

# Отчет по лабораторной работе 4

## Алгоритмы сортировки

**Дата:** 2025-10-10 **Семестр:** 3 курс 5 семестр **Группа:** ПИЖ-6-о-23-2(1) **Дисциплина:** Анализ сложности алгоритмов **Студент:** Черников Дмитрий Дмитриевич

### Цель работы

Изучить и реализовать основные алгоритмы сортировки. Провести их теоретический и практический сравнительный анализ по временной и пространственной сложности. Исследовать влияние начальной упорядоченности данных на эффективность алгоритмов. Получить навыки эмпирического анализа производительности алгоритмов.

### Практическая часть

#### Выполненные задачи

- ▢ Задача 1: Реализовать 5 алгоритмов сортировки.
- ▢ Задача 2: Провести теоретический анализ сложности каждого алгоритма.
- ▢ Задача 3: Экспериментально сравнить время выполнения алгоритмов на различных наборах данных.
- ▢ Задача 4: Проанализировать влияние начальной упорядоченности данных на эффективность сортировок.

#### Ключевые фрагменты кода

```
# sorts.py

def bubble_sort(ar):
    """
    Сортировка пузырьком.
    Сравнивает соседние элементы и меняет их местами,
    если они идут в неправильном порядке.
    Сложность: худший O(n^2), средний O(n^2), лучший O(n). Память: O(1).
    """

    for i in range(len(ar) - 1, 0, -1):
        for j in range(0, i):
            if (ar[j] > ar[j+1]):
                temp = ar[j+1]
                ar[j+1] = ar[j]
                ar[j] = temp

    return ar

# Время: худший O(n^2), средний O(n^2), лучший O(n)
```

```
# Память: O(1)

def selection_sort(ar):
    """
    Сортировка выбором.
    Находит минимальный элемент в неотсортированной
    части и меняет его с текущим.
    Сложность: худший/средний/лучший O(n^2). Память: O(1).
    """
    for i in range(len(ar)):
        min = 2**100
        min_ind = -1
        for j in range(i, len(ar)):
            if min > ar[j]:
                min = ar[j]
                min_ind = j
        if min_ind != -1:
            temp = ar[i]
            ar[i] = ar[min_ind]
            ar[min_ind] = temp

    return ar
```

```
# Время: худший O(n^2), средний O(n^2), лучший O(n^2)
# Память: O(1)
```

```
def insertion_sort(ar):
    """
    Сортировка вставками.
    Вставляет каждый элемент на своё место в отсортированной части массива.
    Сложность: худший/средний O(n^2), лучший O(n). Память: O(1).
    """
    for i in range(1, len(ar)):
        key = ar[i]
        j = i - 1
        while j >= 0 and ar[j] > key:
            ar[j + 1] = ar[j]
            j -= 1
        ar[j + 1] = key

    return ar
```

```
# Время: худший O(n^2), средний O(n^2), лучший O(n)
# Память: O(1)
```

```
def merge_sort(ar):
    """
    Сортировка слиянием.
    Рекурсивно делит массив пополам и сливает отсортированные части.
    Сложность: худший/средний/лучший O(n log n). Память: O(n).
    """
    if len(ar) <= 1:
```

```

        return ar
    mid = len(ar) // 2
    left = merge_sort(ar[:mid])
    right = merge_sort(ar[mid:])
    return merge(left, right)

# Время: худший O(n log n), средний O(n log n), лучший O(n log n)
# Память: O(n)

def merge(left, right):
    """
    Сливают два отсортированных массива в один отсортированный.
    Используется в merge_sort.
    """
    result = []
    i = j = 0
    while i < len(left) and j < len(right):
        if left[i] <= right[j]:
            result.append(left[i])
            i += 1
        else:
            result.append(right[j])
            j += 1
    result.extend(left[i:])
    result.extend(right[j:])
    return result

def quick_sort(ar):
    """
    Быстрая сортировка (quick sort).
    Делит массив относительно опорного элемента и рекурсивно сортирует части.
    Сложность: худший O(n^2), средний/лучший O(n log n).
    Память: O(log n) (стек рекурсии).
    """
    if len(ar) <= 1:
        return ar
    pivot = ar[len(ar) // 2]
    left = [x for x in ar if x < pivot]
    middle = [x for x in ar if x == pivot]
    right = [x for x in ar if x > pivot]
    return quick_sort(left) + middle + quick_sort(right)

# Время: худший O(n^2), средний O(n log n), лучший O(n log n)
# Память: O(log n) (стек рекурсии)

