



Abrir el desarrollador de códigos Atom



- Crear en el escritorio una carpeta de nombre proyecto2
- Arrastrar la carpeta **proyecto2** al desarrollador de código Atom
- Dentro de la carpeta copiar o crear archivos de cualquier extensión. (app.js, index.html,etc)
- Abrir el **Git Bash**
- Para que nos muestre dónde, en qué parte de nuestra pc estamos ubicados escribir pwd.
- Para ubicarnos en el escritorio escribir cd Desktop
- Para ubicarnos en la carpeta **proyecto2**, escribir **cd proyecto2**
- Para ver cuántos archivos hay en esa carpeta escribir ls



AHORA VAMOS A EMPEZAR A UTILIZAR GIT PARA CONTROLAR CADA VERSIÓN MODIFICADA/ACTUALIZADA

LOCAL:

- Working directory:
- git init : iniciamos, se crea una carpeta .git se va a encargar de administrar todos los códigos (carpeta oculta, no se debe tocar)
- git status: permite ver los archivos que estamos trabajando
- git add: para agregar los archivos y dale seguimiento o añadir en el archivo de trabajo, en este caso agregamos con git add.
- git status: veremos nuevamente el estado de los archivos, ahora aparecerá en verde señalando que ya estamos dando seguimiento, ya se añadió al área de trabajo



- Staging área:
- Hacer modificaciones Dentro de los archivos creados [escribir console.log("hello word"); Texto html,etc)]
- git status
- git add .

Repository:

- git commit: presionar la letra i y escribir "Mi primer commit", luego ESC y copiar : wq o simplificar lo anterior mencionado con git commit –m "Mi primer commit"
- git log: muestra los Head que es una manera de diferenciar los commit



- Staging área:
- git status, mostrará que ya los cambios están hechos y ya no hay nada para commitear
- Hacer nuevas modificaciones Dentro de los archivos creados o crea nuevos archivos
- git status
- git add .
- Repository:
- git commit -m "Mi segundo commit"
- git log
- git status



Staging área:

Ahora supongamos que queremos descartar modificaciones hechas (git checkout) :

- Entonces modificar el archivo **index.html** (hacer HTML, enter y salen estructuras de códigos, dentro de ellas, en tittle escribimos **Mi primera página.**
- git status, observamos que muestra que index.html ha sido modificado
- git checkout -- index.html, observamos que se deshacen/revierten los cambios hechos recientemente
- git status, nos dice nada qué commitear,

pero no podemos volver a ese cambio realizado o reversión ya que no se han guardado los cambios, así que ahora procedamos a hacer los cambios y a guardar

- Una vez más modificar el archivo index.html, en tittle escribimos Mi primera página.



- git status, nos muestra los cambios hechos

Ahora, queremos ver las diferencias en los cambios hechos:

- git diff index.html, nos muestra que antes solo había **Texto html** y que ahora están las estructuras de ese html más el tittle que agregamos (mi primera página)

Ahora hay que agregar los cambios para luego guardarlos

- git add.
- git status, vemos que ya se agregaron

• Repository:

Ahora a guardar los cambios

- git commit -m "Mi tercer commit"
- git log, nos muestra todos los commits con códigos guardados



- git status, nos dice nada qué commitear

• Staging área:

Ahora, qué pasa si queremos agregar archivos o carpetas o textos que queremos ignorar (que solo tú lo veas, nadie más de los colaboradores o espectadores):

Entonces creemos una carpeta **test** y dentro de ella un archivo cualquiera **texto.js**

- git status, nos va a mostrar que hay un archivo que agregar, pero no queremos que se agregue

Entonces en el proyecto2 creamos un archivo **.gitignore** (como una especie de archivo donde le vamos a pedir que se guarden todos los archivos que se quieren ignorar o no agregar) dentro de este archivo escribimos el documento o archivo o carpeta que queremos ignorar **test.**, guardamos y luego

- git status, observamos que ya no aparece la carpeta **test** pero **.gitignore** si aparece como archivo que se debe agregar, este si lo podemos agregar porque contiene el listado de archivos que quiero ignorar.



