

KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS
INFORMATIKOS FAKULTETAS

SAITYNO TAIKOMŲJŲ PROGRAMŲ PROJEKTAVIMAS
(T120B165)

PROJEKTO „FREE STORE“ ATASKAITA

Atliko: IFF-9/7 gr. studentas *Ernestas Untulis*

Priėmė: dėst. *Tomas Blažauskas*

KAUNAS 2022

Turinys

1. Sprendžiamo uždavinio aprašymas.....	3
1.1. Sistemos paskirtis.....	3
1.2. Funkciniai reikalavimai.....	3
2. Sistemos architektūra.....	4

1. Sprendžiamo uždavinio aprašymas

1.1. Sistemos paskirtis

Internetinė svetainė, kurioje sistemos naudotojai turi galimybę pirkti, parduoti, suteikti bet kokias prekes ar paslaugas.

Sistemą sudaro trys dalys:

- Klientinė dalis – ją sudaro grafinė naudotojo sąsaja ir logika leidžianti komunikuoti su serveriu;
- Serverio dalis – vykdo visą logiką susijusia su užklausų ir duomenų apdorojimu ir saugojimu duomenų bazėje;
- Duomenų bazė – saugo apdorotus duomenis, kurias galima pasiekti ir modifikuoti per SQL užklausų sąsają.

Lankytojas turi galimybę pradiniam puslapyje matyti parduodamas prekes ir trumpą jų informaciją. Bandydamas pamatyti išsamią informaciją apie prekę arba spustelėdamas prisijungimo mygtuką, bus nukreiptas į prisijungimo langą, kuriame jis galės prisijungti. Jei svetainės svečias neturi paskyros, jis turi galimybę prisiregistruoti.

Prisiregistravęs naudotojas gali modifikuoti savo profilį, prisijungimo duomenis ir kontaktinę informaciją ir gali ištrinti savo paskyrą. Naudotojas gali skelbti savo parduodamą prekę ar paslaugą, nustatyti norimą kainą. Pardavėjas gali pažymėti prekę kaip rezervuotą arba parduotą, gali modifikuoti prekės informaciją ir ją šalinti. Paskelbus prekę, pardavėjas ar kiti naudotojai turi galimybę rašyti viešus komentarus po preke. Komentaro autorius gali redaguoti savo komentarą arba jį šalinti.

Sistemos administratorius turi prieigą prie visų prisiregistravusių naudotojų ir gali juos blokuoti. Jis taip pat gali pašalinti bet kurį komentarą ir prekę.

1.2. Funkciniai reikalavimai

Svetainės svečias gali:

- Prisijungti prie sistemos;
- Prisiregistruoti prie sistemos;
- Peržiūrėti parduodamas prekes;
- Peržiūrėti puslapio naujienas.

Prisiregistravęs naudotojas gali:

- Atsijungti nuo sistemos;
- Peržiūrėti parduodamas prekes;

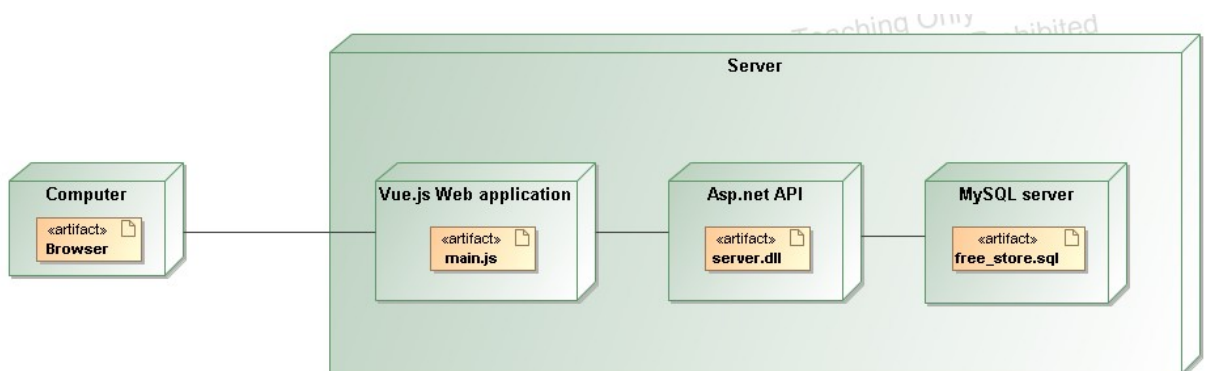
- Peržiūrėti puslapio naujienas;
- Redaguoti savo profilį;
- Šalinti savo paskyrą;
- Paskelbti norimą parduoti prekę, redaguoti jos informaciją ir būseną, ją šalinti;
- Pridėti komentarą po paskelbta preke, redaguoti savo komentarą, jį šalinti.

Sistemos administratorius gali:

- Viską, ką gali daryti prisiregistravęs naudotojas;
- Blokuoti kitus naudotojus;
- Šalinti kitų naudotojų parduodamas prekes;
- Šalinti kitų naudotojų komentarus
- Kurti puslapio naujienų įrašus, juos redaguoti ir šalinti.

2. Sistemos architektūra

Paveiksle žemiau (Pav. 1) yra pateikta sistemos diegimo diagrama, kurioje klientas gali per naršyklę komunikuoti su serveriu. Klientinei daliai kurti bus naudojamas Vue.js Javascript karkasas, ji komunikuos su API, kuriam bus naudojamas Asp.net karkasas. Duomenų bazė bus kuriama naudojant MySQL.



Pav. 1 Sistemos diegimo diagrama