```

```
# generate_data.py
```

```
import random
```

```
def generate_random_data(size):
    """
    Генерирует список случайных целых чисел заданной длины.
    Аргументы:
        size: целое число - размер возвращаемого списка.
    Возвращает:
        Список целых чисел длины size,
        заполненный случайными значениями от 0 до 1_000_000.
    """
    ar = []
    for i in range(size):
        ar.append(random.randint(0, 1_000_000))
    return ar

def generate_sorted_data(size):
    """
    Генерирует отсортированный по возрастанию список случайных целых чисел.
    Аргументы:
        size: целое число - размер возвращаемого списка.
    Возвращает:
        Список целых чисел длины size, отсортированный по возрастанию.
    """
    ar = generate_random_data(size)
    ar.sort()
    return ar

def generate_reversed_data(size):
    """
    Генерирует список случайных целых чисел и выполняет его реверс.
    Аргументы:
        size: целое число - размер возвращаемого списка.
    Возвращает:
        Список целых чисел длины size, элементы которого расположены в
        обратном порядке (по сравнению с исходным случайнм списком).
    """
    ar = generate_sorted_data(size)
    return list(reversed(ar))

def generate_almost_sorted_data(size):
    """
    Генерирует почти отсортированный список целых чисел.
    Аргументы:
        size: целое число - размер возвращаемого списка.
    Возвращает:
        Список целых чисел длины size, в котором примерно 5% элементов
        случайным образом перемешаны (остальные элементы отсортированы).
    """
    ar = generate_sorted_data(size)
    for i in range(size // 20):
```

```
    ind1 = random.randint(0, len(ar) - 1)
    ind2 = random.randint(0, len(ar) - 1)
    temp = ar[ind1]
    ar[ind1] = ar[ind2]
    ar[ind2] = temp
return ar
```

```
# perfomance_test.py
```

```
import timeit
import modules.sorts as sorts
import modules.generate_data as gen_data
import matplotlib.pyplot as plt

def perf_test(gen_data, sizes):
    """
Запускает тестирование производительности всех сортировок на данных,
сгенерированных функцией gen_data, для каждого размера из sizes.

Аргументы:
    gen_data: функция-генератор данных (например, generate_random_data).
    sizes: список целых чисел – размеры тестируемых массивов.

Возвращает:
    Словарь, где ключ – название метода сортировки, значение – список
    времени выполнения (мс) для каждого размера.
    """

```

```
data = {}
for size in sizes:
    data[size] = gen_data(size)
```

```
measures = {"bubble sort": measure_time(data, sorts.bubble_sort),
            "select sort": measure_time(data, sorts.selection_sort),
            "insert sort": measure_time(data, sorts.insertion_sort),
            "merge sort": measure_time(data, sorts.merge_sort),
            "quick sort": measure_time(data, sorts.quick_sort)}
return measures
```

```
def measure_time(data, function):
```

```
    """
Измеряет время выполнения сортировки для каждого массива из data.
```

```
    Аргументы:
        data: словарь {размер: массив}.
        function: функция сортировки (например, bubble_sort).
```

```
    Возвращает:
        Список времени выполнения (мс) для каждого массива.
    """

