

අධා3යන පොදු සහතික පතු (උසස් පෙළ) උපකාරක සම්මන්තුණය - 2012

ආදර්ශ පුශ්න පතුය :- තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය ${
m I}$

සකස් කිරීම :- අධාාපන අමාතාංශයේ මෙහෙයවීමෙන්

_		
	උ.පලදස්	
	COCYW	

කාලය:- පැය දෙකයි

- සියලු ම ප්‍ශ්නවලට පිළිත්‍රු සපයන්න.
- ගණක යන්තු භාවිතයට ඉඩ දෙනු නොලැබේ.
- උත්තර පතුයේ දී ඇති උපදෙස් සැලකිල්ලෙන් කියවා පිළිපදින්න.
- අංක 1 සිට 50 තෙක් එක් පුශ්නයට (1), (2), (3), (4), (5) යන පිළිතුරුවලින් **නිවැරැදි හෝ ඉතාමක් ගැලපෙන හෝ** පිළිතුර තෝරන්න.

1.	ගබඩා කළ කුමලේඛ යොදාගත් මුල්ම අංකිත පරිගණකය ලෙස සැලකෙන්නේ,				
	(1) ENIAC	(2) EDVAC	(3) MARK 1		
	(4) PASCALINE	(5) ANALYTICAL ENGINE	•		
2.	තෙවන පරම්පරාවේ (Third Generation) පරිගණකවල භාවිත කළ තාක්ෂණය කුමක් ද?				
	(1) රික්ත නල (Vacuum tub		(2) ටුංන්ස්සිස්ටර (Transistors)		
	(3) අනුකලිත පරිපථ (Integra	ated circuits)	(4) මහා පරිමාණ අනුකලිත පරිපථ (VLSI)		
	(5) ක්ෂුදු සකසන (Micro pro	ocessor)	· · · · · · · ·		
3.	-10 හි බිටු අටෙහි දෙවන අනුපූරකය (2'S Compliment) කුමක් ද?				
	(1) 00001010	(2) 00001011	(3) 10001010		
	(4) 11110101	(5) 11110110			
4.	ගුවන් වීදුලි කර∘ග භාවිත වන පරිගණකගත මෛදාා අනුරුකරණ පද්ධතිය වන්නේ,				
	(1) CAT scanner	(2) MRI scanner	(3) CT scanner		
	(4) X – කිරණ	(5) ECG			
5.	0.025430 සංඛාාවේ වැඩි ම වෙසෙසි සංඛාාංකය (MSD) හා අඩු ම වෙසෙසි සංඛාාංකය (LSD) පිළිවෙලින්,				
	(1) 0 හා 3 ය.	(2) 2 හා 3 ය.	(3) 1 තා 3 ය.		
	(4) 3 හා 1 ය.	(5) 3 დი 0 ය.			
6.	$B12_{16} + 5CA_{16} =$				
	(1) $10DC_{16}$ (2) FDC_{16}	(3) 1F42 ₁₆ (4) 0DC	$(5) E1DC_{16}$		
7.	අෂ්ටමය 35ට සමාන ෂඩ් දශමය සංඛාාව වන්නේ,				
	(1) 23_{16} ω . (2) 27_{16} ω	s. (3) 43_{16} ω . (4) $A1_{16}$ ω .	(5) 1D ₁₆ ω.		
8.	පහත පුකාශන සලකා බලන්න.				
	${ m A}$ - පාදම කලාපයක් (${ m Baseband}$) යනු සන්නිවේදන වැනලයක් හරහා එක් වර්ගයක තරංග ගමන් කිරීම ය.				
	$\mathrm B$ - පුළුල් කලාපයක් ($\mathrm Broadband$) යනු සන්නිවේදන චැනලයක් හරහා විවිධ වර්ගයේ තරංග ගමන් කිරීම ය.				
	C - පුළුල් කලාපයේ ($\mathrm{Broadband}$) තරංගවල සංඛාාතය මනිනු ලබන්නේ තත්පරයට බිටු (bps) වලිනි.				
	ඉහත පුකාශ අතුරින් සතාා පුකාශ වන්නේ,				
	(1) A පමණි.	(2) B පමණි.	(3) A හා B පමණි.		
	(4) A හා C පමණි.	(5) A, B, C සියල්ලම ය.			

