TrieNode

-isWord : bool
-letters : TrieNode*

+insert(string)
+find(string) : bool

Display

+*update(Board*) : void*

TextDisplay

+update(Board*) : void

GraphicsDisplay

+update(Board*) : void

Board

-theBoard : Block*[][]
-current : Block*
-next : Block*
-lvls : Level[]
-currentLevel : int

+changeLevel(int) : void
+getBlockAt(int, int) : char
+rotate(int) : void
+move(int) : void
+check() : bool

Block

+shape : int[][]
+type : char
+count : int

Level

-probs : int[]

+createBlock() : Block*

0…

7