

FLOWCHART - MONKEY BUSINESS (versión piloto)

1. Splash screen

2. Welcome

- Usuario hace clic en botón find out:
 - Inicio de historia.. ¿Qué pasa en el zoológico?
 - Botón audio: activar/desactivar
 - Botones: anterior/siguiente
 - Botón salir

3. Home

- Ruta del zoológico (7 estaciones / 7 chapters)
- Navegación:
 - Home
 - Pistas obtenidas
- Botón audio: activar/desactivar
- Botón salir: salir del juego

4. Ruta del zoológico

Todos los chapters (historias) tienen indicador de acciones

Las actividades se activarán al finalizar la historia

Al finalizar la historia del chapter, se activa el siguiente

Al completar todas las actividades de cada chapter, se activa la pista

- 1 estación (jirafa):
 - Historia: versión de lo sucedido de la jirafa
 - Botones: anterior/siguiente (secuencia)
 - Si el usuario llega al final de la historia: se activan actividades
- Sección de actividades: se activan al finalizar historia
- Navegación:
 - Home
 - Pistas obtenidas: (se activará notificación al recibir pista -al terminar todas las actividades-)
- Botón audio: activar/desactivar
- Botón salir: salir del juego

5. Sección actividades:

Todas las actividades tienen indicador de ayuda (señalización)

(Las actividades se activan al finalizar la historia / Las actividades están asociadas a cada chapter)

(Al completar todas las actividades de cada chapter, se activa la pista)

- 1 chapter:
 - El usuario ingresa a una actividad
 - Actividad completada:
 - Pop up (felicitaciones / avanzar a la siguiente actividad)
 - marcar como actividad completada
 - Actividad no completada:
 - Pop up (mensaje de aliento / volver a intentar)
 - Opción volver a intentar
 - Navegación:
 - Home
 - Pistas obtenidas
 - Botón salir
 - El usuario completa todas las actividades:
 - Se activa notificación de pista recibida
 - Se activa notificación de nuevo chapter disponible

6. Botón de pistas:

El usuario puede acceder desde cualquier pantalla

- Vista de pistas:
 - Pistas ganadas y pistas por ganar
- Navegación:
 - Home
 - Pistas
- Botón salir

7. Chapter 6:

- Estación 6 (versión del elefante):
 - Finaliza historia:
 - Se presenta un pop up: es hora de resolver el misterio
 - Vista: resolver misterio - pregunta
 - Selección de animal culpable

- Si el usuario responde correctamente:
 - Pop up felicidades
- Si el usuario responde incorrectamente:
 - Pop up de aliento (volver a intentar)
 - Opción volver a intentar o regresar al zoológico

8. Final de recorrido:

- Estación 7:
 - Finaliza recorrido:
 - Pantalla de historia para finalizar
 - Opción de descargar nuevas historias
 - Regresar al zoologico