

UNIVERZITA HRADEC KRÁLOVÉ
FAKULTA INFORMATIKY A MANAGEMENTU
KATEDRA INFORMATIKY A KVANTITATIVNÍCH METOD

Orchestrace a management virtuálních síťových
funkcí

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Autor: Bc. Ondřej Smola

Studijní obor: Aplikovaná informatika

Vedoucí práce: Ing. Vladimír Soběslav, Ph.D.

Hradec Králové

duben, 2016

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem bakalářskou práci vypracoval samostatně a uvedl jsem všechny použité prameny a literaturu.

V Hradci Králové dne 13. dubna 2016

Ondřej Smola

Poděkování

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean placerat. Duis pulvinar. Maecenas lorem. Mauris tincidunt sem sed arcu. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt.

Anotace

Tato diplomová práce pojednává o aktuálním tématu, kterým je Virtualizace síťových funkcí (Network function virtualization).

Annotation

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean placerat. Duis pulvinar. Maecenas lorem. Mauris tincidunt sem sed arcu. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Phasellus rhoncus. Praesent vitae arcu tempor neque lacinia pretium. Mauris suscipit, ligula sit amet pharetra semper, nibh ante cursus purus, vel sagittis velit mauris vel metus. Etiam posuere lacus quis dolor. Curabitur bibendum justo non orci. Praesent in mauris eu tortor porttitor accumsan. Nullam lectus justo, vulputate eget mollis sed, tempor sed magna. Donec quis nibh at felis congue commodo. Integer tempor. Maecenas libero.

Obsah

1	Úvod	1
2	Základní problematika virtualizace síťových funkcí	3
2.1	NFV a Cloud Computing	5
2.1.1	Distribuční modely	6
2.1.2	Modely nasazení	7
2.2	NFV a SDN	8
2.2.1	Service Chaining	9
2.3	Architektura NFV a VNF	10
2.3.1	Infrastruktura NFV	11
2.3.2	Virtuální síťová funkce	12
2.3.3	Management a orchestrace NFV	13
2.4	Možné technologie pro řešení	15
2.4.1	Hypervisory	15
2.4.2	VNF	16
2.4.3	Cloud platforma	16
2.4.3.1	OpenStack	17
2.4.3.2	VMware vCloud	17
2.4.4	SDN	17
3	Popis navrženého řešení	18
3.1	Architektura navrženého řešení	18
3.2	Load balancer as a Service	19
3.3	Firewall as a Service	19
3.3.1	Scénář NAT	19
3.3.2	Scénář Service Chaining	19
3.3.3	Scénář HA firewall	19
3.4	Heat Templates	19
3.4.1	FwaaS template	19
3.4.2	LbaaS template	20
4	Testování navrženého řešení	21
4.1	Testovací topologie	21
4.2	Testované síťové funkce	21
4.3	Testování LbaaS	22
4.4	Testování FwaaS	23

4.4.1	Fortigate VM	24
4.4.2	PFSense	24
5	Shrnutí poznatků	28
6	Závěr	29
	Literatura	30
	Přílohy	I

1 Úvod

V dnešní době dochází v datových centrech k nasazování nových moderních technologií. Jednou z nich je například virtualizace a to především v oblasti výpočetního výkonu a úložišť. Je již běžnou praxí, že v datových centrech vše běží na jedné fyzické infrastruktuře, která je abstrahovaná na jeden souvislý blok výpočetního výkonu a jeden souvislý blok úložiště. Dalším takovýmto funkcionálním blokem v datových centrech jsou počítačové sítě. Avšak v počítačových sítích byl, oproti dvěma zmíněným oblastem, pomalejší vývoj inovací a není zde tolik vyžívána virtualizace. Pro zvýšení efektivity je proto nutné, aby se počítačové sítě staly programovatelnými a mohli být spravovány z jednoho centrálního místa.

Dnes je však zatím síťové funkčnosti soustředěno ve fyzických proprietárních zařízeních jako jsou routery, firewally či load balancery. To znamená, že provozovatelé počítačových sítí se při spouštění nových síťových služeb musí na tyto zařízení spoléhat. Což může vést k zdlouhavému nasazování, zvýšené spotřebě energií a investici do školení pracovníků pro dané proprietární zařízení. Zároveň zde není možnost, aby síť mohla být dynamicky ovládána dle aktuálních požadavků uživatelů sítě. Například vývojář nemůže hned nasadit aplikaci do produkce. Musí nejprve čekat na síťový tým než patřičně nakonfiguruje síťové prvky pro správné a bezpečné fungování celé infrastruktury.

Virtualizace síťových funkcí se zaměřuje na transformaci způsobu, jakým síťový architekti přistupují k oblasti počítačových sítí a to pomocí stávajících a neustále se vyvíjejících virtualizačních technologií. Snaha je tedy přesunout mnoho typů síťového příslušenství z fyzických síťových prvků do standardních průmyslově používaných serverů a úložišť, které mohou být umístěny v datových centrech či přímo u koncových zákazníků. Tímto lze dosáhnout virtuálních síťových funkcí, které mají naprosto stejnou funkcionalitu jako síťové funkce umístěné v síťových prvcích.

Cílem této diplomové práce je analyzovat aktuální stav v oblasti virtualizace síťových funkcí. Dále je cílem navrhnout jednoduchý framework pro virtualizaci síťových funkcí spolu s ukázkou několik příkladů síťových funkcí. Celý framework by měl sloužit k možnosti rychlého a jednoduchého nasazení vybraných síťových funkcí. Současně by k jeho vytvoření měli být použity aktuálně dostupné technologie. Toto řešení musí být univerzální, nezávislé na vendorech a flexibilní.

Celá struktura této práce je rozdělena na několik částí. V druhé kapitole jsou vysvětleny hlavní pojmy a problematika oblasti virtualizace síťových funkcí. Třetí je popisu návrhu řešení frameworku pro virtualizaci síťových funkcí a popisu použitých použitých technologií pro tento návrh. Ve čtvrté kapitole je věnována testování a ukázce, jak navržený framework funguje. Na konci této práce dojde k závěrečnému shrnutí.

Závěrečná práce byla zpracována ve spolupráci s firmou tcp cloud a.s., která poskytuje implementace jednoho z nejlepších cloudových řešení na světě. Firma umožnila využít jejich stávající infrastrukturu v nejmodernějším datovém centru v České republice, které je v budově Technologického centra Písek s.r.o.

2 Základní problematika virtualizace síťových funkcí

Jak již vyplývá z názvu, tak tato kapitola se zabývá základní analýzou a popisem problematiky spojené s oblastí virtuální síťových funkcí.

Pro lepší pochopení a přehlednost celé této práce zde budou rozlišeny následující pojmy, se kterými se lze také setkat v odborné literatuře a které budou dále v této práci používány.

- Síťová funkce (Network function - NF) - Toto je komponenta síťové infrastruktury, která má dobře definované funkční chování, jako například směrování, NAT, Load balancing, Intrusion detection, atd.
- Virtuální síťové funkce (Virtual network function - VNF) - Je stejná jako NF, ale zde je funkčnost implementována pomocí softwaru a je nezávislá na hardwaru, na kterém běží.
- Virtualizace síťových funkcí (Network Functions Virtualization - NFV) - Zde se jedná o označení celého konceptu či frameworku.

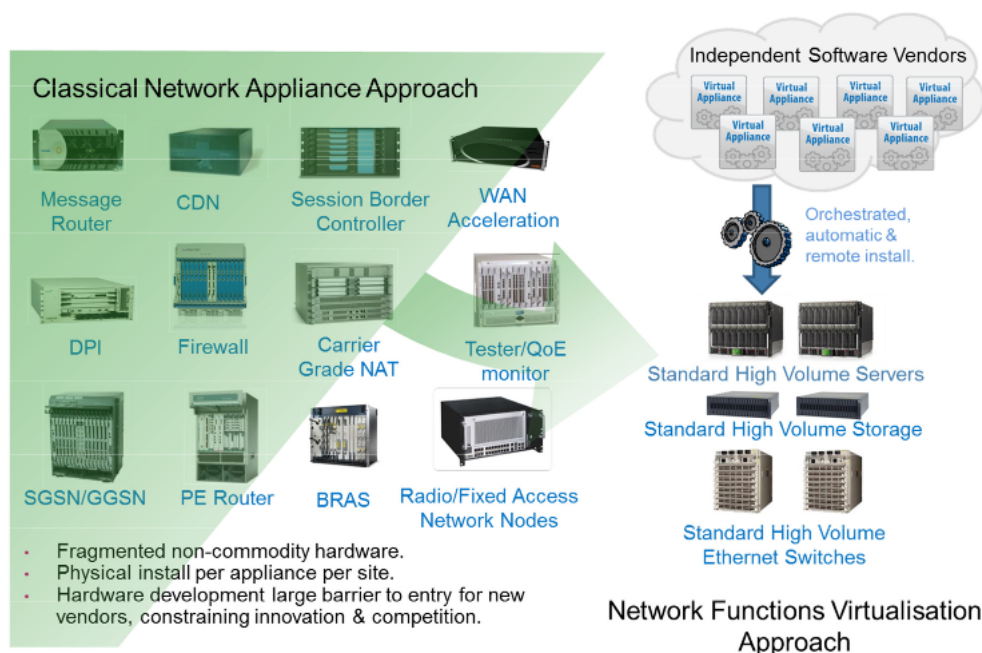
Produkční vývoj v telekomunikačním průmyslu se tradičně řídil přísnými standardy kvůli stabilitě a kvalitě komunikace. Přestože tento model v minulosti fungoval, tak vedl nevyhnutelně k dlouhým produkčním cyklům, pomalému tempu vývoje a spoléhání se na proprietární či specializovaný hardware. S příchodem výrazné konkurence v komunikačních službách, od rychle postupujících organizací operujících ve velkém měřítku na veřejném internetu, podnítil poskytovatele služeb pro hledat nových způsobů, jak změnit dosavadní způsob produkčního vývoje.

