



MANUAL BOOK

VERBULOUS APLIKASI BATTLE QUIS GAME UNTUK MENEBAK IREGULAR VERBS PADA BAHASA INGGRIS

Panduan penggunaan Aplikasi Permainan Verbulous

SMP NEGERI 27 BANDAR LAMPUNG



PENDAHULUAN

TENTANG APLIKASI

Verbulous merupakan battle quis game untuk menebak ketepatan irregular verbs, pemain akan dihadapkan dengan tiga kata untuk setiap urutan verbs dan menebak apakah urutan tersebut benar atau tidak.

Aplikasi ini dibuat dengan sangat sederhana namun menghibur, mendidik dan memiliki tantangan tersendiri. Pemain dapat memilih antara bermain sendiri atau bermain dengan rekan melalui satu telepon genggam. Pemain dapat mengisi nama pemain yang akan tampil ketika permainan selesai, setiap mode permainan dilengkapi dengan fitur unduh hasil (result) permainan yang dapat digunakan untuk dibagikan ke rekan melalui media sosial ataupun membagikan ke aplikasi pengirim pesan ketika ingin mengumpulkan ke para pendidik.

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

HALAMAN MENU UTAMA



Halaman Menu Utama merupakan halaman awal yang akan ditampilkan. Berisi beberapa tombol yang akan mengarahkan ke menu lain.

3 (tiga) Tombol utama yang berada di bagian tengah menu merupakan Tombol Permainan tunggal atau perbaikan untuk dua orang (atau lebih). Sedangkan Tombol learn yang ada dipaling bawah adalah tombol untuk melihat daftar V1,V2 dan V3 dari kata dalam bahasa inggris.

Pada bagian atas, terdapat tombol i, yang berisikan credits.

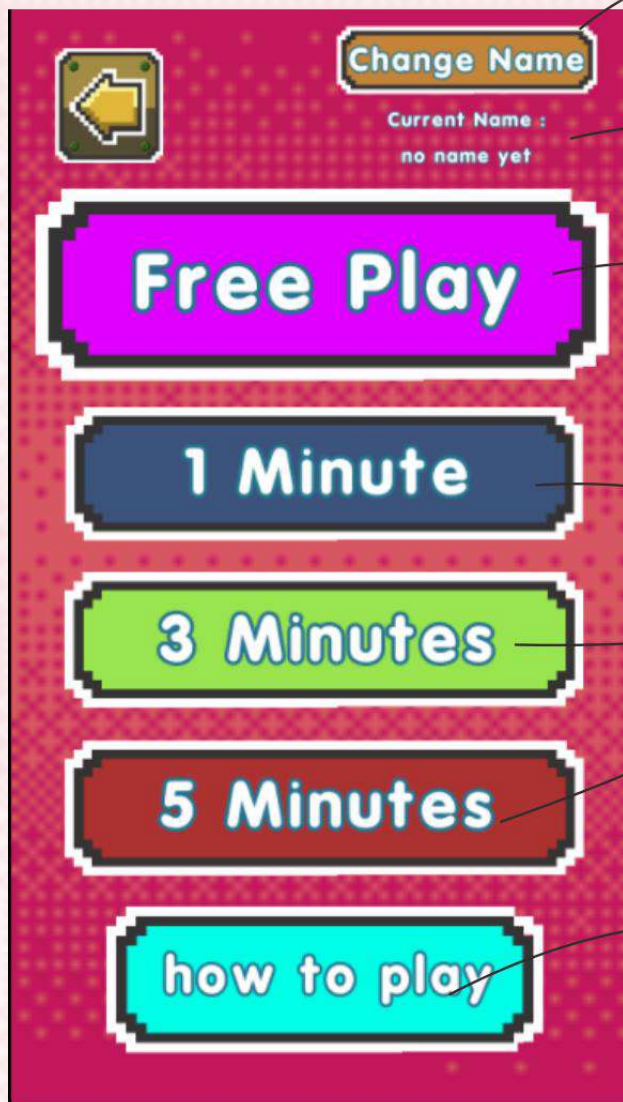
PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

