

UNIVERZITA HRADEC KRÁLOVÉ
FAKULTA INFORMATIKY A MANAGEMENTU
KATEDRA INFORMATIKY A KVANTITATIVNÍCH METOD

Orchestrace a management virtuálních síťových
funkcí

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Autor: Bc. Ondřej Smola

Studijní obor: Aplikovaná informatika

Vedoucí práce: Ing. Vladimír Soběslav, Ph.D.

Hradec Králové

srpen, 2016

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem bakalářskou práci vypracoval samostatně a uvedl jsem všechny použité prameny a literaturu.

V Hradci Králové dne 7. srpna 2016

Ondřej Smola

Poděkování

Děkuji vedoucímu bakalářské práce, Ing. Vladimíru Soběslavovi, Ph.D, za metodické vedení práce, odborné rady a připomínky v průběhu jejího psaní. Dále bych chtěl poděkovat za podporu své rodině, kolegům a přátelům.

Anotace

Tato diplomová práce se zaměřuje na problematiku spojenou s virtualizací síťových funkcí (NFV). Jedná se velice aktuální a dynamické oblast, která si klade za cíle transformovat síťovou funkcionalitu z hardwarových prvků do softwarových aplikací či virtuálních instancí. Ty následně mohou těžit z výhod cloudových platforem. Hlavním cílem této práce je popsat oblast NFV, se zaměřením přímo na virtuální síťové funkce (VNF). Na závěr této práce jsou získané poznatky využity pro vytvoření ukázkových příkladů pro VNF, která mohou být využita na cloudové platformě OpenStack s SDN řešením OpenContrail.

Annotation

This master thesis focuses on network function virtualization (NFV). It's a very current and dynamic field, which goal is to transform network functionality from hardware appliances to software applications or virtual machines. They can then profit from benefits of cloud platforms. Main goal of this thesis is to describe field of NFV with direct focus on virtual network function (VNF). At the conclusion of this work are learned knowledge used to create a sample examples of VNF, which can be used to cloud platform OpenStack with SDN solution OpenContrail.

Obsah

1	Úvod	1
2	Základní problematika virtualizace síťových funkcí	3
2.1	Vysvětlení virtualizace	3
2.1.1	Výhody virtualizace	4
2.2	Cloud Computing	4
2.2.1	Typy nasazení cloudových platforem	5
2.2.2	Typy distribuce cloudových služeb	6
2.2.3	Dopady cloud computingu	7
2.3	Potřeba virtualizace síťových funkcí	7
2.3.1	Softwarově definované sítě - SDN	7
2.3.2	Virtualizované síťové funkce - NFV	8
2.3.3	Souvislost SDN a NFV	10
2.3.4	Service Chaining	10
2.4	Automatizace životního cyclu síťové funkce	11
3	Architektura NFV a VNF	13
3.1	Infrastruktura NFV	14
3.2	Virtuální síťová funkce	15
3.3	Management a orchestrace NFV	17
4	Virtuální síťové funkce (VNFs)	19
4.1	Požadavky na životní cyclu VNF	19
4.2	Použité technologie	19
4.2.1	OpenStack	19
4.2.1.1	Heat	20
4.2.2	OpenContrail	20
4.2.3	SaltStack	21
4.2.4	Použitý software pro VNF	21
4.3	Architektura použitého frameworku	23
4.3.1	Fyzická topologie - underlay	24
5	Realizace ukázkových VNF	26
5.1	Tvorba Load balancer as a Service	26
5.1.1	Neutron LbaaS	26
5.1.2	LbaaS heat template	29
5.1.3	Testování LbaaS	32

5.2	Tvorba Firewall as a Service	34
5.2.1	Servisní instance v OpenContrailu	34
5.2.2	FwaaS template	38
5.2.3	Testování FwaaS	41
6	Závěr	45
	Literatura	46
	Přílohy	I

1 Úvod

V dnešní době dochází v datových centrech k nasazování nových moderních technologií. V oblasti výpočetního výkonu a úložišť se jedná především o virtualizaci a cloud computing. Jak například udává [1], tak v době psaní této práce 95% IT profesionálů používá nějaký typ cloudové platformy. Je již tedy běžnou praxí, že v datových centrech vše běží na jedné fyzické infrastruktuře, která je abstrahovaná na jeden souvislý blok výpočetního výkonu a jeden souvislý blok úložiště.

Dalším takovýmto funkčním blokem v datových centrech jsou počítačové sítě. V oblasti počítačových sítí byl, oproti dvěma zmíněným oblastem, pomalejší vývoj inovací. Je to z důvodu toho, že počítačové sítě jsou velmi komplexní oblastí a také to, že produkční vývoj v telekomunikačním průmyslu se tradičně řídil přísnými standardy kvůli stabilitě a kvalitě komunikace. Přestože tento model v minulosti fungoval, tak vedl nevyhnutelně k dlouhým produkčním cyklům, pomalému tempu vývoje a spoléhání se na proprietární či specializovaný hardware.

Avšak protože dochází k přechodu z hardwarově orientovaných data center na virtuální cloudová data centra. Je zde snaha využívat nové přístupy a technologie, které umožní flexibilní a rychlé nasazování nových síťových služeb a zároveň snížit jejich náklady.

Jedním z takovýchto nových přístupů je virtualizace síťových funkcí (Network functions virtualization - NFV). Virtualizace síťových funkcí se zaměřuje na transformaci způsobu, jakým síťové architektury přistupují k oblasti počítačových sítí a to pomocí stávajících a neustále se vyvíjejících virtualizačních technologií. Snaha je tedy přesunout mnoho typů síťového příslušenství z fyzických síťových prvků do standardních průmyslově používaných serverů a úložišť, které mohou být umístěny v datových centrech či přímo u koncových zákazníků. Tímto lze dosáhnout virtuálních síťových funkcí, které mají naprosto stejnou funkcionalitu jako síťové funkce umístěné v síťových prvcích, avšak získávají výhody spojené s virtualizací a cloud computingem.

Hlavním cílem této diplomové práce je navrhnout řešení pro jednoduché vytvoření virtuálních síťových funkcí, které by mohli využít uživatelé cloudové platformy. Současně by k jeho vytvoření měli být použity aktuálně dostupné technologie. Toto řešení musí být univerzální, nezávislé na vendorech a flexibilní.

//TODO doplnit až to bude hotové Celá struktura této práce je rozdělena na ně-

kolik částí. V druhé kapitole jsou vysvětleny hlavní pojmy a problematika oblasti virtualizace síťových funkcí. Třetí je popis návrhu řešení frameworku pro virtualizaci síťových funkcí a popis použitých technologií pro tento návrh. Ve čtvrté kapitole je věnována testování a ukázce, jak navržený framework funguje. Na konci této práce dojde k závěrečnému shrnutí.

Závěrečná práce byla zpracována ve spolupráci s firmou tcp cloud a.s., která poskytuje implementace jednoho z nejlepších cloudových řešení na světě. Firma umožnila využít jejich stávající infrastrukturu v nejmodernějším datovém centru v České republice, které je v budově Technologického centra Písek s.r.o.

2 Základní problematika virtualizace síťových funkcí

Jak již vyplývá z názvu, tak tato kapitola se zabývá základní analýzou a popisem problematiky spojené s oblastí virtuální síťových funkcí. Budou zde vysvětleny hlavní důvody a výhody spojené s virtualizací a cloud computingem. Dále zde bude vysvětlen rozdíl oproti tradičnímu síťovému návrhu a jaká je souvislost virtualizace síťových funkcí se softwarově definovanými sítěmi.

2.1 Vysvětlení virtualizace

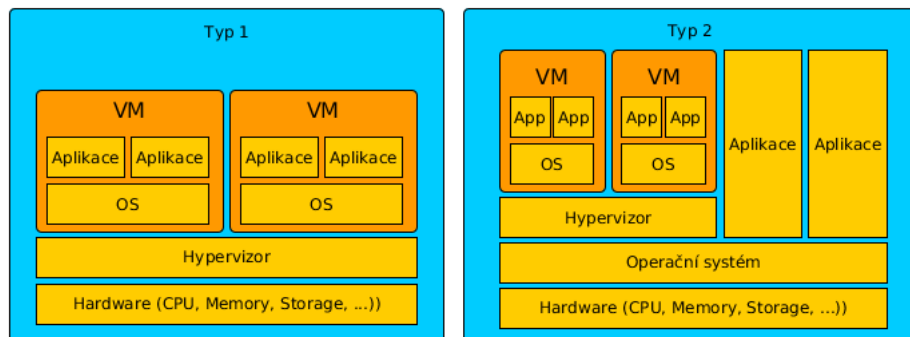
Virtualizace je technologie, která změnila způsob, jakým se přistupuje k IT infrastruktuře. V tradičním modelu IT infrastruktury servery podporují pouze jeden operační systém v daném čase. Na tomto systému obvykle běží pouze jedna aplikace. Přestože by na tomto systému mohlo běžet více aplikací, tak je lepší držet aplikace odděleně na různých systémech z důvodu minimalizace potenciálních bodů selhání. Pokud například nastane s aplikací problém, tak častým řešením je restartování systému. Pokud by na systému bylo více aplikací, znamenalo by to jejich vyřazení z provozu po dobu restartu, který může trvat velice dlouho. [10]

Z výše zmíněných důvodů došlo k velkému rozvoji a nasazování virtualizace. Virtualizací obecně označujeme techniky, které umožňují k dostupným hardwarovým zdrojům přistupovat jiným způsobem, než jakým fyzicky existují. Je tomu díky softwaru, který tento hardware abstrahuje a vytvoří tím virtuální prostředí. Virtualizované prostředí se dá snadněji přizpůsobit potřebám uživatelů, případně skrýt pro uživatele nepodstatné detaily (jako např. rozmístění hardwarových prostředků). Tím je tedy umožněno na jednom fyzickém serveru provozovat více od sebe oddělených virtuálních strojů, které mají každý svůj vlastní operační systém s aplikacemi. Software pro virtualizaci se nazývá hypervisor.[10]

Jak zmiňuje [11], tak existují tyto dva základní typy hypervisorů:

- Typ 1 (Nativní - Bare-metal) - Tento hypervisor běží přímo na fyzickém hardwaru. Tím umožňuje provozovat více operačních systémů na jednom fyzickém stroji. Příkladem takového hypervisoru je VMware ESXi, XEN a KVM.

- Typ 2 (Hostovaný) - Na rozdíl od předchozího případu tento typ hypervisoru běží v prostředí operačního systému. Příkladem je například velice oblíbený Virtualbox či VMware Workstation.



Obrázek 2.1: Schéma hypervisorů

Obrázek 2.1 zobrazuje schématický popis obou hypervisoru a jejich rozdíl. Problematika virtualizace je velice rozsáhlá a více informací o ní poskytují zdroje [10] a [11].

2.1.1 Výhody virtualizace

Hlavním důvodem k využívání virtualizace je nedostatečné využití dostupných zdrojů. Jak například zmiňuje

//TODO najít zdroj pro vyhody virtualizace

- Snížení nákladů -
- Menší požadavky na prostor -
- Lepší vytíženost serverů -
- Rychlejší nasazování nových aplikací a provisining -

2.2 Cloud Computing

Cloud Computing, nebo někdy zkraceně jen cloud, má mnoho definic. Dle definice uvedené v [12] ho lze charakterizovat jako poskytování služeb, programů a výpočetních zdrojů servery dostupnými z internetu s tím, že uživatelé k nim mohou přistupovat vzdáleně.

Z technického hlediska tvoří cloud veškeré služby poskytované přes Internet a zároveň i infrastruktura, která tyto zdroje poskytuje. Tuto infrastrukturu tvoří velké množství fyzických serverů, které jsou vzájemně propojeny. Na těchto serverech běží hypervisor, který vytvoří virtuální infrastrukturu. Pro vytváření cloudových služeb zde musí ještě existovat cloudová platforma, která dokáže celou tuto virtuální infrastrukturu spravovat. [12]

Dle [12] existuje 5 základních atributů, kterými se cloud computing vyznačuje. Jsou to tyto:

- Služby dostupné na požádání
- Všudypřítomný síťový přístup
- Sdílení zdrojů
- Vysokou elasticitu
- Měření využitých zdrojů

2.2.1 Typy nasazení cloudových platforem

Existuje několik základních modelů nasazení cloud computingu resp. cloudových platforem, které uvádí [13]. V [14] lze k nim opět najít určité příklady z oblasti virtualizace síťových funkcí.

- Privátní cloud - Privátní cloud je infrastruktura provozována výhradně v rámci jedné organizace. Může být spravován interně nebo prostřednictvím třetí strany a hostování může být opět interní nebo externí. Aby mohl podnik využít privátní cloud, musí nejprve navrhnout a uzpůsobit k tomuto účelu svoji stávající infrastrukturu, která musí být virtualizována. Vlastní přechod vyvolává řadu bezpečnostních otázek, které je třeba řešit, aby se zabránilo vážným zranitelnostem celého řešení.
- Veřejný cloud - Veřejné cloudové jsou cloudové služby, jako jsou aplikace, výpočetní výkon, úložiště a další, které jsou k dispozici široké veřejnosti. Služby jsou poskytovány zdarma nebo podle modelu platby za množství použitých služeb. Je zvykem, že veřejní poskytovatelé cloudových služeb, jako je Amazon AWS, Microsoft nebo Google, vlastní a provozují hardwarovou infrastrukturu a nabízejí k ní přístup pouze přes Internet.
- Hybridní cloud - Hybridní cloud je spojení dvou nebo více cloudů (soukromých, komunitních nebo veřejných), které zůstávají samostatné, ale jsou těsně propojeny. Toto složení rozšiřuje možnosti nasazení cloudových služeb a tím umožňuje

IT organizacím využít veřejné cloudové prostředky k uspokojení dočasných potřeb. Tato schopnost umožňuje hybridním cloudům škálovat přes více nezávislých cloudů.

- Komunitní cloud - V rámci komunitního cloudu sdílí infrastrukturu cloudu několik organizací, které mají společné zájmy (bezpečnost, dodržování předpisů, působnost, atd.). Komunitní cloud může být spravován interně nebo prostřednictvím třetí strany. Náklady jsou rozloženy mezi méně uživatelů než na veřejném cloudu.

2.2.2 Typy distribuce cloudových služeb

Dle [13] lze cloudové služby lze rozdělit do 3 základních kategorií.