- git add.
- git status, nos muestra que se agregó el .gitignore mas no nos muestra test.

Podemos hacer modificaciones dentro de **.gitignore** y no nos mostrará esos archivos, pero si nos mostrará que se hicieron cambios en **.gitignore**

Entonces creamos una nueva carpeta prueba2

En **.gitignore** escribimos el nombre de esa carpeta **prueba2**, guardamos

- git status, nos muestra los cambios hechos en **.gitignore** mas no nos muestra la carpeta que pedimos sea ignorada

Así podemos crear incluso archivos, colocar textos dentro de los archivos y colocarlos en **.gitignore** para que no se muestren o agreguen

- git add . , para agregar .gitignore



- Repository:
- git commit -m "he agregado un .gitignore"

Hasta allí ya tenemos una versión creada, un proyecto con todos los cambios de códigos, archivos, etc, entonces si escribimos:

- git branch, nos muestra una carpeta master (el master, el proyecto2)

AHORA SUPONGAMOS QUE QUEREMOS CREAR UNA MINIVERSIÓN, UNA VERSIÓN ALTERNATIVA DE LO QUE YA TENEMOS, UNA ESPECIE DE LOGIN

- git branch **login** (login es el nombre que le estamos poniendo a la versión alternativa que estamos creando)
- git branch, nos muestra que tenemos el master y login

Ahora supongamos que queremos movernos en la versión alternativa login

- git checkout login, me dice que he cambiado a la rama login



- git Branch, indica que estamos dentro de la rama login

Importante: Otra alternativa para movernos a otra rama sin usar 'git branch login' es: git switch -c login (creará, retendrá las confirmaciones que se crearon y nos moverá directamente a la rama login)

Para deshacer el cambio (regresar al master) bastará con escribir: git switch -

Staging área:

Entonces ahora podemos hacer cambios como agregar más archivos, por ejemplo carpeta login, carpeta autentication (dentro de esta agregar un archivo index.js), un archivo texto.txt, etc

- git status, nos muestra todos los cambios que se esta empezando a hacer y que nos dice que de debemos agregar
- git add.
- git status, observamos que se han guardado los archivos a excepción de la carpeta vacía (login) que git las ignora

• Repository:

- git commit -m "versión alternativa con un login"



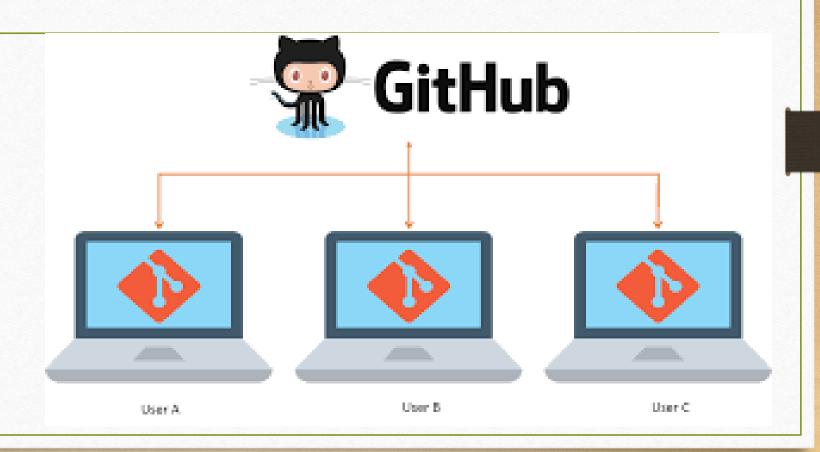
- git log, tenemos ahora las fotos múltiples, desde las antiguas hasta las recientes, pero esto en la rama login

Ahora cambiemos a la rama master

- git branch
- git checkout master, vemos que no se observan los archivos últimos agregados
- git log, vemos que no tenemos es último commit porque no le pertenece sino a la versión login

HASTA AQUÍ TENEMOS NUESTROS ARCHIVOS CON LAS MODIFICACIONES EN UN REPOSITORIO LOCAL, AHORA PASEMOS A UN REPOSITORIO REMOTO, DONDE PODAMOS SUBIR NUESTROS CODIGOS, COMPARTIR PARA QUE OTROS DESARROLLADORES COLABOREN, PARA ELLO VAMOS A GITHUB QUE TIENE MUCHAS HERRAMIENTAS PARA DESARROLLADORES, UNO DE ELLOS EL REPOSITORIO DE CÓDIGO, UNA PLATAFORMA WEB, DONDE SUBIREMOS NUESTROS CODIGOS WEB OPEN SOURCE, DE FORMA GRATUITA.

