Programación de Computadores

Semana 1: Viernes 23 de Julio de 2016

Sergio Monsalve smonsal3@eafit.edu.co

Departamento de Informática y Sistemas Universidad EAFIT, Medellin, Colombia

Julio, 2016

Contenido

Presentación

2 Introducción

3 Conclusiones



Docente

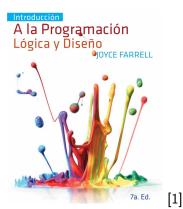
Sergio Andrés Monsalve Castañeda Ingeniero de Sistemas Candidato a Master en Ingeniería Universidad EAFIT

Oficina: Bloque 19 - 4 piso - 408

Correo: smonsal3@eafit.edu.co



Libro guía





Evaluación

- Seguimiento (10%)
- Taller 1 (5%) Semana 2
- Taller 2 (5%) Semana 4
- Taller 3 (10%) Semana 6
- Taller 4 (10%) Semana 8
- Taller 5 (10%) Semana 10
- Práctica 1 (15%) Semana 11
- Práctica 2 (15 %) Semana 13
- Práctica Final (20%) Semana 17



Programa

Sem	Fecha	Contenido	Actividad Evaluativa Actividad previa a Clase Actividad en Clase Actividad fuera de Clase
1	Julio 22	Computadores y lenguajes de programación IDEs: Idle, PyCharm, Sublime, otros Lenguajes Compilados vs Interpretados Tipos y variables Expresiones Secuencias Entrada y Salida 1	Seguimiento (10%)
2	Julio 29	Funciones Rangos	Taller 1 (5 %)
3	Agosto 5	Ciclos while, do-while, for, for.each Condiciones (If,If-else, switch)	
4	Agosto 12	Arreglos, Cadenas, Diccionarios, Listas	Taller 2 (5 %)
5	Agosto 19	Entrada y Salida 2	
6	Agosto 26	Excepciones	Taller 3 (10 %)
7	Septiembre 2	Estructuras de Datos (Contenedores)	



Programa continuación

8	Septiembre 9	ordenamiento	Taller 4 (10 %)
9	Septiembre 16	Búsqueda	
10	Septiembre 23	Programación Orientada a Objetos	Taller 5 (10 %)
11	Septiembre 30	visualización de Información	
12	Octubre 7	(DIAS EAFIT)	
13	Octubre 14	Matlab	PRACTICA 1(15 %)
14	Octubre 21	Matlab	
15	Octubre 28	Visual Basic for Applications VBA(excel)	PRACTICA 2 (15 %)
16	Noviembre 4	Programación Orientada a Objetos	
17	Noviembre 11	Colchon	PRÁCTICA FINAL (20 %)



IDE's

- Idle
- Sublime Text
- Pycharm
- otros



Pycharm

Download and install pycharm edu:

```
https://www.jetbrains.com/pycharm-edu/quickstart/
```

Download and install Anaconda:

```
https://www.continuum.io/downloads
```



sup

- Tipos
- Variables
- Entrada
- Salida



Pendientes para la próxima clase

- Libro guia: Capitulos 1 y 2
- SPOJ: problema de Prueba
- Quiz 1 %
- Taller 6 %



Horarios

Marcos Sierra Horario:

Lunes: 1pm-5pm

Martes: 3pm - 6pm

Lugar: pendiente por confirmar

preguntas cortas con cita previa por correo electrónico



Recursos Adicionales

- https://spoj.com/
- https://ideone.com/
- https://www.pythonanywhere.com
- http://python.swaroopch.com/
- https://pragprog.com/book/gwpy2/practical-programming [2]
- https://coderbyte.com/course/learn-python-in-one-week



Recursos Adicionales: Cont

- https://code.org
- http://www.skulpt.org/
- https://repl.it/languages/python3
- https://www.khanacademy.org
- https://www.codecademy.com/es/learn/python
- https://www.codeschool.com/courses/try-python/





Joyce Farrell, *Introducción a la programación: lógica y diseño*, Thomson Learning,2001.

Gries, Paul and Campbell, Jennifer and Montojo, Jason,
Practical Programming: An Introduction to Computer Science
Using Python 3, Pragmatic Bookshelf 2013