	•					
9.	කුමක් සඳහා ෑ (1) සංඛාහාංක (2) පුතිසම ත (3) සංඛාහාංක (4) ලේසර් කි	විදනගේ දී සංඛාාය ගාවිත කෙරේ ද? කරංග (Digital sig රංග (Analog sign කරංග සහ පුකිසම රණ (Laser beam) කකිරණ (Infrared	gnal) al) තරංග (Digital a) සහ අධෝරක්ත	nd analog signal කිරණ (Infrared l		ත්
10.	. (1) ශ්වසන ප	Bයක් (CLOSED S ද්ධතිය අභ්තකාල පද්ධතිය	(2) ආහාර ජී	ර්ණ පද්ධතිය	(3) රුධිර සංසරණ පද්ධතිය	
_{**} 11.	පද්ධතියක් ලෙස පාපැදියක කියාකාරිත්වය සැලකීමේ දී කාර්ය බද්ධ අවශාතාවක් වන්නේ, (1) පාපැදිය මිල දී ගැනීමට වැයවන මුදල (2) පාපැදියේ ආසනයෙහි ඇති සැප පහසු බව (3) පාපැදියේ තිරිංග හොඳින් කියාත්මක වන බව (4) පුවාහනය සඳහා පා පැදිය යොදා ගත හැකි බව (5) පාපැදිය අලංකාර නිමාවකින් යුක්ත බව					
12.	විසින් පරීක්ෂා (1) ඒකක පරී	කරනු ලබන්නේ,	(2) සමස්ත ප	r requirements) අ ාරීක්ෂාව මගිනි. රුසා පරීක්ෂාව මගි	පේක්ෂිත ආකාරයට සැකසී ඇත්දැයි සේවාදාං (3) පද්ධති පරීක්ෂාව මගිනි. හි.	: 3 20) (3)
13.	and the second s	-			නාහසය (Subnet mask) සලකන්න. එම ජාල r of host) ගණන කීය ද? (5) 128	ල ගව
14.		ාරනු ලබන සේවා er		ਕੰද? rver	ර, IP ලිපිනය භාවිකයෙන් වෙබ් සේවා අනුගුා (3) DHCP Server	හකයන්
15.	GPRS යන්නෙහි අක්නම වන්නේ, (1) Global Ping Resource System (3) Global Ping Radio Service (5) General Packet Radio Station		tem e	(2) Global Packet Radio Station(4) General Packet Radio Service		
16.	10*2**3%7 (1) 1	යන පයිතන් (Pyth (2) 2	aon) පුකාශනයට (3) 3	අදාළ පුතිදාන අගං (4) 10	ා වන්නෝ, (5) 60	
17.	පහත කුමන පයිතන් (Python) පුකාශන වලංගු වේ ද?					
	В- Х,	b = 2+5, 2*5 Y = Y, X Y = 5, 'Saman'			,	
	(1) A පමණි. (4) A හා C ප	මණි.	(2) A too B to (5) A, B, C		(3) B හා C පමණි.	
18.	පහත පයිතන් a = 3 def max (a,t if a	>b: return a	බය කිුයාත්මක ක	ළවිට ලැබෙන පුජ	දානය වන්නේ,	
	print max (7 print (a)	return b	•		•	
	(1) 3 7	(2) 73	(3) 7 6	(4) 7 7	(5) 7 6 3	

19. පහත කුමන දක්ත පුරුප (Data Type) Mutable ගණයට අයන් වේ ද?

(1) Numbers

(2) Strings

(3) List

(4) Tuple

(5) List and Tuple

20. පයිතන් (Python) භාෂාවේ iterable objects ලෙස සැලකිය හැක්කේ,

- (1) List, Strings, Numbers
- (2) List, Tuple, Numbers
- (3) List, Strings, Set

(4) Numbers, Strings, Sets

(5) Strings, List, Tuple

21. පහත දී ඇති පයිතන් (Python) පුකාශනවල පුතිදාන පිළිවෙලින්

>>>

>>>20//3.0

>>>20/(9%5)

(1) 2, 6, 5

- (2) 2, 6.67, 20
- (3) 2, 6.0, 5

(4) 6, 6.0, 20

(5) 6, 6, 2

🛾 🗸 range යන ශීතය (Functions) නිවැරැදි ව භාවිත කර ඇත්තේ පහත සඳහන් කුමන පයිතන් (Python) පුකාශනයන්හි ද?

