# SONAR C언어 스터디

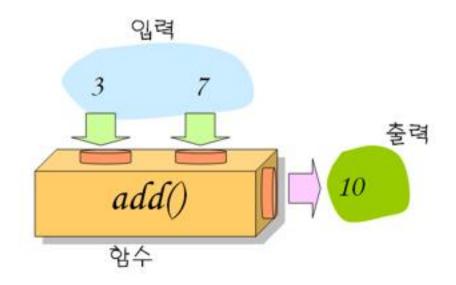


2020032306 송민경

## 함수(function)란?

- 함수: 특정한 작업을 수행하는 독립적인 부분

-함수 호출: 함수를 호출하여 사용하는 것



## 함수를 사용하는 이유

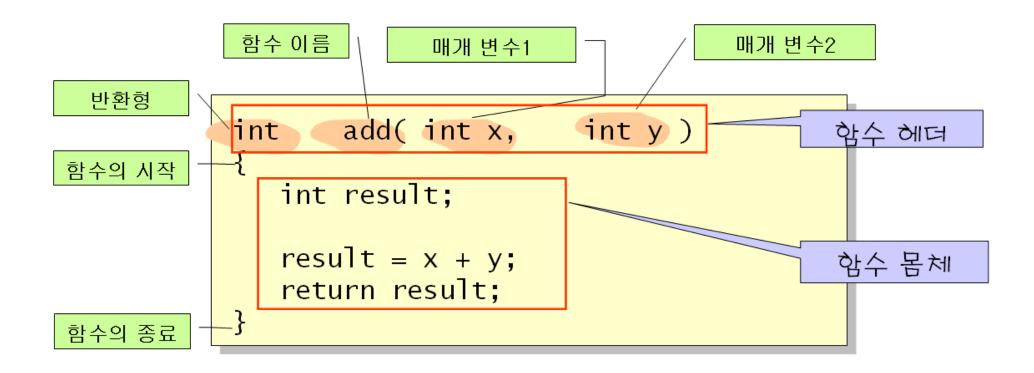
- -코드의 중복을 없애준다.
- 한 번 만들어진 함수를 여러 번 호출하여 사용할 수 있다.
- -복잡한 문제를 단순하게 할 수 있다.

## 함수의 종류

-라이브러리 함수: C언어에서 기본으로 제공하는 함수 ex) 제곱근, 로그, 삼각함수, 문자열 비교, 입출력 등

- 사용자 정의 함수: 필요에 따라 직접 정의한 함수

# 함수의 구조

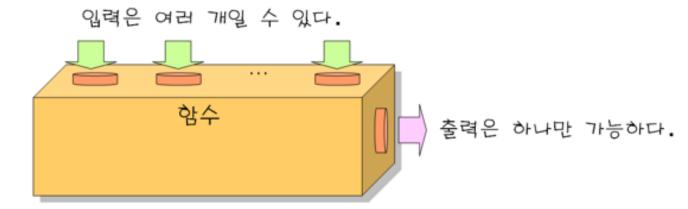


#### 인수와 매개변수, 반환값

-인수: 입력값, 여러 개 일 수 있다.

-매개변수: 인수를 저장하는 변수

-반환값: 출력값, 하나만 가능하다.



#### 함수 사용 예제 - 1

• 정수의 제곱값을 계산하는 함수

반환값: int

함수 이름: square

매개 변수: int n



```
int square(int n)
{
  return(n*n);
}
```

#### 함수 사용 예제 - 2

• 두 개의 정수 중 큰 수를 반환하는 함수

반환값: int

함수 이름: get\_max

매개 변수: int x, int y



```
int get_max(int x, int y)
{
  if( x > y ) return(x);
  else return(y);
}
```

## 함수 원형

• 컴파일러에게 함수에 대하여 미리 알리는 것으로, 프로그램의 가독성을 위해 사용한다.

반환형 함수이름(매개변수1, 매개변수2,...);

## 함수 원형

```
#include <stdio.h>
int compute_sum(int n);
                                 함수 원형
int main(void)
                                  함수 호출
 sum = compute_sum(10);
  . . .
int compute_sum(int n)
                                    함수 정의
```

#### **THANKS** ©