Pro vyřešení toho problému bylo navrženo v publikacích [1] a [2] skupinou několika telekomunikačních provozovatelů řešení ve formě virtualizace síťových funkcí (network functions virtualization). Toto řešení má za cíl zlepšit následující aspekty provozu telekomunikačních sítí:

- Smíření investičních nákladů – snížení potřeby nákupu jednoúčelových hardwarových zařízení, možnost platby pouze za využitou kapacitu a snížení rizik přílišného předimenzování kapacit

- Snížení provozních nákladů – snížení prostoru, napájení a požadavky na chlazení, zjednodušení správy a řízení síťových služeb
- Urychlení Time-to-market – zkrácení doby pro nasazení nových síťových služeb, chopení se nových příležitosti na trhu, vyhovění potřebám zákazníka
- Doručit agilitu a flexibilitu – možnost rychle škálovat (rozšiřovat nebo zmenšovat služby) dle měnících se požadavků od zákazníka. Podpora služeb, které mají být dodány pomocí softwaru na libovolném standardním serverovém hardwaru

Jak je uvedeno v [3] a [4], tak celá myšlenka je založena na tom, že dojde k separování softwarové funkcionality v síťových prvcích od proprietárního hardwaru, na kterém běží. To umožní se síťovými funkcemi zacházet jako s klasickými softwarovými aplikacemi, které mohou běžet na standardním komerčně dostupných serverech jenž organizace v současnosti používají. Tím bude zároveň umožněno flexibilní nasazování těchto síťových funkcí a jejich dynamický provisioning. Díky tomu, že jsou síťová funkce odděleny od hardwaru, tak je také možné jejich vhodnější umístění v topologii. To znamená dle požadavků na umístění mohou být nasazeny v datových centrech, síťových uzlech či přímo v uživatelské koncovém bodě. Hlavní koncept virtualizace síťových funkcí znázorňuje obrázek č. 2.1.



Obrázek 2.1: Koncept virtualizace síťových funkcí (NFV)

Z zmínění stojí poznámka v [3], kde je řečeno, že obecný koncept oddělení síťové funkce od hardwaru ještě nutně neznamená potřebu využití virtualizace. Protože bu-

dou síťové funkce dostupně jako software, tak mohou být nainstalovány a provozovány přímo na fyzickém stroji. Ovšem rozdíl je, že tento stroj již nebude speciální hardware, ale klasický server. Tento scénář může být do jisté míry použit při nasazování síťových funkcí v malém měřítku např. v uživatelských koncových bodech. Avšak pro plné využití všech výše zmíněných výhod, které jsou třeba ve velkých datových centrech, je třeba s použitím virtualizace počítat. To vše umocňuje fakt, že většina datových center v současnosti již využívá cloud computing.

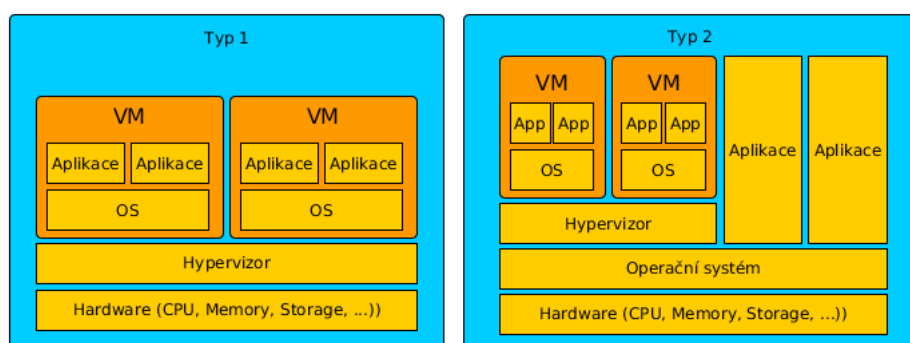
2.1 NFV a Cloud Computing

Cloud Computing a virtualizace obecně jsou hlavní technologie, které umožnily virtualizaci síťových funkcí. Z toho důvodu zde budou stručně představeny.

Virtualizací obecně označujeme techniky, které umožňují k dostupným hardwarovým zdrojům přistupovat jiným způsobem, než jakým fyzicky existují. Je tomu díky softwaru, který tento hardware abstrahuje a vytvoří tím virtuální prostředí. Virtualizované prostředí se dá snadněji přizpůsobit potřebám uživatelů, případně skrýt pro uživatele nepodstatné detaily (jako např. rozmístění hardwarových prostředků). Tento software se nazývá hypervisor.[5]

Jak zmiňuje [6], tak existují tyto dva základní typy hypervisorů:

- Typ 1 (Nativní) - Tento hypervisor běží přímo na fyzickém hardwaru. Tím umožňuje provozovat více operačních systémů na jednom fyzickém stroji. Příkladem takového hypervisoru je VMware ESXi a XEN.
- Typ 2 (Hostovaný) - Na rozdíl od předchozího případu tento typ hypervisoru běží v prostředí operačního systému. Příkladem je například KVM či Microsoft Hyper-V



Obrázek 2.2: Schéma hypervisorů

Obrázek 2.2 zobrazuje schématický popis obou hypervisoru a jejich rozdíl. Problematika virtualizace je velice rozsáhlá a více informací o ní poskytují zdroje [5] a [6].

Cloud Computing je nejpokročilejší formou virtualizace, kterou v poslední době začala provozovat většina větších organizací, jak ukazuje [7]. Cloud Computing má mnoho definic. V [8] je uvedeno, že se jedná o model, ve kterém lze uchovávat a poskytovat výpočetní zdroje, které jsou dostupné pomocí počítačové sítě s tím, že uživatelé k nim mohou přistupovat vzdáleně. Virtualizace síťových služeb umístěná v datových centrech je přímo svázaná s touto technologií. Z tohoto důvodu zde bude podrobněji popsán jejich vztah.

2.1.1 Distribuční modely

Dle [9] lze cloudové služby rozdělit do 3 základních kategorií. V [10] jsou k těmto kategoriím přiřazeny příklady užití z oblasti virtualizace síťových funkcí.

- **Infrastructure as a Service (IaaS)** - Nejzákladnější model poskytování cloudových služeb. IaaS cloudové platformy nabízejí například výpočetní výkon, virtuální disky, blokové a souborové úložiště či virtuální síť. Poskytovatelé IaaS cloudových platform poskytnou tyto zdroje na vyžádání ze svých datových center. Toto je možné díky skupině hypervisorů v rámci cloudu, které mohou provozovat velké množství virtuálních strojů a mají schopnost škálovat poskytované služby v závislosti na měnících se požadavcích přicházejících od zákazníků. Tento model může tedy sloužit i pro poskytnutí všech potřebných zdrojů celé infrastruktury pro virtualizaci síťových prvků, neboli Network Function Virtualization Infrastructure as a Service. Zde má uživatel pod nejvíce možností, jak navrhnout a spravovat virtuální síťové funkce, protože zásadě dokáže nasazovat i vlastně navržené síťové funkce a nejen ty, které mu poskytuje provozovatel cloudu.
- **Platform as a Service (PaaS)** - V modelu Platforma jako služba (PaaS) hostují poskytovatelé cloudových služeb určitou počítačovou platformu, kterou následně poskytují koncovým uživatelům přes Internet. Tato platforma většinou bývá prostředím nějakého operačního systému, prostředí pro běh určitého programovacího jazyka, databáze a webový server. Vývojáři aplikací tím pádem mohou provozovat a případně vyvíjet svá softwarová řešení bez výrazných nákladů a složitého nákupu a konfiguraci potřebného hardwaru a softwaru. Některé PaaS platformy nastavuje výpočetní a úložné prostředky aplikace automaticky tak, aby odpovídala aktuálním požadavkům aplikace bez nutnosti zásahu zákazníka. NVF v tomto modelu může nabízet síťové služby, které se mohou skládat z více virtuálních síťových funkcí, neboli Virtual Network Platform as a Service. Zde je poskytnuta uživateli velká kontrola nad konfigurací a ovládáním celé platformy.

- Software as a Service (SaaS) - V modelu SaaS provozují poskytovatelé cloudových služeb aplikační software v cloudu a uživatelé k tomuto softwaru přistupují pomocí klientského software (např. webové prohlížeče). Uživatelé cloudu tedy nespravují infrastrukturu ani platformu, kde aplikace běží. Není proto třeba zde nic instalovat a spouštět aplikace na vlastních počítačích uživatele, což velmi zjednodušuje údržbu. Cloudové aplikace se liší od ostatních aplikací v možnostech škálování, kterého může být dosaženo díky distribuci úkolů na více virtuálních strojů, a tím reagovat na měnící se poptávku. Tento proces je pro uživatele služby transparentní, uživatel vidí pouze jeden přístupový bod pro danou aplikaci. Do této kategorie služeb může patřit poskytování virtuálních síťových funkcí, která je pouze ve formě softwarové aplikace, neboli VNaaS. Takovéto aplikace poskytují síťovou funkci pro síťové správce a uživatele nejčastěji v privátním cloudu.

2.1.2 Modely nasazení

Existuje několik základních modelů nasazení cloud computingu resp. cloudových platforem, které uvádí [9]. V [10] lze k nim opět najít určité příklady z oblasti virtualizace síťových funkcí.

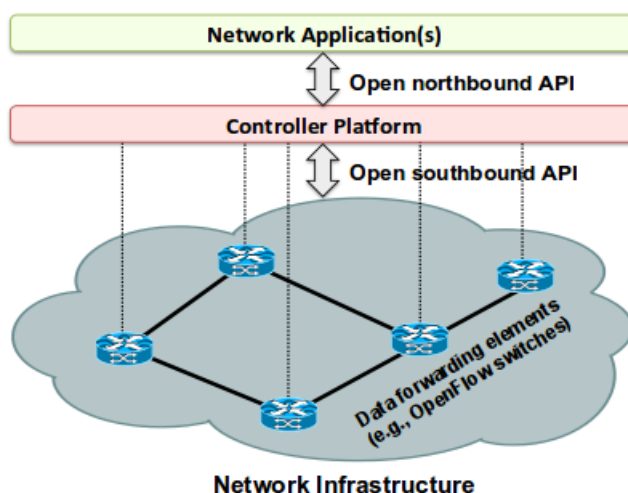
- Privátní cloud - Privátní cloud je infrastruktura provozována výhradně v rámci jedné organizace. Může být spravován interně nebo prostřednictvím třetí strany a hostování může být opět interní nebo externí. Aby mohl podnik využít privátní cloud, musí nejprve navrhnout a uzpůsobit k tomuto účelu svoji stávající infrastrukturu, která musí být virtualizována. Vlastní přechod vyvolává řadu bezpečnostních otázek, které je třeba řešit, aby se zabránilo vážným zranitelnostem celého řešení. Privátní cloud je přesně ten typ modelu, kde lze najít využití pro virtualizaci síťových funkcí.
- Veřejný cloud - Veřejné cloudové jsou cloudové služby, jako jsou aplikace, výpočetní výkon, úložiště a další, které jsou k dispozici široké veřejnosti. Služby jsou poskytovány zdarma nebo podle modelu platby za množství použitých služeb. Je zvykem, že veřejní poskytovatelé cloudových služeb, jako je Amazon AWS, Microsoft nebo Google, vlastní a provozují hardwarovou infrastrukturu a nabízejí k ní přístup pouze přes Internet. V tomto modelu není očekáváno využívání NFV.
- Hybridní cloud - Hybridní cloud je spojení dvou nebo více cloudů (soukromých, komunitních nebo veřejných), které zůstávají samostatné, ale jsou těsně propojeny. Toto složení rozšiřuje možnosti nasazení cloudových služeb a tím umožňuje

IT organizacím využít veřejné cloudové prostředky k uspokojení dočasných potřeb. Tato schopnost umožňuje hybridním cloudům škálovat přes více nezávislých cloudů. V tomto modelu může být využito NFV především na straně soukromého cloudu.