```

```
measures = []
for ar in data.values():
```

```

ar_copy = ar.copy()
start = timeit.default_timer()
function(ar_copy)
end = timeit.default_timer()
measures.append((end-start) * 1000)

return measures

def Visualization(sizes):
    """
    Строит и сохраняет графики сравнения всех методов сортировки
    на разных типах данных и размерах.
    Аргументы:
        sizes: список целых чисел – размеры тестируемых массивов.
    Возвращает:
        None. Сохраняет графики в папку ОТЧЁТ и отображает их на экране.
    """
    random_data_measures = perf_test(gen_data.generate_random_data, sizes)
    sorted_data_measures = perf_test(gen_data.generate_sorted_data, sizes)
    reversed_data_measures = perf_test(gen_data.generate_reversed_data, sizes)
    almost_sorted_data_measures = perf_test(
        gen_data.generate_almost_sorted_data, sizes)

    Create_plot(random_data_measures, sizes,
                "Сравнение методов сортировки на рандомных данных",
                "./report/random_data_all_methods.png")
    Create_plot(sorted_data_measures, sizes,
                "Сравнение методов сортировки на отсортированных данных",
                "./report/sorted_data_all_methods.png")
    Create_plot(reversed_data_measures, sizes,
                "Сравнение методов сортировки на реверсных данных",
                "./report/reversed_data_all_methods.png")
    Create_plot(almost_sorted_data_measures, sizes,
                "Сравнение методов сортировки на почти отсортированных данных",
                "./report/almost_sorted_data_all_methods.png")

def Create_plot(data, sizes, title, path):
    """
    Строит и сохраняет график времени работы сортировок для одного типа данных.
    Аргументы:
        data: словарь {название метода: список времени}.
        sizes: список размеров массивов.
        title: строка – заголовок графика.
        path: строка – путь для сохранения PNG-файла.
    Возвращает:
        None. Сохраняет график и отображает его.
    """
    plt.plot(sizes, data["bubble sort"],
              marker="o", color="red", label="bubble",)
    plt.plot(sizes, data["select sort"],
              marker="o", color="green", label="select",)
    plt.plot(sizes, data["insert sort"],
```

```

        marker="o", color="blue", label="insert",)
plt.plot(sizes, data["merge sort"],
          marker="o", color="purple", label="merge",)
plt.plot(sizes, data["quick sort"],
          marker="o", color="brown", label="quick",)
plt.xlabel("Размер массива n")
plt.ylabel("Время выполнения ms")
plt.title(title)
plt.legend(loc="upper left", title="Методы")
plt.savefig(path, dpi=300, bbox_inches="tight")
plt.show()

# , path_csv="./ОТЧЁТ/summary.csv"

def Create_summary_table(sizes):
    """
Формирует и выводит сводную таблицу результатов тестирования сортировок
для всех типов данных и размеров.

Аргументы:
    sizes: список целых чисел – размеры тестируемых массивов.

Возвращает:
    None. Печатает таблицу в консоль
    """

    # Характеристики вычислительной машины
    pc_info = """
Характеристики ПК для тестирования:
- Процессор: Intel Core i5-12500H @ 2.50GHz
- Оперативная память: 32 GB DDR4
- ОС: Windows 11
- Python: 3.12
"""

    print(pc_info)
    generators = {
        "random": gen_data.generate_random_data,
        "sorted": gen_data.generate_sorted_data,
        "reversed": gen_data.generate_reversed_data,
        "almost_sorted": gen_data.generate_almost_sorted_data,
    }

    # вычисление измерений для всех типов данных
    all_measures = {}
    for name, gen in generators.items():
        all_measures[name] = perf_test(gen, sizes)

    # Подготовка csv линий
    # import csv
    csv_rows = [("data_type", "size", "method", "time_ms")]
    methods = [
        "bubble sort",
        "select sort",
        "insert sort",
        "merge sort",
        "quick sort",
    ]

```

```

]

for data_type, measures in all_measures.items():
    for i, size in enumerate(sizes):
        for method in methods:
            time_ms = measures[method][i]
            csv_rows.append((data_type, size, method, f"{time_ms:.6f}"))

# Создание csv файла
# import os
# os.makedirs(os.path.dirname(path_csv), exist_ok=True)
# with open(path_csv, "w", newline='', encoding='utf-8') as f:
#     writer = csv.writer(f)
#     writer.writerow(csv_rows)

# Вывод таблицы в консоль
col_widths = [max(len(str(r[i]))) for r in csv_rows] for i in range(4)]
sep = " | "
header = csv_rows[0]
print(sep.join(str(header[i]).ljust(col_widths[i]) for i in range(4)))
print('-' * (sum(col_widths) + 3 * (len(col_widths) - 1)))
for row in csv_rows[1:]:
    print(sep.join(str(row[i]).ljust(col_widths[i]) for i in range(4)))

# print(f"\nSummary CSV written to: {path_csv}")

