



ANDY ESTEBAN SERNA OCHOA

PROGRAMADOR



EXPERIENCIA

2019 - 2021

Causa & Efecto

DESARROLLADOR

Ideación e implementación de diferentes aplicaciones, juegos y experiencias multimedia en formatos educativos, empresariales y de entretenimiento.

2016 - 2020

Pantallas Visio

TÉCNICO DE SOFTWARE-HARDWARE

Asesoría, programación y mantenimiento de software y hardware de pantallas de gran formato.

2016

Laboratorio de
medios digitales
- Altaír UdeA

AUXILIAR ADMINISTRATIVO

Creación del sitio web del laboratorio.

2015 - 2016

QOS-SAS

AUXILIAR DE MONTAJE DE REDES

Asistir en la instalación de redes de telecomunicación en diversas empresas a nivel nacional.



PROYECTOS NOTABLES

He implementado en su totalidad diversos proyectos de desarrollo de videojuegos y aplicaciones multiplataforma, realidad mixta, web (front-end, y back-end), bases de datos, robótica, IOT y aplicaciones de IA para la selección, clasificación y entrenamiento de personal con técnicas estadísticas y matemáticas.

Amo las ciencias de la computación, la IA, el arte digital, las historias y como converge todo esto en los videojuegos.



EDUCACIÓN

2020
University of
Colorado

INTRODUCTION TO C# PROGRAMMING
AND UNITY

2014 - 2019
Universidad
de Antioquia

ESTUDIANTE FÍSICA PURA

2011 - 2014
Universidad
de Antioquia

ESTUDIANTE INGENIERÍA ELECTRÓNICA

2009
IETISA

BACHILLERATO TÉCNICO INDUSTRIAL



REFERENCIAS

Carolina Tejada Álvarez

Directora de aprendizaje

Cel: +57 312 2561239

Email: caro.tejada.alvarez@gmail.com

Santiago Pérez Acevedo

Científico de datos

Cel: +57 305 2437659

Email: santiago.2803@gmail.com

CONTACTO



Antioquia



3227223314



seventub@gmail.com

github.com/smokingmonkey

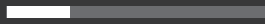
linkedin/in/andy-esteban-
-ochoa-834a8620b/

HABILIDADES

UNITY 3D



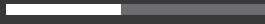
UNREAL



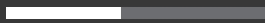
C#



PYTHON



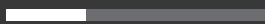
JAVASCRIPT



C++



HTML



ILUSTRATOR



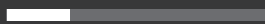
PHOTOSHOP



BLENDER



3DSMAX



INGLÉS

HABLADO



ESCRITO

