

Entwurf

# Praxis der Softwareentwicklung

Entwicklung einer Software zur Berechnung  
der Mandatsverteilung im Deutschen  
Bundestag

Gruppe 1

Philipp Löwer, Anton Mehlmann, Manuel Olk, Enes Ördek,  
Simon Schürg, Nick Vlasoff



WS 2013 / 14

# Inhaltsverzeichnis

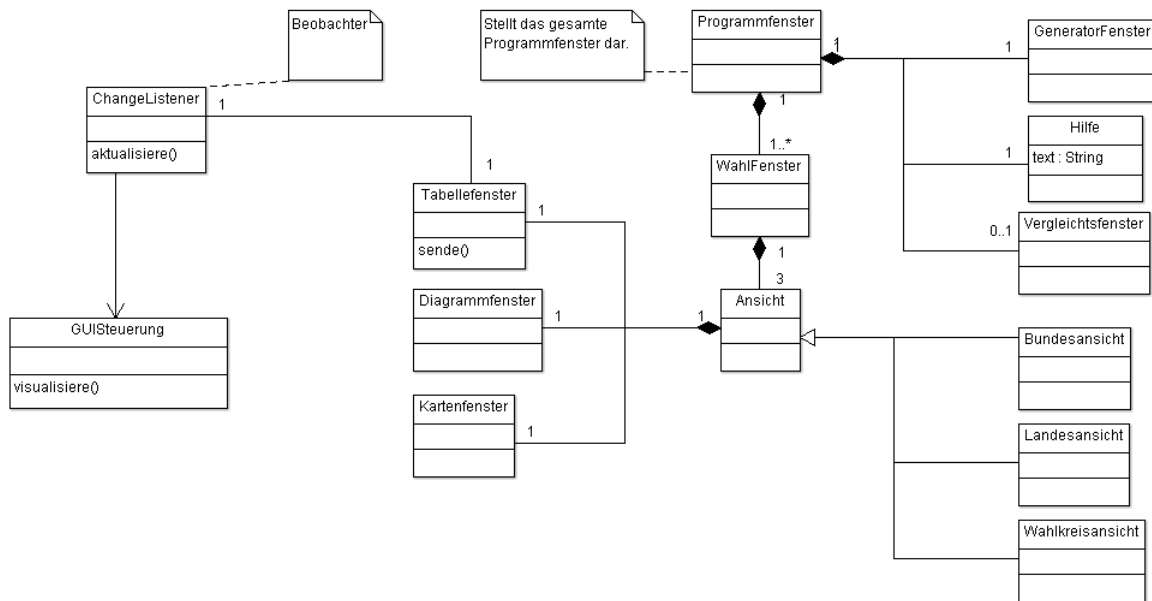
<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Systemmodell</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Klassendiagramm Übersicht</b>	<b>3</b>
3.1	GUI . . . . .	3
3.2	Datenhaltung . . . . .	4
3.3	Import/ Export . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Klassendiagramm im Detail</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Anwendungsfälle</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Sequenzdiagramme</b>	<b>5</b>

# 1 Einleitung

## 2 Systemmodell

### 3 Klassendiagramm Übersicht

#### 3.1 GUI



Dieser Teil des gesamten Klassendiagramms zeigt den Visualisierungsteil.