- A >>>range (12)
- B >> range (2,10,2)
- C >>> for i in range (1, 10):

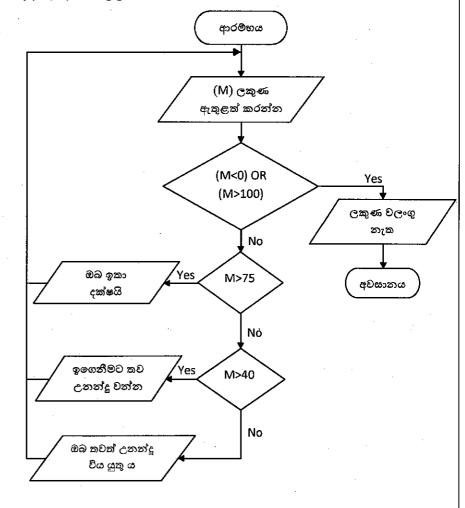
print (i)

(1) A පමණි.

- (2) A හා B පමණි.
- (3) A හා C පමණි.

- (4) B හා C පමණි.
- (5) A, B, C සියල්ලම.

23. දී ඇති ගැලීම් සටහන සලකන්න.



පහත දැක්වෙන කවර පුකාශයන් සතා ද?

- (1) පරිශීලකයා සෘණ ලකුණක් ඇතුළත් කළ විට කිුයාවලිය නවකියි.
- (2) ලකුණ 75 ඇතුළත් කළ විට 'ඔබ ඉතා දක්ෂයි' යන පණිවුඩය ලැබෙයි.
- (3) ලකුණු 30 ඇතුළත් කළ විට 'ඉගෙනීමට කව උනන්දු වන්න' යන පණිවුඩය ලැබෙයි.
- (4) ලකුණ 0 ඇතුළත් කළ විට කියාවලිය නවතියි.
- (5) ලකුණ 50 ඇතුළත් කළ විට 'ඉගෙනීමට තව උනන්දු වන්න'යන පණිවුඩය ලැබෙයි.

24. ඩිමෝර්ගන් නාහය භාවිතා කර $F(X,Y) = \overline{X}.\overline{Y}(\overline{X+Y})$

යන බූලීය පුකාශනය සුළු කළ විට පුතිඵලය වනුයේ,

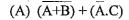
(1)0(2)1

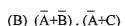
(3)X

(4) Y

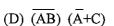
(5) X.Y

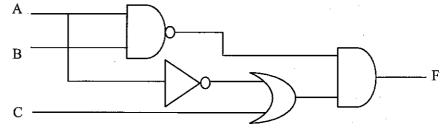
25, දී ඇති තාර්කික පරිපථය නිරූපණය වන නිවැරැදි බූලීය පුකාශන ලෙස සැලකිය හැක්කේ,





(C) $(\overline{A+B})(\overline{A.C})$





- (1) A හා B පමණි.
- (2) A හා C පමණි.
- (3) B හා C පමණි.

- (4) B හා D පමණි.
- (5) A,C හා D පමණි.

26. වයස අවුරුදු 15ට වැඩි සිසුන්ගේ නම, පන්තිය හා ලබා ගත් විෂයය ලකුණු පුතිදානය කිරීම සඳහා නිවැරැදි SQL පුකාශය

(1) SELECT stuName, class, Subjectmarks FROM age>15

WHERE Student

(2) SELECT stuNO, stuName, class, Subjectmarks WHERE Student

FROM age>15

(3) SELECT, stuName, class, Subjectmarks

WHERE Student

From age>15 (4) SELECT STName, class, Subjectmarks FROM Student,

WHERE age>15

(5) SELECT StName, Class, Subjectmarks

FROM Student,

WHERE marks>15

27. HTML ලේඛනයක පහත දී ඇති කේත ඛණ්ඩයට (Code segment) අනුරූප වන නිවැරැදි පිරි සැලසුම තෝරන්න.

Animals

li>lion

tiger

Birds

<01>

parrot

crow

(1) 1. Animals

- Lion
- Tiger
- 2. Birds
 - Parrot
 - Crow

(2)

Animals Lion 0

> Tiger 0

- Birds
 - Parrot 0
 - Crow

(3) 1. Animals i.

