## به نام خدا

```
ابجكت plt ازكتابخانه matplotlib براى ايجاد ظاهر درخت استفاده مى كنيم.
             ابجکت nx از کتابخانه networkx برای ایجاد مختصات گره های درخت استفاده می کنیم.
import matplotlib.pyplot as plt
import networkx as nx
                                                   کلاس Node برای ایجاد درخت باینری
 class Node:
      def __init__(self, data):
          self.left = None
          self.right = None
          self.value = data
    تابع insert برای اضافه کردن ارایه به درخت باینری (این درخت به صورت درخت باینری کامل پرمی شود.)
def insert(arr, root, i, length):
     if i < length:</pre>
         if arr[i] is not None:
              temp = Node(arr[i])
              root = temp
              root.left = insert(arr, root.left, 2 * i + 1, length)
              root.right = insert(arr, root.right, 2 * i + 2, length)
     return root
```

```
توابع preorder و inorder و postorder به ترتیب برای نمایش پیمایش های پیش سری و درون سری
                                                 و پس سری استفاده می شود.
def preorder(root):
     if root:
         print(root.value, end=' ')
         preorder(root.left)
         preorder(root.right)
def inorder(root):
     if root:
         inorder(root.left)
         print(root.value, end=' ')
         inorder(root.right)
def postorder(root):
     if root:
         postorder(root.left)
         postorder(root.right)
         print(root.value, end=' ')
```

```
تابع add_edges برای ایجاد تصویر گرافیکی گره های های درخت که از کتابخانه های matplotlib و
                                                             networkx استفاده می کند.
                        برای اضافه کردن فرزندان چپ و راست خود تابع درون خودش call می شود .
def add_edges(G, root, pos={}, x=0, y=0, layer=1):
     if root:
         pos[root.value] = (x, y)
         if root.left:
              G.add_edge(root.value, root.left.value)
              1 = x - 1 / layer
              add_edges(G, root.left, pos, x=1, y=y - 1, layer=layer + 1)
         if root.right:
              G.add edge(root.value, root.right.value)
              r = x + 1 / layer
              add_edges(G, root.right, pos, x=r, y=y - 1, layer=layer + 1)
     return G, pos
                                                                 شروع برنامه از اینجاست:
                                                      ایجاد ارایه برای ذخیره گره های درخت
                                                                  دریافت ورودی از کاربر:
                        ۱. اگر ورودی کلمه exit باشد دریافت ورودی را از کاربر متوقف می کند.
                                  ۲. اگر داده ورودی وجود داشته باشد به ارایه اضافه می شود
        ۳. اگر داده وجود نداشته باشد ( یعنی space ورودی باشد) در ارایه none ذخیره می شود.
data = []
while True:
    d = input("Enter data for tree (for finish enter 'exit'): ").strip()
    if d == 'exit':
         break
    if d:
         data.append(d)
    else:
         data.append(None)
```

```
ارسال ارایه data برای تابع insert برای ایجاد درخت باینری
root = None
root = insert(data, root, 0, len(data))
                                            ایجاد محیطی برای تشکیل درخت به صورت گرافیکی
G = nx.Graph()
                                             add_edges ایجاد یال بین گره های درخت با تابع
G, pos = add_edges(G, root)
                    اتصال گره ها و یال های تشکیل شده در تابع add_ edges و ایجاد تصویر گرافیکی
fig, ax = plt.subplots()
nx.draw(G, pos, with_labels=True, node_size=500, node_color="skyblue", ax=ax)
```

```
نمایش خروجی برنامه:
```

ريحانه اسدى

```
۱. ایجاد حلقه برای نمایش نامحدود خروجی برنامه (inorder , preorder , postorder و نمایش تصویر گرافیکی درخت)
```

- ۲. اگر ورودی preorder باشد: پیمایش پیش سری درخت را نشان می دهد.
- ۳. اگر ورودی inorder باشد : پیمایش درون سری درخت را نشان می دهد.
- ۴. اگر ورودی postorder باشد: پیمایش پس سری درخت را نشان می دهد.
  - هی دهد یا اگر ورودی show باشد: تصویر گرافیکی درحت را نمایش می دهد  $^{\Delta}$ 
    - ۶. اگر ورودی exit باشد : از برنامه خارج می شود.
  - ۷. اگر کلمه ورودی غیر از این کلمات باشد از کاربر دوباره سوال می شود

تا زمانی کلمه exit وارد نشود از کاربر دوباره درباره نمایش خروجی سوال می شود

```
while True:
    ans = input("Enter type of navigation (preorder, inorder, postorder and for finish enter 'exit'): ")
    if ans in ['preorder', 'inorder', 'postorder', 'show', 'exit']:
        if ans == 'preorder':
            print("PreOrder Navigation: ", end='')
            preorder(root)
            print()
        elif ans == 'inorder':
            print("InOrder Navigation: ", end='')
            inorder(root)
            print()
        elif ans == 'postorder':
            print("PostOrder Navigation: ", end='')
            postorder(root)
            print()
        elif ans == 'show':
            plt.show()
        elif ans == 'exit':
            break
    else:
        print("Please enter a valid order!")
                                                                                           اعضای گروه:
                                                                               سید محمد علی موسوی قلی آباد
                                                                              سید محمد مهدیار حامد نعمت پور
```