

Implementierung

Praxis der Softwareentwicklung

Entwicklung einer Software zur Berechnung
der Mandatsverteilung im Deutschen
Bundestag

Gruppe 1

Philipp Löwer, Anton Mehlmann, Manuel Olk, Enes Ördek,
Simon Schürg, Nick Vlasoff



WS 2013 / 14

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Pakete	1
2.1	Datenmodell	1
2.2	Import/Export	1
2.2.1	ImportExportManager	1
2.2.2	Export	1
2.2.3	Import	1
2.3	GUI und GUI-Logik	1
2.4	Chronik	1
2.5	Mandatsrechner	1
2.6	Wahlgenerator	1
2.7	Wahlvergleich	1
2.8	Steuerung	1
2.9	Sonstiges	1
3	Vorschau auf die nächste Phase	1
3.1	Ideen und Ziele	1
3.2	Zeitplan	1

1 Einleitung

Die dritte Phase unseres Projektes - die Implementierung. Unser Ziel in dieser Phase ist es, die bisherigen Errungenschaften in der Pflichten- und Entwurfsphase als ausführbares Programm umzusetzen und dabei möglichst wenig von den bisherigen Entwürfen auszuweichen. Hierbei ist uns jedoch aufgefallen, dass Veränderungen am Entwurf unumgänglich sind. Der Grund hierfür ist, dass bestimmte Sachen einfach nicht beachtet wurden, und somit übersehen worden sind.

Dieses Dokument wird das fertige Programm mit seinen Funktionen erläutern und alle Veränderungen mit den zugehörigen Entwurfsentscheidungen ausführlich erklären. Anschließend werden wir einen Einblick in die nächste Phase geben.

1.1 Notationshinweise

Klassennamen werden in der Erklärung des Klassendiagramms textuell hervorgehoben indem sie **fett** und in einer anderen Schriftart geschrieben werden.

Methodennamen werden in der Erklärung des Klassendiagramms textuell hervorgehoben indem sie *kursiv* und in einer anderen Schriftart geschrieben werden.

Außerdem wird Bundestagswahl im gesamten Entwurfsdokument durch BTW abgekürzt.

2 Pakete

2.1 Datenmodell

2.2 Import/Export

2.2.1 ImportExportManager

2.2.2 Export

2.2.3 Import

2.3 GUI und GUI-Logik

2.4 Chronik

2.5 Mandatsrechner

2.6 Wahlgenerator

2.7 Wahlvergleich

2.8 Steuerung

2.9 Sonstiges

3 Vorschau auf die nächste Phase

3.1 Ideen und Ziele

3.2 Zeitplan