

# TDP: Esercitazione 8

## 1. Scaricare i file per l'esercitazione

### Opzione 1

- Scaricare il file .tgz contenente i file dell'esercitazione ([file\\_per\\_esercitazione\\_8.tgz](#))
- decomprimerlo in una directory tramite il comando

```
$ tar xzvf <nomefile.tgz>
```

### Opzione 2

Scaricare lo script [download\\_E8.sh](#), eseguirlo in un terminale e lavorare nella directory indicata nella finestra del terminale.

## 2. Modificare il file `matrix_ops.c` implementando le funzioni indicate in seguito

Lavorare solo nella directory in cui sono stati estratti i file dell'esercitazione.

## 3. Compilare ed eseguire il programma

comando per la compilazione

```
$ make
```

esecuzione del programma principale

```
$ ./matrix_main
```

## Funzioni da implementare

### Esercizio 1

*/\*alloca una matrice di num\_rows \* num\_cols elementi\*/*

**float\*\* Matrix\_allocArrayOfArray(int num\_rows, int num\_cols);**

*/\*dealloca una matrice con num\_rows righe*

*m: puntatore all'array di righe*

*num\_rows: numero di righe (lunghezza di m)*

*\*/*

**void Matrix\_freeArrayOfArray(float\*\* m, int num\_rows);**

*/\*NOTA*

dopo aver svolto queste due funzioni, modificare `Matrix_alloc` e `Matrix_free` in modo da invocare

Matrix\_allocArrayOfArray e Matrix\_freeArrayOfArray.

\*/

## Esercizio 2

/\*copia una matrice in memoria

src: matrice in input

num\_rows: righe

num\_cols: colonne

restituisce un'array di puntatori alle righe;

\*/

**float\*\* Matrix\_clone(float\*\* src, int num\_rows, int num\_cols);**

## Esercizio 3

/\*restituisce una nuova matrice che e' la trasposta della matrice di input\*/

**float\*\* Matrix\_copyTransposed(float\*\* src, int num\_rows, int num\_cols);**

## Esercizio 4

/\* scrive in dest (che deve essere preallocato)

il sottoblocco di src

che si trova in posizione

[block\_start\_row....block\_start\_row+block\_num\_rows],

[block\_start\_col....block\_start\_col+block\_num\_cols]

num\_rows e num\_cols sono le dimensioni di src;

se il blocco copiato eccede le dimensioni di src

la funzione ritorna un valore negativo (-1).

in caso contrario ritorna il numero di elementi copiati

\*/

**int Matrix\_extractBlock(float\*\* dest, float\*\* src,  
int num\_rows, int num\_cols,  
int block\_start\_row, int block\_start\_col,  
int block\_num\_rows, int block\_num\_cols);**

## Esercizio 5

/\*prodotto matrice vettore

dest: area di memoria preallocata in cui scrivere il risultato

la dimensione di dest e' pari al numero di righe di m

m: matrice

num\_rows: numero di righe di m

num\_cols: numero di colonne di m

v: array di valori da moltiplicare per m;

SUGGERIMENTO: usare la Vec\_dot



```
*/
```

```
void Matrix_vectorProduct(float* dest, float** m, int num_rows, int num_cols, float* v);
```

### Esercizio 6

```
/*
```

```
scambia la riga r1 ed r2 nella matrice m
```

```
*/
```

```
void Matrix_exchangeRows(float**m , int r1, int r2);
```

### Esercizio 7

```
/*
```

```
    somma alla riga r1+=r2*scale
```

```
*/
```

```
void Matrix_sumAndScaleRows(float** m, int r1, int r2, int num_cols, float scale);
```

### Esercizio 8

```
/*
```

```
    trova l'indice di riga che contiene il massimo valore (in modulo),  
    considerando solo la colonna col
```

```
*/
```

```
int Matrix_findMaxIdxInCol(float**m, int num_rows, int col);
```

Ultime modifiche: giovedì, 14 aprile 2016, 09:08