Lion ii. Tiger

2. Birds

i. Parrot

ii. Crow (4)

1. Animals i. Lion

ii. Tiger

iii. Birds

iv. Parrot

v. Crow

(5)

1.0 Animals 1.1 Lion

1.2 Tiger Birds

2.0

2.1 Parrot

2.2

Crow

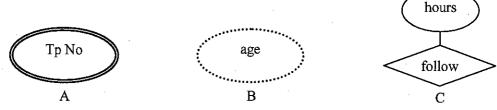
28.	(4) XML උසුලන (tags) අස	ා විකල්පයකි.	⊕ ව්.		
29.	HTML භාවිතයෙන් සකසන අදාළ වටිනාකම් (Properties (1) radio, text, textarea (4) select, radio, textarea		ංගලයහි <input/> Type උපලක්ෂණයට (Attribut (3) checkbox, textbox, textarea		
30.	HTML පිටුවකට java script උපදේශාවලියක් ඇතුළු කිරීම සඳහා නිවැරැදි කාරක රීතිය (Syntax) කුමක් ද? (1) <script type="text/javascript"> (2) <type script = "text/javascript"> (3) <scripting > = "javascript"> (4) <scripting language = "javascript"> (5) <scripting language = "text/javascript"></td></tr><tr><td>31.</td><td>ස්ථානීය පුලද්ශ ජාලයක (LA (1) Hub (4) Repeater</td><td>AN) දක්ක පැකට්ටු, අදාළ උපාංගයට ප (2) Switch (5) Modem</td><td>මණක් යැවීම සඳහා භාවිත වන උපාංගය වන්නේ, (3) Bridge</td></tr><tr><td>32.</td><td colspan=5>විවෘත පද්ධති අන්තර් සම්බන්ධතා ආකෘතියෙහි (OSI) කුමන ස්ථර ජාලකරණය සඳහා සම්බන්ධ වේ ද? (1) යෙදුම් ස්ථරය හා සමර්පණ ස්ථරය (Application layer and Presentation layer) (2) සැසි ස්ථරය හා පරිවහන ස්ථරය (Session layer and Transport layer) (3) පරිවහන ස්ථරය හා ජාල ස්ථරය (Transport layer and Network layer) (4) ජාල ස්ථරය හා යෙදුම් ස්ථරය (Network layer and Application layer) (5) දක්ත සම්බන්ධක ස්ථරය හා භෞතික ස්ථරය (Data link layer and Physical layer)</td></tr><tr><td>33.</td><td>ජාලයක IP ලිපිනය 172.16. වන්නෝ, (1) 172.16.10.10 (4) 172.16.10.0</td><td>10.5 සහ උපජාල විනාහසය 255,255.2 (2) 172.16.10.5 (5) 172.16.10.16</td><td>248.0 වේ. මෙම ජාලයෙහි තිබිය හැකි ජාල ලිපිනය2 (3) 172.16.8.0</td></tr><tr><td>34.</td><td colspan=4>පහත පුකාශ සලකා බලන්න. A - දෘඪාංග පාලනය හා මෘදුකාංග කළමනාකරණය සඳහා මෙහෙයුම් පද්ධතියක් අතාාවශා වේ. B - ෆෙඩෝරා (Fedora) යනු හිමිකම් ආශිත (Copyright) මෙහෙයුම් පද්ධතියකි. C - මෙහෙයුම් පද්ධති, යෙදුම් මෘදුකාංග (Application software) වර්ගයට අයත් වේ. මෙහෙයුම් පද්ධති සම්බන්ධයෙන් සතාා පුකාශ වන්නේ, (1) A පමණි. (2) B පමණි. (3) C පමණි. (4) A හා B පමණි. (5) B හා C පමණි.</td></tr><tr><td>35.</td><td>B - සංයුක්ත තැටියක දත්ත ශ C - CD, DVD හා Blu-ray 2</td><td>) වඩා අංකිත බහුකාර්ය තැටියක (DVI තබඩාවීම සිදුරු හා ගොඩැලි (Pits and l තැටි ලේසර් කිරණ භාවිතයෙන් කියවයි ධා (Optical media) භාවිත ගබඩාකර (2) A හා B පමණි. (5) A, B, C සියල්ල ම.</td><td>bumps) මත සිදු වේ.</td></tr></tbody></table></script>				