```

```

# main.py

import modules.perfomance_test as perf_test

sizes = [100, 1000, 5000, 10000]
perf_test.Visualization(sizes)
perf_test.Create_summary_table(sizes)

```

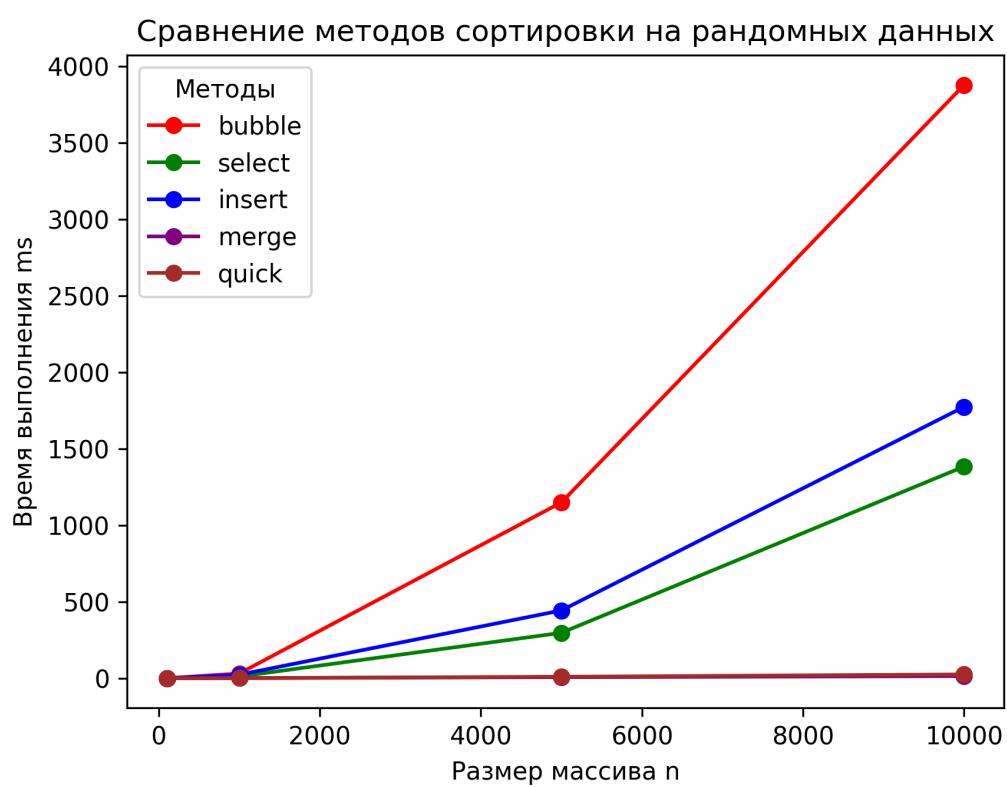
Характеристики ПК для тестирования:

- Процессор: Intel Core i5-12500H @ 2.50GHz
- Оперативная память: 32 GB DDR4
- ОС: Windows 11
- Python: 3.12

