

INSA LYON

DÉPARTEMENT INFORMATIQUE

PLD AGILE : Optimod'Lyon Deuxième livrable

Auteur: H4302 Hazim Asri Nihal Boutadghart Jassir Habba Ana Martin Junior Noukam Simon Perret

 $\begin{array}{c} \textit{Professeur}: \\ \text{Mme. LAFOREST} \end{array}$

Table des matières

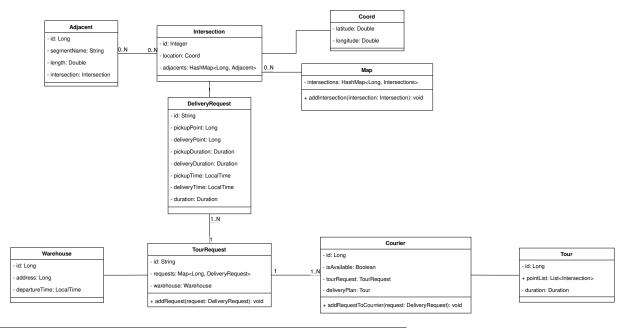
1	Mise à jour du diagramme de classe	1
2	Développement des fonctionnalités	2
3	Planning des tâches	2

Introduction

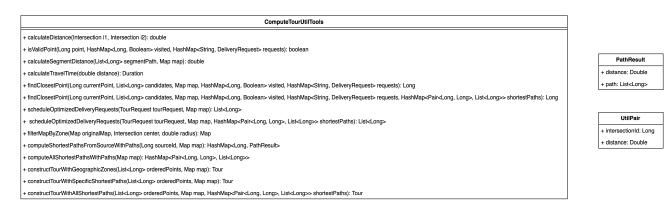
Ce document constitue le livrable de la deuxième itération de notre projet. L'objectif principal de cette phase était de faire progresser le projet en améliorant la conception initiale et en se concentrant davantage sur le développement des fonctionnalités de l'application. Lors de la première itération nous n'avons pas respecté la livraison d'une des fonctionnalités : le chargement et l'affichage de la carte. Nous avons fait le choix de déplacer la livraison de cette fonctionnalités à la deuxième itération.

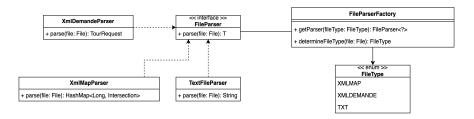
Lors de cette itération, nous avons mis à jour le diagramme de classe pour refléter les modifications apportées à l'architecture du projet et intégrer les nouvelles fonctionnalités. Nous avons également développé des modules clés, notamment le chargement des cartes et des demandes de livraison, ainsi que la gestion des livraisons dans un système complet.

1 Mise à jour du diagramme de classe









Le diagramme de classe a été enrichi pour inclure de nouvelles entités et relations nécessaires au développement des fonctionnalités de l'application. Les principaux changements apportés sont les suivants :

- Ajout des classes de parsage des documents xml.
- Ajout des classes de gestion des demandes de livraison.
- Ajout des classes de calcul des tournées.

2 Développement des fonctionnalités

Lors de cette phase, nous avons concentré nos efforts sur le développement des modules suivants :

- Chargement de la carte : Lecture et traitement des fichiers XML pour construire le réseau modélisé par les intersections et les tronçons.
- **Gestion des demandes de livraison :** Création, modification, et suppression des demandes de livraison, ainsi que leur intégration dans un système de tournées.
- Calcul des tournées : Développement d'un module préliminaire permettant de calculer les itinéraires optimaux pour les livraisons.
- **Ajout d'une sidebar :** Barre latérale permettant d'accéder aux fonctionnalités de l'application qui seront développées lors de la dernieère itération.
- API: Ajout d'une API permettant de faire le lien entre le backend et le frontend pour charger la map.

3 Planning des tâches

Le tableau ci-dessous résume la répartition des tâches et la durée de leur réalisation au cours de cette itération :

Description de la tâche	Durée (heure)	Responsable
Implémenter le service de chargement de la carte	1	Junior & Jassir
Implémenter le service de calcul de tour optimal	5	Junior
Test unitaires pour FileManager	1	Simon & Nihal
Implémenter service de creation de demande livraison	3	Simon
Implémenter services de modification de demande livraison	1	Simon
Implémenter d'une barre latérale	8	Jassir
Sauvegarde d'un tour dans un fichier	5	Jassir
Test unitaires pour ComputeTour	1	Nihal
Intégration CI/CD sur GitHub	2	Ana
Intégration d'une API pour le lien backend/frontend	2	Hazim
Fix bugs	3	Hazim

Table 1 – Planning des tâches pour la deuxième itération

Conclusion

Cette deuxième itération a permis de poser les bases solides pour la dernière phases de développement. En mettant à jour le diagramme de classe et en concentrant nos efforts sur le développement, nous avancé de manière significative dans la réalisation de l'application.

Voici les conclusion que nous avons tiré de ce sprint :

Point positifs	
positif	
positif	

Point négatifs	Axe d'amélioration
négatif	amélioration
négatif	amélioration