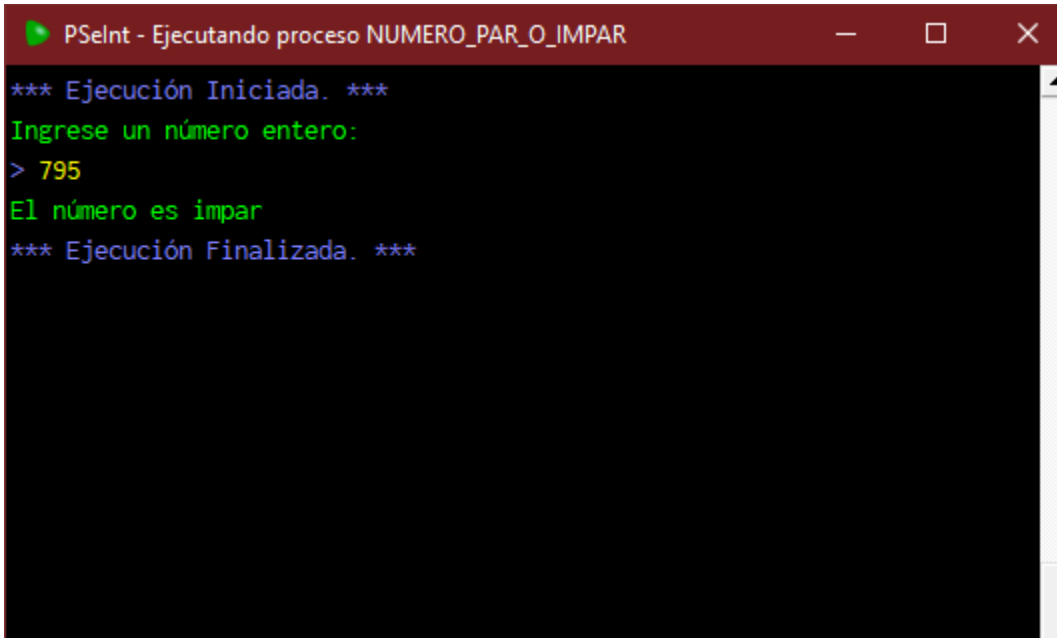


# TRABAJO PRÁCTICO 5 – PROGRAMACIÓN I

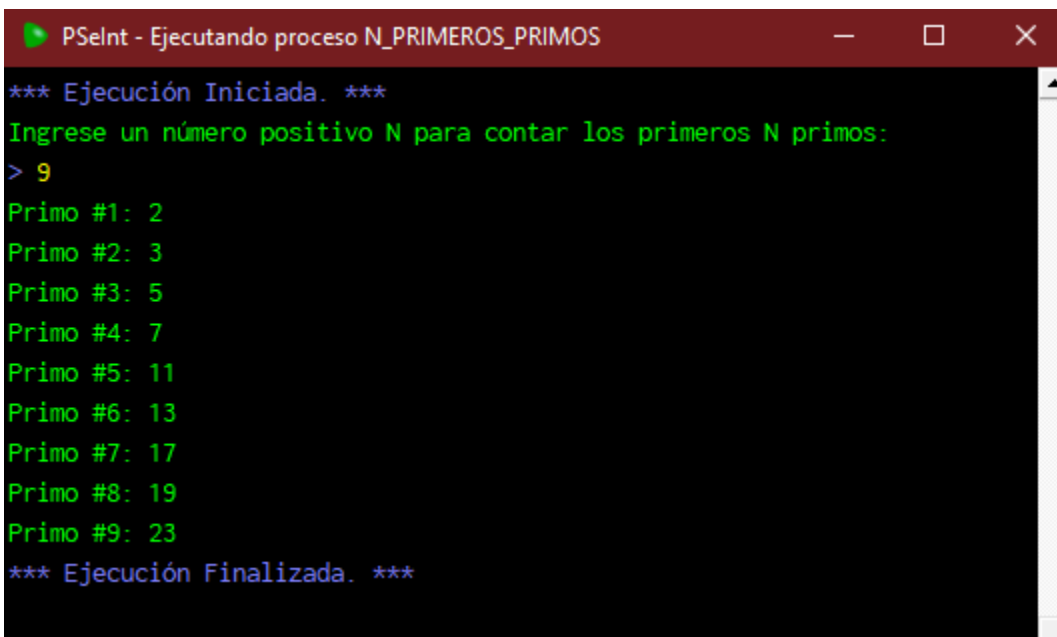
Apellido y nombre: MORÁN, SEBASTIÁN

1. Crear un subprograma que reciba como entrada un valor entero e indique si se trata de un número par o impar. ¿Qué tipo de subprograma crees más apropiado, procedimiento o función? Escribe también un programa principal para probar el subprograma.



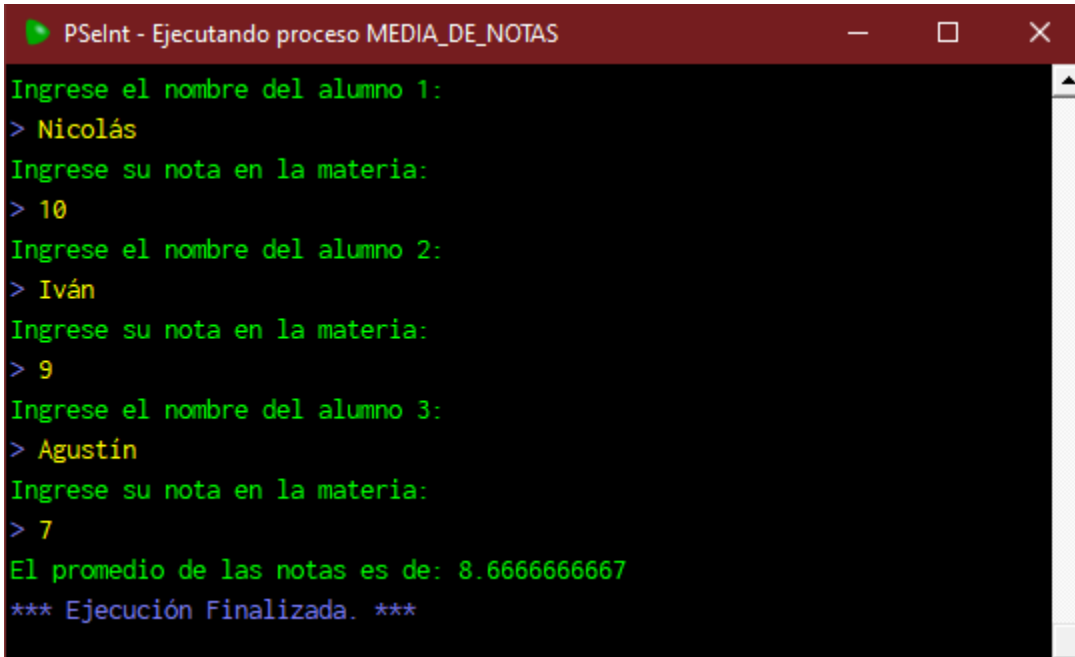
```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese un número entero:
> 795
El número es impar
*** Ejecución Finalizada. ***
```

2. Escribe un procedimiento que escriba en pantalla los n primeros números primos. El procedimiento recibe n como parámetro.



```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese un número positivo N para contar los primeros N primos:
> 9
Primo #1: 2
Primo #2: 3
Primo #3: 5
Primo #4: 7
Primo #5: 11
Primo #6: 13
Primo #7: 17
Primo #8: 19
Primo #9: 23
*** Ejecución Finalizada. ***
```