HALAMAN MENU UTAMA DAN MENU CREDITS



PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

1 PLAYER (Permainan Tunggal)



Tombol untuk mengubah Nama

Nama Anda akan tampil disini

Bermain tanpa batasan waktu

Bermain dalam 1, 3 atau 5 Menit

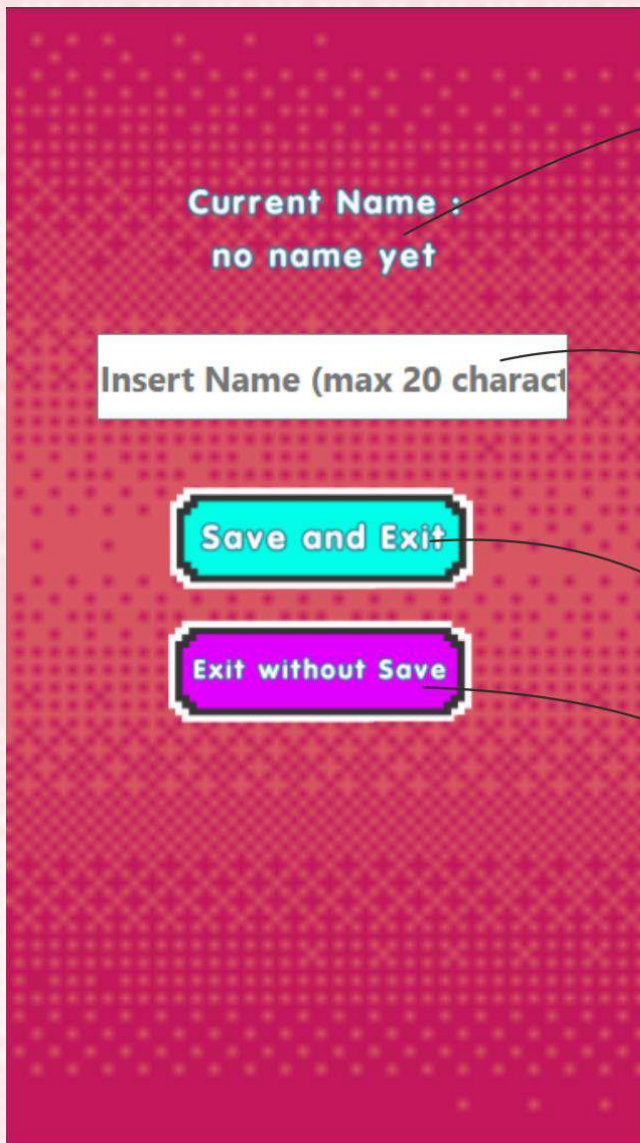
Menu cara bermain

Pengguna dapat memilih empat macam permainan, Satu Permainan tanpa waktu dan tiga permainan lain dengan waktu yang sudah ditentukan yaitu, 1(Satu) , 3 (Tiga) dan 5 (Lima) Menit.

Pada tombol paling bawah yaitu tombol “How to Play” merupakan tombol untuk masuk ke menu cara menggunakan aplikasi ini.

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

Menu Ubah Nama



Nama Anda akan tampil disini

Insert Name (max 20 charact)

Kolom untuk menulis nama anda
(Maksimal 20 karakter)

Save and Exit

Setelah memasukkan nama anda, tekan tombol ini
untuk menyimpan nama dan keluar dari menu ini