- Infrastructure as a Service (IaaS) - Nejzákladnější model poskytování cloudových služeb. IaaS cloudové platformy nabízejí například výpočetní výkon, virtuální disky, blokové a souborové úložiště či virtuální síť. Poskytovatelé IaaS cloudových platform poskytnou tyto zdroje na vyžádání ze svých datových center. Toto je možné díky skupině hypervisorů v rámci cloudu, které mohou provozovat velké množství virtuálních strojů a mají schopnost škálovat poskytované služby v závislosti na měnících se požadavcích přicházejících od zákazníků. Tento model může tedy sloužit i pro poskytnutí všech potřebných zdrojů celé infrastruktury pro virtualizaci síťových prvků, neboli Network Function Virtualization Infrastructure as a Service.
- Platform as a Service (PaaS) - V modelu Platforma jako služba (PaaS) hostují poskytovatelé cloudových služeb určitou počítačovou platformu, kterou následně poskytují koncovým uživatelům přes Internet. Tato platforma většinou bývá prostředím nějakého operačního systému, prostředí pro běh určitého programovacího jazyka, databáze a webový server. Vývojáři aplikací tím pádem mohou provozovat a případně vyvíjet svá softwarová řešení bez výrazných nákladů a složitého nákupu a konfiguraci potřebného hardwaru a softwaru. Některé PaaS platformy nastavuje výpočetní a úložné prostředky aplikace automaticky tak, aby odpovídala aktuálním požadavkům aplikace bez nutnosti zásahu zákazníka.
- Software as a Service (SaaS) - V modelu SaaS provozují poskytovatelé cloudových služeb aplikační software v cloudu a uživatelé k tomuto softwaru přistupují pomocí klientského software (např. webové prohlížeče). Uživatelé cloudu tedy nespravují infrastrukturu ani platformu, kde aplikace běží. Není proto třeba zde nic instalovat a spouštět aplikace na vlastních počítačích uživatele, což velmi zjednodušuje údržbu. Cloudové aplikace se liší od ostatních aplikací v možnostech

škálování, kterého může být dosaženo díky distribuci úkolů na více virtuálních strojů, a tím reagovat na měnící se poptávku. Tento proces je pro uživatele služby transparentní, uživatel vidí pouze jeden přístupový bod pro danou aplikaci.

2.2.3 Dopady cloud computingu

2.3 Potřeba virtualizace síťových funkcí

Pohledem na tradiční počítačovou síť zjistíme, že nejvíce síťové funkčnosti je soustředěno ve fyzických proprietárních zařízeních jako jsou routery, firewally či load balancery. To znamená, že provozovatelé počítačových sítí se při spouštění nových síťových služeb musí na tyto zařízení spoléhat. Což může vést k zdlouhavému nasazování, zvýšené spotřebě energií a investici do školení pracovníků pro dané proprietární zařízení. Zároveň zde není možnost, aby síť mohla být dynamicky ovládána dle aktuálních požadavků uživatelů sítě. Například vývojář nemůže hned nasadit aplikaci do produkce. Musí nejprve čekat na síťový tým než patřičně nakonfiguruje síťové prvky pro správné a bezpečné fungování celé infrastruktury.

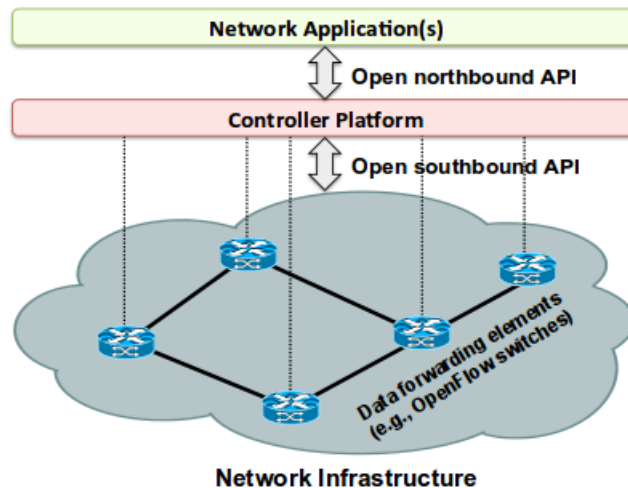
//TODO obrazek + popis jak je to nahovno //HW model

2.3.1 Softwarově definované sítě - SDN

Softwarově definované sítě (SDN) je jednou z nových technologií, která se snaží zlepšit a automatizovat správu stávajících počítačových sítí. Dle [15] jde o koncept, ve které je oddělena řídicí logika (control plane) z jednotlivých routerů a switchů, které přeposílají traffic (data plane). Tím, že dojde k oddělení datové a řídicí vrstvy, se routery a switche stanou pouze přeposílající data a veškerá řídicí logika může být implementována v jednom logicky centrálním místě (SDN Controller). Z tohoto centrálního místa lze do jednotlivých routerů a switchů předávat instrukce pomocí aplikačních programovacích rozhraní (API). Samotný SDN Controller také obsahuje API, které mohou využívat aplikace a tím řídit, resp. programovat celou počítačovou síť.

Obrázek č. 2.2 ukazuje jednoduché schéma softwarově definovaných sítí. Celou architekturu lze tedy rozdělit do 3 logických vrstev, které spolu komunikují pomocí API.

- Aplikační vrstva - Na této úrovni se nachází samotné síťové aplikace jako jsou například DHCP, ACL, NAT, DNS a další. Jejich vytváření by mělo být poskytováno prostřednictvím nižší vrstvy, nazývané northbound API.
- Northbound APIs - Toto API využívají aplikace pro komunikaci s SDN controllerem.



Obrázek 2.2: Schéma SDN, převzato z [15]

- **Control vrstva** - V této vrstvě je centralizována veškerá logika, které dříve byla v síťových prvcích.
- **Southbound APIs** - Jedná se o skupinu API protokolů, které pracují mezi vrstvou infrastruktury a control vrstvou. Jejím hlavním úkolem je komunikace, která povoluje SDN controlleru instalovat na samotné síťové prvky rozhodnutí definované v aplikační vrstvě.
- **Vrstva infrastruktura** - Nejnižší vrstvou je samotný hardware pro předávání datagramů na fyzické úrovni. Pro funkčnost celé architektury je nutné, aby zde byla nasazena zařízení, která umí přijímat pokyny od control plane skrze southbound API.

Přestože Softwarově definované sítě a virtualizace síťových funkcí jsou dvě různé technologie a koncepty, tak se navzájem se doplňují. Fakt, že SDN umožňuje programaticky ovládat počítačovou síť, lze využít pro poskytnutí programovatelné konektivity mezi jednotlivými virtuálními síťovými funkcemi. Naopak SDN může využít NFV tím, že implementuje potřebné síťové funkce jako software. Může tak virtualizovat SDN Controller, který tak může běžet na co nejvhodnějším místě v datovém centru. Je vidět, že tyto dvě technologie se dobře doplňují, proto jsou často součástí jednoho řešení. [16]

2.3.2 Virtualizované síťové funkce - NFV

//TODO Obrazek + popis jak je to dobry //SW model

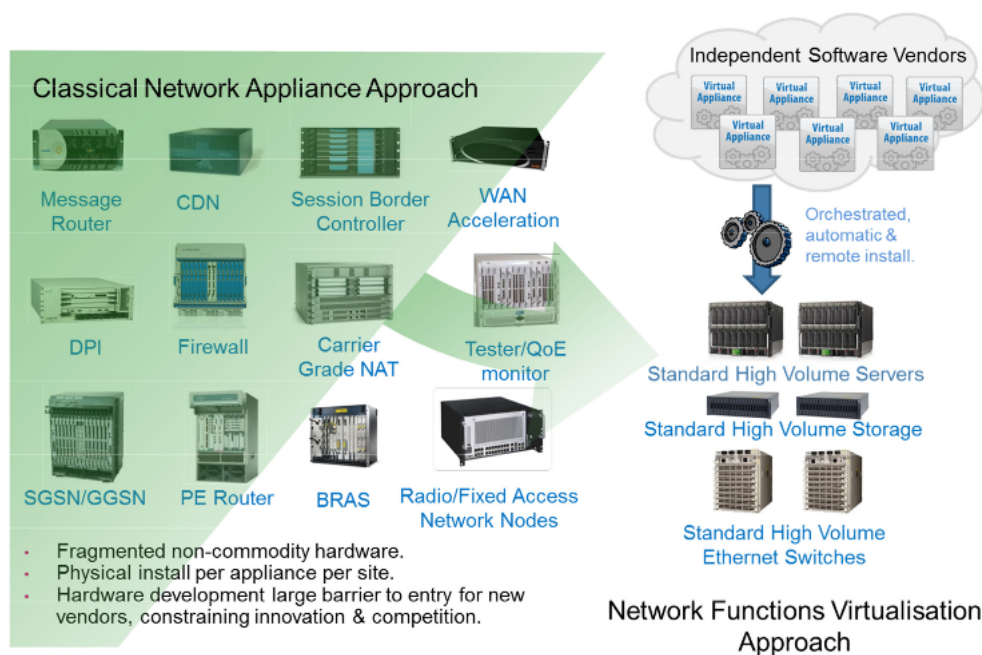
//TODO Obrazek pro Home //TODO Obrazek pro Cloud //TODO Obrazek pro Telco

Pro vyřešení toho problému bylo navrženo v publikacích [4] a [5] skupinou několika telekomunikačních provozovatelů ETSI řešení ve formě virtualizace síťových funkcí (network functions virtualization). Později vzniklo více projektů zabývajících se touto oblastí jako například OPVNF [7] Hlavní cíle tohoto řešení jsou zlepšit následující aspekty provozu telekomunikačních sítí:

- Smíření investičních nákladů – snížení potřeby nákupu jednoúčelových hardwarových zařízení, možnost platby pouze za využití kapacity a snížení rizik přílišného předimenzování kapacit
- Snížení provozních nákladů – snížení prostoru, napájení a požadavky na chlazení, zjednodušení správy a řízení síťových služeb
- Urychlení Time-to-market – zkrácení doby pro nasazení nových síťových služeb, chopení se nových příležitosti na trhu, vyhovění potřebám zákazníka
- Doručit agilitu a flexibilitu – možnost rychle škálovat (rozšiřovat nebo zmenšovat služby) dle měnících se požadavků od zákazníka. Podpora služeb, které mají být dodány pomocí softwaru na libovolném standardním serverovém hardwaru

Jak je uvedeno v [8] a [9], tak celá myšlenka je založena na tom, že dojde k separování softwarové funkcionality v síťových prvcích od proprietárního hardwaru, na kterém běží. To umožní se síťovými funkcemi zacházet jako s klasickými softwarovými aplikacemi, které mohou běžet na standardním komerčně dostupných serverech jenž organizace v současnosti používají. Tím bude zároveň umožněno flexibilní nasazování těchto síťových funkcí a jejich dynamický provisioning. Díky tomu, že jsou síťové funkce odděleny od hardwaru, tak je také možné jejich vhodnější umístění v topologii. To znamená dle požadavků na umístění mohou být nasazeny v datových centrech, síťových uzlech či přímo v uživatelské koncové bodě. Hlavní koncept virtualizace síťových funkcí znázorňuje obrázek č. 2.4.

Za zmínění stojí poznámka v [8], kde je řečeno, že obecný koncept oddělení síťové funkce od hardwaru ještě nutně neznamená potřebu využití virtualizace. Protože budou síťové funkce dostupné jako software, tak mohou být nainstalovány a provozovány přímo na fyzickém stroji. Ovšem rozdíl je, že tento stroj již nebude speciální hardware, ale klasický server. Tento scénář může být do jisté míry použit při nasazování síťových funkcí v malém měřítku např. v uživatelských koncových bodech. Avšak pro plné využití všech výše zmíněných výhod, které jsou třeba ve velkých datových centrech, je třeba s použitím virtualizace počítat. To vše umocňuje fakt, že většina datových center v současnosti již využívá cloud computing.



Obrázek 2.3: Koncept virtualizace síťových funkcí (NFV)

2.3.3 Souvislost SDN a NFV

// Tabulka rozdílů porovnání

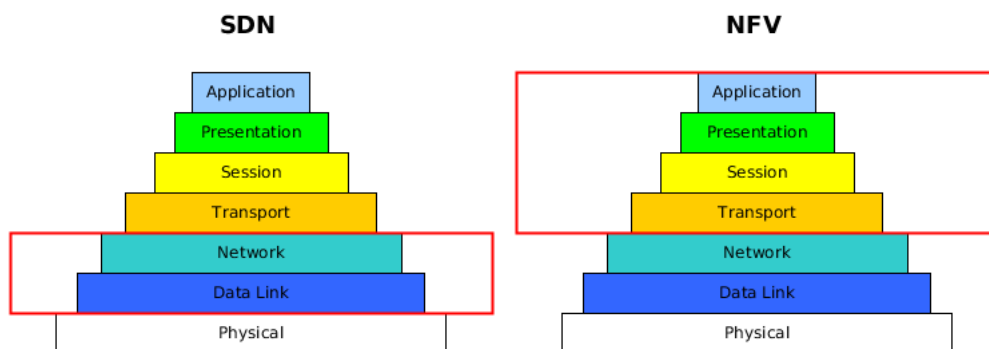
//

2.3.4 Service Chaining

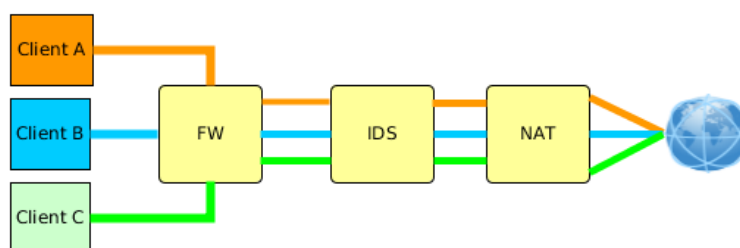
Jednou z výhod NFV je možnost využít Service Chaining. Service chaining je ve skutečnosti součástí SDN. Jde o princip, jakým lze dynamicky pospojovat jednotlivé VNF a ovládat tak toky v síti. [16]

Service chaining není ve skutečnosti nic nového. V klasických počítačových sítích je používán také, ale pomocí fyzických síťových prvků. Jedná se zjednodušeně o způsob zapojení mezi jednotlivými síťovými prvky (či VNF) a způsob, jakým na sebe navazují. Příklad takového zapojení je vidět na obrázku č. 2.5. Zde se provozovatel sítě rozhodl, že odchozí data z klientských stanic musí jít přes firewall, IDS a nakonec přes NAT do Internetu. Příchozí data mají logicky obrácené pořadí. Toto zapojení funguje dobře pro síť, kde není třeba rozlišovat cestu, jakou proudí data jednotlivých uživatelských stanic. Ale není to optimální řešení pro síť s více uživateli, kde každý požaduje jinou síťovou funkci. Potřeba jednotlivých síťových služeb se samozřejmě může v čase měnit. Příklad takové sítě lze nalézt ve většině datových center.