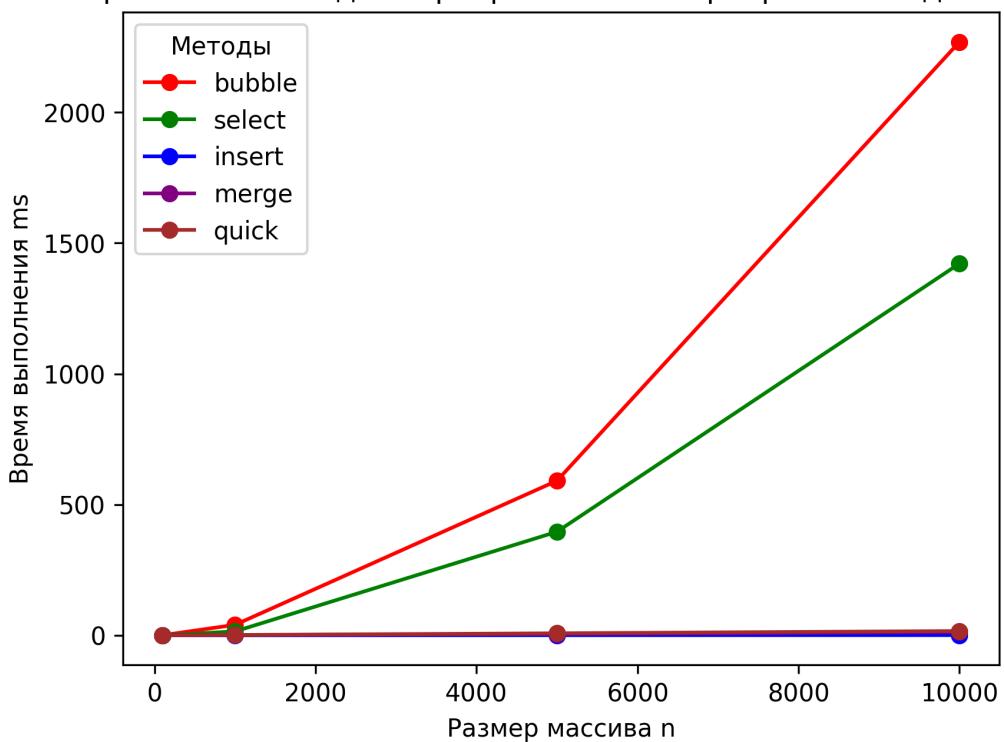
data_type	size	method	time_ms
random	100	bubble sort	0.887500
random	100	select sort	0.318100
random	100	insert sort	0.118000
random	100	merge sort	0.100300
random	100	quick sort	0.123200

random	1000	bubble sort	43.948800
random	1000	select sort	26.232100
random	1000	insert sort	13.895900
random	1000	merge sort	1.059200
random	1000	quick sort	1.409800
random	5000	bubble sort	1007.825300
random	5000	select sort	370.983300
random	5000	insert sort	386.780600
random	5000	merge sort	6.781700
random	5000	quick sort	9.354000
random	10000	bubble sort	4129.669800
random	10000	select sort	1351.992800
random	10000	insert sort	1710.378900
random	10000	merge sort	15.633100
random	10000	quick sort	23.419100
sorted	100	bubble sort	0.253100
sorted	100	select sort	0.154600
sorted	100	insert sort	0.009200
sorted	100	merge sort	0.092600
sorted	100	quick sort	0.082400
sorted	1000	bubble sort	26.395600
sorted	1000	select sort	12.506900
sorted	1000	insert sort	0.079000
sorted	1000	merge sort	0.977000
sorted	1000	quick sort	0.880100
sorted	5000	bubble sort	526.580600
sorted	5000	select sort	316.926500
sorted	5000	insert sort	0.393500
sorted	5000	merge sort	4.921200
sorted	5000	quick sort	4.311700
sorted	10000	bubble sort	2410.782600
sorted	10000	select sort	1454.704400
sorted	10000	insert sort	0.767700
sorted	10000	merge sort	12.701700
sorted	10000	quick sort	10.356500
reversed	100	bubble sort	0.269000
reversed	100	select sort	0.164700
reversed	100	insert sort	0.473600
reversed	100	merge sort	0.128400
reversed	100	quick sort	0.170400
reversed	1000	bubble sort	44.018000
reversed	1000	select sort	14.707200
reversed	1000	insert sort	41.668100
reversed	1000	merge sort	1.267700
reversed	1000	quick sort	0.677200
reversed	5000	bubble sort	1314.268300
reversed	5000	select sort	449.457700
reversed	5000	insert sort	818.359300
reversed	5000	merge sort	8.229200
reversed	5000	quick sort	5.414800
reversed	10000	bubble sort	5413.766200
reversed	10000	select sort	1684.056000
reversed	10000	insert sort	3490.517200
reversed	10000	merge sort	15.460200