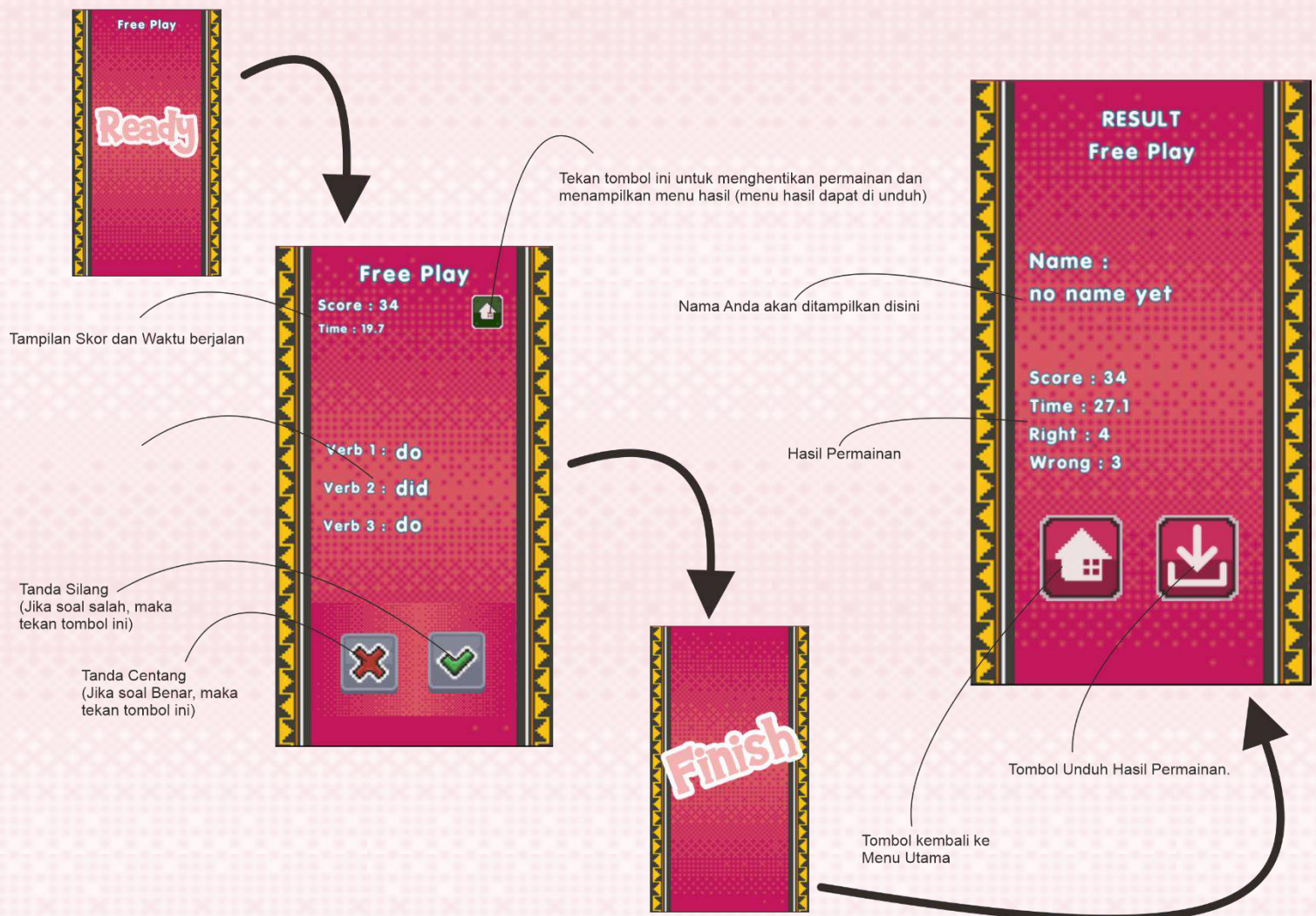
Exit without Save

Keluar tanpa menyimpan

Pengguna dapat menambahkan nama ke dalam permainan, berfungsi agar pada bagian *result* (hasil), aplikasi akan menampilkan nama pengguna yang sudah disimpan sebelumnya.