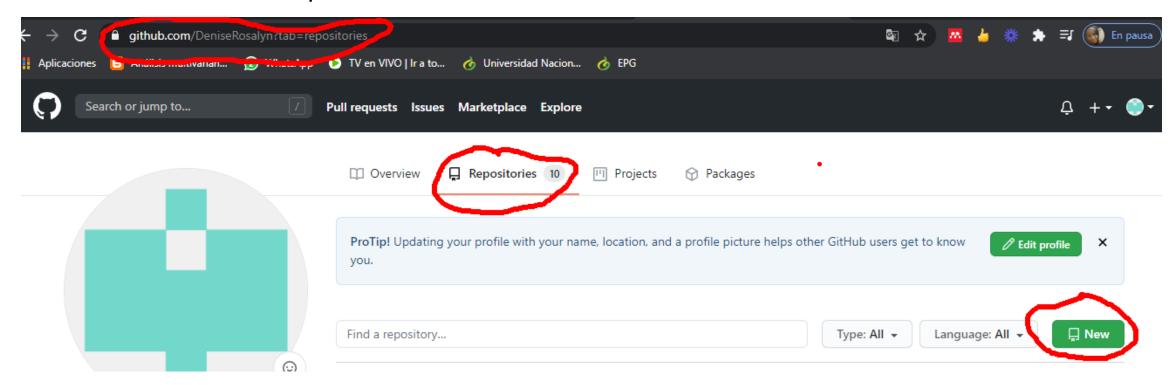






Repository:

Vamos a crear nuestro repositorio en nuestra cuenta de GITHUB:



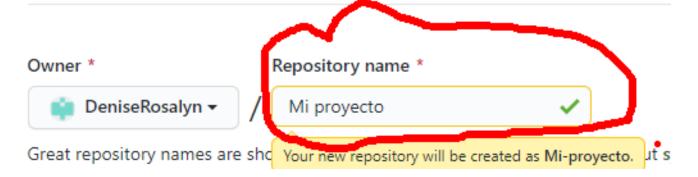


Repository:

Le ponemos un nombre, GITHUB verifica si el nombre no se repite con un check:

Create a new repository

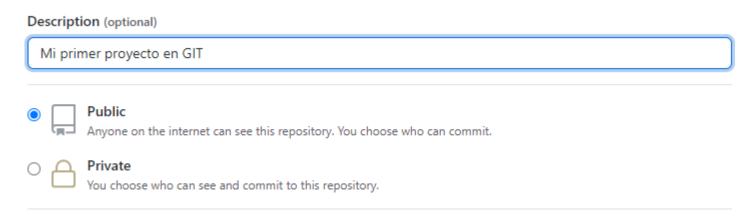
A repository contains all project files, including the revision history. Already have a Import a repository.





Repository:

En descripción le ponemos Mi primer proyecto en GIT



Dejamos marcado en **Public** (gratuita)

Clic en:

Create repository



Repository:

Ahora ya tenemos nuestro código de internet:



Además nos entrega un conjunto de códigos, pero los importantes son los 2 últimos, los que vamos a copiar simplemente en GIT

```
...or create a new repository on the command line

echo "# Mi-proyecto" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/DeniseRosalyn/Mi-proyecto.git
git push -u origin main
```



GIT

Con esos códigos le vamos a decir al proyecto donde vamos a almacenar el código (en el repositorio web GITHUB)

- git remote add origin https://github.com/DeniseRosalyn/Mi-proyecto.git

```
Denise@Denise MINGW64 ~/Desktop/prueba (master)
5 git remote add origin https://github.com/DeniseRosalyn/Mi-proyecto.git
```