36.

පහත සඳහන් මතක වර්ග සලකන්න.

	A - ගතික සසම්භාව් පුවේශ	මතකය (Dynamic Random Acces	s Memory)			
	B - ස්ථිතික සසම්භාවී පුවේශ මතකය (Static Random Access Memory)					
	C - පඨන මානු මතකය (Read Only Memory)					
	D - සංචිත මතකය (Cache	Memory)				
	E - රෙජිස්තර මතකය (Reg	ister memory)	•			
		නාවන මතක (Non volatile memor	y) ලෙස හැඳින්විය හැක්කේ,			
	(1) A පමණි.	(2) B පමණි.	(3) C පමණි.			
	(4) A හා D පමණි.	(5) C හා E පමණි.		•		
27		,				
37.	පහත පියවරයන් සලකා බල					
¥		ය කිරීම (Fetch next instruction)				
	- · ·	B - උපදෙස් ආකේතනය කිරීම (Encode the instruction)				
	-	C - උපදෙස් විකේතනය කිරීම (Decode the instruction)				
	` -	(Execute the instruction)	4-141-> 9 04 1 99	~ ^ .		
			tch execute cycle) අදාළ පියවරයන් අනුපිළිෙ	වලන		
	දක්වා ඇති පිළිතුර කුමක් ද		(2) A C D			
	(1) A,B, to C	(2) A,B to D	(3) A,C භා D			
	(4) B,C හා D	(5) A,B,C හා D				
38.	e - වාහපාර ලෙස සැලකිය (නොහැක්කේ,				
	(1) B2B	(2) B2C	(3) C2C			
	(4) A2C	(5) B2E				
39.	e - වාහපාරවල මිල දී ගැනී	මේ හා විකිණීමේ කිුයාවලිය නොමීල	යේ සිදුකරන නියෝජිතයා හැදින්වෙන්නේ,			
	(1) අන්තර්ගතය සපයන්නා	(Content provider) (2) තො	්තුරු තැරෑවකරු (Information broker)			
	(3) පාරිභෝගිකයා (Custon	ner) (4) මාර්ග	ාගත සේවා සපයන්නා (Online services provi	der)		
	(5) ගබඩා භාරකරු (Store l	ceeper)				
40.	පහත සඳහන් අයිතම සලක	ಜ್ಞಾ		•		
10.	A - දිය ඇලි (Waterfall)					
	B - සර්පිලාකාර (Spiral)					
	C - වාූහගත (Structured)					
		nified development)				
	D - ඒකීකෘත සංවර්ධන (Unified development) E - වස්තු නැඹුරු (Object oriented)					
	මේ අතුරින් පද්ධති සංවර්ධෘ					
	(1) A, B හා C පමණි.	(2) A, B හා D පමණි.	(3) A, C හා E පමණි.			
	(4) B, C හා D පමණි.	(5) A, B හා E පමණි.	(0)-1, 0 10 2 0 0 00			
41.	සංසයන සිහායන්ගේ සංක	• • •	තාමය (St_Name), ජාතික හැදුනුම්පත් අංක	a (NIC)		
71.	·	,	· – · · • • • · · · · · · · · · · · · ·			
	පන්තිය (ClassID), පන්තිභාර ගුරුවරයාගේ නම (Class_Teacher) හා පන්තියේ ශිෂා සංඛ්යාව (No_Stu) ඇතුළත් කර පැතලි ගොනු පද්ධතියක් (FLAT FILE SYSTEM) සකස් කර ඇත. මෙහි දෙවන සාමානාකරණ ආකෘති (Second					
	Normal Form) අවස්ථාවට අනුව කිබිය හැකි සම්බන්ධක (relations) නිවැරැදි ව සටහන් වන්නේ,					
	A - Student (Ad No, St Name, NIC, ClassID)					
	Classdetail (ClassID,Class Teacher,No Stu)					
	B - Student (Ad No, St Name, NIC, ClassID, Class Teacher)					
	Classdetail (ClassID,Location)					
	C - Student (Ad No,St Name,NIC)					
	Classdetail (ClassID,Class_Teacher,No_Stu)					
	(1) A පමණි.	(2) B පමණි.	(3) C පමණි.			
	(4) A හා B පමණි.	(5) B හා C පමණි.	(0) 0 00 00.			
	(1) II w D 00 w.	(J) D 60 C C C 600.		:		

42. භූතාර්ථ සම්බන්ධතා සටහනෙහි (ER diagram) උපලක්ෂණ (Attributes) දැක්වීම සඳහා භාවිත වන පහත A, B හා C සංකේතවලින් පිළිවෙලින් නිරූපණය වන්නේ,



- (1) සරල උපලක්ෂණය (Simple attribute), බහු උපලක්ෂණය (Multivalued attribute), වාහුත්පන්න උපලක්ෂණය (Derived attribute)
- (2) බහු උපලක්ෂණය (Multivalued attribute), වාහුත්පන්න උපලක්ෂණය (Derived attribute), විස්තරාත්මක උපලක්ෂණය (Descriptive attribute)
- (3) බහු උපලක්ෂණය (Multivalued attribute), වායුත්පන්න උපලක්ෂණය (Derived attribute), සංයුක්ත උපලක්ෂණය (Composite attribute)
- (4) සංයුක්ත උපලක්ෂණය (Composite attribute), බහු උපලක්ෂණය (Multivalued attribute), වාහුත්පන්න උපලක්ෂණය (Derived attribute)
- (5) සංයුක්ත උපලක්ෂණය (Derived attribute), ගබඩා උපලක්ෂණය (Stored attribute), වාූත්පන්න උපලක්ෂණය (Derived attribute)
- 43. ANSI SPARC නිර්මිතයේ මට්ටම් 3 පිළිවෙලින් නිරූපණය වන්නේ,
 - (1) බාහිර මට්ටම, අභාාන්තර මට්ටම හා සංකීර්ණ මට්ටම ලෙස ය.
 - (2) මූලික මට්ටම, ද්වීතීයික මට්ටම හා තෘතීයික මට්ටම ලෙස ය.
 - (3) තාර්කික මට්ටම, සංකල්පිත මට්ටම හා භෞතික මට්ටම ලෙස ය.
 - (4) බාහිර මට්ටම, සංකල්පිත මට්ටම හා භෞතික මට්ටම ලෙස ය.
 - (5) මූලික මට්ටම, තාර්කික මට්ටම හා සංකීර්ණ මට්ටම ලෙස ය.
- 44. දක්ක සැකසීමේ දී දෙමාපිය දරු සම්බන්ධතාවට අනුකූල ව දත්ත හා තොරතුරු එකිනෙකට සම්බන්ධ දත්ත සමුදාය පද්ධති ආකෘතිය වන්නේ,
 - (1) ධූරක (Hierarchical) ආකෘතිය
 - (2) වස්තු සමබන්ධක (Object oriented) ආකෘතිය
 - (3) වායුහාත්මක (Structural) ආකෘතිය
 - (4) ජාල (Network) ආකෘතිය
 - (5) සම්බන්ධක (Relational) ආකෘතිය
- 45. දක්ක සමුදාය වගුවක නියෝජිත යතුරු (Candidate key) ක්ෂේතුවලින් පුාථමික යතුරු (Primary key) ක්ෂේතුය (Field) නොවන ක්ෂේතු නම් කරනු ලබන්නේ,
 - (1) Foreign key

- (2) Secondary key
- (3) Alternate key

(4) Key constraint

- (5) Super key
- 46. පහත සඳහන් භූතාර්ථ සම්බන්ධතා (ER) සටහන හා පුකාශ සලකන්න.



