

# TDP: Videogioco

## Istruzioni di installazione, compilazione ed esecuzione

1. Scaricare il pacchetto [TDP Game](#) contenente il codice sorgente del gioco

2. Spostarsi nella directory per le esercitazioni del corso

```
$ cd TDP
```

3. Decomprimere il pacchetto nella directory delle esercitazioni del corso

```
$ tar xzvf <path_to_file/file.tgz>
```

4. Installare i pacchetti per la grafica 3D

```
$ sudo apt-get install freeglut3-dev
```

5. Compilare il programma

```
$ cd tdp_game_nosolutions
```

```
$ make
```

6. Eseguire del programma

```
$ ./tdp_game
```

7. Controllo dell'agente nel videogame

### KEYS:

arrows : move the agent (issuing translational and rotational forces)

+/- : zoom/unzoom

pgup/dwn : move the camera along the z axis

1/2/3 : toggle view (local out, local in, global)

ESC : quit

Ultime modifiche: lunedì, 22 febbraio 2016, 13:17