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

1 PLAYER – Free Play

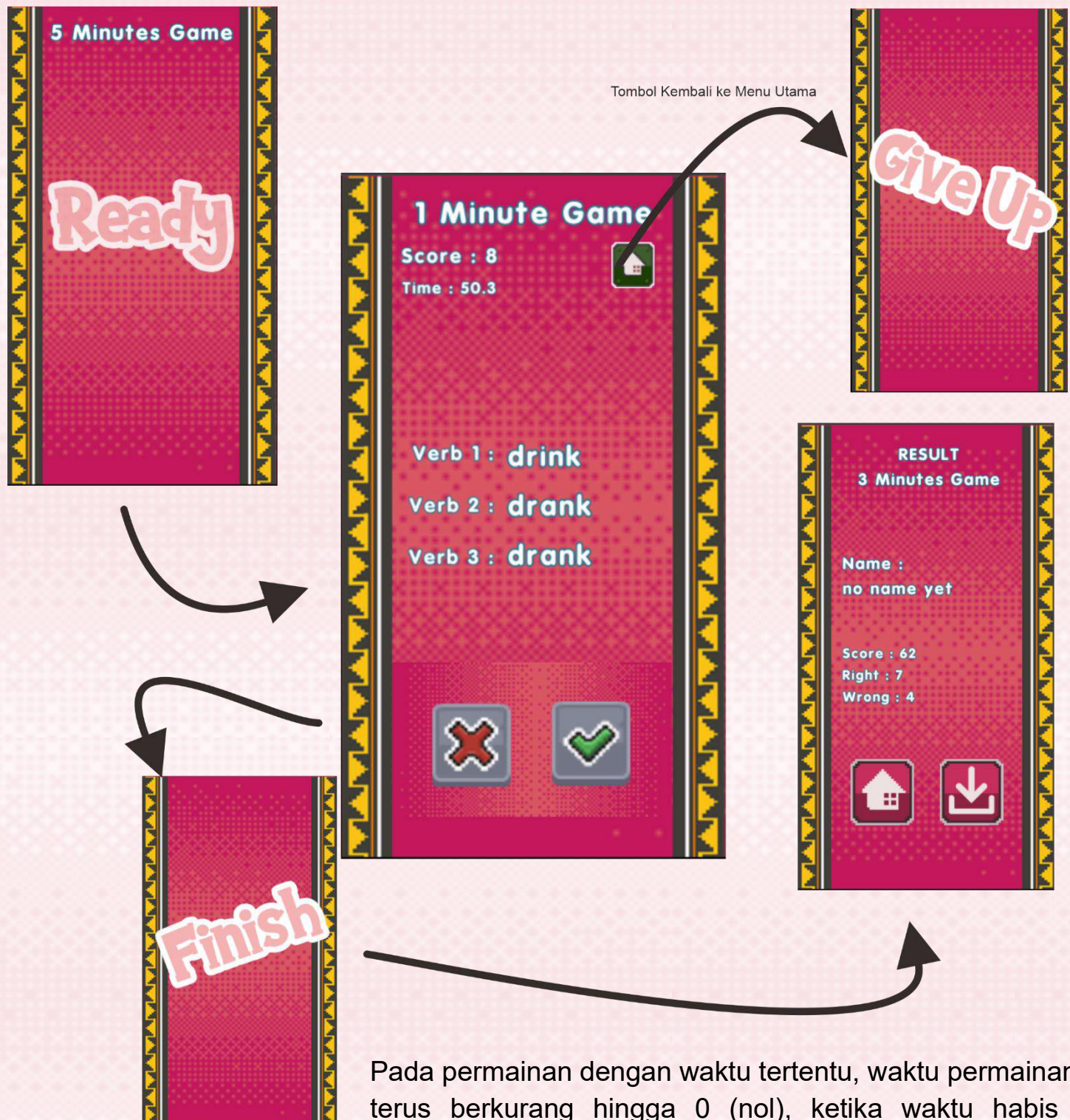


Pada Permainan Free Play, waktu akan terus bertambah dan pengguna dapat terus meaminkan permainan hingga pengguna menekan tombol Home (Gambar Rumah) yang ada di bagian kanan atas.

Pada hasil akhir permainan, pengguna akan disajikan tampilan result (hasil) yang juga menampilkan nama dan tombol untuk kembali ke menu utama. Terdapat juga tombol unduh hasil, agar pengguna dapat mengambil tangkapan layar dari permainan ini.