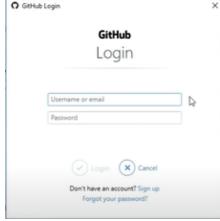
- git push -u origin master

```
Denise@Denise MINGW64 ~/Desktop/prueba (master)
$ git push -u origin master
```



Lo que va a suceder es que se va a abrir una Ventana de GitHub pidiendo nuestra cuenta/usario

y contraseña (LOGIN)



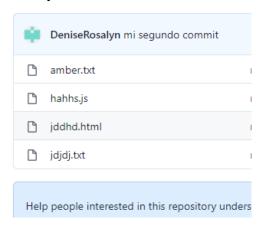
Ingresamos y entonces observaremos en el GITbash que empieza a subir nuestros códigos,

```
Denise@Denise MINGW64 ~/Desktop/prueba (master)

$ git push -u origin master
Logon failed, use ctrl+c to cancel basic credential prompt.
error: unable to read askpass response from 'C:/Program Files/Git/mingw64/libexe
c/git-core/git-gui--askpass'
Username for 'https://github.com':
remote: No anonymous write access.
fatal: Authentication failed for 'https://github.com/DeniseRosalyn/Mi-proyecto.g
it/'
```

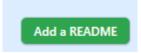


Actualizamos nuestro repositorio de Código GitHub y veremos que se han subido nuestros códigos en archivos por separado.



Podemos agregar un archivo README (una especie de archivo readme que permite describir nuestro proyecto)

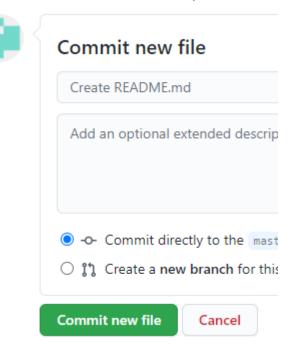
Damos clic en





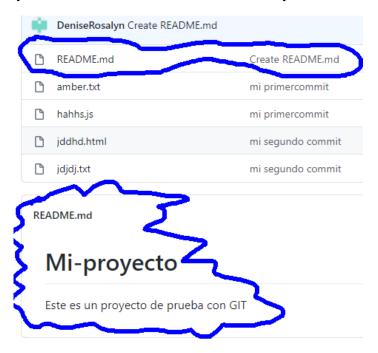
Y podemos escribir allí Este es un proyecto de prueba con GIT.

Luego podemos escribir o crear un commit pero esta vez daremos clic en Commit new file:





Visualizamos ahora que se ha agregado un archivo README.md que no afecta en nada al proyecto, pero ahora se observa que se tiene una descripción del proyecto:

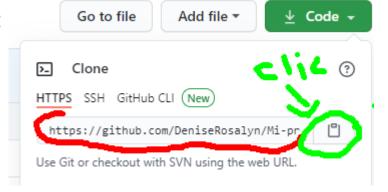




También podemos clonar o descargar un archivo del repositorio de la siguiente manera:

(supongamos que se eliminó nuestro proyecto de nuestro escritorio o nuestro repositorio local, pero tenemos la ventaja de que está en el repositorio web, así que descarguémoslo desde allí)

Lo podemos hacer descargando o copiando el enlace:



Abrimos el GitBash

- cd Desktop
- git clone https://github.com/DeniseRosalyn/Mi-proyecto.git

```
Denise@Denise MINGW64 ~/Desktop (master)
$ git clone https://github.com/DeniseRosalyn/Mi-proyecto.git
Cloning into 'Mi-proyecto'...
remote: Enumerating objects: 12, done.
remote: Counting objects: 100% (12/12), done.
remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 12 (delta 2), reused 8 (delta 1), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (12/12), 1.33 KiB | 7.00 KiB/s, done.
```



GIT LOCAL:

Vemos que se copian nuestros archivos del proyecto en el escritorio de nuevo (vemos la carpeta del proyecto)

Podemos entrar de nuevo al proyecto para revisar

- cd Mi-proyecto
- git log, observamos que allí están todos los commits

