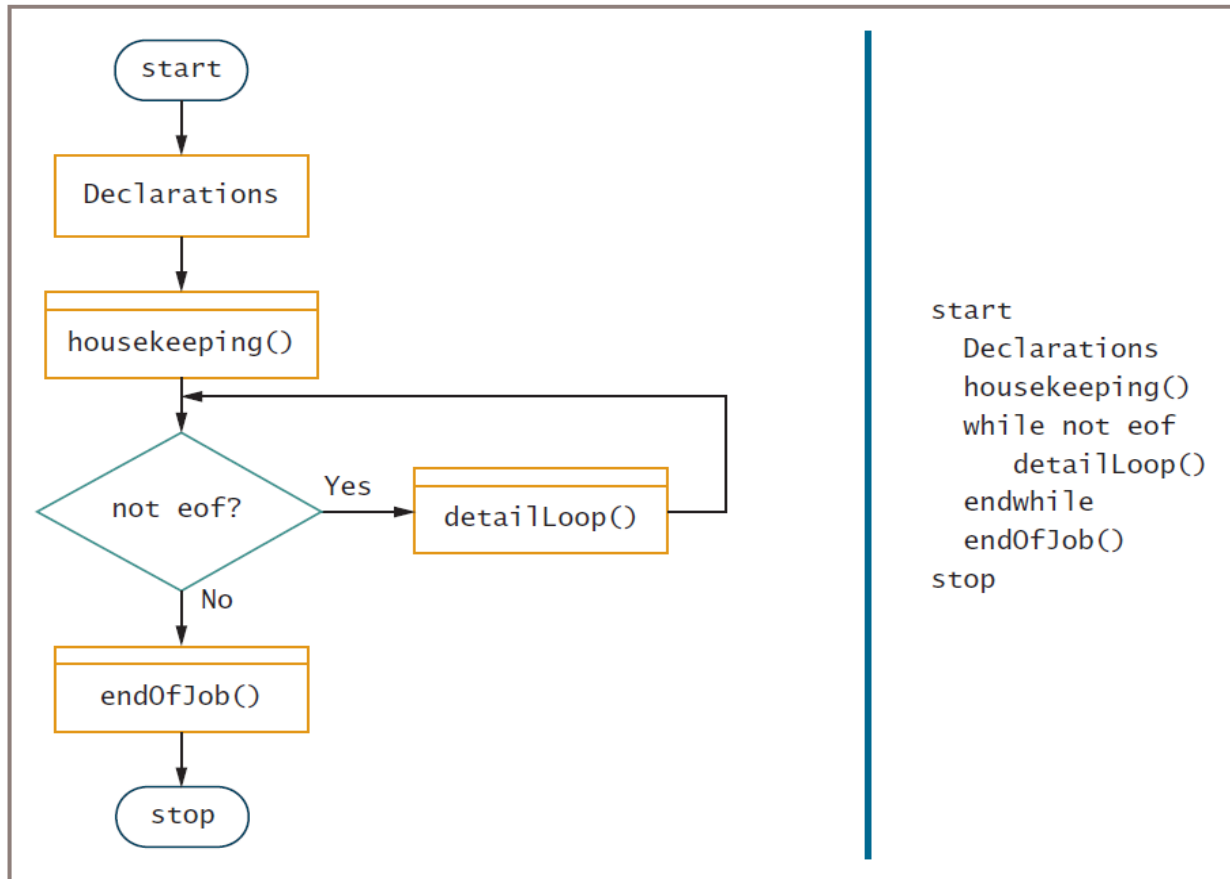


BÀI TẬP THIẾT KẾ CHƯƠNG TRÌNH

1. Sử dụng cấu trúc thông dụng của một chương trình sau để thiết kế cho chương trình in bảng lương (tham khảo slide 31-33):



Payroll Report

Name	Gross	Deductions	Net
Andrews	1000.00	250.00	750.00
Brown	1400.00	350.00	1050.00
Carter	1275.00	318.75	956.25
Young	1100.00	275.00	825.00

***End of report

2.

Vẽ sơ đồ phân cấp và xây dựng logic cho một chương trình tính toán chỉ số BMI của một người (tham khảo slide 34-35):

- BMI so sánh cân nặng và chiều cao
- Sử dụng 3 module:
 - Module đầu tiên cho phép nhập chiều cao ở dạng inch
 - Module thứ hai cho phép nhập cân nặng ở dạng pound, rồi chuyển cân nặng và chiều cao sang dạng kilogram và meter. Sau đó, tính BMI và hiển thị kết quả.
 - Module cuối cùng hiển thị thông điệp **End of Job**.

Thay đổi chương trình xác định BMI ở trên cho phép thực thi liên tục cho đến khi người dùng nhập vào chiều cao 0.

3. Vẽ lại các sơ đồ sau theo cấu trúc:

