Geliştirmeyi hedeflediğimiz projemiz KÜTÜPHANE OTOMASYON SİSTEMİ dir.

Kütüphane otomasyon sisteminde hedeflediğimiz amaç bir kütüphanede içleri kolaylaştırmak ve hızlandırmak için nesneye yönelik yazılım teknolojisini kullanarak bir system geliştirmek ,nesneyeyönelikyazılımkavramlarınıvemetotlarınıdahaiyiöğrenebilmekveprojemizde uygulayabilmek.

Bu projemizdegerçekleşmesinibeklediğimizbirkaçtemelyapıvardır.Oluşturacağımızsistemnesneyedayalıbirprojegeliştirmekolduğuiçinnesneyedayalıolanyazılımlardakullanılanbaziunsurlarıprojemizbünyesindebarındırabilmekabiliyetigöstebildiğimizigöstermeyeçalışacaz.

ProjemizdeveritabanıkullanaraknesneyeyönelikyazılımteknolojisinintemelunsurlarındanKalıtım, Polimorfizm,Kapsülleme,BilgiGizlemegibitemelyapılarıprojedebulundurabilecekbirortamhazırlamayaçalışacağız.

Hedeflediğimizprojegerçekleştiğindekullanıcılarbusistemikullanankütüphanedenkitapalabilmekiçinbirüyelikkaydışartıyladilediğikitabıödünçalabilecektir.Aldığıkitabı son teslimtarihinekadardilediğigibikullanabileceklerdir. Kütüphanedearadıklarıkitabınolupolmadığınıkitapisminiaratarakbulabilmeimkanlarıolacaktır.Hedeflediğimizbusistemle hem kütüphanedegörevlipersonel hem de kitapihtiyaclarınıücretsizkarşılamakisteyenkişiler en kısaşekildeihtiyaçlarınıkarşılayabilecektir.