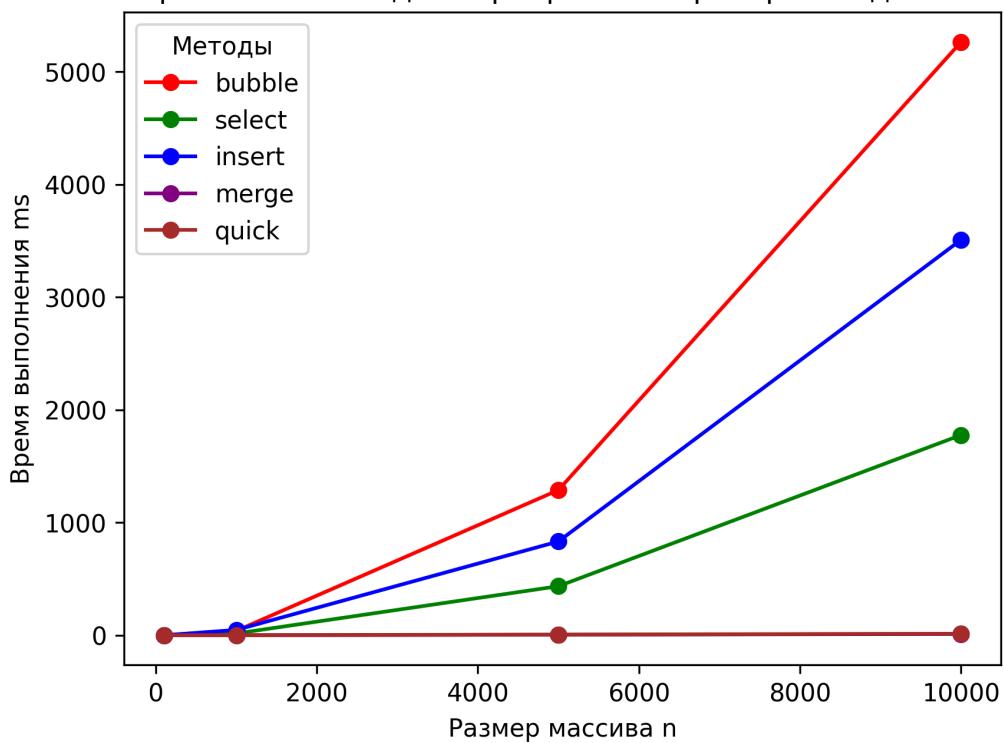
reversed	10000	quick sort	10.066100
almost_sorted	100	bubble sort	0.146200
almost_sorted	100	select sort	0.182100
almost_sorted	100	insert sort	0.027500
almost_sorted	100	merge sort	0.125500
almost_sorted	100	quick sort	0.067800
almost_sorted	1000	bubble sort	22.912000
almost_sorted	1000	select sort	15.258000
almost_sorted	1000	insert sort	1.704900
almost_sorted	1000	merge sort	1.181400
almost_sorted	1000	quick sort	0.718200
almost_sorted	5000	bubble sort	618.788700
almost_sorted	5000	select sort	406.144500
almost_sorted	5000	insert sort	51.530500
almost_sorted	5000	merge sort	6.893100
almost_sorted	5000	quick sort	5.051000
almost_sorted	10000	bubble sort	2687.900400
almost_sorted	10000	select sort	1411.839800
almost_sorted	10000	insert sort	210.462300
almost_sorted	10000	merge sort	14.076700
almost_sorted	10000	quick sort	10.871100