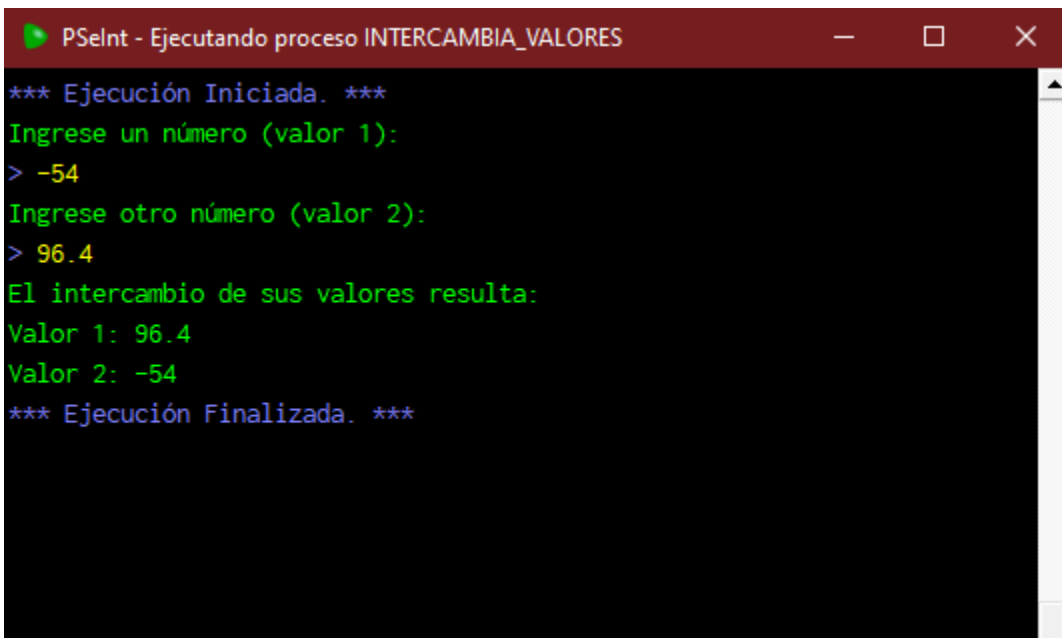
3. Implemente un programa con subprogramas que, leyendo el nombre de tres alumnos y la nota obtenida por cada uno en una asignatura, muestre por pantalla la media de las notas.



```
PSeInt - Ejecutando proceso MEDIA_DE_NOTAS

Ingrese el nombre del alumno 1:
> Nicolás
Ingrese su nota en la materia:
> 10
Ingrese el nombre del alumno 2:
> Iván
Ingrese su nota en la materia:
> 9
Ingrese el nombre del alumno 3:
> Agustín
Ingrese su nota en la materia:
> 7
El promedio de las notas es de: 8.666666667
*** Ejecución Finalizada. ***
```