- Komunitní cloud - V rámci komunitního cloudu sdílí infrastrukturu cloudu několik organizací, které mají společné zájmy (bezpečnost, dodržování předpisů, působnost, atd.). Komunitní cloud může být spravován interně nebo prostřednictvím třetí strany. Náklady jsou rozloženy mezi méně uživatelů než na veřejném cloudu. V tomto modelu může být využito NFV, pokud se provozovatelé takového cloudu domluví.

2.2 NFV a SDN

Softwarově definované sítě (SDN) je další z nových technologií, která se snaží vylepšit a automatizovat správu stávajících počítačových sítí. Dle [11] jde o koncept, ve které je oddělena řídicí logika (control plane) z jednotlivých routerů a switchů, které přeposílají traffic (data plane). Tím, že dojde k oddělení datové a řídicí vrstvy, se routery a switche stanou pouze přeposílající data a veškerá řídicí logika může být implementována v jednom logicky centrálním místě (SDN Controller). Z tohoto centrálního místa lze do jednotlivých routerů a switchů předávat instrukce pomocí aplikačních programovacích rozhraní (API). Samotný SDN Controller také obsahuje API, které mohou využívat aplikace a tím řídit, resp. programovat celou počítačovou síť. Obrázek č. 2.3 ukazuje jednoduché schéma softwarově definovaných sítí.



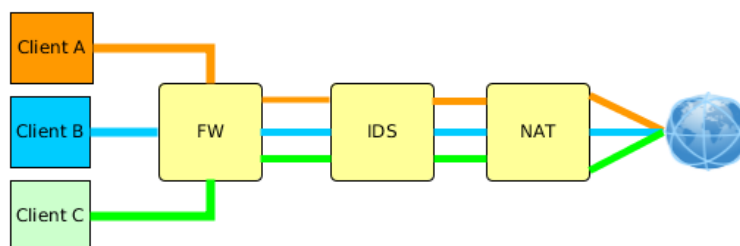
Obrázek 2.3: Schéma SDN, převzato z [11]

Přestože Softwarově definované sítě a virtualizace síťových funkcí jsou dvě různé technologie a koncepty, tak se navzájem se doplňují. Fakt, že SDN umožňuje programaticky ovládat počítačovou síť, lze využít pro poskytnutí programovatelné konektivity mezi jednotlivými virtuálními síťovými funkcemi. Naopak SDN může využít NFV tím, že implementuje potřebné síťové funkce jako software. Může tak virtualizovat SDN Controller, který tak může běžet na co nejvýhodnějším místě v datovém centru. Je vidět, že tyto dvě technologie se dobře doplňují, proto jsou často součástí jednoho řešení. [12]

2.2.1 Service Chaining

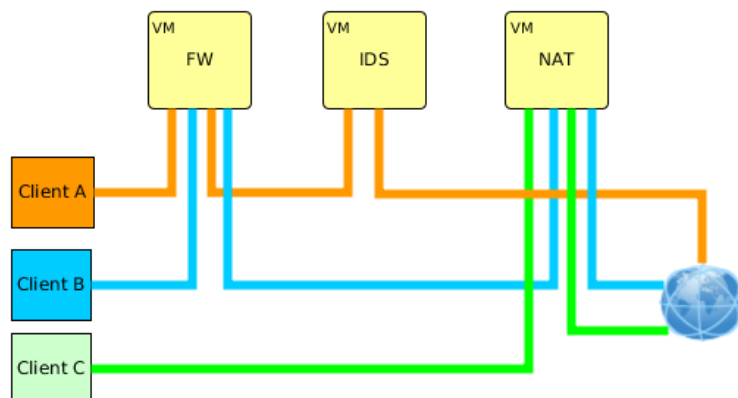
Jednou z výhod NFV je možnost využít Service Chaining. Service chaining je ve skutečnosti součástí SDN, které bylo zmíněno v kapitole 2.2. Jde o princip jakým lze dynamicky pospojovat jednotlivé VNF. [12]

Service chaining není ve skutečnosti nic nového. V klasických počítačových sítích je používán také, ale pomocí fyzických síťových prvků. Jedná se zjednodušeně o způsob zapojení mezi jednotlivými síťovými prvky (či VNF) a způsob, jakým na sebe navazují. Příklad takového zapojení je vidět na obrázku č. 2.4. Zde se provozovatel sítě rozhodl, že odchozí data z klientských stanic musí jít přes firewall, IDS a nakonec přes NAT do Internetu. Příchozí data mají logicky obrácené pořadí. Toto zapojení funguje dobře pro síť, kde není třeba rozlišovat cestu jakou proudí data jednotlivých uživatelských stanic. Ale není to optimální řešení pro síť s více uživateli, kde každý požaduje jinou síťovou funkci. Potřeba jednotlivých síťových služeb se samozřejmě může v čase měnit. Příklad takové sítě lze nalézt ve většině datových center.



Obrázek 2.4: Ukázka klasického service chainigu pomocí fyzických síťových prvků

Zde tedy přichází na řadu VNF spolu s SDN. Protože jednotlivé VNF existují jako virtuální stroje, tak mohou být dynamicky nasazovány dle aktuálních požadavků jednotlivých klientů a pomocí SDN mohou být tyto VM dynamicky pospojovány. Obrázek č. 2.5 ukazuje schéma zapojení, kde každý klient může mít jinou požadovanou cestu do internetu. Je možná i varianta, kde každý klient má své vlastní VNF s jinou konfigurací.



Obrázek 2.5: Ukázka VNF service chainigu

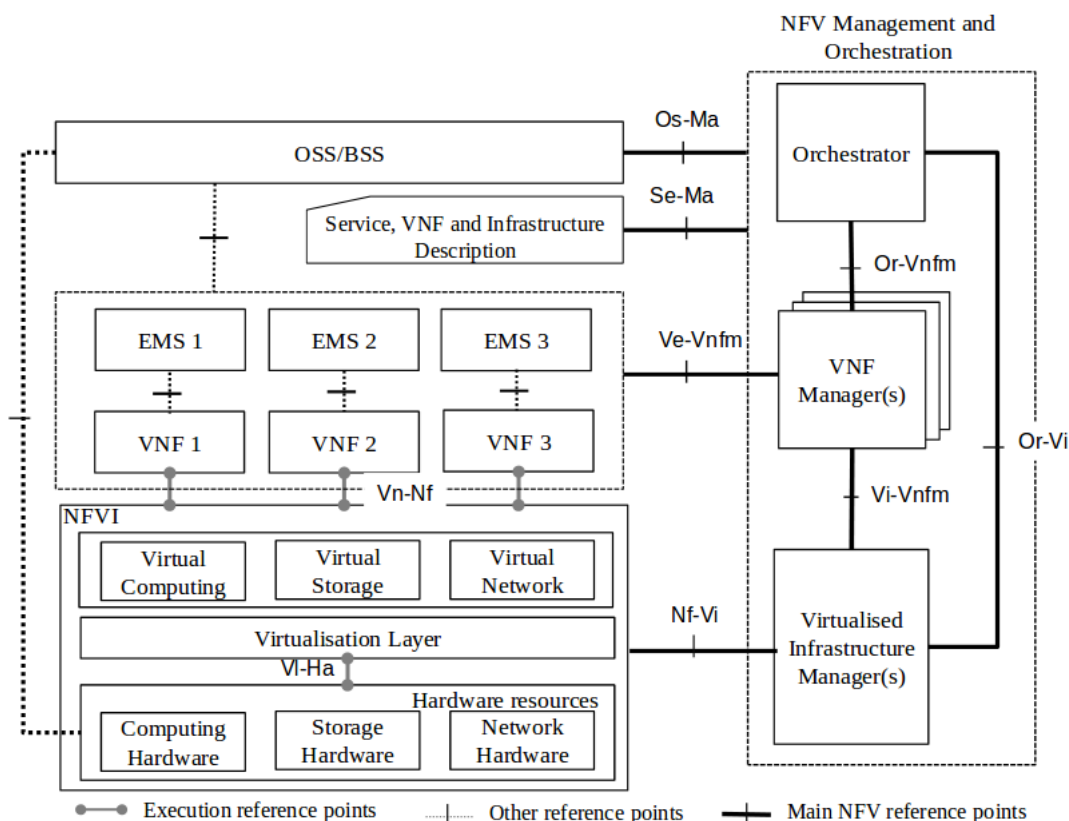
2.3 Architektura NFV a VNF

V předchozí sekci byla popsána myšlenka a motivace související s virtualizací síťových funkcí. Protože cílem této práce je navržení jednoduchého NFV frameworku, tak je nejprve nutné se seznámit s jeho obecnou architekturou. V této práci se bude vycházet z referenční architektury NFV [13], která byla navržena organizací ETSI. Jedná se pouze o funkční návrh bez náznaků konkrétní implementace. Od této skupiny existují i podrobnější návrhy jednotlivých částí celého NFV frameworku, které v této práci budou také popsány v příslušných kapitolách.

Jak je vidět na obrázku č. 2.6, tak celá architektura se dá rozdělit na tyto 3 hlavní části:

- **Infrastruktura virtualizace síťových funkcí (NFVI)** - Jsou všechny softwarové a hardwarové zdroje potřebné k vytvoření prostředí, ve které mohou být jednotlivé VNFs nasazeny. Tato infrastruktura může být velice rozsáhlá, proto je její součástí i síť poskytující konektivitu mezi vzdálenými lokacemi infrastruktury.[14]
- **Virtualizované síťové funkce (VNFs)** - Jsou softwarové implementace síťových funkcí, jako je např. NAT a routing, které mohou být nasazeny na NFV infrastrukturu.
- **Management a orchestrace NFV (NFV-MANO)** - zde se jedná o řízení softwarových a hardwarových zdrojů v celé infrastruktuře NFV a životního cyklu jednotlivých virtuálních síťových funkcí. Tato část se tedy zaměřuje na řízení a správu všech úloh souvisejících v virtualizaci v NFV frameworku. [14]

Tyto funkční bloky se ještě dále dělí, proto dále v této práci budou tyto jednotlivé části popsány podrobněji a současně k nim budou uvedeny různé možnosti řešení.