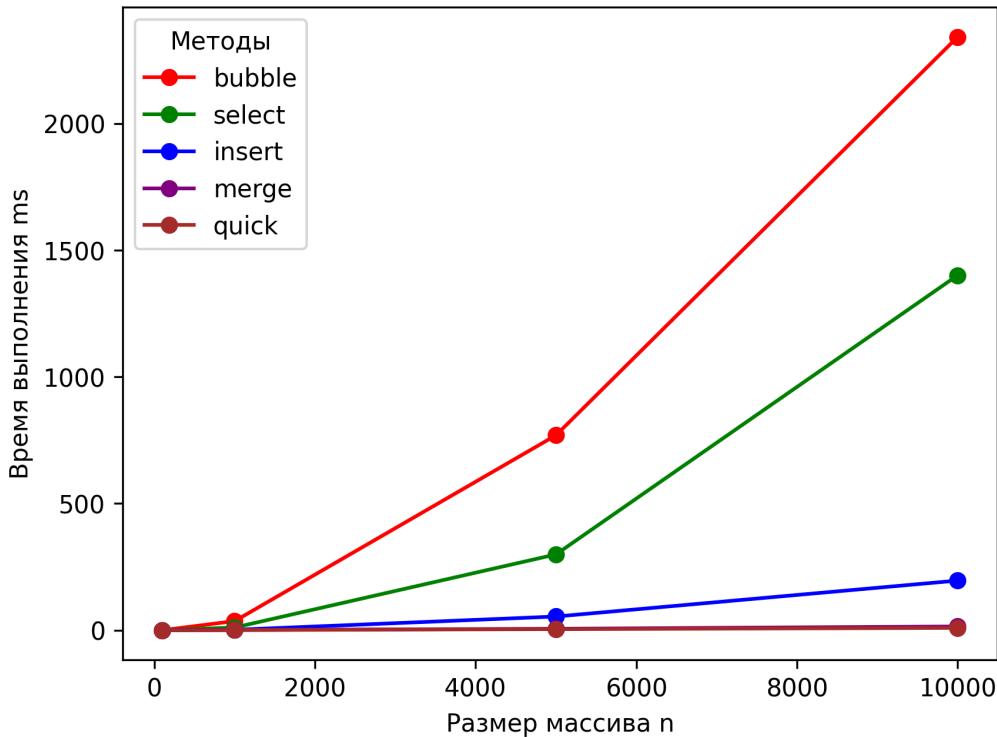
Сравнение методов сортировки на отсортированных данных



Сравнение методов сортировки на реверсных данных



## Сравнение методов сортировки на почти отсортированных данных



## Анализ эффективности алгоритмов сортировки

### 1. Эффективность алгоритмов для разных типов данных

Алгоритм	Сложность (средняя)	Сложность (худшая)	Подходит для	Примечания
Bubble Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	Малые массивы, почти отсортированные	Прост в реализации, но крайне неэффективен на больших данных
Selection Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	Малые массивы	Количество сравнений не зависит от входных данных
Insertion Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	Почти отсортированные, малые массивы	Очень эффективен на почти отсортированных данных
Merge Sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	Любые типы данных	Стабильный, требует дополнительную память
Quick Sort	$O(n \log n)$	$O(n^2)$	Случайные и почти случайные данные	Быстрее Merge Sort на практике, но чувствителен к выбору опорного элемента

### 2. Поведение алгоритмов на краевых случаях

Некоторые алгоритмы сильно зависят от порядка элементов во входном массиве. Ниже рассмотрено, как они ведут себя в лучших и худших случаях.

## Bubble Sort

- **Лучший случай:** массив уже отсортирован —  $O(n)$  (если реализована проверка флага обмена).  
Пример: [1, 2, 3, 4, 5]
- **Худший случай:** массив отсортирован в обратном порядке —  $O(n^2)$ .  
Пример: [5, 4, 3, 2, 1]

## Selection Sort

- Выполняет одинаковое количество сравнений в любом случае →  **$O(n^2)$** .  
Пример: [1, 2, 3, 4, 5], [5, 4, 3, 2, 1], [3, 1, 4, 2, 5] — одинаковое поведение.  
Разница может быть только в количестве обменов, но не в общем времени.

## Insertion Sort

- **Лучший случай:** массив отсортирован —  $O(n)$ .  
Пример: [1, 2, 3, 4, 5]
- **Худший случай:** массив отсортирован в обратном порядке —  $O(n^2)$ .  
Пример: [5, 4, 3, 2, 1]
- **Почти отсортированный массив (например, 95% упорядочено):** работает близко к линейному времени.

## Quick Sort

- **Лучший случай:** массив случайный или опорный элемент выбран удачно (делит массив примерно пополам) —  $O(n \log n)$ .  
Пример: [8, 3, 1, 9, 6, 2, 10, 4]
- **Худший случай:** массив отсортирован или обратно отсортирован при выборе первого/последнего элемента в качестве опорного —  $O(n^2)$ .  
Пример: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]  
(для классического выбора pivot = последний элемент)

## Merge Sort

- Не зависит от порядка входных данных.  
Всегда работает за  **$O(n \log n)$** .  
Пример: [1, 2, 3, 4, 5], [5, 4, 3, 2, 1] — одинаковая производительность.

