

# Programación de Computadores

Semana 2: Viernes 29 de Julio de 2016

Sergio Monsalve  
smonsal3@eafit.edu.co

Departamento de Informática y Sistemas  
Universidad EAFIT, Medellin, Colombia

Julio, 2016

1 Introducción

2 Contenido

3 Cierre

# Pendientes

- Quiz 1 %
- Dudas y Preguntas
- Libro
- Problema de Prueba
- instalación Pycharm y Anaconda

# Clase Anterior

- Tipos
- Variables
- Entrada
- Salida

# Capitulos 1 y 2 del Libro

- Tipos

## Para hoy...

- Ciclos: while, do-while, for, for.each
- Condiciones: If, If-else, switch



# Pendientes para la próxima clase

- Libro guía: Capitulo
- SPOJ: problema de estudio
- Quiz 1 %
- Taller 6 %





# Recursos Adicionales

- <https://coderbyte.com/course/learn-python-in-one-week>

## Pendientes para la próxima clase

- Libro guía: Capítulos
- SPOJ: problema
- Quiz 1 %
- Evaluación? No, pero preparación para la próxima!

-  Joyce Farrell, *Introducción a la programación: lógica y diseño*, Thomson Learning, 2001.
-  Gries, Paul and Campbell, Jennifer and Montoyo, Jason, *Practical Programming: An Introduction to Computer Science Using Python 3*, Pragmatic Bookshelf 2013