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

1 PLAYER – 1, 3 and 5 Minutes

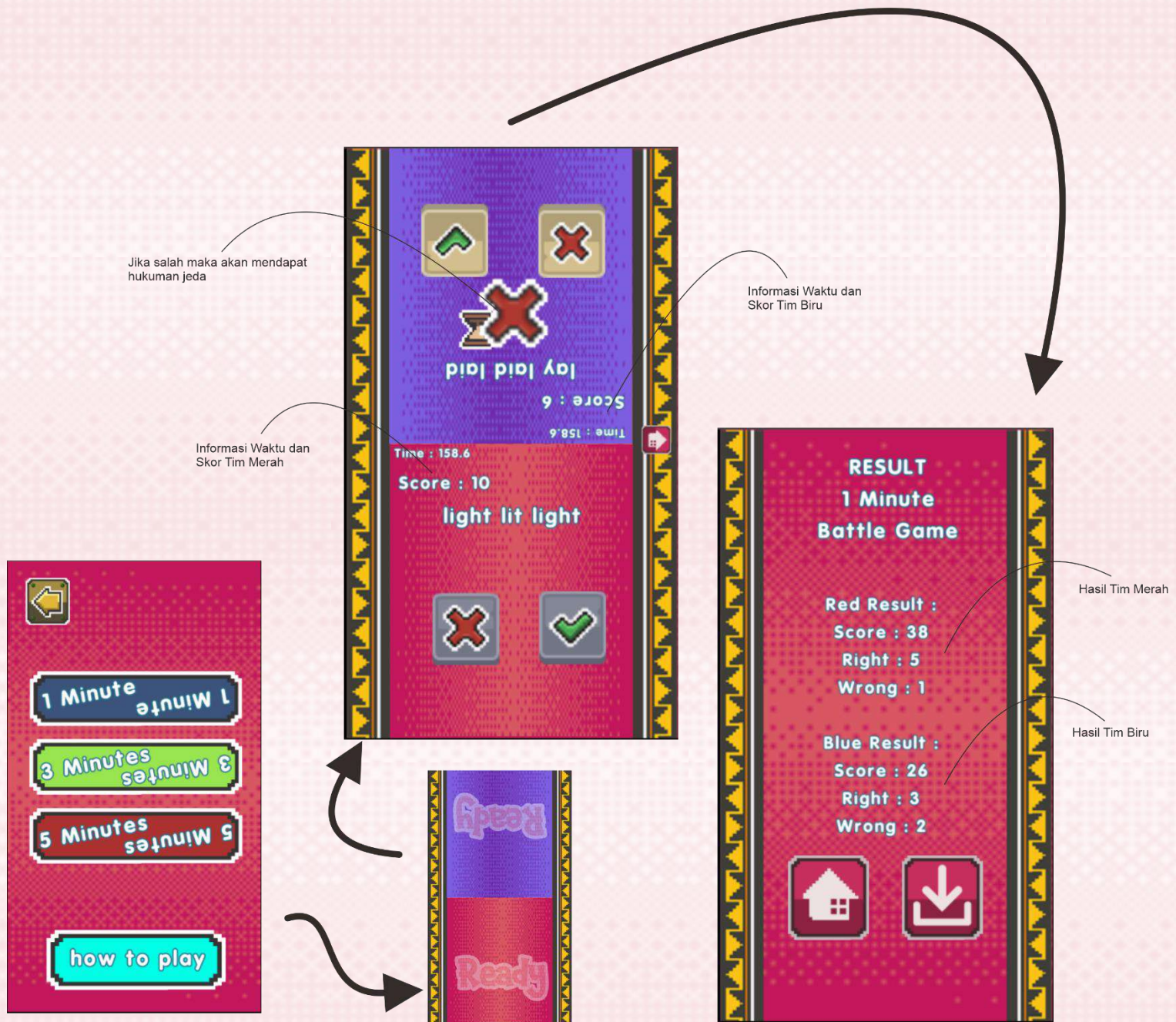


Pada permainan dengan waktu tertentu, waktu permainan akan terus berkurang hingga 0 (nol), ketika waktu habis maka pengguna akan mendapatkan hasil akhir permainan.

Namun jika pengguna ingin berhenti bermain sebelum waktu habis, maka akan ditampilkan tulisan Give Up dan akan dikembalikan ke Menu Utama.

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

2 PLAYERS – Permainan dengan dua pengguna (atau lebih)



Pengguna dapat menggunakan satu layar untuk dapat bermain bersama, layar akan dibagi menjadi dua dan dua orang secara bersamaan akan diberikan soal acak.

Waktu permainan menyesuaikan dengan tombol yang dipilih dan hasil akhir akan ditampilkan ketika waktu sudah habis.

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

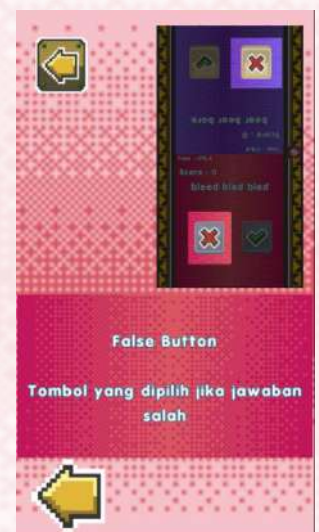
HOW TO PLAY (1 PLAYER)

Pengguna dapat melihat informasi terkait aplikasi ini di dalam Menu How to Play.



PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

HOW TO PLAY (2 PLAYERS)



PENUTUP

Verbulous merupakan battle quis game untuk menebak ketepatan irregular verbs, pemain akan dihadapkan dengan tiga kata untuk setiap urutan verbs dan menebak apakah urutan tersebut benar atau tidak.

Aplikasi ini dibuat dengan sangat sederhana namun menghibur, mendidik dan memiliki tantangan tersendiri. Pemain dapat memilih antara bermain sendiri atau bermain dengan rekan melalui satu telepon genggam. Pemain dapat mengisikan nama pemain yang akan tampil ketika permainan selesai, setiap mode permainan dilengkapi dengan fitur unduh hasil (result) permainan yang dapat digunakan untuk dibagikan ke rekan melalui media sosial ataupun membagikan ke aplikasi pengirim pesan ketika ingin mengumpulkan ke para pendidik.