Zde tedy přichází na řadu VNF spolu s SDN. Protože jednotlivé VNF existují jako



Obrázek 2.4: (NFV)

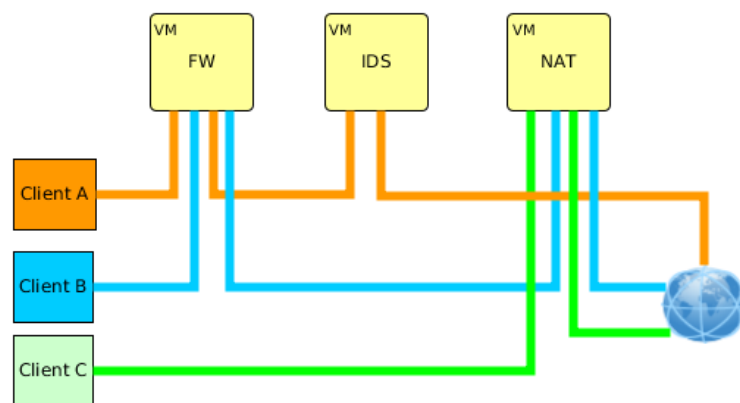


Obrázek 2.5: Ukázka klasického service chainu pomocí fyzických síťových prvků

virtuální stroje, tak mohou být dynamicky nasazovány dle aktuálním požadavků jednotlivých klientů a pomocí SDN mohou být tyto VM dynamicky pospojovány. Obrázek č. 2.6 ukazuje schéma zapojení, kde každý klient může mít jinou požadovanou cestu do internetu. Je možná i varianta, kde každý klient má své vlastní VNF s jinou konfigurací.

2.4 Automatizace životního cyclu síťové funkce

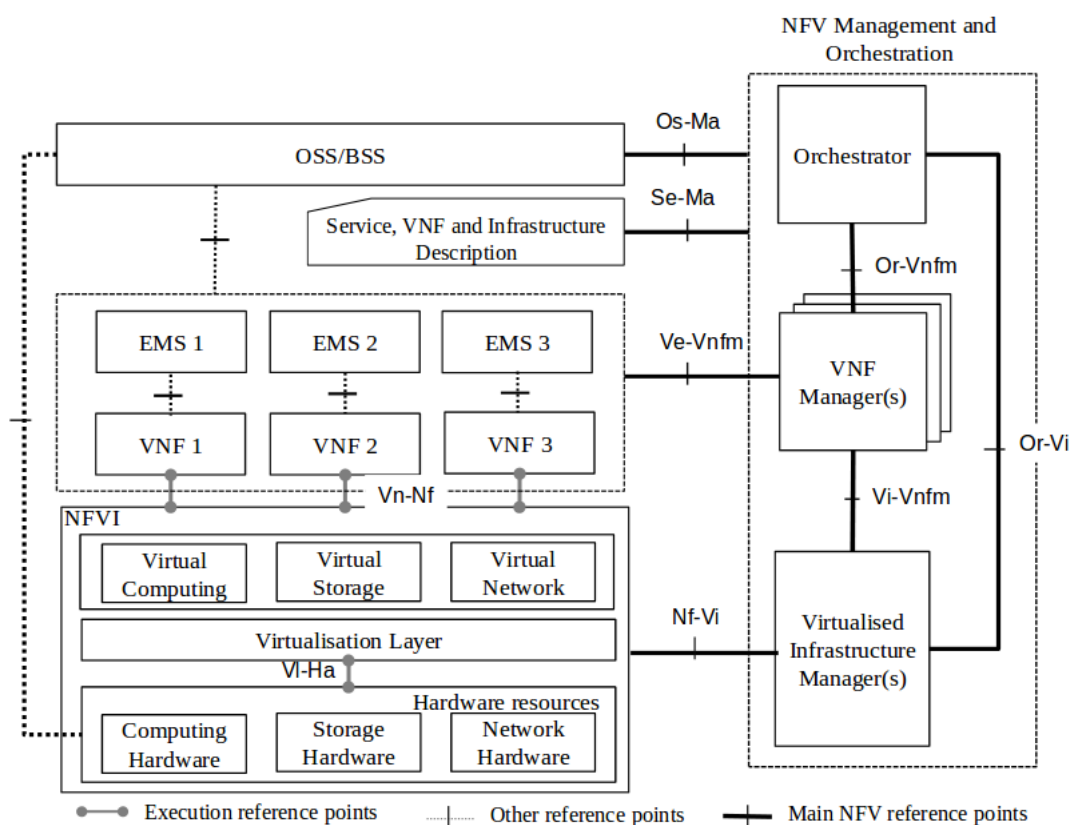
//Automatizace z mesicu na par minut



Obrázek 2.6: Ukázka VNF service chainigu

3 Architektura NFV a VNF

V předchozí sekci byla popsána myšlenka a motivace související s virtualizací síťových funkcí. Protože cílem této práce je navržení několika VNF na cloudové platformě, tak je nejprve nutné se seznámit s jeho obecnou architekturou. V této práci se bude vycházet z referenční architektury NFV [17], která byla navržena organizací ETSI. Jedná se pouze o funkční návrh bez náznaků konkrétní implementace. Od této skupiny existují i podrobnější návrhy jednotlivých částí celého NFV frameworku, které v této práci budou také popsány v příslušných kapitolách.



Obrázek 3.1: NFV architektura, převzato z [17]

Jak je vidět na obrázku č. 3.1, tak celá architektura se dá rozdělit na tyto 3 hlavní části:

- Infrastruktura virtualizace síťových funkcí (NFVI) - Jsou všechny softwarové a

hardwarové zdroje potřebné k vytvoření prostředí, ve které mohou být jednotlivé VNF být nasazeny. Tato infrastruktura může být velice rozsáhlá, proto je její součástí i síť poskytující konektivitu mezi vzdálenými lokacemi infrastruktury.[18]

- Virtualizované síťové funkce (VNFs) - Jsou softwarové implementace síťových funkcí, jako je např. NAT a routing, které mohou být nasazeny na NFV infrastruktuře.
- Management a orchestrace NFV (NFV-MANO) - zde se jedná o řízení softwarových a hardwarových zdrojů v celé infrastruktuře NFV a životního cyklu jednotlivých virtuálních síťových funkcí. Tato část se tedy zaměřuje na řízení a správu všech úloh související v virtualizaci v NFV frameworku. [18]

Tyto funkční bloky se ještě dále dělí, proto dále v této práci budou tyto jednotlivé části popsány podrobněji a současně k nim budou uvedeny různé možnosti řešení.

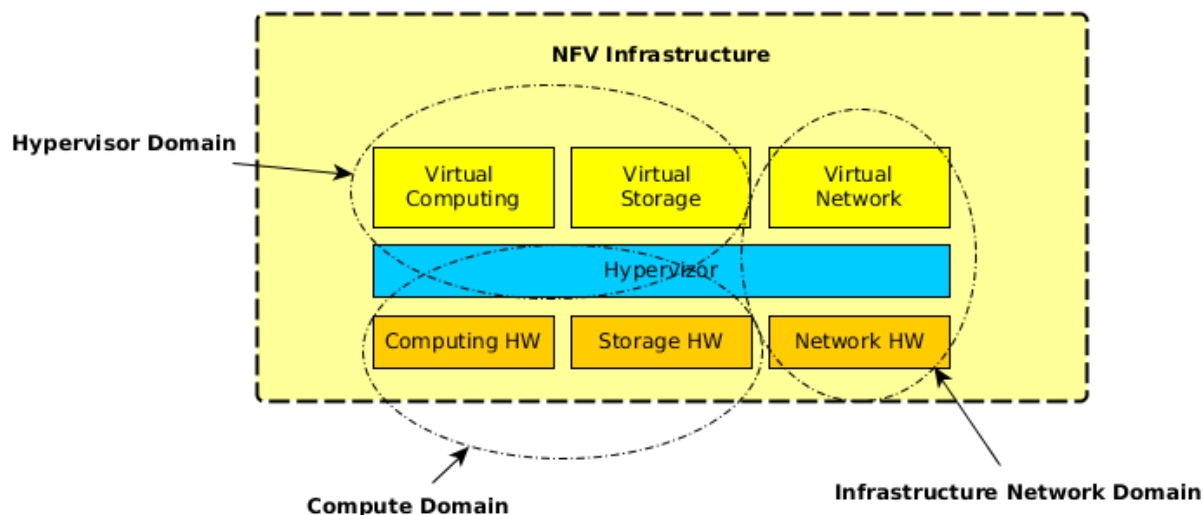
3.1 Infrastruktura NFV

Ve zdroji [19], který detailně popisuje infrastrukturu pro virtualizaci síťových funkcí (NFVI), je uvedeno, že je v ní sdružení všech základních zdrojů potřebných pro běh virtuálních síťových funkcí (VNF). Z tohoto důvodu sem patří veškerý hardware. Do NFVI také patří některé softwarové komponenty, které jsou společné mnoho VNF a poskytují funkcionalitu potřebnou pro podporu nasazení, propojení či managementu VNF. Celou infrastrukturu může tvořit jeden či více strojů, které mají tyto potřebné funkce. Tyto stroje také mohou být umístěny v různých spolu spojených lokacích.

Pro zjednodušení lze celou NFV infrastrukturu rozdělit do 3 následujících domén:

- Compute Domain - Do této domény patří veškeré hardwarové zdroje jako jsou servery, úložiště a komponenty, které tyto zdroje obsahují, např. procesory, pevné disky, síťové karty, atd. Zároveň je zde řešen návrh fyzické topologie. [20]
- Hypervisor Domain - Toto je doména, které představuje softwarové prostředí abstrahující hardware v compute doméně a poskytuje je jako virtuální zdroje. Tyto zdroje následně mohou využívat virtuální síťové funkce. [21]
- Infrastructure Network Domain - V této doméně je řešeno veškeré propojení výše zmíněných domén. Tedy fyzické i virtuální infrastruktury.[22]

Funkci obsaženou v jednotlivých doménách znázorňuje obrázek č. 3.2. Více informací na tuto problematiku lze nalézt v [19] a ve zdrojích uvedených u každé domény.



Obrázek 3.2: Schéma NFV infrastruktury

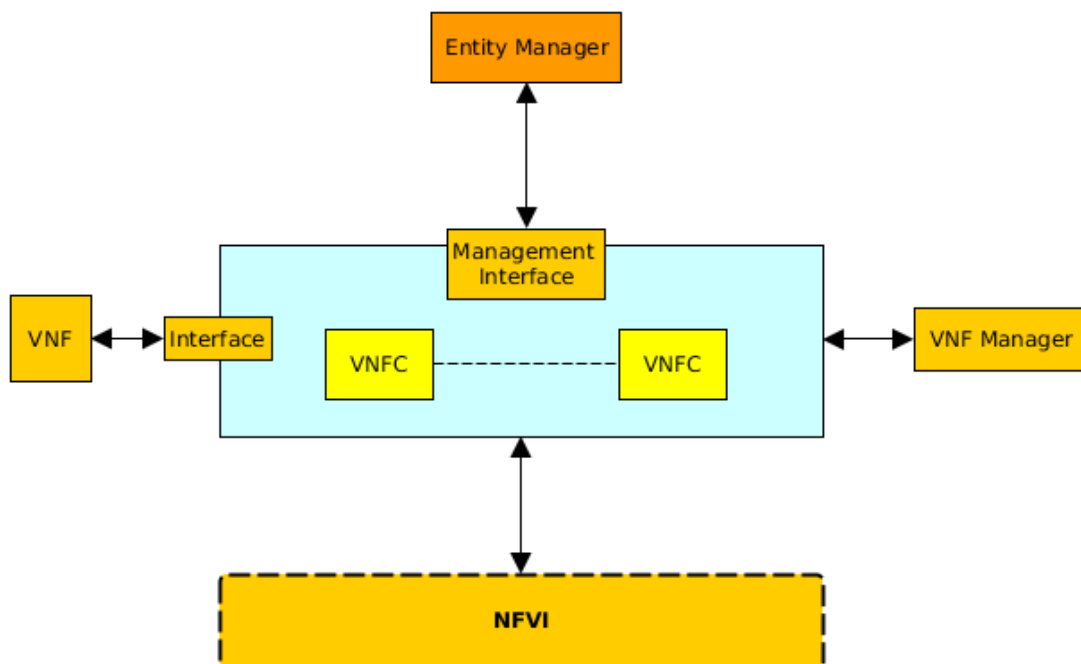
Dá se říci, že referenční návrh infrastruktury pro NVF je podobný jako pro návrh infrastruktury pro cloud computing platformu. Měl by se tedy skládat z generických a komerčně vysoce dostupných serverů, které by měli být zapojeny do switche a tím by měla být zajištěna konektivita. Na tyto servery je následně nasazen jeden z dostupných hypervisorů. Výběr správného hypervisoru, které jsou v současné době dostupné na trhu, je hlavní podmínka správného a funkčního návrhu této části NFV frameworku. Přehled hypervisorů je uveden v kapitole ???. V produkčním prostředí by součástí řešení bylo samozřejmě řešení síťového návrhu. Tato práce však má sloužit pouze jako ukázka a z tohoto důvodu zde nebude síťový návrh zmíněn.

3.2 Virtuální síťová funkce

Virtuální síťová funkce (VNF) je dle [23] určitá síťová funkce, která běží na NVF infrastruktuře a je zároveň NVF frameworkem řízena a spravována. Zároveň musí mít dobře definované rozhraní k ostatním síťovým funkcím, k VNF Managerovi a měla by obsahovat management rozhraní či port. Jedna VNF může být obsažena v jednom virtuálním stroji nebo může být roztažena přes více virtuálních strojů.

Na obrázku č. 3.3 je vidět jednoduché schéma virtuální síťové funkce dle referenčního návrhu [23]. Celý životní cyklus VNF, což je vytvoření, spuštění, zastavení, smazání a škálování, řídí VNF Manager, který je součástí NVF managementu a orchestrace. Současně je možné dynamicky změnit aktuální konfiguraci pomocí Entity manageru (EM) přes management interface. EM může spravovat více VNF nebo právě jednu. Vnitřní

struktura celé instance může být tvořena více komponentami (VNFC), které spolu mohou být navzájem provázány. Toto provázání však nemusí být viditelné zvenčí.