Obrázek 2.6: NFV architektura, převzato z [13]

2.3.1 Infrastruktura NFV

Ve zdroji [15], který detailně popisuje infrastrukturu pro virtualizaci síťových funkcí (NFVI), je uvedeno, že je v ní sdružení všech základních zdrojů potřebných pro běh virtuálních síťových funkcí (VNF). Z tohoto důvodu sem patří veškerý hardware. Do NFVI také patří některé softwarové komponenty, které jsou společné mnoho VNF a poskytují funkcionalitu potřebnou pro podporu nasazení, propojení či managementu VNF. Celou infrastrukturu může tvořit jeden či více strojů, které mají tyto potřebné funkce. Tyto stroje také mohou být umístěny v různých spolu spojených lokacích.

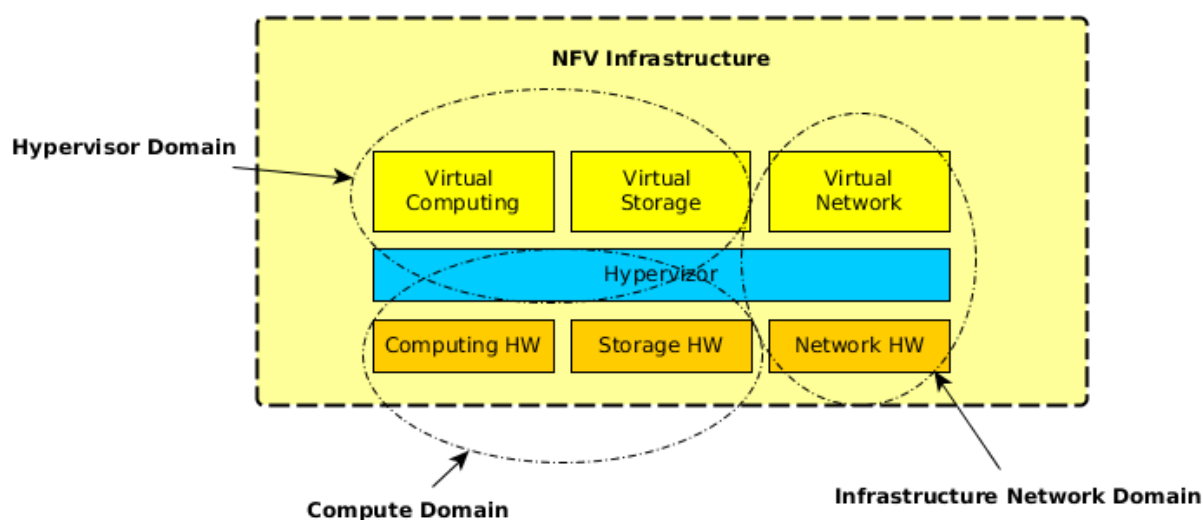
Pro zjednodušení lze celou NFV infrastrukturu rozdělit do 3 následujících domén:

- **Compute Domain** - Do této domény patří veškeré hardwarové zdroje jako jsou servery, úložiště a komponenty, které tyto zdroje obsahují, např. procesory, pevné disky, síťové karty, atd. Zároveň je zde řešen návrh fyzické topologie. [16]
- **Hypervisor Domain** - Toto je doména, které představuje softwarové prostředí abstrahující hardware v compute doméně a poskytuje je jako virtuální zdroje. Tyto

zdroje následně mohou využívat virtuální síťové funkce. [17]

- Infrastructure Network Domain - V této doméně je řešeno veškeré propojení výše zmíněných domén. Tedy fyzické i virtuální infrastruktury.[18]

Funkci obsaženou v jednotlivých doménách znázorňuje obrázek č. 2.7. Více informací na tuto problematiku lze nalézt v [15] a ve zdrojích uvedených u každé domény.



Obrázek 2.7: Schéma NFV infrastruktury

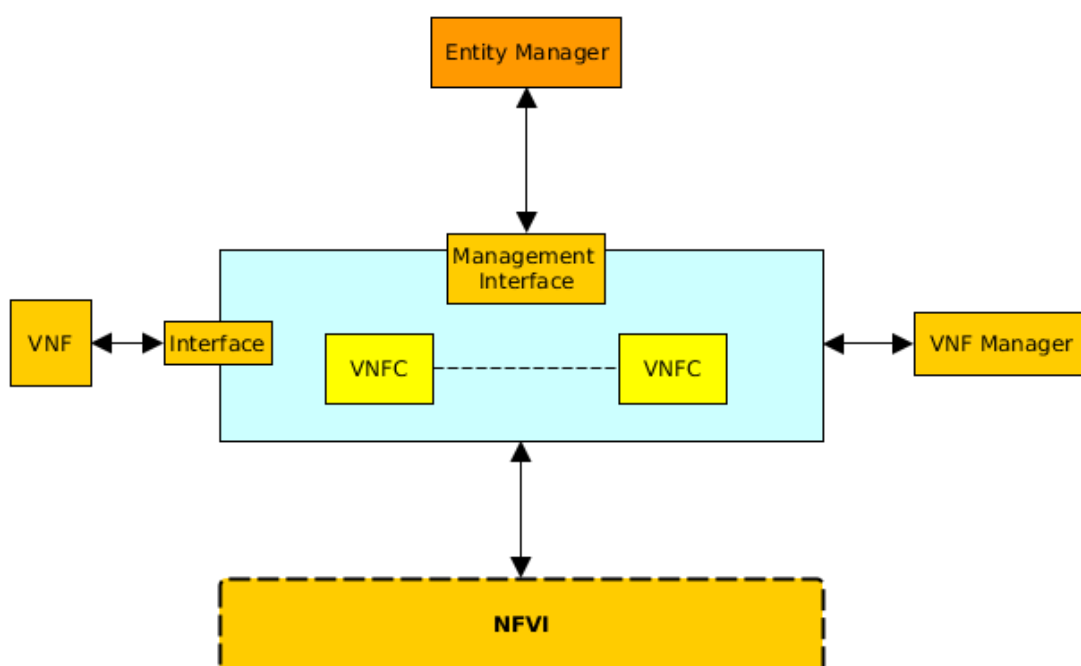
Dá se říci, že návrh infrastruktury pro NVF je podobný jako pro návrh infrastruktury pro cloud computing platformu. Měl by se tedy skládat z generických a komerčně vysoce dostupných serverů, které by měli být zapojeny do switche a tím by měla být zajištěna konektivita. Na tyto servery je následně nasazen jeden z dostupných hypervisorů. Výběr správného hypervisoru, které jsou v současné době dostupné na trhu, je hlavní podmínka správného a funkčního návrhu této části NFV frameworku. Přehled hypervisorů je uveden v kapitole 2.4.1. V produkčním prostředí by součástí řešení bylo samozřejmě řešení síťového návrhu. Tato práce však má sloužit pouze jako ukázka a z tohoto důvodu zde nebude síťový návrh zmíněn.

2.3.2 Virtuální síťová funkce

Virtuální síťová funkce (VNF) je dle [19] určitá síťová funkce, která běží na NVF infrastruktuře a je zároveň NVF frameworkem řízena a spravována. Zároveň musí mít dobře definované rozhraní k ostatním síťovým funkcím, k VNF Managerovi a měla by obsahovat management rozhraní či port.

Síťové funkce jsou tedy obvykle realizovány pomocí virtuálních strojů či dnes již často používaných kontejnerů. Závisí na použité virtualizační platformě. Jedna VNF může být obsažena v jednom virtuálním stroji nebo může být roztažena přes více virtuálních strojů.

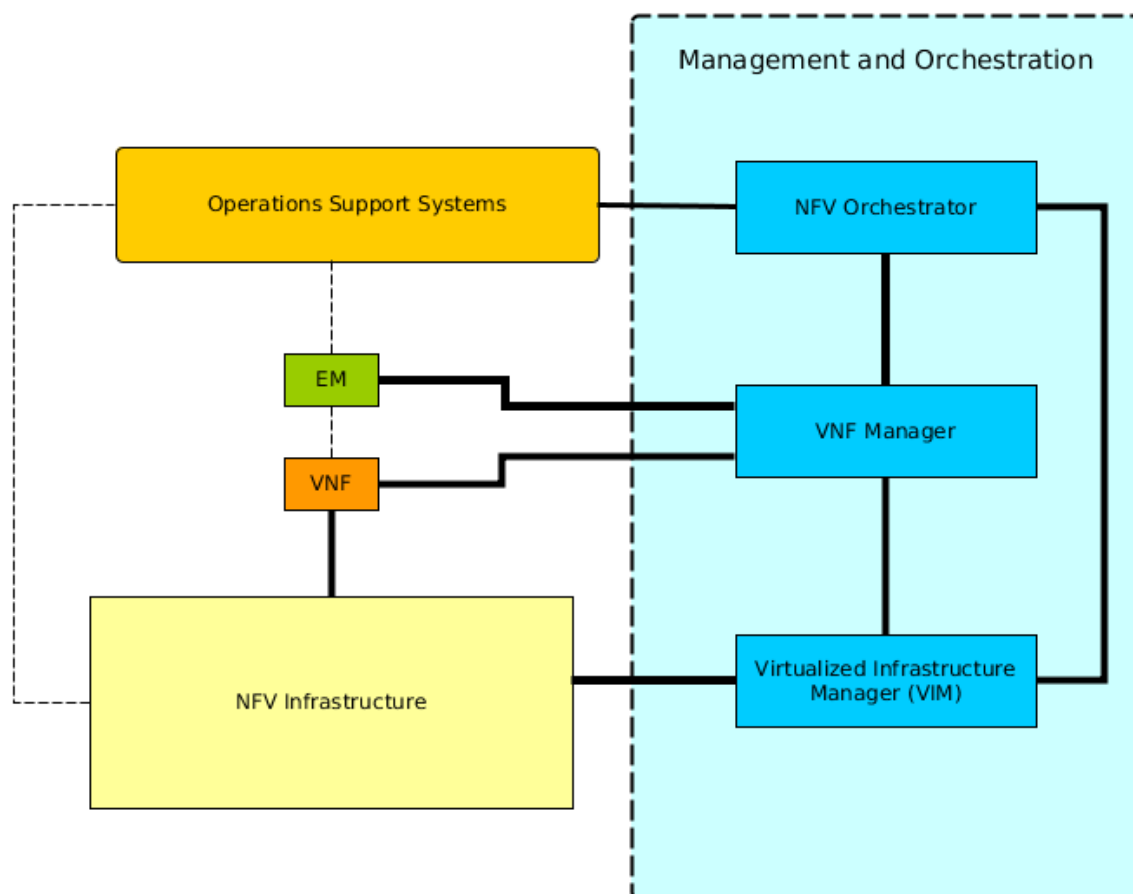
Na obrázku č. 2.8 je vidět jednoduché schéma virtuální síťové funkce. Celý životní cyklus VNF, což je vytvoření, spuštění, zastavení, smazání a škálování, řídí VNF Manager, který je součástí NMF managementu a orchestrace. Současně je možné dynamicky změnit aktuální konfiguraci pomocí Entity manageru (EM) přes management interface. EM může spravovat více VNF nebo právě jednu. Vnitřní struktura celé instance může být tvořena více komponentami (VNFC), které spolu mohou být navzájem provázány. Toto provázání však nemusí být viditelné zvenčí.



