

# Taller Semana 6

Profesores:

Sergio Andrés Monsalve Castañeda  
smonsal3@eafit.edu.co

John Jairo Silva Zuluaga  
jsilvazu@eafit.edu.co

3 de octubre de 2016

## 1. Descripción

Un profeso decidio hacer una actividad evaluativa que consistia de 3 problemas diferentes, y le pidio a sus alumnos que respondieran 2, si respondian 3 les otorgaba una bonificación.

Para ello usted debe realizar un programa que dado unos archivos de entrada calcule la nota correspondiente a cada alumno, para ello se debe cumplir lo siguiente:

Se tiene un archivo llamado **Nombres.txt** con una lista de archivos a procesar. Cada archivo tiene dos lineas, la primera un identificador y la segunda un arreglo de caracteres, donde hay cuatro numeros separados por espacios, y cada elemento de ese arreglo corresponde al numero de problemas enviados en un día determindado.

Son 3 problemas, 2 normales y uno de bonificación, dependiendo del día en que envíe los primeros dos estos tienen cierta calificación: Si envió 1 o 2 problemas dependiendo del día, la calificación tendrá entonces el siguiente valor:

Martes: 2.5 por cada problema  
Miércoles: 2.0 por cada problema  
Jueves: 1.5 por cada problema  
Viernes: 0 por cada problema

Si envió mas de 2 problemas independientemente del día que se envíe la bonificación esta tiene el valor de 1 unidad.

Restricción: La suma de los problemas enviados en todos los días no puede superar 3, ni un día puede tener mas de 3 problemas enviados.

## 2. Entrada

Para su problema se le entregara una carpeta de entrada como la que se envia adjunta, En esa carpeta esta el archivo indice de **Nombres.txt** donde estan los nombres de los archivos a procesar.

Tambien encontraran allí los correspondientes archivos tipo **XXXXXXYYYYWWW.txt** con la información a procesar.

ej:

Archivo 1 : Nombres.txt

000000000001.txt  
000000000002.txt  
000000000003.txt  
000000000004.txt  
000000000005.txt  
000000000006.txt  
000000000007.txt  
000000000008.txt  
000000000009.txt  
000000000010.txt  
000000000011.txt  
000000000012.txt  
000000000013.txt  
000000000015.txt  
000000000014.txt  
000000000016.txt  
000000000017.txt

Archivo 2 : 000000000001.txt

1  
3 1 0 0

### 3. Salida

Su objetivo es calcular todas las notas y dado un identificador entregar la nota que saco tal persona en la actividad evaluativa.

Su programa debe generar un archivo de notas llamado **Notas.ot** con el siguiente formato:

Archivo 3 : Notas.ot

```
200410061010: 6.0
XXXXAYYYYZZZ: 5.0
XXXXBYYYYZZZ: 4.0
XXXXCYYYYZZZ: 3.0
```

#### 4. Rubrica Evaluativa

Descripción	Porcentaje
Leer Archivo de nombres de archivo (indice)	15 %
Leer Archivo de notas de cada estudiante	15 %
Manejar correctamente una excepción en caso de que un archivo no tenga el formato adecuado	15 %
Manejar correctamente una excepción en caso de que un archivo no exista	15 %
Calcular las notas de todos los estudiantes (indice)	15 %
Dado un identificador retornar la nota de ese estudiante	15 %
Generar un archivo con las notas de cada estudiante	10 %