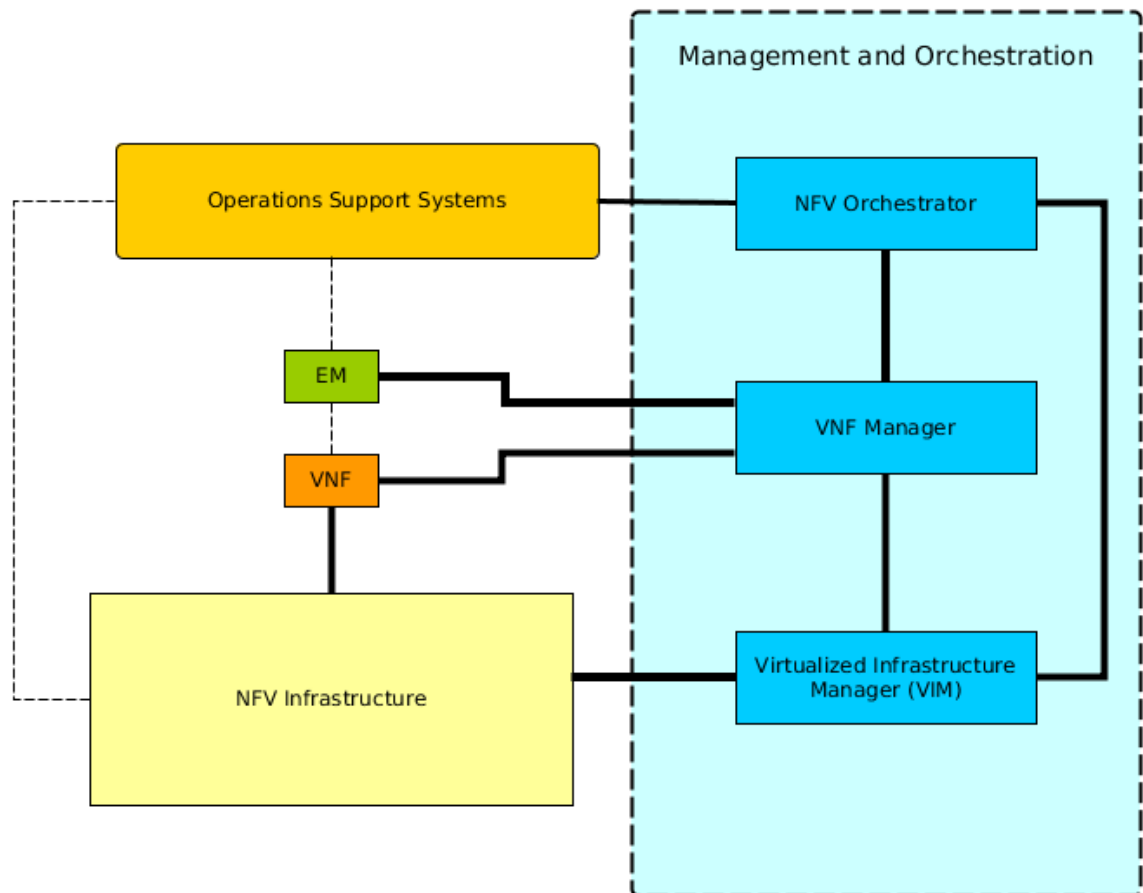
Obrázek 3.3: Schéma virtuální síťové funkce

Pohledem na současný trh zjistíme, že VNF je prakticky poskytována ve 3 základních podobách.

- Softwarová aplikace - V tomto případě je poskytována VNF jako aplikace, která může být nainstalována na běžný operační systém jako je například GNU/Linux.
- Ucelený operační systém - Zde je poskytován přímo celý operační systém, který může být nainstalován do virtuálního stroje nebo i na fyzický server.
- Kompletní VM - Poskytovatel VNF může dát k dispozici rovnou přetvořený obraz virtuálního stroje (image), který může obsahovat operační systém se síťovými funkcemi. Tento systém však nemusí být klasicky dostupný operační systém jako je GNU/Linux či FreeBSD, ale může se jednat o speciálně vytvořený systém od výrobce. Tento způsob budou využívat poskytovatelé, kteří mají proprietární řešení pro síťová řešení jako je například Cisco či Juniper.

3.3 Management a orchestrace NFV

Management a orchestrace virtualizace síťových funkcí (NFV MANO) je nejdůležitější část celého NFV frameworku. Je tomu tak, protože MANO zajišťuje správné fungování NFV infrastruktury i jednotlivých virtuálních síťových funkcí. MANO také poskytuje funkce nutné pro provisioning VNF a související operace, jako je jejich konfigurace jednotlivých VNF a infrastruktury, na které běží. Zároveň spravuje a řídí životní cyklus fyzických a virtuálních zdrojů, které slouží pro podporu VNF.



Obrázek 3.4: Schéma NFV MANO

Jak vyplývá z obrázku č. 3.4, tak referenční návrh MANO dle [24] se skládá ze hlavních 3 částí, které se zabývají správnou jednotlivých vrstev NFV frameworku.

- Virtualized infrastructure manager (VIM) - Řídí a spravuje fyzické a virtuální zdroje v jedné doméně infrastruktury. Celková infrastruktura se může skládat z více domén a každá musí mít svůj VIM. Jeho typickými úlohami jsou vytváření,

udržování a uvolňování VM na dostupných zdrojích v doméně. Zároveň musí mít přehled o všech těchto a stavu hardwarových zdrojů.

- VNF manager - Dohlíží na lifecycle management jednotlivých VNF instancí. To znamená, že vytváří, udržuje a ukončuje VNF instance, které běží na jednotlivých VM (ty však spravuje VIM). Opět může existovat více VNF managerů, kteří mohou spravovat jednu či více VNF.
- NFV orchestrator - Zjednodušeně slouží jako řízení a správu všech VIM a všech VNF managerů. Pomocí komunikace s VIM dokáže spravovat dostupné zdroje a pomocí komunikace s VNF managery dokáže řídit síťové služby. Jeho další funkcí je i přehled všech dostupných VNF, neboli katalog VNF, a registrace nových VNF do tohoto katalogu. Ten je pak dostupný uživatelům.

Celý systém je navržen tak, že by měl pracovat společně se stávajícími aplikacemi a systémy, které potencionální uživatelé používají pro provoz své infrastruktury a podnikových procesů (Operation support system).

V oblasti NFV MANO probíhá v současnosti rozsáhlý vývoj a existuje několik projektů, které se tím zabývají. V článku [25] je nabídnut zajímavý přehled.

4 Virtuální síťové funkce (VNFs)

V předešlé kapitole byla vysvětlena základní problematika, která souvisí s virtualizací síťových funkcí, cloud computingem a softwarově definovanými sítěmi. Zároveň byla popsána referenční architektura frameworku pro virtualizaci síťových funkcí. Tato kapitola bude již věnována konkrétnímu příkladu využití virtuálních síťových funkcí v cloudovém prostředí. Nejprve zde popsána navržená architektura pro privátní cloudovou platformu využívající virtualizaci síťových funkcí, kterou mohou využívat všichni její uživatelé. Pro tuto cloudovou platformu a pro její uživatele byli navrženy dva příklady virtuálních síťových funkcí. U obou příkladů jsou uvedeny scénáře a způsob jakým jsou navrženy.

4.1 Požadavky na životní cyclu VNF

```
//automatic creating of VNF + with all infrastructure  
//automatic konfiguration +  
//automatic rekonfiguracion
```

4.2 Použité technologie

4.2.1 OpenStack

```
//Todo Proč jsem si vybral OpenStack??  
//Citace OpenStack a VNF.
```

OpenStack je open-source platformou umožňující postavit IaaS cloud, který může být nainstalován i na běžném hardwaru. Toto řešení má za cíl vytvořit dostupnou cloudovou platformu, která bude splňovat všechny potřeby privátních a veřejných cloudů nezávisle na velikosti řešení. [26]

Celá stavba systému OpenStack se skládá z několika na sobě nezávislých projektů (modulů), které řeší různé oblasti cloudové platformy. Tyto projekty mezi sebou komunikují pomocí otevřených API a mohou být spravovány pomocí dashboardu. Celé administrace OpenStacku může být prováděna přes webově rozhraní, příkazovou řádku či přímo pomocí příkazů zaslaných do API. Celé toto řešení se vyznačuje jednoduchostí

implementace, škálovatelností a rychlým vývojem nových vylepšení. Hlavními moduly OpenStacku jsou [26] [27]:

- Keystone - identifikační služba používaná OpenStackem pro autorizaci a autentizaci. Ověřování probíhá pomocí tokenů. Uživatel přihlášením odesílá žádost na Keystone, který tento modul zpracuje, zjistí pověření a vytvoří token. Vytvořený token je poté odeslán s žádostí do ostatních služeb. Zde dojde ke komparaci tokenu se současnou přístupovou politikou a dojde ke zjištění, zdali má uživatel dostatečná oprávnění pro provedení požadovaného úkonu.
- Glance - služba umožňující práci s virtuálními diskovými obrazy (imagy). Tyto obrazy mohou být uloženy na mnoha různých místech od lokálních systémových disků až po distribuované souborové systémy, jako je OpenStack Storage.
- Nova - tento modul poskytuje výpočetní služby. Umožňuje tedy běh několika instancí virtuálních strojů na několika hostitelských strojích, na kterých je nainstalována služba OpenStack compute. OpenStack podporuje hypervizory KVM, QEMU, VMware ESX, Hyper-V, Xen.
- Neutron - je služba pro správu všech síťových aspektů OpenStacku. Jedná se tedy o SDN komponentu. Neutron podporuje možnost rozšíření o tzv. pluginy, které umožňují využívat řešení třetích stran pro síťování.
- Cinder - poskytuje infrastrukturu pro mapování volumů v OpenStacku.
- Ceilometer - služba, která sbírá měřená data a monitoruje tak využívané zdroje.
- Heat - umožňuje automatizovanou orchestraci virtuálních strojů na základě vytvořených šablon.
- Horizon - představuje dashboard, který umožňuje cloudovým administrátorům a uživatelům spravovat různé zdroje a služby OpenStacku. Dashboard umožňuje interakci s OpenStackovým kontrolerem prostřednictvím API.

4.2.1.1 Heat

4.2.2 OpenContrail

OpenContrail je systém, který může být použit v mnoha síťových scénářích jako například v cloud networkingu nebo v sítích poskytovatele síťových služeb. V privátním cloudu, ve Virtual Private Cloud (VPC) a v IaaS se vyskytuje prostředí s velkým množstvím tenantů, kde několik tenantů sdílí stejné fyzické zdroje (server, uložště, fyzickou

síť). Každý tenant má přiřazený vlastní logické zdroje (virtuální stroje, virtuální uložště, virtuální síť). Tyto logické zdroje různých tenantů musí být od sebe odděleny. Virtuální síť v datacentrech mohou být také spojeny s fyzickou IP VPN nebo L2 VPN. [28]

OpenContrail je složen ze dvou hlavních komponent. První z nich je Controller, který je logicky centralizovaný, ale fyzicky distribuovaný. To znamená, že je složen z několika typů rolí a každý z nich má několik instancí z důvodu vysoké dostupnosti a horizontální škálovatelnosti. Tyto role mohou být fyzické servery nebo virtuální stroje. Tyto role jsou [29]:

- Configuration role - poskytuje north-bound REST API. Toto API může být použito pro konfiguraci systému nebo pro extrahování operačního stavu systému.
- Control role - implementuje logicky centralizovanou část control planu.
- Analytics role - je zodpovědný za sběr, porovnání a prezentaci analytických informací.

Další komponentou je vRouter, který má na starost přenos dat. VRouter běží na virtualizovaném serveru, na kterém běží hypervizor. Rozšiřuje fyzickou síť v datovém centru o virtuální overlay síť hostovanou ve virtualizovaných serverech. VRouter narozdíl od vSwitchů poskytuje směrování a služby vyšších vrstev. Data plane, tedy vRoutery mezi sebou, může používat různé technologie overlay jako MPLS over GRE, MPLS over UDP a VXLAN. Control plane protocol mezi Controllerem a fyzickým gateway routerem (nebo switchem) je BGP. Protokol používaný mezi Controllerem a vRoutery se nazývá XMPP. Obrázek č. 4.1 ukazuje schéma OpenContrailu.

//Servisní instance v Opencontrailu

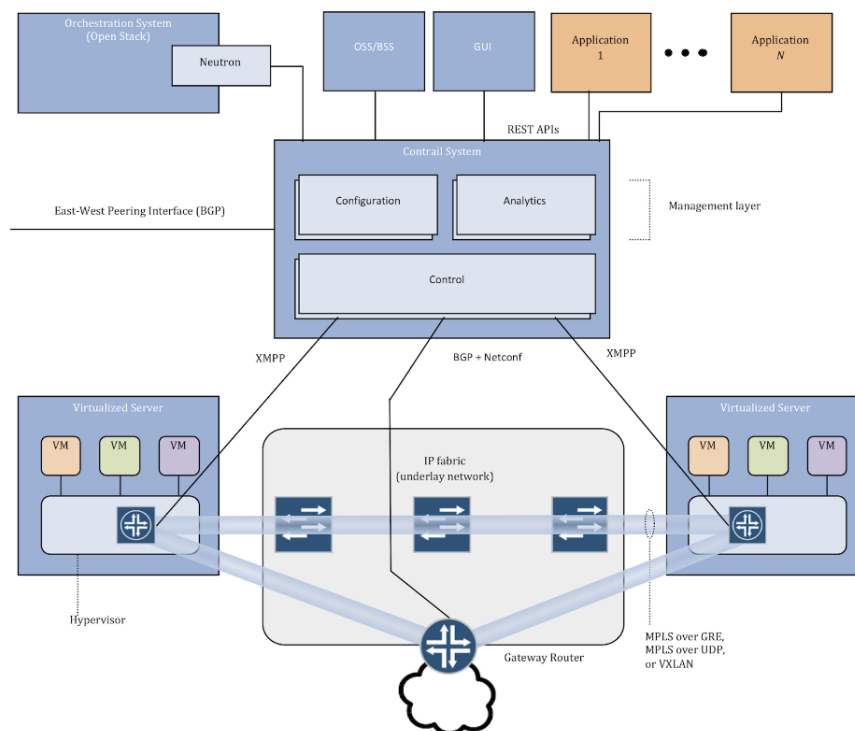
4.2.3 SaltStack

4.2.4 Použitý software pro VNF

//TODO co jsem si vybral za VNFka

Pokud se podíváme na trh s VNF u některých vendorů, tak zjistíme, že mnozí poskytují virtuální instance, které se dají použít pro účely VNF v této práci. Tato práce je zaměřena především na funkce firewallu a proto zde jsou uvedeny příklady pouze pro ně. Uvedeny jsou hlavně produkty největších a nejpoužívanějších poskytovatelů síťových prvků a také open-source firewall.

- Juniper vSRX - Jde o firewall od společnosti Juniper, který je obdobou jejich fyzického zařízení Juniper SRX. Jde virtuální instanci poskytující funkce pro firewall,



Obrázek 4.1: Schéma OpenContrail, převzato z [28]

routing a pokročilé bezpečností funkce pro poskytovatele telekomunikačních služeb a větší společnosti. Toto VM je určené pro privátní, public i hybrid cloud.

- Fortigate-VM - Fortigate Virtual Appliances je řešení pro cloudové prostředí od společnosti Fortinet. Nabízí stejné funkce pro firewall jako jsou obsaženy ve Fortigate fyzických zařízeních.
- Cisco ASAv - Společnost Cisco nabízí Adaptive Security Virtual Appliance (ASAv), která obsahuje stejný software jako fyzické ASA zařízení a většinu funkcí pro firewall, routing a VPN.
- PFSense - PFSense je open-source projekt, který má za cíl poskytnout firewall postavený na operačním systému FreeBSD, který může běžet na klasické architektuře jednodeskových počítačů. Toto řešení poskytuje všechny důležité vlastnosti komerčních firewallů, má jednoduché ovládání a je to otevřené řešení.

Navrhnutá řešení v této práci předvádějí virtuální víťové funkce pro firewall a load balancing. Jsou zde ukázány celkem 3 scénáře případu užití. Dva jsou zaměřeny na FwaaS (Firewall as a Service) a jeden na LbaaS (Load balancer as a Service). Všechna řešení jsou vytvořena pomocí Heat šablon, které se spouští v prostředí OpenStack.