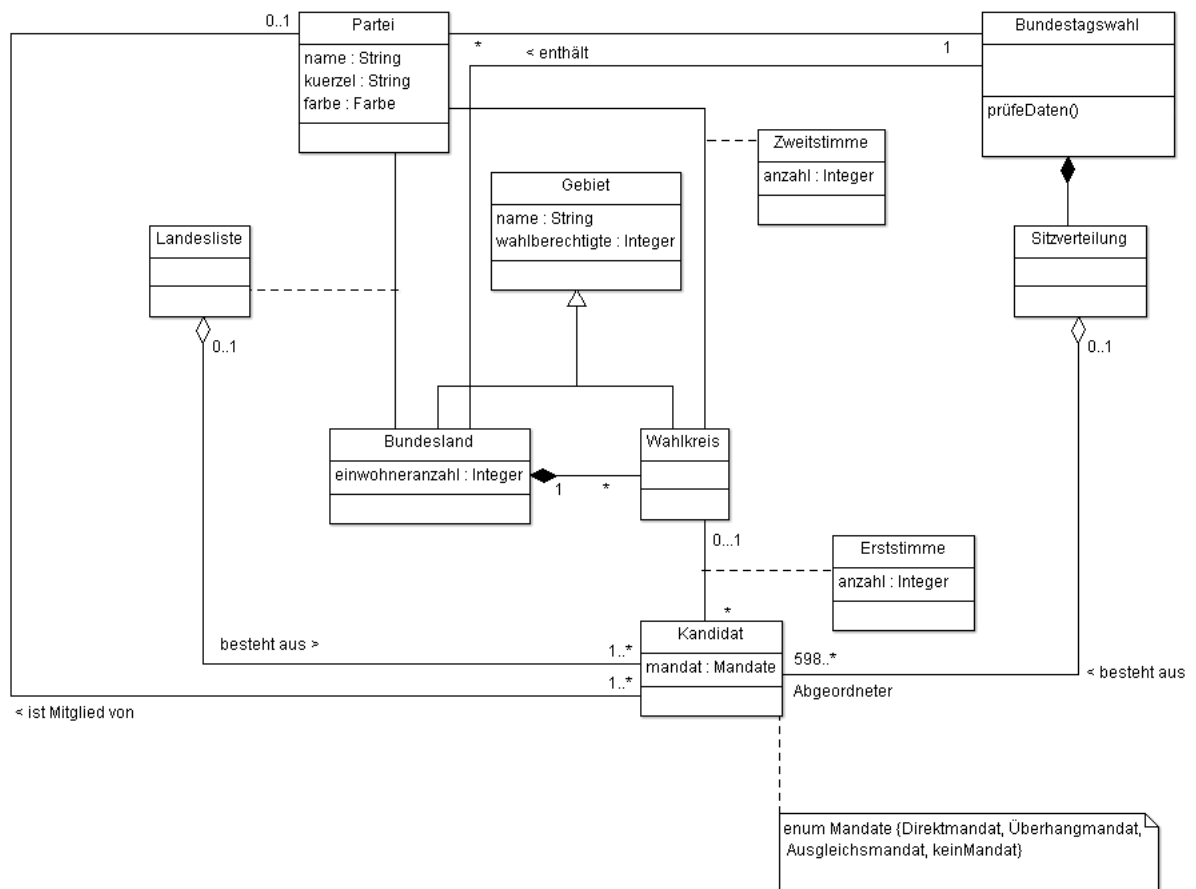
Das Programmfenster besteht aus mehreren Wahlfenstern in Form von Tabs. Weiterhin enthält es ein Generatorfenster, um nicht identifizierten Parteien Stimmen zu geben, die Hilfe, und ein Vergleichsfenster, wenn der Vergleich zweier Wahlen aktiv ist.

Ein Wahlfenster besteht aus genau drei Ansichts fenstern, diese sind Bundes-, Landes- und Wahlkreisansicht. Zu jeder von diesen gehört jeweils ein Tabellen-, Diagramm- und Kartenfenster.

Das Tabellenfenster, in welchem Erst- und Zweitstimmen geändert werden können, und die dazugehörige ChangeListener-Klasse werden im Beobachter-Prinzip umgesetzt. Der ChangeListener hört das Tabellenfenster ab und wird bei Veränderungen informiert.