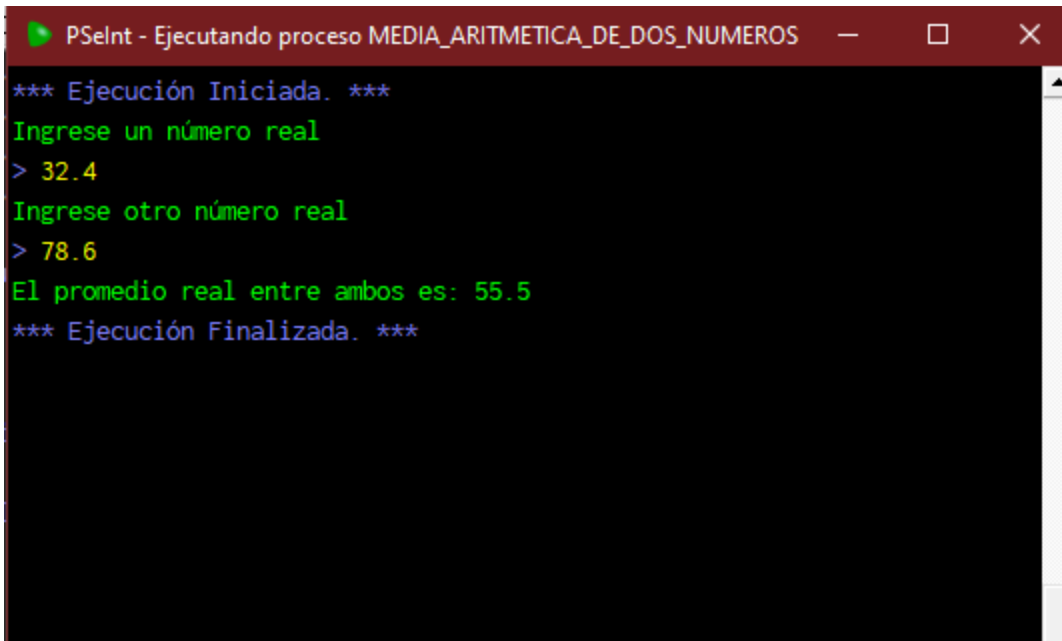
4. Crear un procedimiento que intercambie los valores de dos variables. Realizar un programa que llame a este procedimiento para que intercambie dos valores leídos desde el teclado y los muestre por pantalla



```
PSeInt - Ejecutando proceso INTERCAMBIA_VALORES

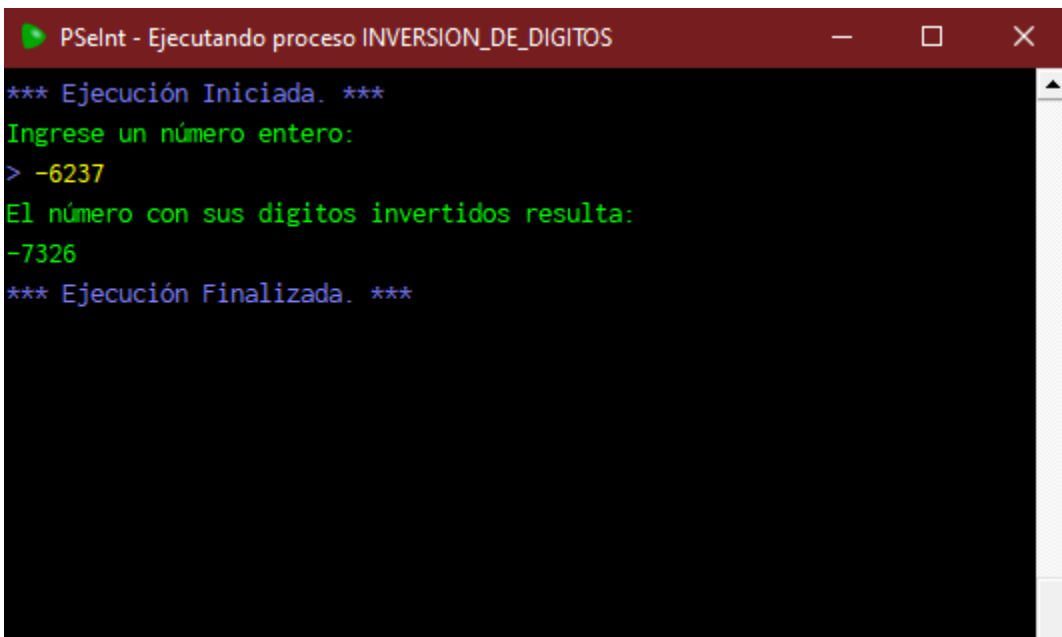
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese un número (valor 1):
> -54
Ingrese otro número (valor 2):
> 96.4
El intercambio de sus valores resulta:
Valor 1: 96.4
Valor 2: -54
*** Ejecución Finalizada. ***
```

5. Escribe una función llamada media2 que reciba dos reales y devuelva el real que representa el promedio de ambos números. Escribe luego un programa utilizando la función anterior que lea dos reales por teclado y devuelva la media aritmética de ambos.



```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Ingrese un número real  
> 32.4  
Ingrese otro número real  
> 78.6  
El promedio real entre ambos es: 55.5  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

6. Escribe una función que reciba un número como parámetro y devuelva el número que se obtiene al invertir el orden de los dígitos del número original. Por ejemplo, si la función recibe el número 356 devolverá el número 653.



```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Ingrese un número entero:  
> -6237  
El número con sus dígitos invertidos resulta:  
-7326  
*** Ejecución Finalizada. ***
```