Obrázek 2.8: Schéma virtuální síťové funkce

2.3.3 Management a orchestrace NFV

Management a orchestrace virtualizace síťových funkcí (NFV MANO) je nejdůležitější část celého NFV frameworku. Je tomu tak, protože MANO zajišťuje správné fungování NFV infrastruktury i jednotlivých virtuálních síťových funkcí. MANO také poskytuje funkce nutné pro provisioning VNF a související operace, jako je jejich konfigurace jednotlivých VNF a infrastruktury, na které běží. Zároveň spravuje a řídí životní cyklus fyzických a virtuálních zdrojů, které slouží pro podporu VNF.



Obrázek 2.9: Schéma NFV MANO

Jak vyplívá z obrázku č. 2.9, tak referenční návrh MANO dle [20] se skládá ze hlavních 3 částí, které se zabývají správou jednotlivých vrstev NFV frameworku.

- Virtualized infrastructure manager (VIM) - Řídí a spravuje fyzické a virtuální zdroje v jedné doméně infrastruktury. Celková infrastruktura se může skládat z více domén a každá musí mít svůj VIM. Jeho typickými úlohami jsou vytváření, udržování a uvolňování VM na dostupných zdrojích v doméně. Zároveň musí mít přehled o všech těchto a stavu hardwarových zdrojů.
- VNF manager - Dohlíží na lifecycle management jednotlivých VNF instancí. To znamená, že vytváří, udržuje a ukončuje VNF instance, které běží na jednotlivých VM (ty však spravuje VIM). Opět může existovat více VNF managerů, kteří mohou spravovat jednu či více VNF.
- NFV orchestrator - Zjednodušeně slouží jako řízení a správu všech VIM a všech VNF managerů. Pomocí komunikace s VIM dokáže spravovat dostupné zdroje a

pomocí komunikace s VNF managery dokáže řídit síťové služby. Jeho další funkcí je i přehled všech dostupných VNF, neboli katalog VNF, a registrace nových VNF do tohoto katalogu. Ten je pak dostupný uživatelům.

Celý systém je navržen tak, že by měl pracovat společně se stávajícími aplikacemi a systémy, které potencionální uživatelé používají pro provoz své infrastruktury a podnikových procesů (Operation support system).

V oblasti NFV MANO probíhá v současnosti rozsáhlý vývoj a existuje několik projektů, které se tím zabývají. V článku [21] je nabídnut zajímavý přehled.

2.4 Možné technologie pro řešení

V předchozí části byla popsána referenční architektura, kterou navrhla ETSI. V té jsou specifikovány funkční požadavky a nastíněny potřebná rozhraní. Přesto lze tento návrh považovat za poněkud omezený v rozsahu. Není v něm například definována řízení a správa starších zařízení, což může velice zkomplikovat provoz síťové infrastruktury, která se skládá z VNF i těchto starších zařízení. Kromě toho standardy a referenční implementace VNF, infrastruktury, a MANO prozatím nejsou k dispozici.

Z tohoto důvodu následuje návrh možnosti pro každou z oblastí architektury, které v současnosti mohou sloužit jako její řešení.

2.4.1 Hypervisory

Hypervizor je základná součástí cloudové platformy a frameworku pro virtualizaci síťových funkcí. Na trhu již existuje celá řada různých hypervizorů. Zde je uveden stručný přehled těch nejpoužívanějších.

- XEN - Je to hypervisor prvního typu, který pracuje na nejnižší vrstvě. Tato vrstva podporuje jeden nebo více hostovaných operačních systémů. První hostovaný systém se nazývá doménou 0 a slouží k přímému přístupu k hardwaru a jeho management. Do tohoto systému následně je možné přidávat další uživatelské domény, které mohou být linuxové systémy či Microsoft Windows.
- KVM - Jedná se o virtualizaci založenou na linuxovém jádru. Každá virtuální instance má svůj vlastní virtualizovaný hardware včetně síťové karty, disku a grafické karty. Tento typ hypervisoru vyžaduje pro správnou funkci procesor s rozšířením pro virtualizaci hardwaru.
- Microsoft Hyper-V - Zde se jedná o hypervisor od společnosti Microsoft, který lze nalézt v Windows Serverech od verze 2008. Hyper-V je hypervisorově stavěný

serverový systém. To znamená, že má svůj hlavní operační systém a pomocí virtualizace se skrze něj mohu spustit další operační systémy.

- **WMware ESXi** - Varianta ESXi je odlehčená verze ESX klienta, která dovoluje běžet hostitelský systém na výměnném zařízení. Jde o tenký klient s vlastním linuxovým jádrem, který běží přímo nad hardwarovou vrstvou. Kernel ESXi funguje jako hostitelský operační systém pro vrstvení dalších služeb. Kernel na sebe váže modul vmkernel s dalšími obslužnými funkcemi, který tvoří základní stavební kámen celého řešení. Výhodou tohoto řešení je možnost alokace co největšího množství hardwarových prostředků pro hostované systémy. Tenký klient totiž zbytečně nevyužívá systémové prostředky hostujícího serveru.

2.4.2 VNF

Pokud se podíváme na trh s VNF u některých vendorů, tak zjistíme, že mnozí poskytují virtuální instance, které se dají použít pro účely VNF v této práci. Tato práce je zaměřena především na funkce firewallu a proto zde jsou uvedeny příklady pouze pro ně. Uvedeny jsou hlavně produkty největších a nejpoužívanějších poskytovatelů síťových prvků a také open-source firewall.

- **Juniper vSRX** - Jde o firewall od společnosti Juniper, který je obdobou jejich fyzického zařízení Juniper SRX. Jde o virtuální instanci poskytující funkce pro firewall, routing a pokročilé bezpečnostní funkce pro poskytovatele telekomunikačních služeb a větší společnosti. Toto VM je určené pro privátní, public i hybrid cloud.
- **Fortigate-VM** - Fortigate Virtual Appliances je řešení pro cloudové prostředí od společnosti Fortinet. Nabízí stejně funkce pro firewall jako jsou obsaženy ve Fortigate fyzických zařízeních.
- **Cisco ASAv** - Společnost Cisco nabízí Adaptive Security Virtual Appliance (ASAv), která obsahuje stejný software jako fyzické ASA zařízení a většinu funkcí pro firewall, routing a VPN.
- **PFSense** - PFSense je open-source projekt, který má za cíl poskytnout firewall postavený na operačním systému FreeBSD, který může běžet na klasické architektuře jednodeskových počítačů. Toto řešení poskytuje všechny důležité vlastnosti komerčních firewallů, má jednoduché ovládání a je to otevřené řešení.

2.4.3 Cloud platforma

Pro účely vytvoření infrastruktury, a vůbec možnost využití NFV v datovém centru, je nutná cloudová platforma. Existují několik řešení, které lze pro tyto účely použít.

Dvě z nejčastějších jsou OpenStack a VMware vCloud.

2.4.3.1 OpenStack

OpenStack je open-source platformou umožňující postavit IaaS cloud, který může být nainstalován i na běžném hardwaru. Toto řešení má za cíl vytvořit dostupnou cloudovou platformu, která bude splňovat všechny potřeby privátních a veřejných cloudů nezávisle na velikosti řešení.

Celá stavba systému OpenStack se skládá z několika na sobě nezávislých projektů, které řeší různé oblasti cloudové platformy. Tyto projekty mezi sebou komunikují pomocí otevřených API a mohou být spravovány pomocí dashboardu. Celé administrace OpenStacku může být prováděna přes webově rozhraní, příkazovou řádku či přímo pomocí příkazů zaslaných do API. Celé toto řešení se vyznačuje jednoduchostí implementace, škálovatelností a rychlým vývojem nových vylepšení. Toto

2.4.3.2 VMware vCloud

2.4.4 SDN

Součástí řešení pro datové centrum je dnes i SDN. I zde existuje několik možností. Dvě z nejpoužívanější řešení jsou:

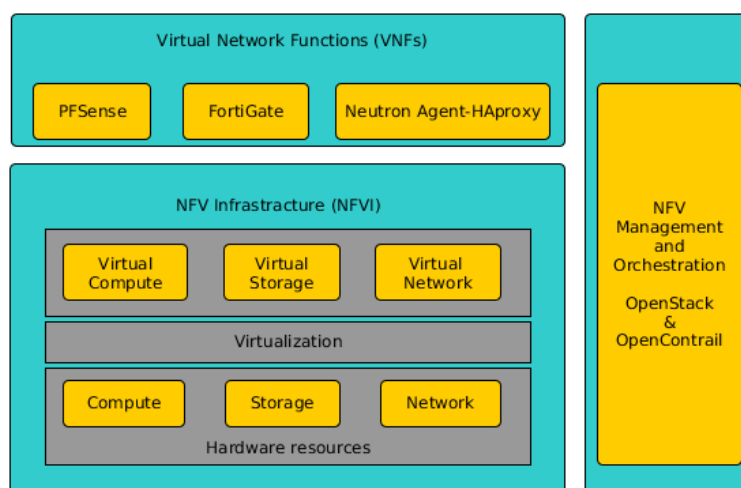
- OpenContrail
- VMware NSX

3 Popis navrženého řešení

V předešlé kapitole byla vysvětlena základní problematika, která souvisí s virtualizací síťových funkcí, cloud computingem a softwarově definovanými sítěmi. Zároveň byla popsána referenční architektura frameworku pro virtualizaci síťových funkcí. Tato kapitola bude již věnována konkrétnímu příkladu využití virtuálních síťových funkcí v cloudovém prostředí. Nejprve zde popsána navržená architektura pro privátní cloudovou platformu využívající virtualizaci síťových funkcí, kterou mohou využívat všichni její uživatelé. Pro tuto cloudovou platformu a pro její uživatele byli navrženy dva příklady virtuálních síťových funkcí. U obou příkladů jsou uvedeny scénáře a způsob jakým jsou navrženy.

3.1 Architektura navrženého řešení

Architektura navrženého řešení byla implementována pomocí cloudové platformy OpenStack a SDN řešení OpenContrail. Obrázku č. 3.1 znázorňuje tyto technologie v souvislosti s referenční architekturou popsanou v kapitole 2.3. Je nutné říci, že obě technologie nezapadají přímo do jedné z částí referenční architektury. Naopak v některých případech se překrývají či některou část neimplementují vůbec.



