ST0240-063

Sergio Andrés Monsalve Castañeda <smonsal3@eafit.edu.co>

Juan F. Cardona Mc'Cormick <fcardona@eafit.edu.co>

Departamento de Informática y Sistemas Universidad EAFIT, Medellin, Colombia

Outline

Docente

2 Libro guía

3 Evaluación



Capítulo 1. Conceptos básicos de los sistemas operativos.

- Definición de un sistema operativo.
- Componentes de los sistemas operativos (introducción).
- Procesos.
- Administración de memoria.
- Administración de recursos y planificación.
- Componentes de los sistemas operativos (detallado).
- Características de los sistemas operativos modernos.
- El mundo según C.



Capítulo 2. Proceso e hilos.

- Proceso.
- Multitarea.
- Información del proceso.
- Estados del proceso.
- Hilos.
- Multiprocesamiento simétrico.
- Microkernel.
- Planificación de la CPU.
- Ejemplos de planificación en Windows y Linux.



Capítulo 3. Comunicación, concurrencia y bloqueos.

- Principios de concurrencia.
- El problema de la sección crítica.
- Solución por software.
- Solución por hardware.
- Semáforos.
- Secciones críticas.
- Monitores.
- Paso de mensajes.
- Transacciones atómicas.
- Problemas clásicos de la concurrencia.
- Ejemplo de semáforos, monitores, paso de mensajes en Windows y Linux.



Capítulo 3. Comunicación, concurrencia y bloqueos. (continuación).

- Modelo del sistema de bloqueos mutuos.
- Caracterización de bloqueos mutuos.
- Métodos para manejar bloqueos mutuos.
- Prevención de bloqueos mutuos.
- Evitar bloqueos mutuos.
- Detección de bloqueos mutuos.
- Recuperación de bloqueos mutuos.
- Recuperación después de un bloqueo mutuo.
- Estrategia combinada para el manejo de bloqueos mutuos.



Capítulo 4. Gestión de memoria.

- Antecedentes
- Requerimientos de gestión de memoria.
- Espacio de direcciones lógico y físico.
- Intercambio
- Asignación continua.
- Paginación.
- Segmentación.
- Segmentación con paginación.
- Memoria virtual.
- Paginación por demanda.
- Desempeño de la paginación por demanada.
- Reemplazo de páginas.
- Algoritmo de reemplazo de páginas.
- Asignación de marcos.
- Hiper-paginación.
- Segmentación por demanda.
- Gestión de memoria en Linux y Windows.



Capítulo 5. Entrada y salida.

- Generalidades.
- Hardware de E/S (conexión, dispositivos, arquitectura del sistema).
- Interfaz de E/S.
- Almacenamiento secundario.
- Almacenamiento terciario.
- El reloj.
- La terminal.
- Manejo de E/S en Windows y Linux.



Capítulo 6. Gestión de ficheros y directorios.

- El concepto de fichero.
- Métodos de acceso.
- Estructura de directorios.
- Protección.
- Semántica de consistencia.
- Estructura de sistema de ficheros.
- Métodos de asignación.
- Eficiencia y desempeño.
- Recuperación.
- Gestión de ficheros en Linux y Windows.



Capítulo 7. Seguridad y protección. Opcional.

- Amenazas de seguridad.
- Protección.
- Intrusos.
- Software malicioso.
- Objetivos de protección.
- Matriz de acceso.
- Implementación de la matriz de acceso.
- Sistemas basado en capacidades.
- Protección basada en el lenguaje.
- Diseño de sistemas operativos seguros.
- Criptografía.
- Seguridad y protección de sistemas operativos de propósito general.
- Servicios de protección de seguridad.
- Clasificación de seguridad de los computadores.
- Seguridad en Linux y Windows.



Section 1

Docente



Docente

Sergio Andrés Monsalve Castañeda Oficina: Bloque 19 - 4 piso - 408. Correo: smonsal3@eafit.edu.co



Section 2

Libro guía



Libro guía

Sistemas Operativos Modernos Tercera Edición. Andrew S. Tanenbaum – Herbert Bos Editorial, Pearson.



Section 3

Evaluación



Evaluación

- Taller 1 (5%) Semana 2 (2016-08-17)
- Taller 2 (5%) Semana 4 (2016-08-17)
- Taller 3 (10%) Semana 6 (2016-08-17)
- Taller 1 (10%) Semana 8 (2016-08-17)
- Taller 2 (10%) Semana 10 (2016-08-17)
- Seguimiento (10 %)
- Práctica 1 (15%) Semana 11 (2016-09-19)
- Práctica 2 (15%) Semana 13 (2016-10-26)
- Práctica Final (20%)

