

# TDP: Esercitazione 1 (a casa)

## Esercizio 1.1

**NOTA:** Per tutti gli esercizi che seguono si può usare indifferentemente la macchina virtuale fornita, oppure una installazione nativa di un sistema Linux (consigliato Ubuntu).

## Esercizio 1.2

Scaricare ed eseguire il [Videogioco](#) didattico.

## Esercizio 1.3

Scrivere un programma C che stampa sullo schermo il vostro nome, cognome e numero di matricola.

Ultime modifiche: lunedì, 22 febbraio 2016, 13:22

### Istruzioni di installazione, compilazione ed esecuzione

1. Scaricare il pacchetto [TDP Game](#) contenente il codice sorgente del gioco
2. Spostarsi nella directory per le esercitazioni del corso

```
$ cd TDP
```

3. Decomprimere il pacchetto nella directory delle esercitazioni del corso

```
$ tar xzvf <path_to_file/file.tgz>
```

4. Installare i pacchetti per la grafica 3D

```
$ sudo apt-get install freeglut3-dev
```

5. Compilare il programma

```
$ cd tdp_game_nosolutions  
$ make
```

6. Eseguire del programma

```
$ ./tdp_game
```

7. Controllo dell'agente nel videogame

### KEYS:

arrows	: move the agent (issuing translational and rotational forces)
+/-	: zoom/unzoom
pgup/dwn	: move the camera along the z axis
1/2/3	: toggle view (local out, local in, global)
ESC	: quit

Ultime modifiche: lunedì, 22 febbraio 2016, 13:17