Obrázek 3.1: Architektura NFV řešení

OpenStack byl zvolen, protože se jedná o největší open-source cloudovou platformu. OpenStack tvoří část správy infrastruktury. Hardwarová vrstva infrastruktury se může skládat z libovolných serverů, na kterých KVM hypervizor. Tento hypervizor tvoří virtuální vrstvu a byl vybrán, protože je nejčastěji používán společně s OpenStackem. Avšak v případě potřeby by zde mohl být použit i jiný, pokud bude zachována kompatibilita vůči OpenStacku.

Speciálně pro vyřešení síťování v této infrastruktuře je součástí řešení OpenContrail. Díky tomu je možné vytvářet overlay síť pomocí VXLAN či MPLS over GRE, kterými mohou být jednotlivé VM a VNF dynamicky spojovány.

Jednou z částí OpenStacku je i Heat engine. Ten bude v tomto návrhu zastávat roli VNF manager, pomocí kterého budou jednotlivé VNF spravovány.

Z toho návrhu je patrné, že zde není implementovaný NFV orchestrator. Je to zdůvodněno tím, že pro účely řešení virtuálních síťových funkcí na cloudové platformě OpenStack s OpenContraiem, která je navržena v této práci, není tato část potřeba.

3.2 Load balancer as a Service

První VNF, která byla pro uživatele navržena, je Load balancing.

Součástí OpenStacku je Neutron HAproxy. Ta může sloužit

Obrázek + scénář První síťovou funkcí, která může být

3.3 Firewall as a Service

3.3.1 Scénář NAT

3.3.2 Scénář Service Chaining

3.3.3 Scénář HA firewall

3.4 Heat Templates

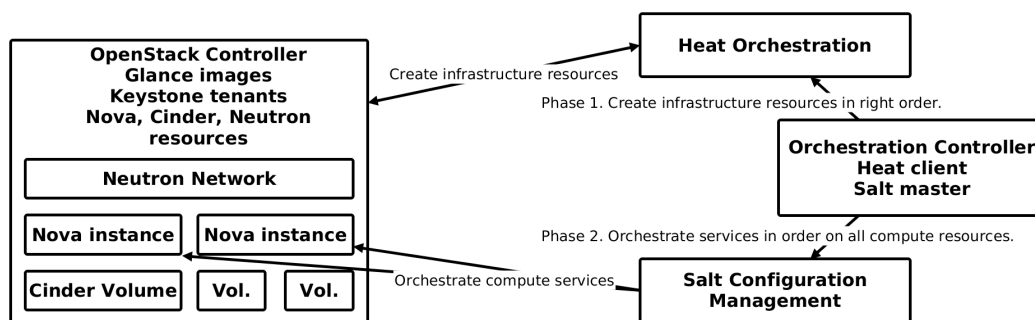
Popis co jsou to heat templates.

Heat is the main project of the OpenStack orchestration program. It allows users to describe deployments of complex cloud applications in text files called templates. These templates are then parsed and executed by the Heat engine.

3.4.1 FwaaS template

Pro FwaaS je navrhnut heat template, který obsahuje:

- 1 firewall instanci



Obrázek 3.2: Popis heat orchestrace

- 1 testovací instanci
- 1 management instanci
- management síť
- privátní síť
- contrail policy

3.4.2 LbaaS template

Navržený heat template pro LbaaS v sobě obsahuje následující prostředky, které se po spuštění pokusí vytvořit.

- pool
- members
- health monitoring
- 2 web instance
- privatni síť
- public síť

4 Testování navrženého řešení

V předchozí kapitole byly popsány technologie, které byly v této práci použity. V této kapitole bude uvedeno několik příkladů, jak lze jednoduše vytvořit VNF v prostředí OpenStack a OpenContrail pomocí heat templatů. Všechna uvedená řešení byla testována v prostředí OpenStack s OpenContrailem, které bylo pro tyto účely poskytnuto společností tcp cloud a.s.

4.1 Testovací topologie

The NFV topology consist of 5 nodes. The management node is used for public IP access and is accessible via SSH. It is also used as a JUMP host to connect to all other nodes in the blueprint. The controller node is the brains of the operation and is where Openstack and OpenContrail are installed. Finally, we have three compute nodes named Compute 1, Compute 2 and Compute 3 with Nova Compute and the Opencontrail vRouter agent installed. This is where the data plane forwarding will be carried out.

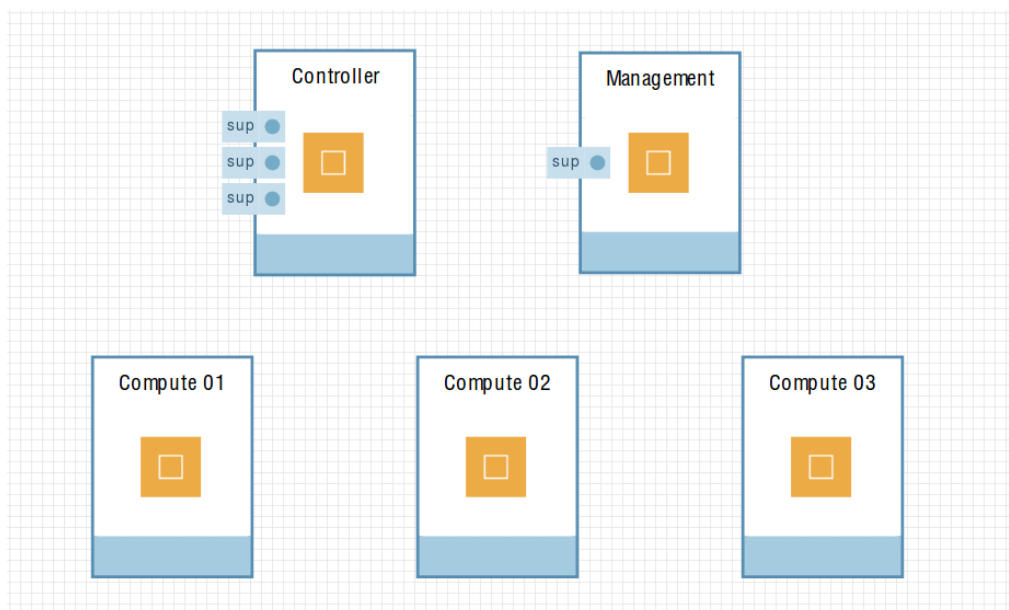
The diagram below display the 5 components used in the topology. All nodes apart from the management node have 8 CPU, 16GB of RAM and 64GB of total storage. The management node has 4 CPU, 4GB of RAM and 32GB of total storage.

4.2 Testované síťové funkce

Navrhnutá řešení v této práci předvádějí virtuální síťové funkce pro firewall a load balancing. Jsou zde ukázány celkem 3 scénáře případu užití. Dva jsou zaměřeny na FwaaS (Firewall as a Service) a jeden na LbaaS (Load balancer as a Service). Všechna řešení jsou vytvořena pomocí Heat templatů, které se spouští v prostředí OpenStack.

Aby mohla být nějaká VNF vůbec vytvořena, tak musel být nejprve zvolen software či operační systém, který má požadovanou funkci implementovanu. Pro tyto účely byly použity následující řešení:

- PFSense – open-souce firewall založený na operačním systému FreeBSD.
- FortiGate-VM – je plnohodnotně vybavený Fortigate firewall zabalený jako virtuální instance.



Obrázek 4.1: Testovací topologie

- Neutron Agent-HAproxy – je velmi rychlé a spolehlivé řešení nabízející vysokou dostupnost, load balancing a proxy pro aplikace založené na TCP a HTTP

Následující diagram znázorňuje logickou architekturu navrženého řešení dle referenční architektury zmíněné v kapitole 2.4. OpenStack spolu s OpenContraiem poskytují NFV infrastrukturu jednotlivé VNF jsou řízeny pomocí Heat.

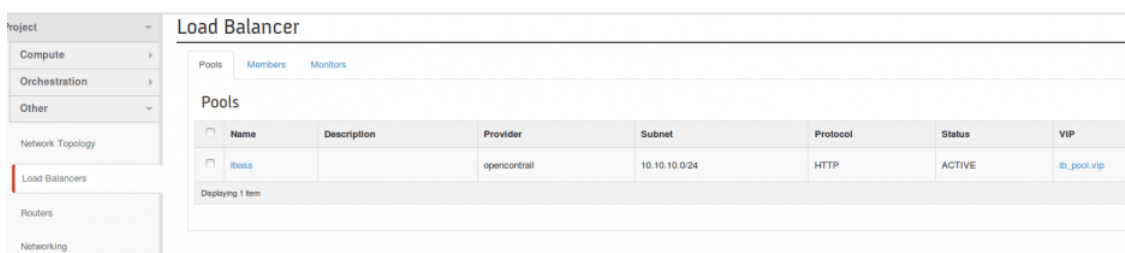
4.3 Testování LbaaS

Pro vytvoření heat stacku s Load balancerem je nutné daný template vytvořit pomocí příkazu:

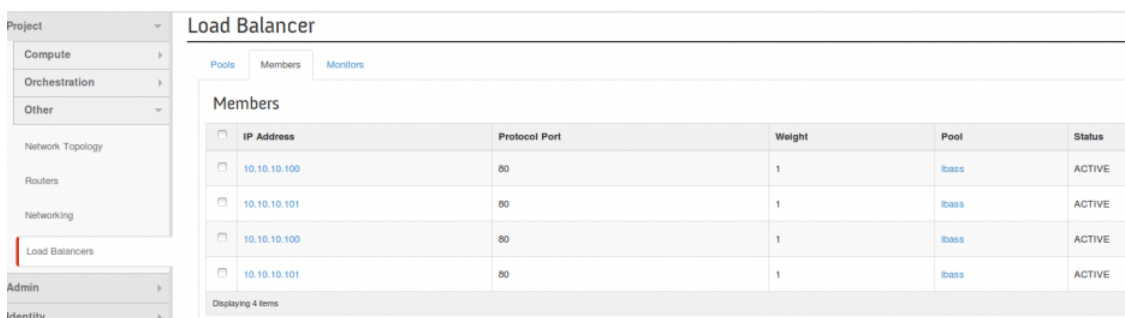
```
heat stack-create -f heat/templates/lbaas_template.hot -e heat/env/lbaas_env.env lbaas
```

Tento příkaz vytvoří všechny již uvedené prostředky pro load balancing. Konkrétní load balancer má nakonfigurovanou virtual ip adresu (VIP) a k ní přiřazenou floating adresu, která je přístupná z externích sítí. Zároveň má tento load balancer přiřazený pool, ke kterému je přiřazena privátní síť 10.10.10.0/24. Na obrázku č. X znázorňuje tento pool a obrázek č. X+1 jsou vidět členové (members) toho poolu.

