

プログラミング技法 予習課題2

IKEDA Kaito

2021/4/18

1 変数名や関数名を考える際、自身が気をつけている、あるいは気をつけるべきだと思っていることは何ですか。複数個あげて下さい。

- コメントアウトが不要になるくらい説明的な変数名・関数名にする。
- その関数が非同期関数などの場合は、関数名にその情報を付加する。(例: `getArticlesAsync()` など)
- 内部でだけ使う変数にはアンダースコアを先頭につけておく。

2 変数や関数の名前の長さについて、どの程度が適当だと思いますか。思いつく指針と理由をあげて下さい。

あくまでも私見ですが、以下の二点を意識しています。もちろん異論は認めます。

- 長くても 6, 7 単語くらいがいいのかなと思います。説明的な変数名・関数名にすると述べましたが、あくまで必要な情報を持つ単語だけに絞って構成するのが良いかと思います。例えば、`getAllMessagesFromAdmin()` という関数は 5 単語ですが、どのような役割を持つのか分かりやすく、かつ必要な情報だけに絞れていると思います。
- 個人的な話になるのですが、私は JetBrains 製品のエディタを使用しています。そのエディタでは横 80 文字を超えると、折り返して表示してくれます。(おそらく他の VSCode などのエディタもそうだったと思います。) あまりに変数名や関数名が長いと折り返して表示してしまいとても見づらくなるため、できるだけ文字数を減らすようにしています。例えば先程の例を使うと、`getAllMessagesSentByAdmin()` という関数名でも意味は同じですが、`getAllMessagesFromAdmin()` という関数名の方がよりスリムで同じ意味を持っているため、こちらを選択しました。

3 以下のについて、`results` には、どのような値が入るか、関数名から予想してください。また、予想に対してもっとふさわしい関数名があるとすれば、理由と共に提案してください。

```
1 results = filter(data, "year <= 2020")
```

- 変数名 `results` には、`data` に格納されている複数のデータから、`year` というキーの値が 2020 以下のデータが格納されると予想します。
- 関数名について、`filter` という名前である程度の役割は分かります。しかし（この場合、第 1 引数の）受け付けるデータがどのようなものか分からないので、`arrayFilter` や `objectFilter` など型の情報をつけると良いと思います。

- 4 以下に示す演習問題について，作者は何故変数名を `retval` にしたか論じて下さい．

```
1 if (retval != SUCCESS){  
2     return (retval);  
3 }  
4 /* All went well! */  
5 return SUCCESS;
```

- 返り値を表したかったため，`return + value` で変数名を `retval` にしたのだと思います．