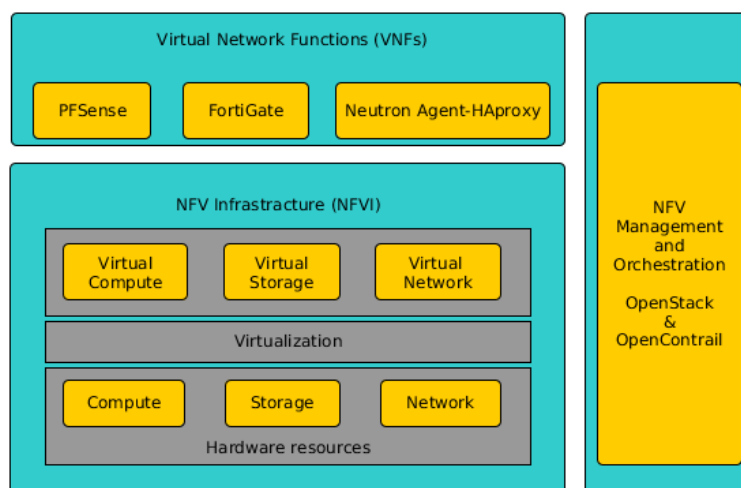
Aby mohla být nějaká VNF vůbec vytvořena, tak musel být nejprve zvolen software či operační systém, který má požadovanou funkci implementovanou. Pro tyto účely byly použity následující řešení:

- PFSense – open-source firewall založený na operačním systému FreeBSD.
- FortiGate-VM – je plnohodnotně vybavený Fortigate firewall zabalený jako virtuální instance.
- Neutron Agent-HAproxy – je velmi rychlé a spolehlivé řešení nabízející vysokou dostupnost, load balancing a proxy pro aplikace založené na TCP a HTTP

Následující diagram znázorňuje logickou architekturu navrženého řešení dle referenční architektury zmíněné v kapitole 2.4. OpenStack spolu s OpenContraiem poskytují NFV infrastrukturu jednotlivé VNF jsou řízeny pomocí Heat.

4.3 Architektura použitého frameworku

Architektura navrženého řešení byla implementována pomocí cloudové platformy OpenStack a SDN řešení OpenContrail. Obrázku č. 4.2 znázorňuje tyto technologie v souvislosti s referenční architekturou popsanou v kapitole 3. Je nutné říci, že obě technologie nezapadají přímo do jedné z částí referenční architektury. Naopak v některých případech se překrývají nebo se v ní doplňují.



Obrázek 4.2: Architektura NFV řešení

OpenStack byl zvolen, protože se jedná o největší open-source cloudovou platformu na světě. OpenStack tvoří část správy infrastruktury. Hardwarová vrstva infrastruktury

tury se může skládat z libovolných serverů, na kterých je nainstalován KVM hypervizor. Tento hypervizor tvoří virtuální vrstvu a byl vybrán, protože je nejčastěji používán společně s OpenStackem. Avšak v případě potřeby by zde mohl být použit i jiný hypervizor, pokud bude zachována kompatibilita vůči OpenStacku.

OpenStack spravuje převážně zdroje týkající se výpočetního výkonu (Compute) a uložení (Storage). Tyto zdroje následně přiděluje dle potřeby virtuálním instancím nebo v našem případě instancím, které slouží jako VNF. Bylo však nutné zvolit řešení, které se bude starat o síťování.

Speciálně pro vyřešení síťování v této infrastruktuře je součástí řešení OpenContrail. Díky tomu je možné vytvářet overlay sítě pomocí VXLAN či MPLS over GRE, kterými jsou dynamicky propojovány jednotlivé VM a VNF.

Jednotlivá VNF mohou být v OpenContrailu vytvořena pomocí tzv. Servisních Instance a Servisní Templátů. Ty budou v této práci použity pro vytvoření VNF sloužící jako firewally a budou podrobně popsány v kapitole věnující se vytváření této služby.

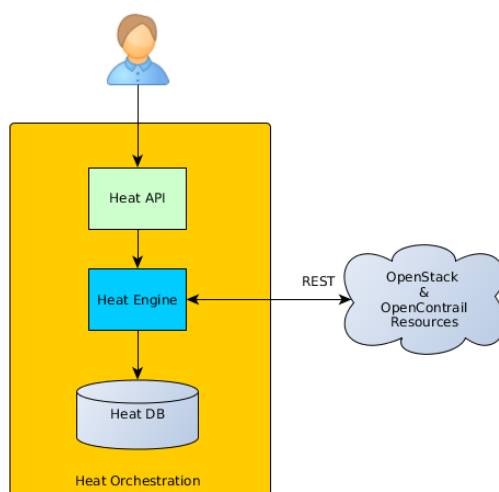
Další součástí, která musela být v architektuře navržena, je způsob řízení a správy jednotlivých VNF. Zde se muselo jednat o řešení, jakým automaticky vytvořit a popřípadě i smazat všechny potřebné části potřebné pro VNF. Pro tuto část byl zvolen Heat. Heat je část OpenStacku, která slouží pro automatickou orchestraci. Ten bude v tomto návrhu zastávat roli VNF manažera, pomocí kterého budou jednotlivé VNF spravovány. Avšak dalo by se říci, že do této role spadá i OpenContrail, protože právě on umožňuje také spravovat jednotlivá VNF za běhu.

Heat je hlavní projekt v OpenStacku pro orchestraci. Umožňuje uživatelům popsat nasazení komplexních cloudových aplikací v jednom textovém souboru, který se nazývá Heat template. Tyto soubory se dají předat heat enginu, který podle nich dokáže automaticky vytvořit požadované zdroje v OpenStacku i v OpenContrailu.

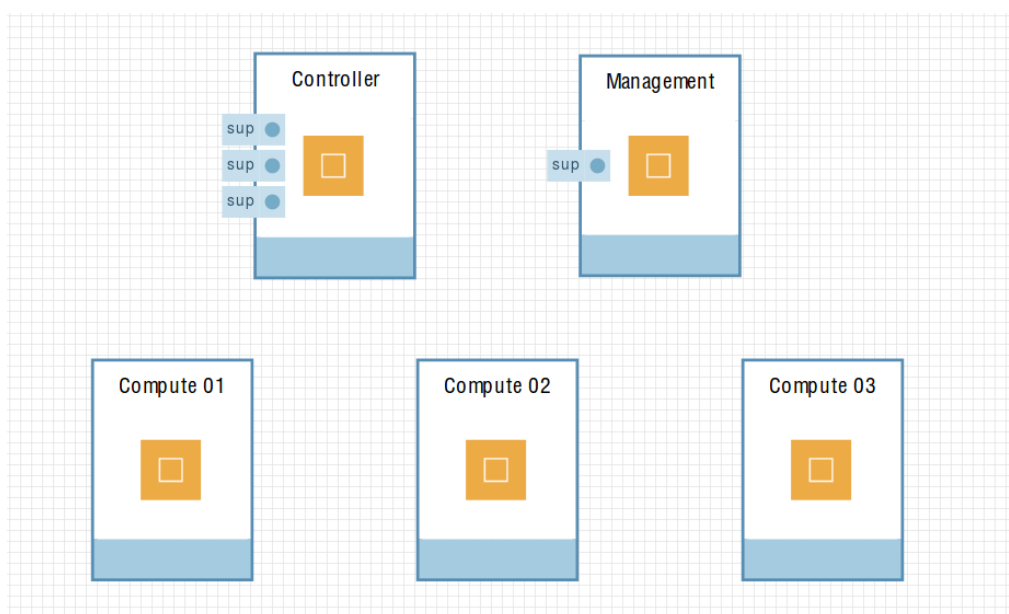
Z toho návrhu je patrné, že zde není implementovaný NFV orchestrator. Je to z důvodu toho, že pro účely řešení virtuálních síťových funkcí na cloudové platformě OpenStack s OpenContraiem, která je navržena v této práci, není tato část potřeba.

4.3.1 Fyzická topologie - underlay

Celá testovací topologie se skládala z 4 serverů. Jeden server



Obrázek 4.3: Popis heat orchestrace



Obrázek 4.4: Testovací topologie

5 Realizace ukázkových VNF

V předchozí kapitole byla popsána oblast virtualizace síťových funkcí a její architektura. Také byly popsány jednotlivé technologie, které budou v této kapitole použity k realizaci ukázkových VNF. Pro každou VNF zde bude uveden příklad jejího použití a jakým způsobem jsou realizovány požadavky na její životní cyklus, které byly uvedeny v předchozí kapitole.

5.1 Tvorba Load balancer as a Service

Pokud chce uživatel v cloudu provozovat nějaký druh webové služby, která musí být vysoce dostupná nebo bude velice vytížená, tak bude ve většině případů potřebovat load balancer. Ten bude spravovat příchozí komunikaci a distribuovat ji mezi několika serverů. Tím bude zajištěna rozloha zátěže a zajištěn bezvýpadkový provoz.

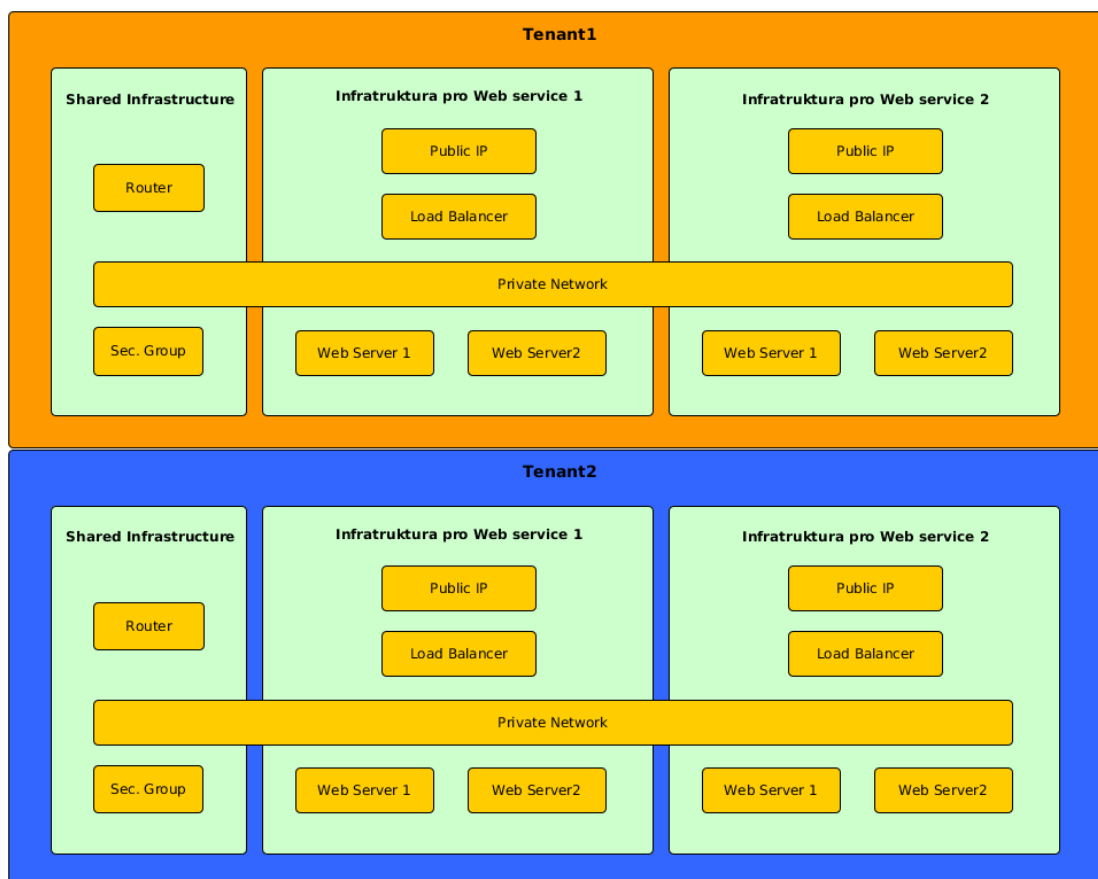
V cloudovém prostředí je tedy možné velice rychle, dle požadavků uživatele či automaticky dle nastavených parametrů, škálovat (přidávat či odstraňovat) webové servery. Load balancer zároveň monitoruje stav jednotlivých sleduje stav jednotlivých instancí a posílá komunika pouze správně fungujícím instancím.

Na obrázku č. 5.1 je vidět celý koncept load balanceru poskytovaného jako službu v privátním cloudu. Každý uživatel má možnost si dle potřeby vytvořit load balancer pro své webové servery. Pokud provozuje několik webových služeb v jednom projektu (tenantu), může pro každou tuto službu vytvořit vlastní load balancer, který bude nakonfigurován dle požadavků. Tento load balancer je dostupný pro všechny uživatele cloudu, tedy ve všech tenantech.

5.1.1 Neutron LbaaS

Při výběru řešení pro load balancing je nutné zvážit především výkon load balanceru. Na trhu již existuje celá řada fyzických i virtuálních produktů. Fyzická řešení nabízí větší výkon a obvykle i více funkcí. Virtuální pak větší flexibilitu v nasazení a jednodušší konfiguraci. U obou však existuje jednotná množina funkcí, kterou uživatelé požadují a kterou většina load balancerů poskytuje.

OpenStack Neutron ve své implementaci obsahuje službu LBaaS. Je to jedna z jeho pokročilou služeb, která umožňuje použít jeden soubor API k ovládání load balanceru



Obrázek 5.1: Load Balancer as a Service

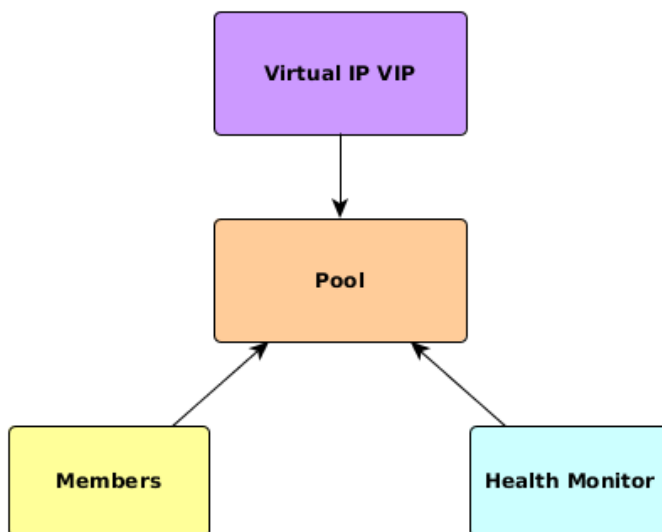
od poskytovatelů třetích stran. Jedinou podmínkou je, aby toto API implementovali. Toto velice zjednodušuje uživatelům OpenStacku ovládání load balancerů a odpadá díky tomu nutnost seznamování se s implementací a konfigurací těchto různých řešení, která mohou být velmi specifická a odlišná.