- ${
 m A}$ සිසුන් පූර්ණ සහභාගීත්වයක් නිරූපණය කරන අතර පාඨමාලා ආංශික සම්බන්ධතාවයක් නිරූපණය කරයි.
- B සිසුන් හා පාඨමාලා අතර බහු බහු (many to many) සබඳතාවක් නිරූපණය කරයි.
- C මෙහි භූතාර්ථ සම්බන්ධතා මට්ටම (Degree of relationship) 2 වේ.

ඉහත ER සටහනට ගැලපෙන පුකාශන වන්නේ,

(1) A පමණි.

- (2) A හා B පමණි.
- (3) A හා C පමණි.

(4) B හා C පමණි.

- (5) A, B, C සියල්ල ම ය.
- 47. කාරක තාක්ෂණවේදයේ දී (Agent technology) භාවිත වන කාරකයක (Agent) පුධාන ලක්ෂණයක් නොවන්නේ,
 - (1) තමන් විසින් ම කිුයාත්මක කිරීම ය.
- (2) බුද්ධිමත්තාවය ය.
- (3) ගතික පරිසරයක කියාත්මක වීම ය.

- (4) පුචාරණය සිදුකිරීම ය.
- (5) අනෙකුත් කාරක සමහ තරගකාරීව කිුයාත්මක වීම ය.

48. පහත පයිතන් (Python) ක්රමලේඛය සලකන්න.

```
height = [6.2, 5.8, 5.2, 6.5, 6.3]

count = len(height)

height.sort ()

for i in range (count-1):

    print (height [i]),',',
```

මෙහි පුතිදානය වනුයේ,

(1) 6.2

- (2) 6.2, 5.8, 5.2, 6.5,
- (3) 6.2, 5.8, 5.2, 6.5, 6.3

(4) 5.2, 5.8, 6.2, 6.3,

- (5) 5.2, 5.8, 6.2, 6.3, 6.5,
- 49. පහත දැක්වෙන පයිතන් (Python) දත්ත අයිතම සලකන්න.

$$A - (5, 8, 9)$$

B - [12, 'xyz', 7.8]

C - {'Course No': 'C112', 'Course name': 'programming', no_stu: 50}

ඉහත A,B,C දත්ත අයිතම පිළිබඳ නිවැරැදි වගන්තිය වන්නේ,

- (1) දක්ක පුරුප (Data Types) පිළිවෙලින් Range, List, Dictionary.
- (2) ඉහත B හි 'xyz' වෙනුවට 'Nimal' ලෙස වෙනස් කිරීමට B[1]= 'Nimal' යන්න භාවිතයෙන් කළ හැකි ය.
- (3) A හි අගයන් වෙනස් කිරීමට A[2] = 15 ලෙස භාවිත කළ නොහැකි ය.
- (4) ඉහත (1) හා (2) පුකාශ දෙක ම නිවැරැදි ය.
- (5) ඉහත (2) හා (3) නිවැරැදි ය.
- 50. 1 සිට 10 දක්වා එකතුව ගණනය කර, අවසානයේ දී එකතුව පුදර්ශනය කිරීම සඳහා කාරක රීතිවලට අනුකූල ව (Syntactically) සකස් කර ඇති නිවැරැදි පයිතන් පුකාශය කුමක් ද?

(3)
$$i = 0$$

 $T = 0$
while $(i <= 9)$
 $i = i + 1$
 $T = T + i$

(2)
$$i = 0$$

 $T = 0$
while $(i <= 9)$:
 $i = i + 1$
 $T = T + i$
print T

(1)
$$i = 0$$

 $T = 0$
while $(i <= 9)$:
 $i = i + 1$
 $T = T + i$

(4)
$$i = 0$$

 $T = 0$
while $(i <= 9)$:
 $i = i + 1$
 $T = T + i$
print (T)

(5)
$$i = 0$$

 $T = 0$
while $(i < = 9)$
 $i = i + 1$
 $T = T + i$
print (T)