Web-Programmieren

Marco Schmalz <marco.schmalz@gibb.ch>

TSBE - 2018 - Frühlingssemester Freitags 8:00 - 13:10 (6 Lektionen)

Klasse: 16-Informatik Zimmer 206

Programm

04. Mai: Einführung, HTML, UX-Desing, Projektstart

• 18. Mai: CSS, CSS-Frameworks, Einführung JavaScript

• 25. Mai: JavaScript, MVVM-Framework (vue.js), Projektarbeit

• 01. Juni: Routing, einfaches Backend, Projektarbeit

• 08. Juni: Build-Tools, Präsentationen, Praxistipps

Leistungskontrolle

Test: 1. Juni 2017, 8:00 - 8:45

Stoff: HTML, CSS und JavaScript

Hilfsmittel: 2 A4-Blätter (Cheatsheets)

• Projekt: 8. Juni 2017

Präsentation und Abgabe (Code und Projektbericht)

Projekt

Vorgaben:

- Projektarbeit in 2er- oder 3er-Teams
- Erstellen einer kleinen (3 Screens) dynamischen Webapplikation (Prototyp und Umsetzung)

Projektbericht (Abgabe bis 8. Juni 2017):

- Einführung: Beschreibung der Projektidee
- Spezifikation mittels Papierprototyp
- Arbeitsjournal
- Fazit (Technisch und Teamwork)

Präsentation und Demo (8. Juni 2017:)

- 5 Minuten Präsentation (inkl. Demo).
- Live-Demonstration der Applikation.
- Vertieftes Eingehen auf einen technischen Aspekt und seiner Umsetzung.

Bewertungskriterien:

- Funktionalität und Code: (½)
 - Die Applikation funktioniert ohne grössere Probleme.
 - Zusatzpunkte für Zusatzfunktionen.
 - Der Code ist übersichtlich organisiert.
- Projektbericht und Präsentation (½)
 - Die Spezifikation ist vollständig.
 - Aus dem Journal ist die Vorgehensweise der Gruppe ersichtlich.
 - Das Fazit fasst zusammen was gut bzw. schlecht funktioniert hat, und ergründet dies.
 - Lebendige Präsentation unter Einhaltung der Zeitvorgabe.