

Figure 1: Vorlufiger Entwurf des Klassendiagramms

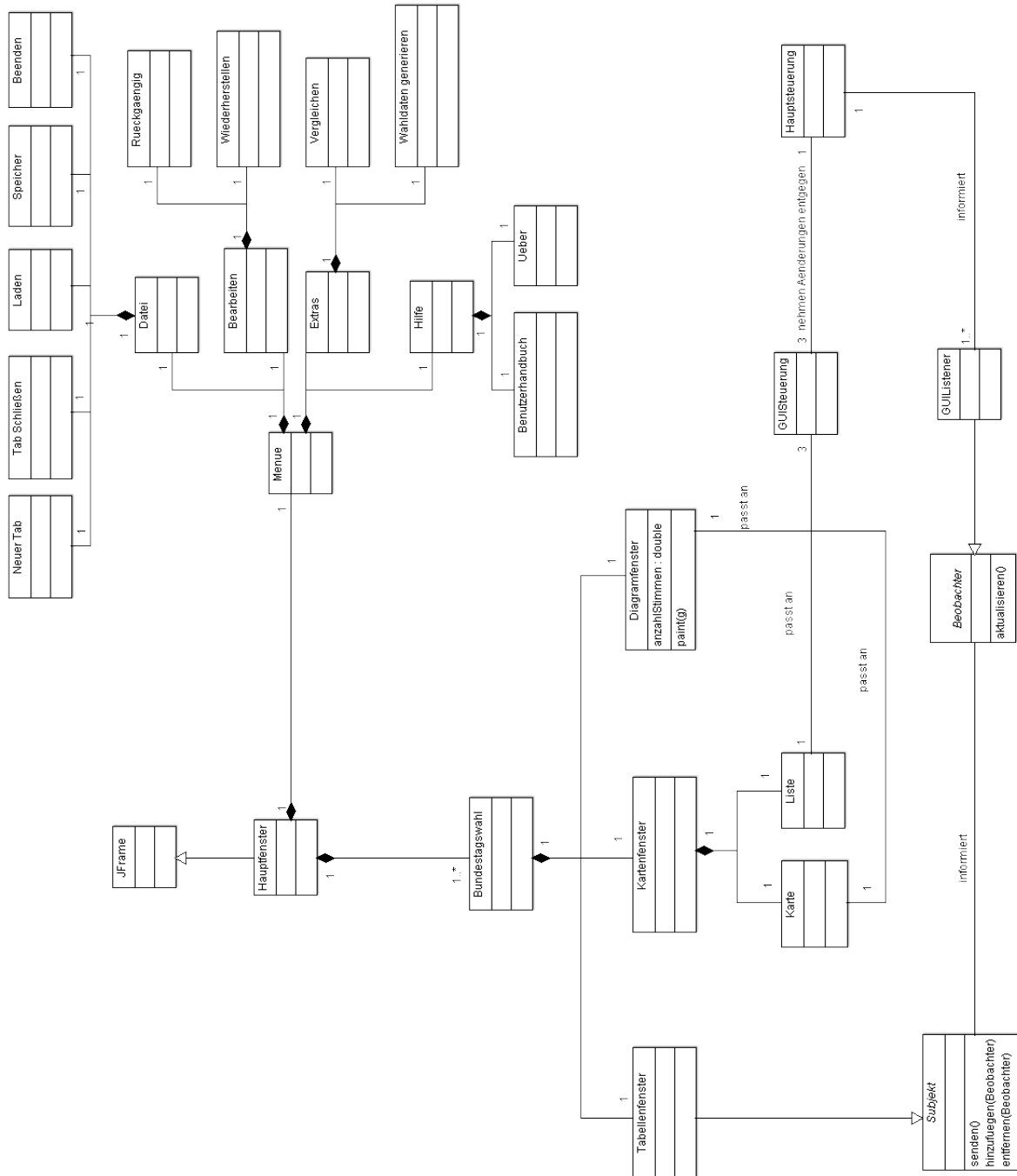


Figure 2: Vorlufiger Entwurf der GUI und der Oberflächenlogik