V této práci je ukázán příklad využití implementace load balanceru v OpenContralu, který může být přes toto api ovládán. Tento příklad je však univerzální a může být použit s jakoukoli implementací load balanceru, ať už virtuálního (softwarového) či fyzického, pokud dokáže komunikovat s OpenStack Neutron LbaaS rozhraním. Dle dokumentace [30] je v OpenContrailu implementace load balanceru řešena pomocí HAProxy. HAProxy je zdarma dostupný open source software pro unix operační systémy [36].

Load balancer se v Neutron LbaaS skládá ze 4 objektů.

- Pool - Označuje síťový rozsah pro webové servery.
- Virtuální IP (VIP) - ip adresa, na kterou přichází komunikace

- Member - Označuje konkrétní instanci, která je členem poolu.
- Monitor - Monitoruje stav jednotlivých serverů a aplikací.



Obrázek 5.2: Neutron LbaaS

Obrázek č. 5.2 zachycuje jednotlivé závislosti mezi těmito objekty. Tato implementace má tyto hlavní funkce:

- Poskytuje Load balancing komunikace od klientů do poolu serverů. Load balancer zprostředkovává spojení prostřednictvím své VIP.
- Poskytuje load balancing pro HTTP, TCP a HTTPS komunikaci.
- Poskytuje možnosti pro monitorování aplikací. Prostřednictvím HTTP, TCP či PING. Zde celý proces tak, že se load balancer pokusí v určeném časovém intervalu navázat s daným serverem v pool spojení dle vybraného protokolu.
- Umožňuje asociaci floating ip (veřejné adresy) k VIP, čímž umožňuje přístup k serverů z veřejné sítě.

Celý proces probíhá tak, že každý virtuální server, který je asociovaný s daným poolem z něj obdrží IP adresu. Když přijde na VIP nějaký dotaz na danou webovou aplikaci, tak je tento dotaz předán dál na jednu z těchto přiřazeným IP adres. Pokud nastane s aplikací či serverem nějaký problém, který zachytí monitor, tak load balancer ip adresu tohoto serveru přestane posílat komunikaci, dokud není vše zase v pořádku. Výběr serveru může probíhat pomocí jedné z následujících metod:

- Round robin - zde se komunikace distribuuje rovnoměrně, resp. dle vah zadáných u jednotlivých memberů v poolu.
- Least connection - zde je vybrán member s nejméně spojeními.
- Source IP - u této metody je vybrán member na základě zdrojové ip adresy klienta.

5.1.2 LbaaS heat template

Aby nemusel uživatel ručně vytvářet load balancer ručně, tak byl celý proces vytváření load balanceru zautomatizován pomocí heat templatu. Navržený heat template pro LbaaS v sobě obsahuje několik prostředků, které se po jeho spuštění pokusí heat engine vytvořit. Celý template v sobě obsahuje i webové instance, které slouží pro testování. V produkci by však byly v odděleném templatu. Template je parametrizovaný a konkrétní hodnoty pro jednotlivé zdroje (ip adresy, ip) jsou v tzv. environment file, který se zadává při spuštění daného templatu. Dále jsou popsány pouze hlavní části heat templatu.

- privatní síť - k této síti jsou připojeny obě webové instance, load balancer a router. Součástí je definice toho zdroje jsou i subnet, který má dále parametry týkající se DHCP ip adres.

```
private_net:
  type: OS::Neutron::Net
  properties:
    admin_state_up: True
    name: { get_param: private_net_name }
    shared: False
private_subnet:
  type: OS::Neutron::Subnet
  properties:
    allocation_pools:
      - start: { get_param: private_net_pool_start }
        end: { get_param: private_net_pool_end }
    cidr: { get_param: private_net_cidr }
    enable_dhcp: True
    ip_version: 4
    name: { get_param: private_net_name }
    network_id: { get_resource: private_net }
```

Ukázka kódu 5.1: Privátní síť a subnet

- 2 x web instance - jedná se o virtuální instance s operačním systémem Ubuntu 14.04. Po spuštění heat templatu se na tyto instance nainstaluje Apache server a

vytvoří se index.html. Díky tomu je možné následně otestovat zda load balancer distribuje komunikaci mezi těmito dvěma servery.

```
instance_01:
  type: OS::Nova::Server
  properties:
    image: { get_param: instance_image }
    flavor: { get_param: instance_flavor }
    key_name: { get_param: key_name }
    name: test-web01
    networks:
      - network: { get_resource: private_net }
    security_groups:
      - default
      - { get_resource: http_security_group }
    user_data_format: RAW
    user_data: |
      #!/bin/bash -v
      apt-get install apache2 -yy
      echo "Instance 01" > /var/www/html/index.html
```

Ukázka kódu 5.2: Web server 1

- router - toto je Neutron router implementující SNAT. V tomto příkladě je využíván webovými servery pro konektivitu k Internetu. Toto je nutné pro nainstalování programu Apache na webové servery.

```
router:
  type: OS::Neutron::Router
  properties:
    name: { get_param: router_name }
    external_gateway_info:
      network: { get_param: public_net_id }
```

Ukázka kódu 5.3: Web server 1

- public síť - toto je veřejná síť, ze které je získána VIP pro load balancer. Na tuto VIP bude dále asociována floating ip.

```
public_net:
  type: OS::Neutron::Net
  properties:
    admin_state_up: True
    name: { get_param: public_net_name }
```

```

    shared: False
public_subnet:
  type: OS::Neutron::Subnet
  properties:
    allocation_pools:
      - start: { get_param: public_net_pool_start }
        end: { get_param: public_net_pool_end }
    cidr: { get_param: public_net_cidr }
    enable_dhcp: True
    ip_version: 4
    name: { get_param: public_net_name }
    network_id: { get_resource: public_net }
lb_floating:
  type: OS::Neutron::FloatingIP
  properties:
    floating_network_id: {get_param: public_net_id}
    port_id: {get_attr: [lb_pool, vip, port_id]}

```

Ukázka kódu 5.4: Public síť a subnet

- pool - jedná se o definování poolu pro load balancer. Na ukázce je vidět, že byla zvolena metoda Round Robin. Tato metoda byla zvolena kvůli co nejjednoduššímu testování tohoto templatu.

```

lb_pool:
  type: OS::Neutron::Pool
  properties:
    admin_state_up: True
    lb_method: ROUND_ROBIN
    name: { get_param: lb_name }
    protocol: HTTP
    monitors:
      - { get_resource: lb_ping_health_monitor }
    subnet_id: { get_resource: private_subnet }
  vip:
    protocol_port: 80
    address: { get_param: public_net_ip }
    admin_state_up: True
    subnet: { get_resource: public_subnet }

```

Ukázka kódu 5.5: Load balancer pool

- members - po vytvoření instancí je nutné jejich přidání do poolu jako members. Pokud webová aplikace na serverch využívá jiný port než port 80, je možné ho

zde změnit.

```
lb_pool_member_instance_01:
  type: OS::Neutron::PoolMember
  properties:
    address: { get_attr: [ instance_01 , first_address ] }
    admin_state_up: True
    pool_id: { get_resource: lb_pool }
    protocol_port: 80
```

Ukázka kódu 5.6: Members

- health monitoring - zdroj pro monitoring. Dle zvolených parametrů je vidět, že každých 5 sekund bude poslán ping na servery a bude se čekat 5 sekund na odpověď. Pokud nepřijde, tak load balancer usoudí, že je daný server není v pořádku a přestane na něj přeposílat komunikaci.

```
lb_ping_healt_monitor:
  type: OS::Neutron::HealthMonitor
  properties:
    admin_state_up: True
    delay: 5
    max_retries: 1
    timeout: 5
    type: PING
```

Ukázka kódu 5.7: Monitor

V celém heat templatu je ještě více zdrojů, které se vytváří. Ty zde však nebudou popsány. V případě zájmu lze nálezt kompletní heat template v příloze.

5.1.3 Testování LbaaS

Pro vytvoření heat stacku s Load balancerem je nutné daný template vytvořit pomocí příkazu:

```
heat stack-create -f heat/templates/lbaas_template.hot -e heat/env/lbaas_env.env lbaas
```

Tento příkaz vytvoří všechny již uvedené prostředky pro load balancing. Konkrétní load balancer má nakonfigurovanou virtual ip adresu (VIP) a k ní přiřazenou floating adresu, která je přístupná z externích sítí. Zároveň má tento load balancer přiřazený pool, ke kterému je přiřazena privátní síť 10.10.10.0/24. Na obrázku č. X znázorňuje tento pool a obrázek č. X+1 jsou vidět členové (members) toho poolu.

Name	Description	Provider	Subnet	Protocol	Status	VIP
lbass		opencontrail	10.10.10.0/24	HTTP	ACTIVE	lb_pool.vip

Displaying 1 item

Obrázek 5.3: Vytvořený pool

IP Address	Protocol Port	Weight	Pool	Status
10.10.10.100	80	1	lbass	ACTIVE
10.10.10.101	80	1	lbass	ACTIVE
10.10.10.100	80	1	lbass	ACTIVE
10.10.10.101	80	1	lbass	ACTIVE

Displaying 4 items

Obrázek 5.4: Vytvoření members

Další zdrojem, který byl vytvořen je health monitor, který lze vidět na obrázku č. X+2. Díky němu má load balancer přehled o aktuálním stavu webových instancí. Pokud by náhodou některá z nich přestala odpovídat, v tomto případě na ping, tak by load balancer na tuto instanci přestal zasílat traffic.

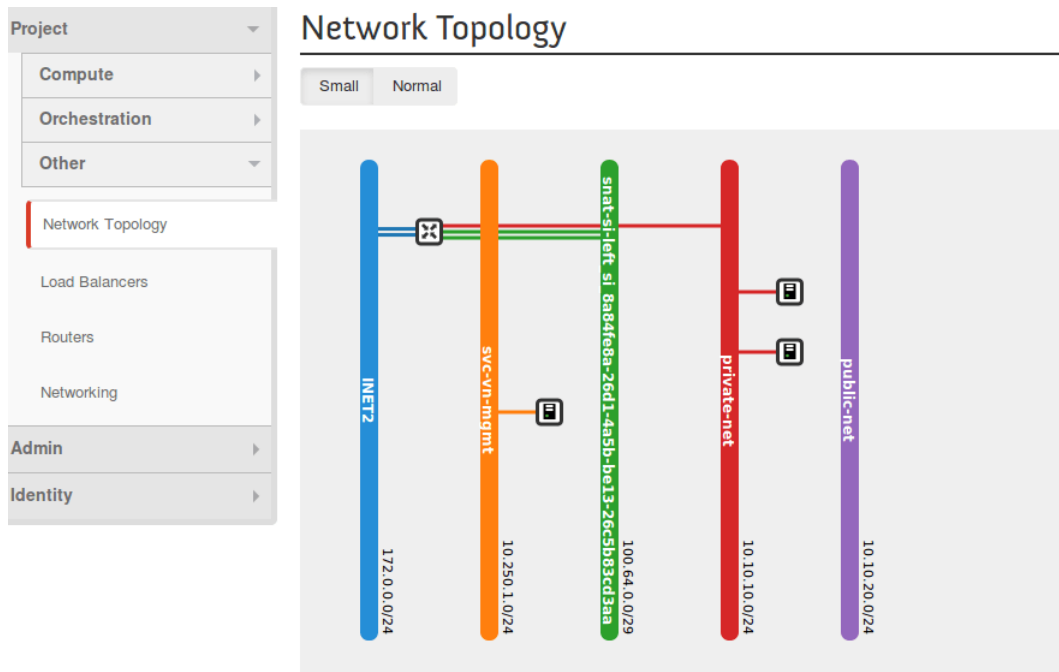
Monitor Type	Delay	Timeout	Max Retries	Details
PING	5	5	1	-

Displaying 1 item

Obrázek 5.5: Vytvořený health monitor

Finální síťovou topologii znázorňuje obrázek č. X+3.

Otestování webových serverů lze provést příkazem curl, kterému dáme jako parametrem ip VIP nebo floating ip load balanceru. Po několika takovýchto zadání tohoto příkazu je vidět, že oba web servery odpovídají a je probíhá mezi nimi load balancing metodou round robin. Celý tento test je vidět na obr. č. X+4



Obrázek 5.6: Vytvořená síťová topologie

5.2 Tvorba Firewall as a Service

Nejčastěji servisní instance nasazována jako firewall, který bude sloužit pro NAT (Network address translation). V OpenContrailu je sice možnost využívat implementaci routeru s SNAT, která umožňuje instancím v privátních sítích konektivitu s externí sítí. Pokud však uživatel potřebuje využít pokročilejší funkce firewallu, tak je možné vytvořit servisní instanci, která bude sloužit jako VNF. V té může být použit libovolný požadovaný image firewallu uživatele.

V tomto případě má tedy každý uživatel cloudu možnost si vytvořit vlastní servisní instanci.

Největší výhodou použití firewall VNF v OpenContrailu je možnost nasazení tohoto firewallu ve vysoké dostupnosti.

Dalším častým příkladem VNF, kterou uživatelé cloudu mohou potřebovat je firewall. Oproti LbaaS je zde situace o něco komplikovanější. Je zde totiž více možností a jak daný firewall využívat. U tohoto příkladu služby bude uvedeno několik scénářů, které

5.2.1 Servisní instance v OpenContrailu

Servisní instance v OpenContrailu je jednoduše virtuální stroj, který poskytuje danou VNF. Úplně nejjednodušším příkladem může být virtuální stroj s operačním sys-


```

File Edit View Search Terminal Help
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 02
root@Management:~# curl 172.0.0.6
Instance 01
root@Management:~# 

```

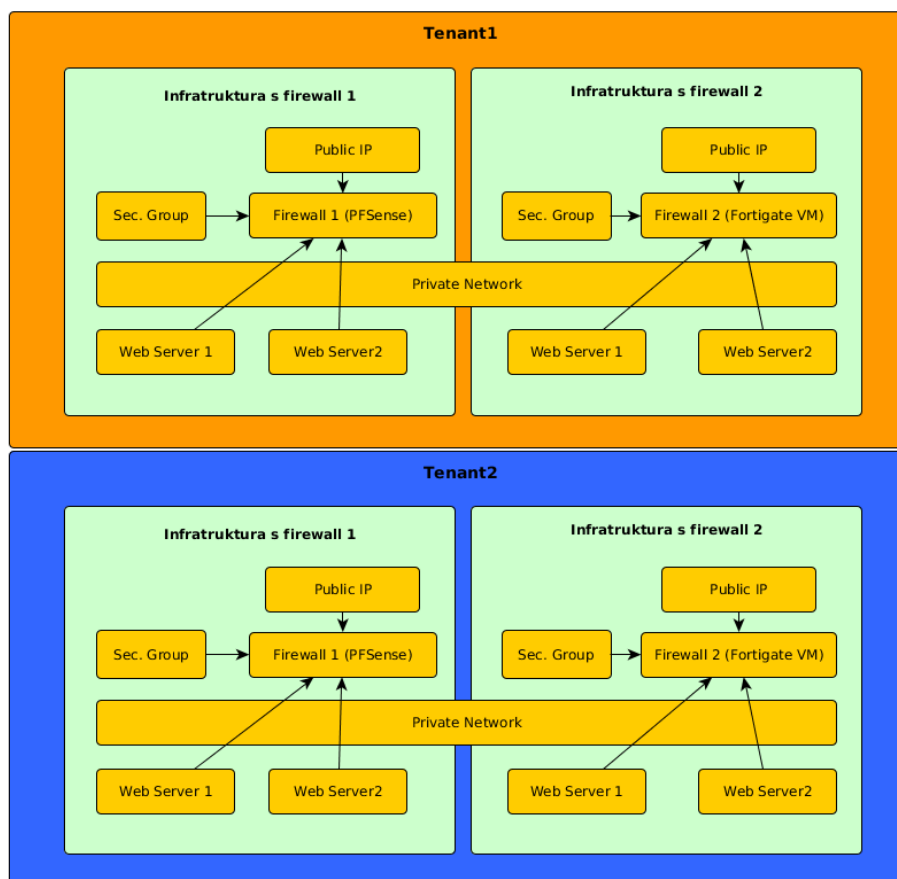
Obrázek 5.7: Test konektivity a load balancingu

témem GNU/Linux, který může sloužit jako router mezi dvěma sítěmi. Pro vytvoření takového virtuálního stroje jsou nutné 3 základní elementy.