---

## 3. Итоги

Тип данных	Наиболее эффективный алгоритм
Случайный массив	Quick Sort
Уже отсортированный	Insertion Sort
Отсортированный в обратном порядке	Merge Sort / Quick Sort (с рандомизацией pivot)
Почти отсортированный	Insertion Sort

Тип данных	Наиболее эффективный алгоритм
Малый объем данных	Insertion Sort / Selection Sort

## Вывод

На практике **Quick Sort** обычно показывает лучшие результаты для случайных данных за счет эффективного разделения,

но при плохом выборе опорного элемента может деградировать до  $O(n^2)$ .

Для почти отсортированных массивов предпочтителен **Insertion Sort**, а для стабильной гарантии — **Merge Sort**.

## Ответы на контрольные вопросы

1. Какие алгоритмы сортировки имеют сложность  $O(n^2)$  в худшем случае, а какие —  $O(n \log n)$ ?

Алгоритмы со сложностью  $O(n^2)$  в худшем случае — это простые методы сортировки: **Bubble Sort**, **Selection Sort**, **Insertion Sort**, а также **Quick Sort**, если опорный элемент выбирается неудачно (например, при сортировке уже отсортированного массива).

Алгоритмы со сложностью  $O(n \log n)$  в худшем и среднем случае — это **Merge Sort**, а также **Quick Sort** при хорошем выборе опорного элемента.

2. Почему сортировка вставками (Insertion Sort) эффективна для маленьких или почти отсортированных массивов?

Сортировка вставками работает, последовательно вставляя элементы на свои места в уже частично отсортированную последовательность.

Если массив **уже почти отсортирован**, количество необходимых перестановок минимально, и алгоритм выполняет близко к  $O(n)$  операций.

Для **малых массивов** накладные расходы на организацию сложных алгоритмов (например, рекурсии) не оправданы, поэтому Insertion Sort показывает высокую скорость благодаря своей простоте и локальности данных.

3. В чем разница между устойчивой (stable) и неустойчивой (unstable) сортировкой?

**Устойчивая сортировка** сохраняет относительный порядок элементов с одинаковыми ключами.

**Неустойчивая сортировка** может изменять этот порядок.

Пример:

Пусть есть два объекта с одинаковым значением ключа — **A(1)** и **B(1)**. После устойчивой сортировки они останутся в том же порядке, что и были (**A(1)**, **B(1)**), а при неустойчивой — порядок может измениться (**B(1)**, **A(1)**).

**Примеры устойчивых алгоритмов:** Insertion Sort, Merge Sort, Bubble Sort.

**Примеры неустойчивых алгоритмов:** Quick Sort, Selection Sort, Heap Sort.

4. Опишите принцип работы алгоритма быстрой сортировки (Quick Sort). Что такое "опорный элемент" и как его выбор влияет на производительность?

Quick Sort основан на принципе **разделяй и властвуй**:

1. Из массива выбирается **опорный элемент (pivot)**.
2. Массив делится на две части — элементы меньше опорного и элементы больше опорного.
3. Каждая часть рекурсивно сортируется тем же методом.
4. Результаты объединяются в один отсортированный массив.

Выбор опорного элемента сильно влияет на производительность.

Если pivot выбран так, что массив делится на две **равные части**, сложность будет  **$O(n \log n)$** .

Если же массив делится неравномерно (например, pivot — всегда минимальный или максимальный элемент), сложность ухудшается до  **$O(n^2)$** .

Поэтому часто используют **рандомизацию pivot**.

---

5. Сортировка слиянием (Merge Sort) гарантирует время  $O(n \log n)$ , но требует дополнительной памяти. В каких ситуациях этот алгоритм предпочтительнее быстрой сортировки?

Merge Sort предпочтителен в ситуациях, когда:

- Необходима **устойчивость сортировки** (например, при сортировке записей с одинаковыми ключами).
- Требуется **предсказуемое время работы**, независимо от входных данных.
- Данные слишком **крупные** и хранятся **внешне** (на диске), где важна последовательность чтения.
- Нельзя рисковать деградацией производительности, как в Quick Sort.