **충격량** \vec{J} 이라 한다.

$$\vec{J} = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F}(t)dt \quad \text{또는} \quad \vec{J} = \vec{p}_f - \vec{p}_i$$

- 이 성분형태로도 표현될 수 있다.

$$J_x = \int_{t_i}^{t_f} F_x(t)dt, \quad J_y = \int_{t_i}^{t_f} F_y(t)dt, \quad J_z = \int_{t_i}^{t_f} F_z(t)dt$$

또는

$$J_x = \vec{p}_{x,f} - \vec{p}_{x,i}, \quad J_y = \vec{p}_{y,f} - \vec{p}_{y,i}, \quad J_z = \vec{p}_{z,f} - \vec{p}_{z,i}$$

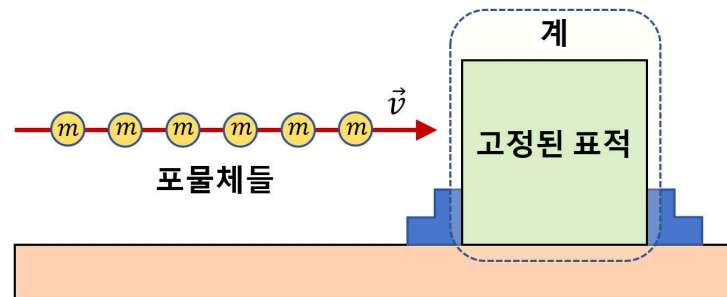
- 많은 경우에 충돌하는 동안 시간 t 에 따른 외부력 $\vec{F}(t)$ 이 어떻게 변하는지 알 수 없지만 **평균 외부력** \vec{F}_{avg} 는 충격량 \vec{J} 과 충돌시간 $\Delta t (= t_f - t_i)$ 으로부터 쉽게 유추될 수 있다.

$$\vec{F}_{avg} = \frac{\vec{J}}{\Delta t}$$

연속충돌

동일한 충돌을 반복하는 표적에 작용하는 힘에 대해 고려하자.

- ❖ 동일한 질량 m 과 선운동량 $m\vec{v}$ 를 갖는 포물체가 일정한 시간간격으로 x 축을 따라서 위치가 고정된 표적에 충돌한다고 가정한다.
- ❖ Δt 의 시간 동안 충돌하는 포물체의 수를 n 이라고 가정한다.
- ❖ 포물체가 x 축에 따라 움직이는 1차원 운동을 한다고 가정한다.
즉, $\vec{r} = x\hat{i}$ & $\vec{v} = v\hat{i}$.
- ❖ 각 포물체의 초기 선운동량은 mv 이고 충돌 후 Δp 만큼 변한다고 가정한다.



- 시간간격 Δt 동안 표적에 작용하는 충격량 J 는 다음과 같다.

$$J = -n\Delta p$$

- 충돌이 진행되는 동안 표적에 작용하는 평균 외부력 F_{avg} 는 시간간격 Δt 과 포물체의 속도 변화 Δv 로 나타낼 수 있다.

$$F_{avg} = \frac{J}{\Delta t} = -\frac{n}{\Delta t} \Delta p = -\frac{n}{\Delta t} m \Delta v$$

- 포물체가 충돌하자마자 정지한다면 속도 변화 Δv 는 $-v$ 이다.

$$\Delta v = -v \Rightarrow \therefore F_{avg} = \frac{nmv}{\Delta t}$$

- 충돌한 후 포물체가 속력의 변화 없이 곧바로 튕겨 나온다면 물체의 속도 변화 Δv 은 $-2v$ 이다.

$$\Delta v = -2v \Rightarrow \therefore F_{\text{avg}} = \frac{2nmv}{\Delta t}$$