Další zdrojem, který byl vytvořen je health monitor, který lze vidět na obrázku č. X+2. Díky němu má load balancer přehled o aktuálním stavu webových instancí. Pokud by náhodou některá z nich přestala odpovídat, v tomto případě na ping, tak by load balancer na tuto instanci přestal zasílat traffic.



Obrázek 4.2: Vytvořený pool



Obrázek 4.3: Vytvoření members

Finální síťovou topologií znázorňuje obrázek č. X+3.

Otestování webových serverů lze provést příkazem curl, kterému dáme jako parametrem IP VIP nebo floating IP load balanceru. Po několika takovýchto zadání tohoto příkazu je vidět, že oba web servery odpovídají a je probíhá mezi nimi load balancing metodou round robin. Celý tento test je vidět na obr. č. X+4

4.4 Testování Fwaas

Pro vytvoření heat stacku s PFSense z šablony lze použít příkaz:

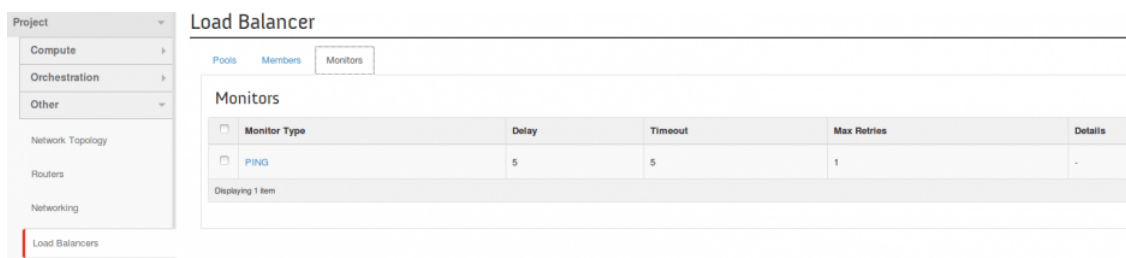
```
heat stack-create -f heat/templates/fwaas_mnmg_template.hot -e heat/env/fwaas_pfsense_env.env pfsense
```

a pro vytvoření heat stacku s Fortigate VM jde vytvořit pomocí příkazu:

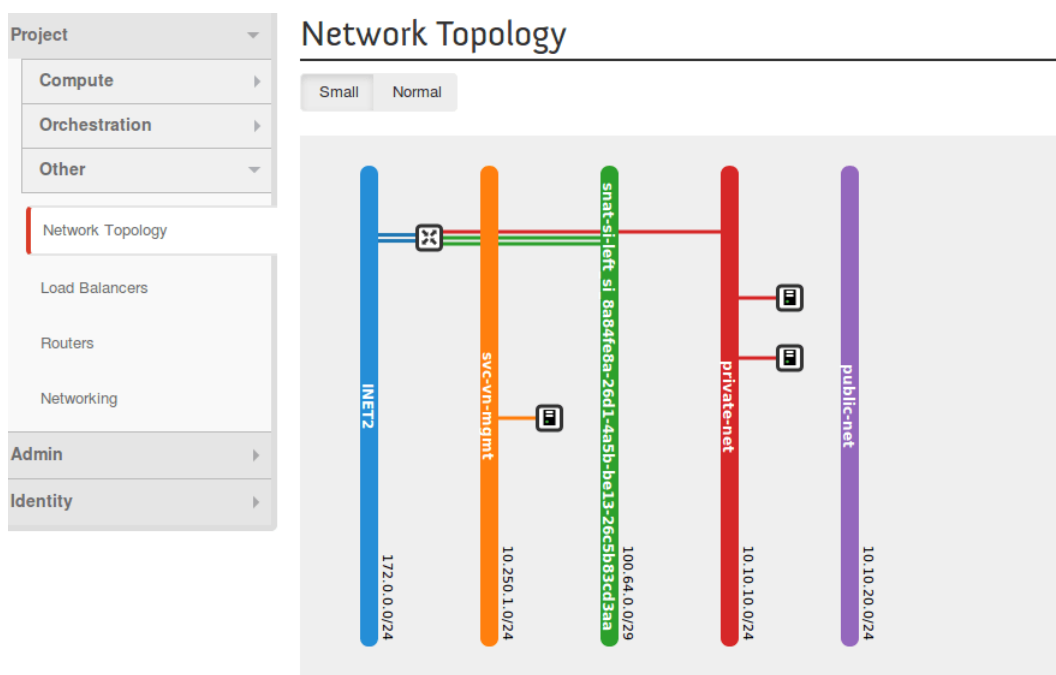
```
heat stack-create -f heat/templates/fwaas_mnmg_template.hot -e heat/env/fwaas_fortios_contrail.env fortios
```

By default, pfsense firewall is configured to NAT after the heat stack is started. As a result, there is no need to make any configuration for this function. Pfsense image was preconfigured with DHCP services on every interface and there is outbound policy for NAT.

After we start the heat with pfsense there is already functional service chaining. Testing instance has default gateway to contrail and contrail redirects it to pfsense.



Obrázek 4.4: Vytvořený health monitor



Obrázek 4.5: Vytvořená síťová topologie

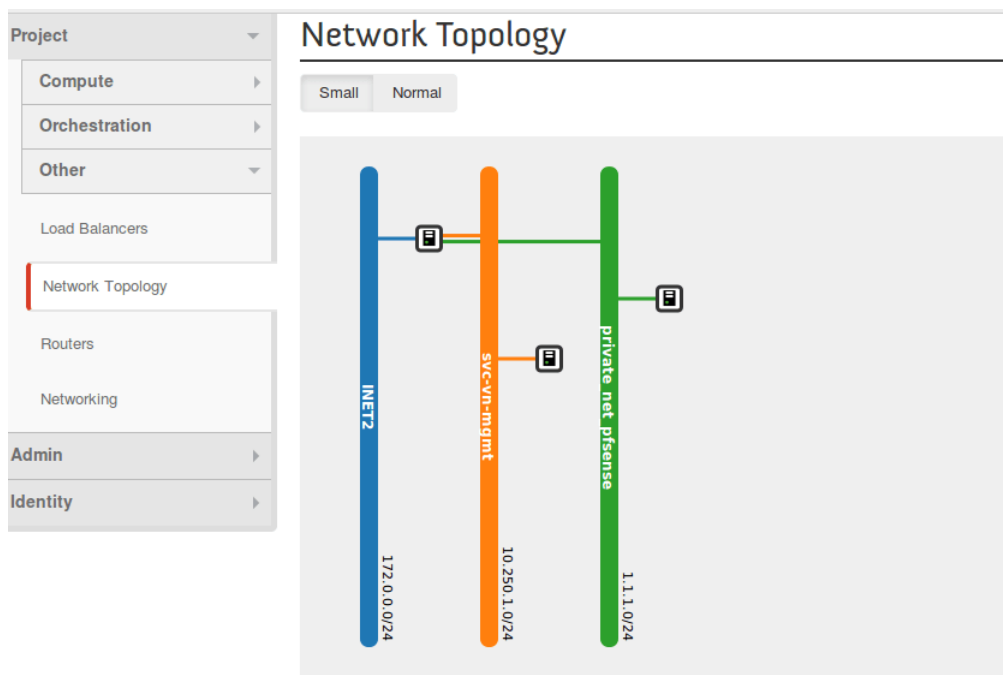
There is also NAT session in pfsense. In shell run command:

4.4.1 Fortigate VM

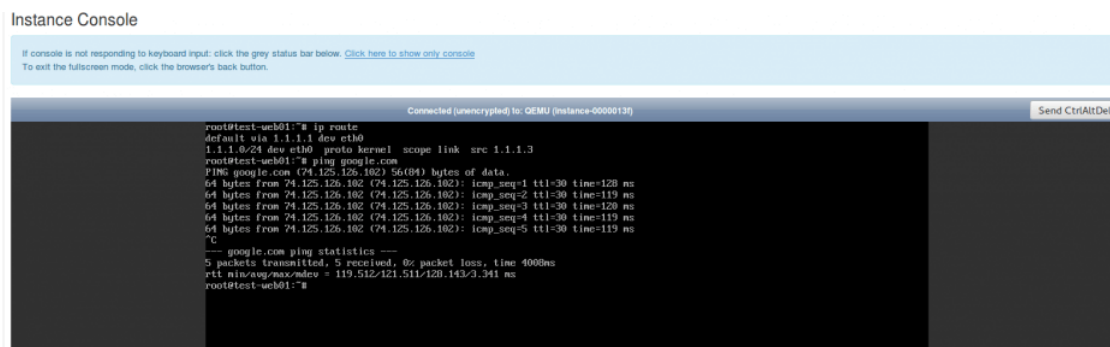
4.4.2 PFSense

```
File Edit View Search Terminal Help
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~#
```

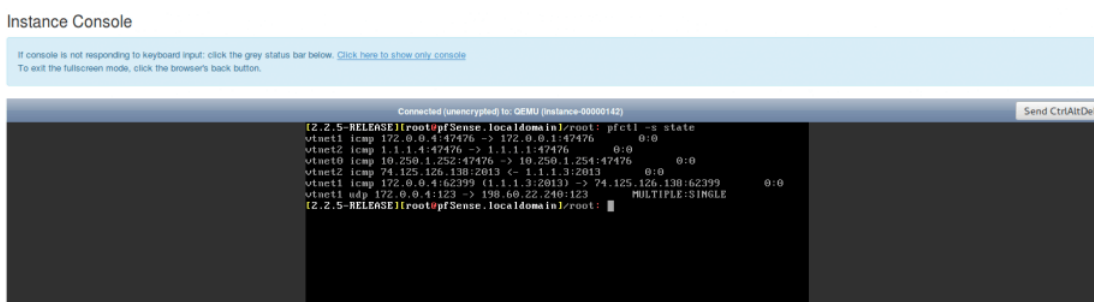
Obrázek 4.6: Test konektivity a load balancingu



Obrázek 4.7: Síťová topologie



Obrázek 4.8: Test konektivity PFSense



Obrázek 4.9: Ukázka NAT session

```

root@mnmg01:~# python fortios_intf.py
This is the diff of the configs:

This is how to reach the desired state:
config system interface
    edit port1
        set allowaccess ssh ping http https
    next
    edit port2
        set defaultgw enable
    next
    edit port4
        set mode static
    next
    edit port5
        set mode static
    next
    edit port6
        set mode static
    next
    edit port7
        set mode static
    next
    edit ssl.root
        set mode static
    next
end
root@mnmg01:~#

