

Modèle de copie : Dynamiser vos sites web avec Javascript



GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A

Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.

Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.

Prénom : Salmann

Nom : MOGALIA

ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !

Nom du projet : Game Dice

Lien Github du projet : https://github.com/smogalia/dice_game

Lien Drive du projet (si nécessaire) :

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : https://smogalia.github.io/dice_game/

Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas.
Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

La 1ere étape a été de créer le fichier index.html : réflexion sur les différentes parties/bloc affichées à l'écran.

Puis, j'ai ajouté bootstrap afin de styliser la page ainsi que la police lato font comme demandé. J'ai également ajouté javascript pour rendre la page dynamique et compléter la balise meta pour le référencement.

Au fur et à mesure du développement, la structure de la page a beaucoup changé afin de penser à une interface qui serait intuitive et claire aussi bien pour le desktop que pour le mobile.

Une fois la structure plus ou moins validée, je me suis penché sur le contenu : rajout du dé, recherche d'images de dés sur internet, ajout du modal pour expliquer les règles du jeu, animation du dé. L'animation du dé m'a beaucoup posé de problème au début : difficulté à simuler le lancer tout en gardant que le dernier résultat affiché sur la face supérieure. Problème contourné en utilisant une animation via le css. J'ai également voulu qu'au démarrage du jeu, il y ait un tirage au sort pour déterminer le joueur qui commencera le jeu. Une fois le lancer de dé résolu, je me suis mis au développement du script permettant de garder le résultat temporaire ou de relancer le dé. Là encore, nouveau problème concernant la sauvegarde des scores intermédiaires et ajout au score global. Problème résolu en reprenant le code depuis le début et en testant à la « main » afin de voir les différentes étapes. Le jeu étant ensuite fonctionnel, je suis revenu sur le css afin d'améliorer le visuel. Puis, j'ai commencé à me concentrer sur la fin de partie (victoire du joueur 1 ou 2) en ajoutant la fonction end_game avec le score à atteindre etc. Afin d'améliorer le jeu, j'ai également pensé à rajouter du son : son au lancer du dé, son lorsque le joueur tombe sur le 1... Ajout également du favicon pour faire plus « pro ». Je me suis ensuite rendu compte que les joueurs pouvaient lancer le dé avant même de commencer la partie : (sans cliquer sur « nouvelle partie » ...) Problème résolu en désactivant les boutons. Enfin pour terminer, j'ai ajouté une animation à la fin du jeu : rajout du son pour la victoire. J'ai également remis la cible à atteindre à 100 car lors du développement, pour faciliter les tests le score à atteindre avait été mis à 10 ou 20 selon les besoins.

2. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

J'ai utilisé le HTML, CSS pour la structure et le visuel.
Bootstrap pour faciliter les interactions (modal par exemple) et le design
Javascript pour dynamiser la page
J'ai codé en utilisant Visual studio Code
Pixabay pour les photos et sons
<https://www.w3schools.com/> pour mes recherches sur le javascript
également la bibliothèque de bootstrap

3. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques
NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

Studi uniquement

4. Informations complémentaires (*facultatif*)

Beaucoup de temps pour boucler ce projet pour raisons familiales.
Le développement a été entrecoupé ce qui n'a pas été plus mal : cela m'a permis de revenir sur le code, le modifier, essayer d'autres solutions, l'améliorer et surtout de vraiment profiter et voir l'utilité de git et github.