

Testplan mini-game

Doelstellingen

Het doel is om te controleren of de belangrijkste delen van de game werken.

Scope

Controleren of iemand kan inloggen of niet.

Testen of de ingevulde letters in het woord zitten.

Testbenadering

Vanuit de browser naar de opgegeven URL. De test wordt handmatig getest door een user. Met de meegegeven URL naar de website. Daar moet de tester hun naam en profielfoto invullen. De foto moet via een URL. Er moet ook een nep wachtwoord worden aangemaakt. Daarna kan de tester het spel spelen door woorden in te vullen tot de speler het woord goed geraden heeft of tot er geen pogingen meer over zijn. Daarna wordt de tester toegevoegd aan het scoreboard met de behaalde score.

Deliverables

Je kan een URL van een image invoegen bij het aanmelden.

Risico's en maatregelen

Er is een risico dat een user een echt wachtwoord gaat gebruiken voor het inloggen. Ik heb met hoofdletters gemeld om dat niet te doen.

Testcases

Tijdens de test is er een nieuwe user aangemaakt door een naam, image en nep wachtwoord in te vullen in de inputvelden. Daarna kon de user het spel spelen. De tester heeft toen het spel goed geraden in 3 pogingen. De user werd toegevoegd aan het scoreboard met de behaalde score.