

INSA LYON
DÉPARTEMENT INFORMATIQUE

PLD AGILE : Optimod'Lyon

Deuxième livrable

Auteur : H4302
Hazim ASRI
Nihal BOUTADGHART
Jassir HABBA
Ana MARTIN
Junior NOUKAM
Simon PERRET

Professeur :
Mme. LAFOREST

Table des matières

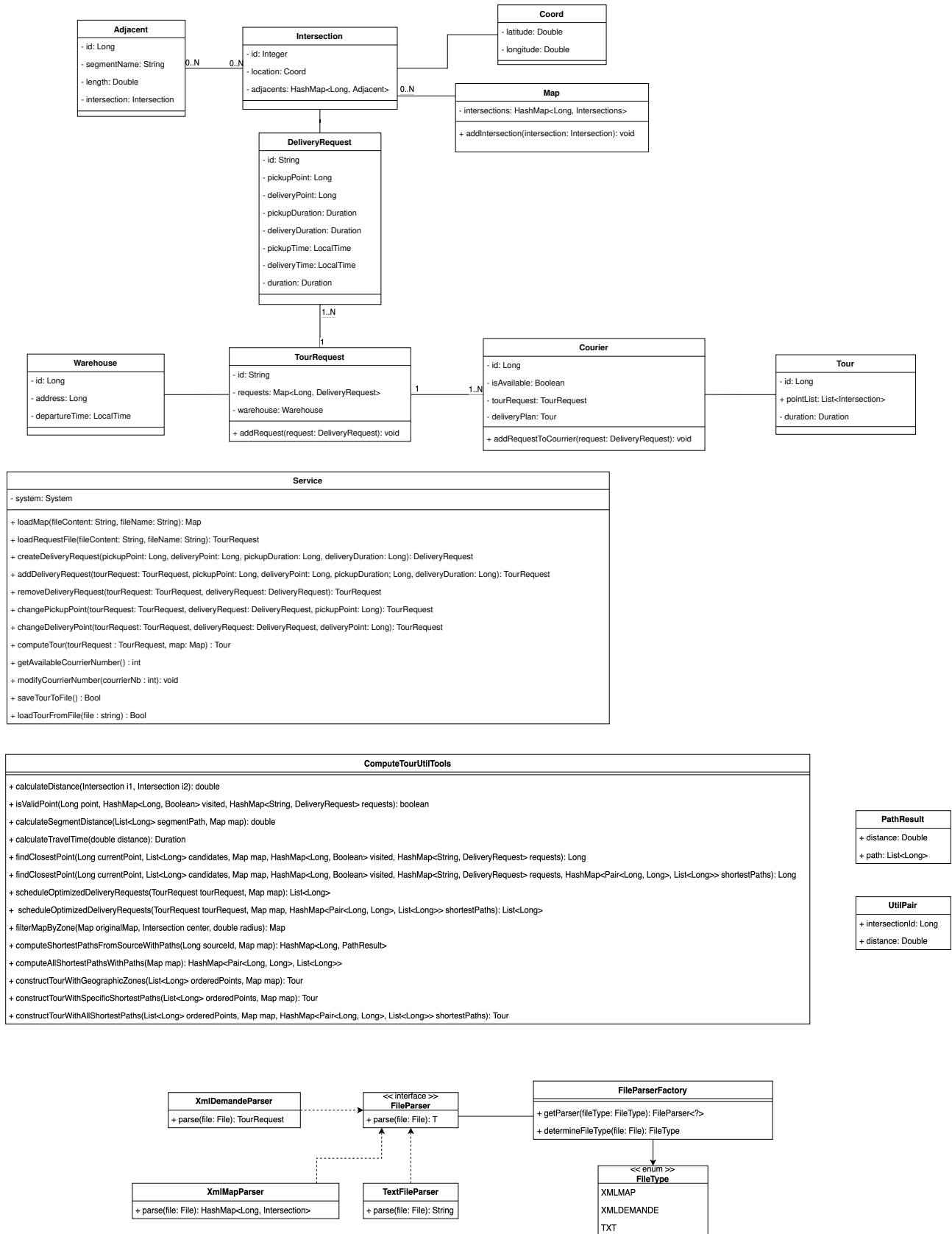
1	Mise à jour du diagramme de classe	1
2	Développement des fonctionnalités	2
3	Planning des tâches	2

Introduction

Ce document constitue le livrable de la deuxième itération de notre projet. L'objectif principal de cette phase était de faire progresser le projet en améliorant la conception initiale et en se concentrant davantage sur le développement des fonctionnalités de l'application. Lors de la première itération nous n'avons pas respecté la livraison d'une des fonctionnalités : le chargement et l'affichage de la carte. Nous avons fait le choix de déplacer la livraison de cette fonctionnalités à la deuxième itération.

