

Start

```
MAIN
seleccionIdioma():String
menuTraductor():int
registradoTraductor():Boolean
decisiones(String, Traductor):Boolean
descripcionTraductor():String
cantidad(String, Traductor):int
dato(String):String
aparcamientoTraductor():Boolean
niñosTraductor():Boolean
menuHotelEditionTraductor():int
piscinaTraductor():Piscina
pisciSuitTraductor():Piscina
dimensionesTraductor():int[]
climatizadaTraductor():Boolean
toallasTraductor():Boolean
barTraductor():Boolean
menuPiscinaEditionTraductor():int
restaurantesTraductor():Restaurante
desayunoTraductor():Boolean
comidaTraductor():Boolean
cenaTraductor():Boolean
menuRestauranteEditionTraductor():int
mascotasTraductor():Mascotas
precioTraductor():Double
nombreTraductor():String
edadTraductor():int
dniTraductor():String
menuUsuarioTraductor():int
generaFecha(int, int, LocalDate, Traductor):LocalDate
datoFecha(String, int, LocalDate, Traductor):int
main(String[]):void
```

```
DataBase
-Vector<Hotel> : Vector<Hotel>
-Vector<Usuario> : Vector<Usuario>
DataBase()
+añadeHotel(Hotel):Void
+añadeUsuario(Usuario):Void
+getVectorHotels():Vector<Hotel>
+getVectorUsuarios():Vector<Usuario>
+hotelRegistrado(String, String,int
+usuarioRegistrado(String, String,int
+selecionHotelTraductor():int
+selecionHabitacion(Hotel,
Traductor):int
+buscaHotel(Reserva):Hotel
```

```
Usuario
-edad : int
-tarjeta : String
-correo : String
-telefono : String
-nombre : String
-contraseña : String
-dni : String
-reservas : Vector<Reserva>
Usuario(String, int, String, String,
String, String, String)
+toStringTraductor():String
+getEdad():int
+getTarjeta():String
+setTarjeta(String):void
+getNombre():String
+getContraseña():String
+getDni():String
+getCorreo():String
+getTelefono():String
+setTelefono(String):void
+getReservas():Vector<Reservas>
+añadeReserva(Reserva):void
+eligeReserva(Traductor):int
+verReservas(Traductor):String
+elimina(int):void
```

```
Reserva
-usuario : Usuario
-hotel : Hotel
-habitacion : Habitacion
-emisionReserva : LocalDate
-fechaEntrada : LocalDate
-fechaSalida : LocalDate
Reserva(Usuario, Habitacion,
LocalDate, LocalDate)
+toStringTraductor():String
+getHotel():Hotel
+setHotel(Hotel):void
+getUsuario():Usuario
+setUsuario(Usuario):void
+getHabitacion():Habitacion
+setHabitacion(Habitacion):void
+getEmisionReserva():LocalDate
+getFechaEntrada():LocalDate
+getFechaSalida():LocalDate
```

```
Hotel
-numeroHabitaciones : int
-nombreHotel : String
-contraseñaHotel : String
-telefono : String
-direccion : String
-aparcamiento : boolean
-niños : boolean
-numeroEstrellas : int
-pisci : Piscina
-restaurant : Restaurante
-mascotas : Mascotas
-valoraciones : <Valoraciones
reservas : Vector<Reserva>
+Hotel(String, String, String, boolean, boolean, String, int)
+setPisci():Piscina
+setPisci(Piscina):void
+getRestaurante():Restaurante
+setRestaurante(Restaurante):void
+getNombreHotel():String
+setNombreHotel(String):void
+getNumeroHabitaciones():int
+setNumeroHabitaciones(int):void
+getTelefono():String
+setTelefono(String):void
+getDireccion():String
+setDireccion(String):void
+isAparcamiento():boolean
+setAparcamiento(boolean):void
+isNiños():boolean
+setNiños(boolean):void
+getValoraciones():Valoraciones
+setValoraciones(Valoraciones):void
+getContraseñaHotel():String
+setContraseñaHotel(String):void
+getMascotas():Mascotas
+setMascotas(Mascotas):void
+getNumeroEstrellas():int
+setNumeroEstrellas(int):void
+añadeHabitacion():void
+restantes(Habitacion):int
+getRooms():Vector<Habitacion>
+getReservas():Vector<Reserva>
+setReservas(Usuario, Habitacion, Habitacion):void
+estrellas(int):String
+añadeReserva(Reserva):void
+toStringTraductor():Habitacion
+escogeHabitacion(Traductor):Habitacion
+eliminaReserva(Usuario, Reserva):void
```

```
<<interface>>
Extras
Extend
+toStringTraductor():String
```

```
Piscina
-dimensiones : int[]
-climatizada : boolean
-servicioToallas : boolean
-barPiscina : boolean
Piscina(int[], boolean, boolean,
boolean)
Piscina(int[], boolean)
+toStringTraductor():String
+toStringSuitTraductor():String
+getDimensiones():int[]
+setDimensiones(int[]):void
+isClimatizada():boolean
+setClimatizada(boolean):void
+isServicioToallas():boolean
+setServicioToallas(boolean):void
+isBarPiscina():boolean
+setBarPiscina(boolean):void
```

```
Restaurante
-description : String
-desayuno : boolean
-comida : boolean
-cena : boolean
-numeroMesas : int
Restaurante(String, boolean, boolean,
boolean, int)
+toStringTraductor():String
+getDescription():String
+setDescription(String):String
+isDesayuno():boolean
+setDesayuno(boolean):void
+isComida():boolean
+setComida(boolean):void
+isCena():boolean
+setCena(boolean):void
+getNumeroMesas():int
+setNumeroMesas(int):void
```

```
Mascotas
-guarderia : boolean
+Mascotas(boolean)
+isGuarderia():boolean
+setGuarderia(boolean):void
+toStringTraductor():String
```

```
Habitacion
-description : String
-numeroCamas : int
-tv : boolean
-wifi : boolean
-minibar : boolean
-cajaFuerte : boolean
-adaptadaMinusvalidos : boolean
-precio : double
-numeroTipo : int
Habitacion(String, int, boolean, boolean, boolean, boolean,
boolean, double, int)
+toStringTraductor():String
+toStringUsuarioTraductor():String
+getDescription():String
+getPrecio():Double
+setPrecio(int):void
+setDescription(String):void
+getNumeroCamas():int
+setNumeroCamas(int):void
+isTv():boolean
+setTv(boolean):void
+isWifi():boolean
+setWifi(boolean):void
+isMinibar():boolean
+setMinibar(boolean):void
+isCajaFuerte():boolean
+setCajaFuerte(boolean):void
+isAdaptadaMinusvalidos():boolean
+setAdaptadaMinusvalidos(boolean):void
+getNumeroTipo():int
+setNumeroTipo(int):void
+setPrecio(double):void
```

```
Suit
-pisci : Piscina
-jacuzzi : boolean
-barraBar : boolean
Suit(String, int, boolean, boolean, boolean, boolean, boolean,
boolean, boolean, int, Piscina)
+toStringTraductor():String
+getPisci():Piscina
+setPisci(Piscina):void
+isJacuzzi():boolean
+setJacuzzi(boolean):void
+isBarraBar():boolean
+setBarraBar(boolean):void
```