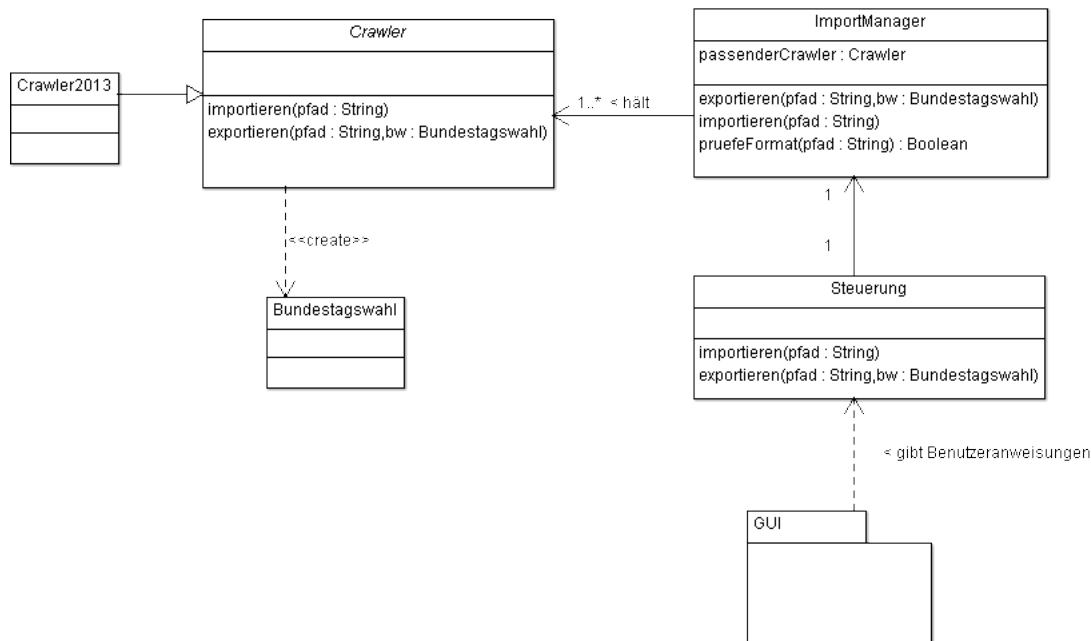
Gesteuert werden alle genannten Klassen durch die GUISteuerungs-Klasse, die alle Tabellen befüllt, Diagramme erstellt und die Kartenfenster füllt. Außerdem werden von ihr auch die Veränderungen, die der ChangeListener bekommt, verwaltet.

### 3.2 Datenhaltung



Dieser Ausschnitt des Klassendiagramms stellt den Datenhaltungsteil dar.

### 3.3 Import/ Export



In diesem Klassendiagramm sieht man den Aufbau des Import-/Exportmoduls. Zur Übersichtlichkeit werden die zum Importieren/Exportieren nicht notwendigen Methoden in *Steuerung* und die genaue Struktur hinter *Bundestagswahl* und der GUI ausgeblendet.

Mit unserem Programm wird nur ein vorimplementierter Crawler mitgegeben, der .csv-Dateien, die dem Format der .csv-Datei zur Bundestagswahl 2013 der Bundeswahlleiter-Webseite entsprechen, auswerten kann - dies ist *Crawler2013*. Um jedoch die Möglichkeit zu garantieren, nachträglich weitere Crawler hinzuzufügen, haben wir uns dafür entschieden, eine abstrakte Oberklasse *Crawler* zu verwenden, von der *Crawler2013* erbt, und alle vorhandenen Crawler von der Klasse *ImportManager* halten zu lassen. Ausgelöst wird der ganze Import- bzw. Exportvorgang durch eine Benutzerinteraktion (z.B. Betätigen des Laden- Knopfs im Menü), worauf die *GUISteuerung* die *Steuerung* anwählt, welche wiederum über den *ImportManager* den geeigneten Crawler bestimmt, der die Informationen ausliest die eigentliche Arbeit ausführt.

## 4 Klassendiagramm im Detail

## 5 Anwendungsfälle

## 6 Sequenzdiagramme