

Лексический синтаксис

1. **<ident>** Идентификатор — непустая последовательность букв латинского алфавита в любом регистре, цифр и символа нижнего подчеркивания (`_`), начинающаяся на букву латинского алфавита в нижнем регистре, не являющаяся ключевым словом.
 - * Корректные идентификаторы: `x`, `list`, `listNat_123`.
 - * Некорректные идентификаторы: `Abc`, `123`, `_List`.
2. **<num>** Число: натуральное или ноль в десятичной системе счисления, не может содержать лидирующие нули.
 - * Корректные числа: `123`, `0`.
 - * Некорректные числа: `-1`, `007`, `89A`.
3. **<keyword>** Ключевые слова не могут быть идентификаторами. Конкретные ключевые слова вы выбираете сами.
4. **<operator>** Операторы языка:
 - * сложение `+`,
 - * умножение `*`,
 - * деление `/`,
 - * вычитание `-`,
 - * возведение в степень `**`,
 - * конъюнкция `&&`,
 - * дизъюнкция `||`,
 - * логическое отрицание `--`,
 - * операторы сравнения: `<`, `<=`, `==`, `/=`, `>`, `>=`
5. Пробелы не являются значимыми, но не могут встречаться внутри одной лексемы.

Конкретный синтаксис

1. Ключевые слова:

def - инструкция для определения функции

pass - пустая инструкция (ничего не делает)

return - инструкция для возвращения значения из функции

If - инструкция для определения ветки с условным выражением

else - инструкция для определения опциональной ветки условного выражения

while - инструкция для определения цикла с предусловием

2. Определение функции содержит ее сигнатуру и тело. Сигнатура функции содержит ее название (идентификатор) и список аргументов (может быть пустым). Тело — последовательность инструкций (может быть пустой).

```
def <ident>(<ident>, [<ident>, [...]]):  
    <body>
```

Тело функции указывается с отступом в 4 пробела.

Примеры:

- ```
def sum(a, b):
 return a + b
```
- ```
def fib(n):  
    if n == 1 || n == 2:  
        return 1  
    if n == 0:  
        return 0  
    f1 = 0  
    f2 = 1  
    i = 1  
    while i <= n:  
        f1 = f2 + f1  
        f2 = f1 - f2  
        i = i + 1  
    return f1
```

3. Программа — непустая последовательность определений функций.

```
def <ident>(<ident>, [<ident>, [...]]):  
    <body>
```

```
[  
def <ident>(<ident>, [<ident>, [...]]):  
    <body>  
[  
...  
]  
]
```

4. Инструкции:

- Присвоение значения арифметического выражения переменной. Переменная может быть произвольным идентификатором.

Примеры:

```
a = 1 + 2
```

```
a = b * c
```

- Возвращение значения из функции.

Примеры:

```
return a
```

```
return 1 + 2
```

- Условное выражение с опциональной веткой `else`. Условием является арифметическое выражение. В ветках — произвольные последовательности инструкций (могут быть пустыми).

Тело условного выражения указывается с отступом в 4 пробела.

Примеры:

```
if n == 1 || n == 2:
```

```
    return 1
```

```
else:
```

```
    return 2
```

Для обозначения пустой ветки используется инструкция `pass`

```
if i == 4:
```

```
    pass
```

```
else:
```

```
    return sum
```

- Цикл с предусловием. Условием является арифметическое выражение. Тело цикла — произвольная последовательность инструкций (может быть пустой).

Тело цикла указывается с отступом в 4 пробела.

Пример:

```
i = 0
```

```
while i <= n:
```

```
    f1 = f2 + f1
```

```
    f2 = f1 - f2
```

```
i = i + 1
```

Для обозначения пустой ветки используется инструкция *pass*

```
i = 0  
while i <= n:  
    pass
```