Lors de cette itération, nous avons mis à jour le diagramme de classe pour refléter les modifications apportées à l'architecture du projet et intégrer les nouvelles fonctionnalités. Nous avons également développé des modules clés, notamment le chargement des cartes et des demandes de livraison, ainsi que la gestion des livraisons dans un système complet.

1 Mise à jour du diagramme de classe



Le diagramme de classe a été enrichi pour inclure de nouvelles entités et relations nécessaires au développement des fonctionnalités de l'application. Les principaux changements apportés sont les suivants :

- Ajout des classes de parsing des documents xml.
- Ajout des classes de gestion des demandes de livraison.
- Ajout des classes de calcul des tournées.

2 Développement des fonctionnalités

Lors de cette phase, nous avons concentré nos efforts sur le développement des modules suivants :

- **Chargement de la carte** : Lecture et traitement des fichiers XML pour construire le réseau modélisé par les intersections et les tronçons.
- **Gestion des demandes de livraison** : Création, modification, et suppression des demandes de livraison, ainsi que leur intégration dans un système de tournées.
- **Calcul des tournées** : Développement d'un module préliminaire permettant de calculer les itinéraires optimaux pour les livraisons.
- **Ajout d'une sidebar** : Barre latérale permettant d'accéder aux fonctionnalités de l'application qui seront développées lors de la dernière itération.
- **API** : Ajout d'une API permettant de faire le lien entre le backend et le frontend pour charger la map.

3 Planning des tâches

Le tableau ci-dessous résume la répartition des tâches et la durée de leur réalisation au cours de cette itération :

Description de la tâche	Durée (heure)	Responsable
Implémenter le service de chargement de la carte	1	Junior & Jassir
Implémenter le service de calcul de tour optimal	5	Junior
Test unitaires pour FileManager	1	Simon & Nihal
Implémenter service de creation de demande livraison	3	Simon
Implémenter services de modification de demande livraison	1	Simon
Implémenter d'une barre latérale	8	Jassir
Sauvegarde d'un tour dans un fichier	5	Jassir
Test unitaires pour ComputeTour	1	Nihal
Intégration CI/CD sur GitHub	2	Ana
Intégration d'une API pour le lien backend/frontend	2	Hazim
Fix bugs	3	Hazim

TABLE 1 – Planning des tâches pour la deuxième itération

Conclusion

Cette deuxième itération a permis de poser les bases solides pour la dernière phases de développement. En mettant à jour le diagramme de classe et en concentrant nos efforts sur le développement, nous avons avancé de manière significative dans la réalisation de l'application.

Voici les conclusion que nous avons tiré de ce sprint :

Point positifs
Le repo GitHub : issues très pratiques pour connaitre les tâches de chacun
Intégration très utiles du CI/CD pour éviter les erreurs au moments de merge
Le backend a été lié au frontend grâce à l'API
La dynamique de l'équipe permet de bien travailler en petit groupe

Point négatifs	Axe d'amélioration
Commits pas assez régulier	Faire plusieurs commit dans une seule PR et rappeler aux autres de ne pas oublier de commit régulièrement
Retard dans la livraison	Mieux planifier le sprint et estimer les coûts
Retard fréquents en début de séance	Insister pour que tout le monde soit à l'heure
Sentiment de certains de ne pas s'être vu attribué de tâches utiles	Proposer plus de fonctionnalités simples à développer et communiquer avec le scrum master
manque de communication au sein de l'équipe	Informar les autres quand on fait des changements important dans la structure des classes
Mauvaise communication lors de la définition de la 2ème livraison	Le backend n'étant pas considéré comment livrable, ne plus l'inclure si il n'est pas lié au front
Rôles de chacuns pas assez bien définis	Mieux identifier les compétences pour distribuer les tâches