1. **Все ли хорошо в этом коде?**

Файл legacy.3c

int values[3];

Файл modern.cpp

#define LEGACY\_SIZE 3

extern int \*values;

class MyBlah {...};

class Adapter

{

public:

Adapter()

{

for (int i = 0; i < LEGACY\_SIZE; ++i)

map\_[values[i]] = new MyBlah (values[i]);

}

private:

std::map<int, MyBlah \*> map\_;

};

Первая ошибка в том, что в modern.cpp объявляется указатель на int, но сам массив values находится в другом файле.

Вторая ошибка в том, что создается объект через new, но не удаляется и нет деструкторов.

Третья в том, что есть жесткая привязка к размеру массива.

Вот так можно переписать legacy.c для корректной линковки C и C++

#ifdef \_\_cplusplus

extern "C" {

#endifconst int values[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};

#ifdef \_\_cplusplus

}

#endif

Остальной код приведен в комментариях