- Service Template
- Service Instance
- Service Policy

Servisní Template obsahuje obecný předpis pro danou VNF v OpenContrailu. Pro správné fungování je nutné zadat nastavit správné parametry patří:

- Název - Název je označení daného Servisního Templatu. Pomocí něho lze následně identifikovat daný template a spustit dle jeho parametrů Servisní instanci.
- Image - Je image, který má být použit pro vytvoření dané servisní instance. V našem případě se bude jednat o image, který obsahuje požadované síťové funkce. Tento image musí před tím než může být použit nahrán do OpenStacku Glance.
- Service Type - V OpenContrailu, prozatím existují dva typy. Jsou to Trafic Analyzer a Firewall.
- Service Mode - Zde se určuje v jakém modu daný template bude nastaven. Jsou zde 3 možnosti. , .

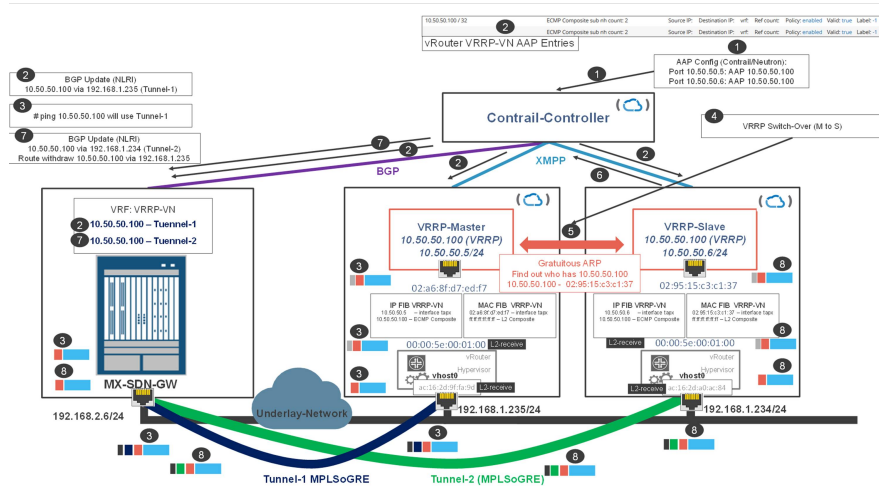


Obrázek 5.8: Firewall as a Service

- Transparent - v tomto případě se jedná o neroutovaný firewall, neboli L2 firewall.
- In-Network - poskytuje výchozí bránu a průchozí traffic je routovaný. Tento mode může být využit pro NAT, HTTP proxy, atd.
- In-Network-NAT - zde je situace podobná jako u In-Network, ale navracení traffic nemusí být routovaný zpět do zdrojové sítě.
- Typy síťových portů - Zde se určuje kolik portů bude daná instance, vytvořená pomocí tohoto templatu mít a jaká bude jejich role. Jsou zde možnosti Left, Right a Management.

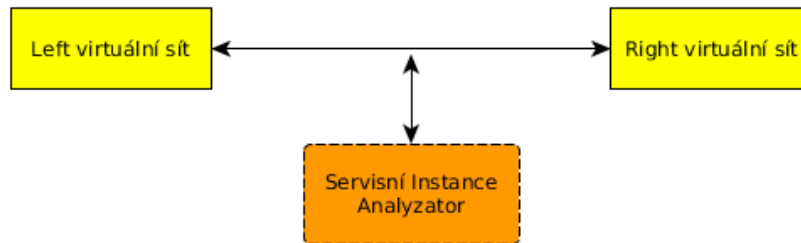
Po úspěšném vytvoření Servisního templatu je možné z něj vytvořit libovolný počet Servis Instancí. Ty běží jako klasické instance v OpenStacku. Jak tedy vyplývá z výše uvedených informací, tak existují dva druhy servisních instancí v OpenContrailu.

První z nich je Analyzer. Ten slouží k analýze a zachytávání síťového trafficu. Image



Obrázek 5.9: High Availability Firewall

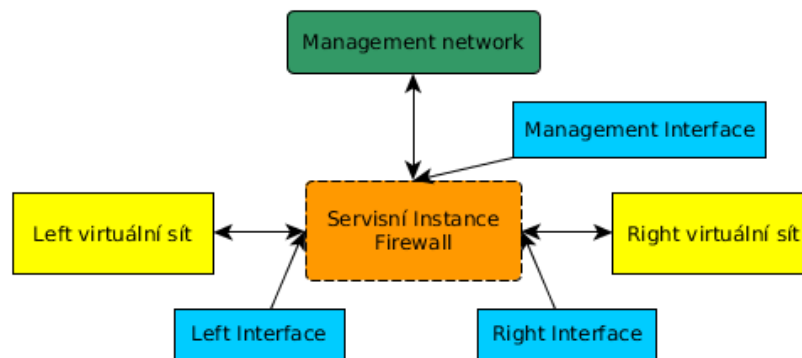
pro tento typ servisní instance obvykle obsahuje protokolový analyzátor a paketový sniffer, jako je například oblíbený program Wireshark. Tato instance dostává traffic, který je poslán mezi dvěma sítěmi. Tento traffic vybírá OpenContrail podle nastaveného pravidla pro dané síť. Podle těchto pravidel je vybrána jen část trafficu, která je následně dána k dispozici servisní instanci. Samotná servisní instance nijak nemanipuluje s trafficem a ani do něj žádný negeneruje. Jednoduše lze říci, že má nastavený síťový port v promiskuitním modu a pouze pozoruje traffic. Poté jen hlásí zachycené události uživateli či jiným entitám v síti. Obrázek č. 5.10 znázorňuje tento typ servisní instance.



Obrázek 5.10: Schéma zapojení servisní instance Analyzer

Druhým typem servisní instance je firewall. V tomto případě již servisní instance manipuluje s trafficem. Hlavní bodem při vytváření servisní instance jako firewall je přiřadit správné virtuální síť k správným virtuálním síťovým portům. Servisní instance má obvykle dva síťové porty - left a right. Ty slouží pro propojení sítí do kterých jsou zapojeny. V některých případech je možné servisní instanci přidat třetí síťový port, který slouží pro out-of-band management. Přestože některá řešení pro servisní instance sloužící jako firewall mohou mít již své požadované chování definované hned při jejich

startu, tak tento port může být velice užitečný při konfiguraci dané servisní instance. A to ať už se jedná o konfiguraci manuální či pomocí nějaké vyšší management entity.



Obrázek 5.11: Schéma zapojení servisní instance

Service policy dovoluje síťový traffic mezi virtuálními sítěmi a říká systému, aby ho posílal skrze servisní instanci.

5.2.2 FwaaS template

Pro FwaaS je naruhot heat template, který obsahuje:

- privátní síť

```

private_net_1:
  type: OS::Neutron::Net
  properties:
    name: { get_param: private_net_1_name }

private_subnet_1:
  type: OS::Neutron::Subnet
  depends_on: private_net_1
  properties:
    network_id: { get_resource: private_net_1 }
    cidr: { get_param: private_net_1_cidr }
    gateway_ip: { get_param: private_net_1_gateway }
    allocation_pools:
      - start: { get_param: private_net_1_pool_start }
        end: { get_param: private_net_1_pool_end }
  
```

Ukázka kódu 5.8: Privátní síť

- firewall template

```

service_template:
  type: OS::Contrail::ServiceTemplate
  properties:
    name: { get_param: template_name }
    service_mode: { get_param: template_mode }
    service_type: { get_param: template_type }
    image_name: { get_param: template_image }
    service_scaling: { get_param: scaling }
    availability_zone_enable: { get_param: availability_zone }
    ordered_interfaces: { get_param: ordered_interfaces }
    flavor: { get_param: template_flavor }
    service_interface_type_list: { "Fn::Split" : [ ",", Ref:
      service_interface_type_list ] }
    shared_ip_list: { "Fn::Split" : [ ",", Ref:
      shared_ip_list ] }
    static_routes_list: { "Fn::Split" : [ ",", Ref:
      static_routes_list ] }

```

Ukázka kódu 5.9: Firewall servisní instance

- firewall instance

```

service_instance:
  type: OS::Contrail::ServiceInstance
  depends_on: [private_subnet_1]
  properties:
    name: { get_param: private_instance_name }
    service_template: { get_resource: service_template }
    availability_zone: { get_param: private_availability_zone }
    scale_out:
      max_instances: { get_param: max_instances }
    interface_list: [
      {
        virtual_network: "auto"
      },
      {
        virtual_network: {get_param: public_net}
      },
      {
        virtual_network: {get_resource: private_net_1}
      }
    ]

```

Ukázka kódu 5.10: Privátní síť

- virtuální instance

```
test_instance_01:
  type: OS::Nova::Server
  properties:
    image: { get_param: instance_image }
    flavor: { get_param: instance_flavor }
    key_name: { get_param: key_name }
    name: test-web01
    networks:
      - network: { get_resource: private_net_1 }
    security_groups:
      - default
  user_data_format: RAW
  user_data: |
    #!/bin/bash -v
    apt-get install apache2 -yy
    echo "Instance 01" > /var/www/html/index.html
```

Ukázka kódu 5.11: Virtuální instance pro testování

- contrail policy

```
private_policy:
  type: OS::Contrail::NetworkPolicy
  depends_on: [ private_net_1, service_instance ]
  properties:
    name: { get_param: policy_name }
  entries:
    policy_rule: [
      {
        "direction": { get_param: direction },
        "protocol": "any",
        "src_ports": [{"start_port": {get_param:
          start_src_ports}, "end_port": {get_param:
          end_src_ports}}],
        "dst_ports": [{"start_port": {get_param:
          start_dst_ports}, "end_port": {get_param:
          end_dst_ports}}],
        "dst_addresses": [{ "virtual_network":
          {get_param: public_net}}],
        "action_list": {"apply_service": [{get_resource:
```

```

        service_instance}}},
        "src_addresses": [{ "virtual_network":
            {get_resource: private_net_1}}]
    },
]

```

Ukázka kódu 5.12: Contrail network policy

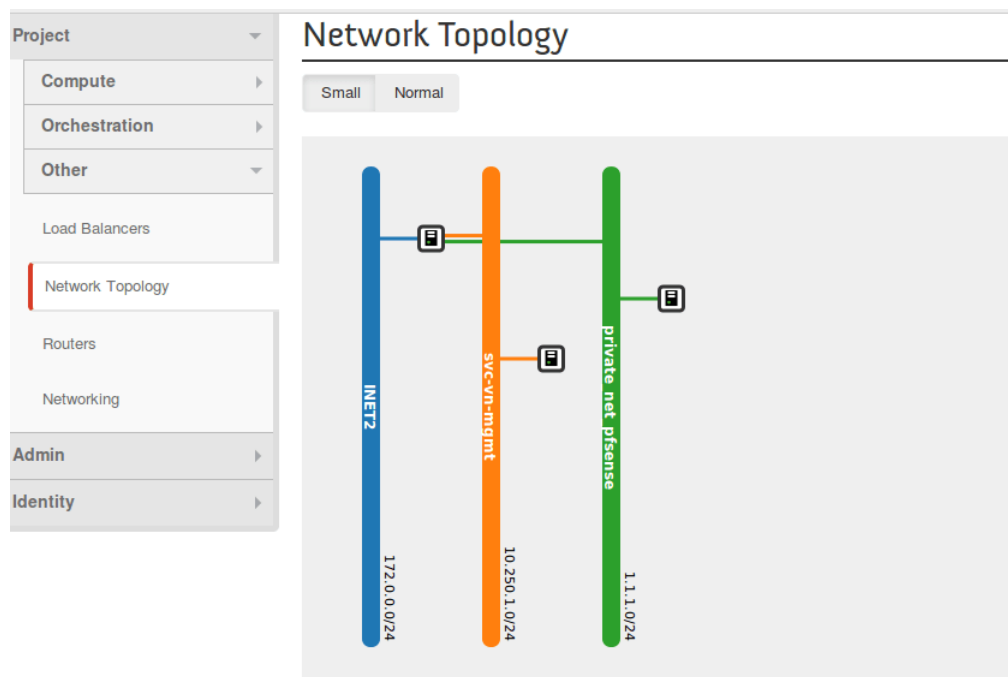
5.2.3 Testování Fwaas

Pro vytvoření heat stacku s PFSense z templatu lze použít příkaz:

```
heat stack-create -f heat/templates/fwaas_mnmg_template.hot -e heat/
env/fwaas_pfsense_env.env pfsense
```

a pro vytvoření heat stacku s Fortigate VM jde vytvořit pomocí příkazu:

```
heat stack-create -f heat/templates/fwaas_mnmg_template.hot -e heat/
env/fwaas_fortios_contrail.env fortios
```



Obrázek 5.12: Síťová topologie

By default, pfsense firewall is configured to NAT after the heat stack is started. As a result, there is no need to make any configuration for this function. Pfsense image was preconfigured with DHCP services on every interface and there is outbound policy for NAT.

After we start the heat with pfsense there is already functional service chaining. Testing instance has default gateway to contrail and contrail redirects it to pfsense.

Instance Console

If console is not responding to keyboard input: click the grey status bar below. [Click here to show only console](#)
To exit the fullscreen mode, click the browser's back button.