```

Obrázek 4.10: Fortigate VM intergace konfigurace


```

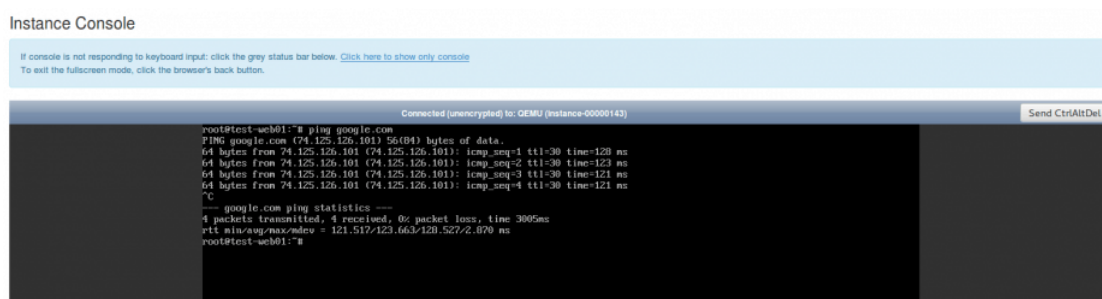
ubuntu@Management:~$ ssh root@172.0.0.5
Welcome to Ubuntu 14.04.3 LTS (GNU/Linux 3.19.0-26-generic x86_64)

 * Documentation:  https://help.ubuntu.com/
Last login: Tue Jan 12 10:03:49 2016 from mgmtserver14041vag
root@mnm01:~# ls
fabfile.py  fortigate-formula  fortios_intf.txt  fortios_nat.py  param.py  update.sh
fabfile.pyc  fortios_intf.py  fortios_nat.conf  fortios_nat.txt  text.py
root@mnm01:~# python fortios_nat.py
This is the diff of the conigs:

This is how to reach the desired state:
  config firewall policy
    edit 1
      set nat enable
      set service ALL
      set schedule always
      set srcaddr all
      set dstintf port2
      set srcintf port3
      set action accept
      set dstaddr all
      set logtraffic all
    next
  end
root@mnm01:~# █

```

Obrázek 4.11: Fortigate VM NAT konfigurace



Obrázek 4.12: Test konektivity

5 Shrnutí poznatků

K čemu to je dobrý, na co jsem narazil, atd.

6 Závěr

Je v paráda.

Literatura

- [1] R. Guerzoni, "Network Functions Virtualisation: An Introduction, Benefits, Enablers, Challenges and Call for Action. Introductory white paper," in SDN and OpenFlow World Congress, June 2012. [online]. [cit. 2016-04-07]. Dostupné také z: https://portal.etsi.org/NFV/NFV_White_Paper.pdf
- [2]
- [3] MIJUMBI, Rashid, Joan SERRAT, Juan-Luis GORRICHIO, Niels BOUTEN, Filip DE TURCK a Raouf BOUTABA. *Network Function Virtualization: State-of-the-Art and Research Challenges*. IEEE Communications Surveys. 2016, 18(1), 236-262. DOI: 10.1109/COMST.2015.2477041. ISSN 1553-877x. Dostupné také z: <http://ieeexplore.ieee.org/lpdocs/epic03/wrapper.htm?arnumber=7243304>
- [4] HAN, Bo, Vijay GOPALAKRISHNAN, Lusheng JI a Seungjoon LEE. *Network function virtualization: Challenges and opportunities for innovations*. IEEE Communications Magazine. 2015, 53(2), 90-97. DOI: 10.1109/MCOM.2015.7045396. ISSN 0163-6804. Dostupné také z: <http://ieeexplore.ieee.org/lpdocs/epic03/wrapper.htm?arnumber=7045396>
- [5] KUSNETZKY, Dan. *Virtualization: a manager's guide*. Sebastopol, CA: O'Reilly, c2011. ISBN 1449306454.
- [6] J. Smith and R. Nair, "The architecture of virtual machines," Computer, vol. 38, no. 5, pp. 32-38, May 2005. doi: 10.1109/MC.2005.173
- [7] <http://www.rightscale.com/blog/cloud-industry-insights/cloud-computing-trends-2015-state-cloud-survey>
- [8] K. Chandrasekaran. *Essentials of CLOUD COMPUTING*. Boca Raton: CRC Press, 2015. ISBN 978-1-4822-0544-2.
- [9] JENNINGS, Brendan a Rolf STADLER. *Resource Management in Clouds: Survey and Research Challenges*. Journal of Network and Systems Management. 2015, 23(3), 567-619. DOI: 10.1007/s10922-014-9307-7. ISSN 1064-7570. Dostupné také z: <http://link.springer.com/10.1007/s10922-014-9307-7>

-
- [10] ETSI, “Network Function Virtualization: Use Cases”, http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV/001_099/001/01.01.01_60/gs_NFV001v010101p.pdf, 2013
- [11] KREUTZ, Diego, Fernando M. V. RAMOS, Paulo ESTEVES VERISSIMO, Christian ESTEVE ROTHENBERG, Siamak AZODOLMOLKY a Steve UHLIG. *Software-Defined Networking: A Comprehensive Survey*. Proceedings of the IEEE [online]. 2015, 103(1), 14-76 [cit. 2016-04-09]. DOI: 10.1109/JPROC.2014.2371999. ISSN 0018-9219. Dostupné z: <http://ieeexplore.ieee.org/lpdocs/epic03/wrapper.htm?arnumber=6994333>
- [12] DOHERTY, Jimmy. *SDN and NFV simplified: a visual guide to understanding software defined networks and network function virtualization*. 1st edition. Indianapolis, IN: Addison-Wesley Professional, 2016. ISBN 9780134306407.
- [13] ETSI Industry Specification Group (ISG) NFV, “ETSI GS NFV 002 V1.2.1: Network Functions Virtualisation (NFV); Architectural Framework,” December 2014. [online]. [cit. 2016-04-07]. Dostupné také z: http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV/001099/002/01.02.0160/gsNFV002v010201p.pdf
- [14] ETSI Industry Specification Group (ISG) NFV, “ETSI GS NFV 003 V1.2.1: Network Functions Virtualisation (NFV); Terminology for Main Concepts in NFV,” December 2014. [online]. [cit. 2016-04-07]. http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV/001099/003/01.02.0160/gsNFV003v010201p.pdf
- [15] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-INF/001_099/001/01.01.01_60/gs_nfv-inf001v010101p.pdf
- [16] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-INF/001_099/003/01.01.01_60/gs_NFV-INF003v010101p.pdf
- [17] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-INF/001_099/004/01.01.01_60/gs_nfv-inf004v010101p.pdf
- [18] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-INF/001_099/005/01.01.01_60/gs_NFV-INF005v010101p.pdf
- [19] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-SWA/001_099/001/01.01.01_60/gs_nfv-swa001v010101p.pdf
- [20] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-MAN/001_099/001/01.01.01_60/gs_nfv-man001v010101p.pdf

- [21] MIJUMBI, Rashid, Joan SERRAT, Juan-luis GORRICHIO, Steven LATRE, Mari-nos CHARALAMBIDES a Diego LOPEZ. *Management and orchestration challenges in network functions virtualization*. IEEE Communications Magazine. 2016, 54(1), 98-105. DOI: 10.1109/MCOM.2016.7378433. ISSN 0163-6804. Dostupné také z: <http://ieeexplore.ieee.org/lpdocs/epic03/wrapper.htm?arnumber=7378433>
<http://network-functions-virtualization.com/mano.html>
<http://www.alticelabs.com/content/WP-An-NFV-SDN-Enabled-Service-Provider.pdf>
<http://www.tmcnet.com/tmc/whitepapers/documents/whitepapers/2013/9377-network-functions-virtualization-challenges-solutions.pdf>
<http://link.springer.com/article/10.1186/s13638-015-0450-y>
<http://link.springer.com/article/10.1007/s11036-015-0630-3>
- [22] Open platform for nfv. <https://www.opnfv.org/>. Accessed September 28, 2014.

Přílohy

Seznam obrázků

2.1	Koncept virtualizace síťových funkcí (NFV)	4
2.2	Schéma hypervisorů	5
2.3	Schéma SDN, převzato z [11]	8
2.4	Ukázka klasického service chainigu pomocí fyzických síťových prvků . .	9
2.5	Ukázka VNF service chainigu	10
2.6	NFV architektura, převzato z [13]	11
2.7	Schéma NFV infrastruktury	12
2.8	Schéma virtuální síťové funkce	13
2.9	Schéma NFV MANO	14
3.1	Architektura NFV řešení	18
3.2	Popis heat orchestrace	20
4.1	Testovací topologie	22
4.2	Vytvořený pool	23
4.3	Vytvoření members	23
4.4	Vytvořený health monitor	24
4.5	Vytvořená síťová topologie	24
4.6	Test konektivity a load balancingu	25
4.7	Síťová topologie	25
4.8	Test konektivity PFSense	26
4.9	Ukázka NAT session	26
4.10	Fortigate VM intergace konfigurace	26
4.11	Fortigate VM NAT konfigurace	27
4.12	Test konektivity	27

Seznam tabulek

Seznam ukázek kódu

Podklad pro zadání DIPLOMOVÉ práce studenta

PŘEDKLÁDÁ:	ADRESA	OSOBNÍ ČÍSLO
Smola Ondřej	Polizy 16, Osice - Polizy	I1475

TÉMA ČESKY:

Orchestrace a management virtuálních síťových funkcí

TÉMA ANGLICKY:

Orchestration and management of virtual network functions

VEDOUcí PRÁCE:

Ing. Vladimír Soběslav, Ph.D. - KIT

ZÁSADY PRO VYPRACOVÁNÍ:

Cílem této práce je analyzovat možnosti vytváření a nasazení virtuálních sítí v cloud computingu s důrazem na technologie VNF nad NFV a jejich srovnání. V rámci závěrečné práce budou analyzovány metody a nástroje pro vývoj a automatizaci služeb virtuálních sítí. V závěrečné části provede autor implementaci VNF řešení v prostředí cloud computingové platformy OpenStack.

Osnova:

1. Úvod
2. Problematika virtualizace síťových funkcí
3. Testovací prostředí
4. Příklad virtualizace síťových funkcí
5. Shrnutí
6. Závěr

SEZNAM DOPORUČENÉ LITERATURY:

DOSTÁLEK, Libor.; KABELOVÁ, Alena. Velký průvodce protokoly TCP/IP a systémem DNS. 5. aktualizované vydání, Brno: Computer Press, a.s., 2008. 488 s. ISBN 978-80-251-2236-5.

HICKS, Michael. Optimizing Applications on Cisco Networks. 1. vydání. Indianapolis: Cisco Press, 2004. 384 s. ISBN: 978-1-58705-153-1.

HUCABY, David. CCNP SWITCH 642-813 Official Certification Guide. 1. vydání. Indianapolis: Cisco Press, 2011, 533 s. ISBN 978-1-58720-243-8.

Podpis studenta:

Datum:

Podpis vedoucího práce:

Datum: