

Pueblo Farida

Profesor
Sergio Andres Monsalve Castañeda
smons3@eafit.edu.co

21 de julio de 2016

1. Descripción

En el camino a un pueblo había una serie de magos que se encargaban de dar monedas de oro a quienes pasaban por el camino bajo una condición.

Si pasabas al lado de un mago le podías pedir monedas si y solo si a el mago anterior no le habías pedido.

Y te podías quedar con las monedas si recolectabas la máxima cantidad posible de monedas según los magos que hubieran y el total de dinero que tenían.

2. Objetivo

Conociendo cuantos magos hay y cuantas monedas tiene cada uno calcule el máximo número de monedas que puede recolectar en camino al pueblo.

3. Entrada

la primera línea contiene el número de casos a analizar. Cada caso comienza con un número M de Magos que hay camino al pueblo. $0 \leq N \leq 10 * 4$. La siguiente línea es el número de monedas que cada Mago tiene $0 \leq C \leq 10 * 9$ y estos están descritos en el orden que se les puede encontrar de camino al pueblo

4. Salida

Para cada caso de prueba imprima: "Caso c: X" sin comillas, donde c es el número del caso comenzando en 1 y x es el número máximo de monedas que se pueden obtener.

5. Ejemplo

5.1. Entrada

```
2
5
1 2 3 4 5
1
10
```

5.2. Salida

```
Case 1: 9
Case 2: 10
```