Connected (unencrypted) to: QEMU (instance-00000130)

```
root@test-ueb01:~# ip route
default via 1.1.1.1 dev eth0
1.1.1.0/24 dev eth0 proto kernel scope link src 1.1.1.3
root@test-ueb01:~# ping google.com
PING google.com (74.125.126.102) 56(84) bytes of data:
64 bytes from 74.125.126.102: icmp_seq=1 ttl=30 time=120 ms
64 bytes from 74.125.126.102: icmp_seq=2 ttl=30 time=119 ms
64 bytes from 74.125.126.102: icmp_seq=3 ttl=30 time=120 ms
64 bytes from 74.125.126.102: icmp_seq=4 ttl=30 time=119 ms
64 bytes from 74.125.126.102: icmp_seq=5 ttl=30 time=119 ms
^C
--- google.com ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4000ms
rtt min/avg/max/mdev = 119.512/121.511/120.143/3.341 ms
root@test-ueb01:~#
```

Obrázek 5.13: Test konektivity PFSense

Instance Console

If console is not responding to keyboard input: click the grey status bar below. [Click here to show only console](#)
To exit the fullscreen mode, click the browser's back button.

Connected (unencrypted) to: QEMU (instance-00000142)

```
[2.2.5-RELEASE][root@pfsense.localdomain]/root: pfctl -s state
vtnet1 icmp 172.0.0.4:47476 -> 172.0.0.1:47476 0:0
vtnet2 icmp 1.1.1.4:47476 -> 1.1.1.1:47476 0:0
vtnet0 icmp 10.250.1.252:47476 -> 10.250.1.254:47476 0:0
vtnet2 icmp 74.125.126.130:2013 <- 1.1.1.3:2013 0:0
vtnet1 icmp 172.0.0.4:62399 (1.1.1.3:2013) -> 74.125.126.130:62399 0:0
vtnet1 udp 172.0.0.4:123 -> 198.60.22.240:123 MULTIPLE:SINGLE
[2.2.5-RELEASE][root@pfsense.localdomain]/root: █
```

Obrázek 5.14: Ukázka NAT session

There is also NAT session in pfsense. In shell run command:


```

root@mnmg01:~# python fortios_intf.py
This is the diff of the conigs:

This is how to reach the desired state:
config system interface
  edit port1
    set allowaccess ssh ping http https
  next
  edit port2
    set defaultgw enable
  next
  edit port4
    set mode static
  next
  edit port5
    set mode static
  next
  edit port6
    set mode static
  next
  edit port7
    set mode static
  next
  edit ssl.root
    set mode static
  next
end
root@mnmg01:~#

```

Obrázek 5.15: Fortigate VM intergace konfigurace

```

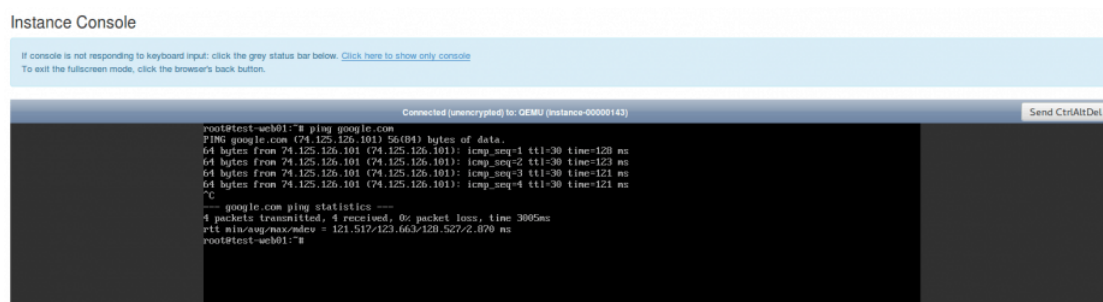
ubuntu@Management:~$ ssh root@172.0.0.5
Welcome to Ubuntu 14.04.3 LTS (GNU/Linux 3.19.0-26-generic x86_64)

 * Documentation:  https://help.ubuntu.com/
Last login: Tue Jan 12 10:03:49 2016 from mgmtserver14041vag
root@mnmg01:~# ls
fabfile.py  fortigate-formula  fortios_intf.txt  fortios_nat.py  param.py  update.sh
fabfile.pyc  fortios_intf.py  fortios_nat.conf  fortios_nat.txt  text.py
root@mnmg01:~# python fortios_nat.py
This is the diff of the conigs:

This is how to reach the desired state:
config firewall policy
  edit 1
    set nat enable
    set service ALL
    set schedule always
    set srcaddr all
    set dstintf port2
    set srcintf port3
    set action accept
    set dstaddr all
    set logtraffic all
  next
end
root@mnmg01:~#

```

Obrázek 5.16: Fortigate VM NAT konfigurace



Obrázek 5.17: Test konektivity

6 Závěr

Je v paráda.

Literatura

- [1] <http://www.rightscale.com/blog/cloud-industry-insights/cloud-computing-trends-2016-state-cloud-survey>
- [2]
- [3]
- [4] R. Guerzoni, "Network Functions Virtualisation: An Introduction, Benefits, Enablers, Challenges and Call for Action. Introductory white paper," in SDN and OpenFlow World Congress, June 2012. [online]. [cit. 2016-04-07]. Dostupné také z: https://portal.etsi.org/NFV/NFV_White_Paper.pdf
- [5]
- [6] SHERRY, Justine, Shaddi HASAN, Colin SCOTT, Arvind KRISHNAMURTHY, Sylvia RATNASAMY a Vyas SEKAR. *Making middleboxes someone else's problem*. In: Proceedings of the ACM SIGCOMM 2012 conference on Applications, technologies, architectures, and protocols for computer communication - SIGCOMM '12 [online]. New York, New York, USA: ACM Press, 2012, s. 13- [cit. 2016-08-07]. DOI: 10.1145/2342356.2342359. ISBN 9781450314190. Dostupné z: <http://dl.acm.org/citation.cfm?doid=2342356.2342359>
- [7] Open platform for nfv. <https://www.opnfv.org/>. Accessed September 28, 2014.
- [8] MIJUMBI, Rashid, Joan SERRAT, Juan-Luis GORRICHIO, Niels BOUTEN, Filip DE TURCK a Raouf BOUTABA. *Network Function Virtualization: State-of-the-Art and Research Challenges*. IEEE Communications Surveys. 2016, 18(1), 236-262. DOI: 10.1109/COMST.2015.2477041. ISSN 1553-877x. Dostupné také z: <http://ieeexplore.ieee.org/lpdocs/epic03/wrapper.htm?arnumber=7243304>
- [9] HAN, Bo, Vijay GOPALAKRISHNAN, Lusheng JI a Seungjoon LEE. *Network function virtualization: Challenges and opportunities for innovations*. IEEE Communications Magazine. 2015, 53(2), 90-97. DOI: 10.1109/MCOM.2015.7045396.

- ISSN 0163-6804. Dostupné také z: <http://ieeexplore.ieee.org/lpdocs/epic03/wrapper.htm?arnumber=7045396>
- [10] KUSNETZKY, Dan. *Virtualization: a manager's guide*. Sebastopol, CA: O'Reilly, c2011. ISBN 1449306454.
- [11] J. Smith and R. Nair, *The architecture of virtual machines*, Computer, vol. 38, no. 5, pp. 32–38, May 2005. doi: 10.1109/MC.2005.173
- [12] K. Chandrasekaran. *Essentials of CLOUD COMPUTING*. Boca Raton: CRC Press, 2015. ISBN 978-1-4822-0544-2.
- [13] JENNINGS, Brendan a Rolf STADLER. *Resource Management in Clouds: Survey and Research Challenges*. Journal of Network and Systems Management. 2015, 23(3), 567-619. DOI: 10.1007/s10922-014-9307-7. ISSN 1064-7570. Dostupné také z: <http://link.springer.com/10.1007/s10922-014-9307-7>
- [14] ETSI, “Network Function Virtualization: Use Cases”, http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV/001_099/001/01.01.01_60/gs_NFV001v010101p.pdf, 2013
- [15] KREUTZ, Diego, Fernando M. V. RAMOS, Paulo ESTEVES VERISSIMO, Christian ESTEVE ROTHENBERG, Siamak AZODOLMOLKY a Steve UHLIG. *Software-Defined Networking: A Comprehensive Survey*. Proceedings of the IEEE [online]. 2015, 103(1), 14-76 [cit. 2016-04-09]. DOI: 10.1109/JPROC.2014.2371999. ISSN 0018-9219. Dostupné z: <http://ieeexplore.ieee.org/lpdocs/epic03/wrapper.htm?arnumber=6994333>
- [16] DOHERTY, Jimmy. *SDN and NFV simplified: a visual guide to understanding software defined networks and network function virtualization*. 1st edition. Indianapolis, IN: Addison-Wesley Professional, 2016. ISBN 9780134306407.
- [17] ETSI Industry Specification Group (ISG) NFV, “ETSI GS NFV 002 V1.2.1: Network Functions Virtualisation (NFV); Architectural Framework,” December 2014. [online]. [cit. 2016-04-07]. Dostupné také z: <http://www.etsi.org/deliver/etsigs/NFV/001099/002/01.02.0160/gsNFV002v010201p.pdf>
- [18] ETSI Industry Specification Group (ISG) NFV, “ETSI GS NFV 003 V1.2.1: Network Functions Virtualisation (NFV); Terminology for Main Concepts in NFV,” December 2014. [online]. [cit. 2016-04-07]. <http://www.etsi.org/deliver/etsigs/NFV/001099/003/01.02.0160/gsNFV003v010201p.pdf>

- [19] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-INF/001_099/001/01.01.01_60/gs_nfv-inf001v010101p.pdf
- [20] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-INF/001_099/003/01.01.01_60/gs_NFV-INF003v010101p.pdf
- [21] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-INF/001_099/004/01.01.01_60/gs_nfv-inf004v010101p.pdf
- [22] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-INF/001_099/005/01.01.01_60/gs_NFV-INF005v010101p.pdf
- [23] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-SWA/001_099/001/01.01.01_60/gs_nfv-swa001v010101p.pdf
- [24] http://www.etsi.org/deliver/etsi_gs/NFV-MAN/001_099/001/01.01.01_60/gs_nfv-man001v010101p.pdf
- [25] MIJUMBI, Rashid, Joan SERRAT, Juan-luis GORRICHIO, Steven LATRE, Marinós CHARALAMBIDES a Diego LOPEZ. *Management and orchestration challenges in network functions virtualization*. IEEE Communications Magazine. 2016, 54(1), 98-105. DOI: 10.1109/MCOM.2016.7378433. ISSN 0163-6804. Dostupné také z: <http://ieeexplore.ieee.org/lpdocs/epic03/wrapper.htm?arnumber=7378433>
- [26] KHEDHER, Omar. *Mastering OpenStack: design, deploy, and manage a scalable OpenStack infrastructure*. First published. Birmingham: Packt Publishing, 2015. Community experience distilled (Packt). ISBN 978-1-78439-564-3.
- [27] JACKSON, Kevin. *OpenStack cloud computing cookbook*. Third Edition. Birmingham: Packt Publishing, 2015. ISBN 978-1-78217-478-3.
- [28] RIJSMAN, Bruno a Ankur SINGLA. *Day One: Understanding OpenContrail Architecture*. Juniper Networks Books, 2013
- [29] Architecture Dokumentation. SINGLA, Ankur a Bruno RIJSMAN. *OpenContrail*. [online]. Juniper Networks Books, 2013 [cit.2016-04-04]. Dostupné z: <http://www.opencontrail.org/opencontrail-architecture-documentation/>
- [30]
- [31]

[32]

[33]

[34]

[35]

[36]

Přílohy

Seznam obrázků

2.1	Schéma hypervisorů	4
2.2	Schéma SDN, převzato z [15]	8
2.3	Koncept virtualizace síťových funkcí (NFV)	10
2.4	(NFV)	11
2.5	Ukázka klasického service chainu pomocí fyzických síťových prvků . .	11
2.6	Ukázka VNF service chainu	12
3.1	NFV architektura, převzato z [17]	13
3.2	Schéma NFV infrastruktury	15
3.3	Schéma virtuální síťové funkce	16
3.4	Schéma NFV MANO	17
4.1	Schéma OpenContrail, převzato z [28]	22
4.2	Architektura NFV řešení	23
4.3	Popis heat orchestrace	25
4.4	Testovací topologie	25
5.1	Load Balancer as a Service	27
5.2	Neutron LbaaS	28
5.3	Vytvořený pool	33
5.4	Vytvoření members	33
5.5	Vytvořený health monitor	33
5.6	Vytvořená síťová topologie	34
5.7	Test konektivity a load balancingu	35
5.8	Firewall as a Service	36
5.9	High Availability Firewall	37
5.10	Schéma zapojení servisní instance Analyzer	37
5.11	Schéma zapojení servisní instance	38
5.12	Síťová topologie	41
5.13	Test konektivity PFSense	42
5.14	Ukázka NAT session	42
5.15	Fortigate VM intergace konfigurace	43

5.16 Fortigate VM NAT konfigurace	43
5.17 Test konektivity	44

Seznam tabulek

Seznam ukázek kódu

5.1	Privátní síť a subnet	29
5.2	Web server 1	30
5.3	Web server 1	30
5.4	Public síť a subnet	30
5.5	Load balancer pool	31
5.6	Members	32
5.7	Monitor	32
5.8	Privátní síť	38
5.9	Firewall servisní instance	39
5.10	Privátní síť	39
5.11	Virtuální instance pro testování	40
5.12	Contrail network policy	40

Podklad pro zadání DIPLOMOVÉ práce studenta

PŘEDKLÁDÁ:	ADRESA	OSOBNÍ ČÍSLO
Smola Ondřej	Polizy 16, Osice - Polizy	I1475

TÉMA ČESKY:

Orchestrace a management virtuálních síťových funkcí

TÉMA ANGLICKY:

Orchestration and management of virtual network functions

VEDOUcí PRÁCE:

Ing. Vladimír Soběslav, Ph.D. - KIT

ZÁSADY PRO VYPRACOVÁNÍ:

Cílem této práce je analyzovat možnosti vytváření a nasazení virtuálních sítí v cloud computingu s důrazem na technologie VNF nad NFV a jejich srovnání. V rámci závěrečné práce budou analyzovány metody a nástroje pro vývoj a automatizaci služeb virtuálních sítí. V závěrečné části provede autor implementaci VNF řešení v prostředí cloud computingové platformy OpenStack.

Osnova:

1. Úvod
2. Problematika virtualizace síťových funkcí
3. Testovací prostředí
4. Příklad virtualizace síťových funkcí
5. Shrnutí
6. Závěr

SEZNAM DOPORUČENÉ LITERATURY:

DOSTÁLEK, Libor.; KABELOVÁ, Alena. Velký průvodce protokoly TCP/IP a systémem DNS. 5. aktualizované vydání, Brno: Computer Press, a.s., 2008. 488 s. ISBN 978-80-251-2236-5.

HICKS, Michael. Optimizing Applications on Cisco Networks. 1. vydání. Indianapolis: Cisco Press, 2004. 384 s. ISBN: 978-1-58705-153-1.

HUCABY, David. CCNP SWITCH 642-813 Official Certification Guide. 1. vydání. Indianapolis: Cisco Press, 2011, 533 s. ISBN 978-1-58720-243-8.

Podpis studenta:

Datum:

Podpis vedoucího práce:

Datum: