Análise e Desenvolvimento de Software

Levantar Requisitos de Software

Pedro Emanuel Cardoso de Sousa pesousa@ipca.pt

Conceito geral de requisitos

- "Uma condição ou capacidade necessária para uma parte interessada para atingir um objetivo ou resolver um problema" tipo:
 - -obrigar que todos os jogadores estarem autenticados
 - -a password terá que comprir xxx-yyyy
 - -idade > 16 anos
 - genero não obrigatorio
 - inicia com primeiro e ultimo nome e email ->recebe email para validar.

utilizadores: realizar autenticação, recuperar password, login,

utilizador -> jogador ->financeira -> jogoA , Jogo B, Jogo C

Realizar tudo por etapas não realizar o projeto total! dividir o projeto em pequenos projetos e só depois iremos encontrar as conecções entre as pequenas partes tipo: esta cadastrado mas não tem dinheiro para jogar!

Requisito vs hipótese

- ▶ Um **requisito** não é lei, se for lei limita o processo
- Na fase inicial é uma hipótese, algo que assumimos que **resolve** o problema ou **atinge** o objetivo
- Após a comprovação da hipótese é que podemos considerar um requisito efetivo
- No levantamento de requisitos:
 - São desejos
 - São vontades
- Nesta fase não fazemos análise, apenas levantamento

Diferenças

- ► Levantar, elencar ... requisitos
- ► Captar, recolher ... requisitos

Elicitar -> (latim elicitatus, -a, -um, particípio passado de elicio, -ere, fazer sair, atrair, levar a, evocar, excitar, provocar, obter)

▶ Desvendar, descobrir ... requisitos

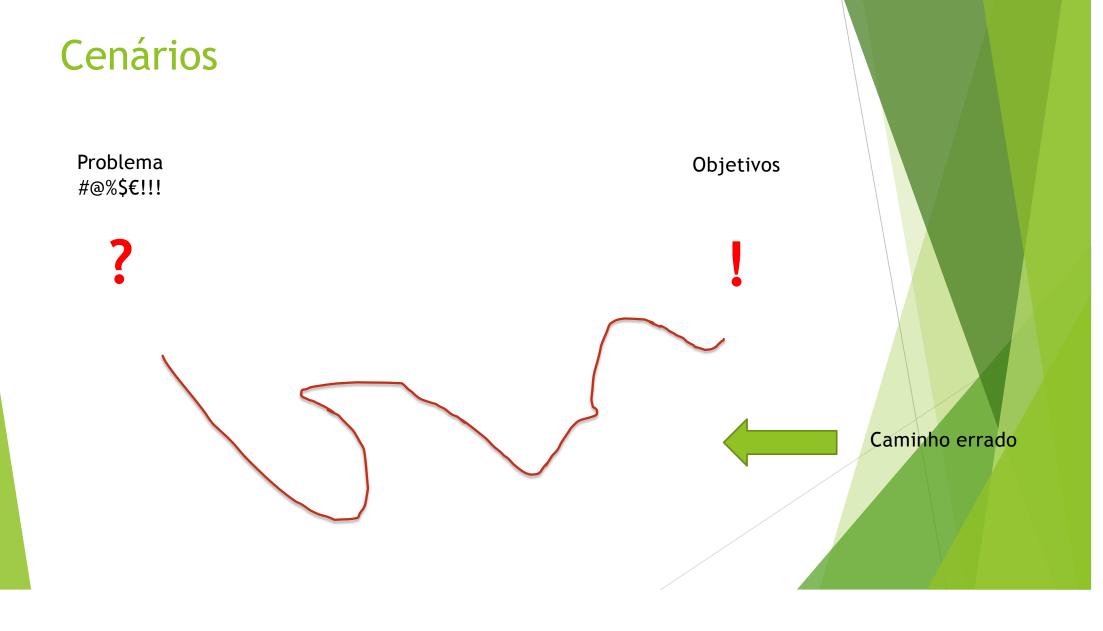
Requisitos informar-me do tipo de trabalho/negocio concorrentes metodologias de trabalho mais eficientes

- Desvendar: destapar, descobrir, revelar
- ► Captar: Conseguir entender ou compreender o pretendido

Análise de negócio

▶ É um conjunto de atividades e técnicas utilizadas para comunicar entre as partes interessadas com o objetivo de compreender a estrutura, politicas e operações de uma organização ou processo e recomendar soluções para alcançar o objetivo pretendido.

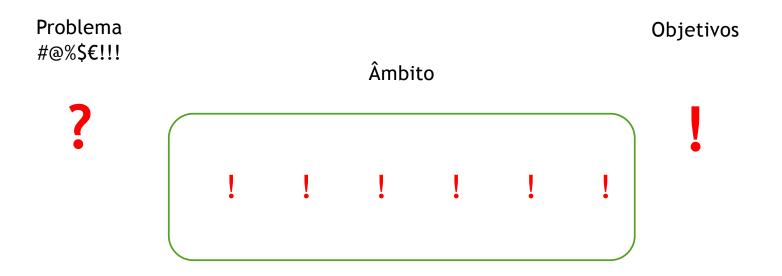
como fidelizar:
jogos baratos,
podemos colocar 1 euro no final de 50 jogos os melhores jogadores
recebem 0,50 euro de todos!



Cenários

das mais importantes será saber o que ficará fora do ambito ou seja que não seja para realizar.

ex:pagamentos com cartões de credito imagina que o cliente não quer mesmo cartão de credito devemos precaver que isso ficará em acta que o cliente não quer!



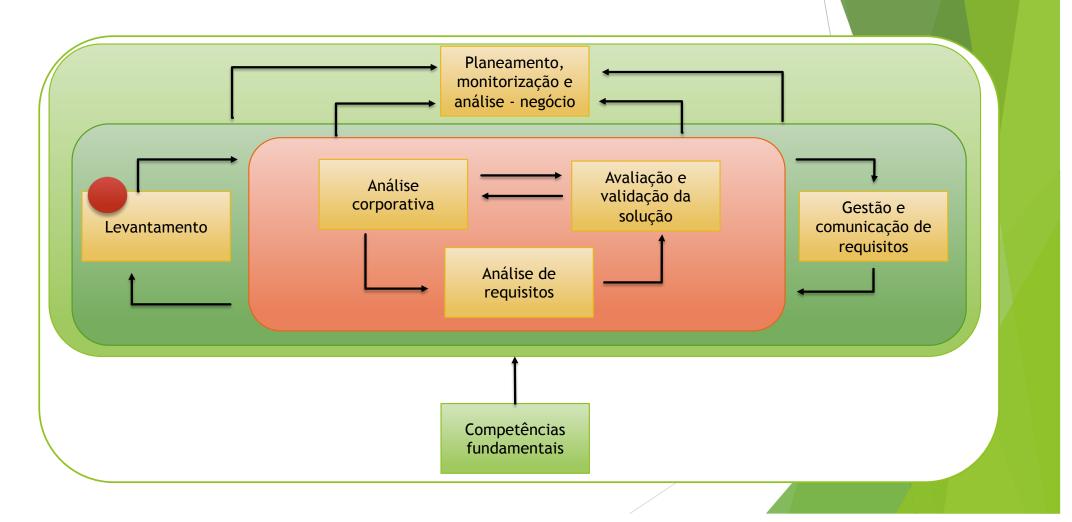
Definir o âmbito é muito importante Definir o que fica fora do âmbito é mais importante O processo é interativo, não fica fechado logo no inicio

Analista

- Procura entender as áreas envolvidas no processo ou no negócio da empresa
- Nível de atuação:
 - ▶ Planeamento estratégico
 - Definição de produtos
 - Modelação e definição de processos
 - Análise de requisitos de software



Analista - áreas de conhecimento



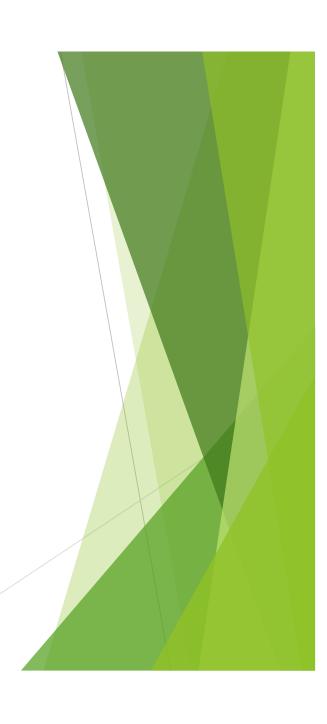
Levantamento de requisitos - processo

Focar no que realmente é importante o que o cliente realmente quer contou a historia do bombeiro que queria desistir de ser bombeiro que deu a volta ao quartel com o copo de agua e estava tão focado que em não deixar cair a agua...moral da historia se tiver foco no proble mais rapido avanças

- Objetivo:
- Captar, descobrir, levantar evidências que sejam os fundamentos para que a Análise de Requisitos consiga elaborar algo:
 - Completo
 - Claro
 - Correto
 - Consistente
- ▶ É uma tarefa fundamental na análise de negócios

Diagrama do processo

- Preparar os recursos para o levantamento
- Conduzir o levantamento com as pessoas envolvidas
- Documentar os resultados do levantamento, no formato de evidências
- Confirmar os resultados para garantir um entendimento geral



Processo

- Preparar o levantamento:
 - ▶ Obter o que se pretende abordar, as atividades a recolher
 - Definir a agenda de trabalhos
 - Informar as pessoas envolvidas
 - ► Garantir os recursos (sala, projetor, pessoas, etc.)
- Conduzir o levantamento:
 - ► Envolver as pessoas e obter as evidências para que possam ser documentadas

15 min para decidir metodos de pagamento

10 min para escolher jogos

Processo

- Documentar os resultados:
 - ► Registar as evidências
 - Evitar a subjetividade (requisitos claros)
- Confirmar os resultados:
 - ► Confirmar que as evidências estão corretas e todos entendem da mesma forma
 - Manter um ciclo constante de revisão, com o objetivo de clarificar o requisito

Técnicas de levantamento

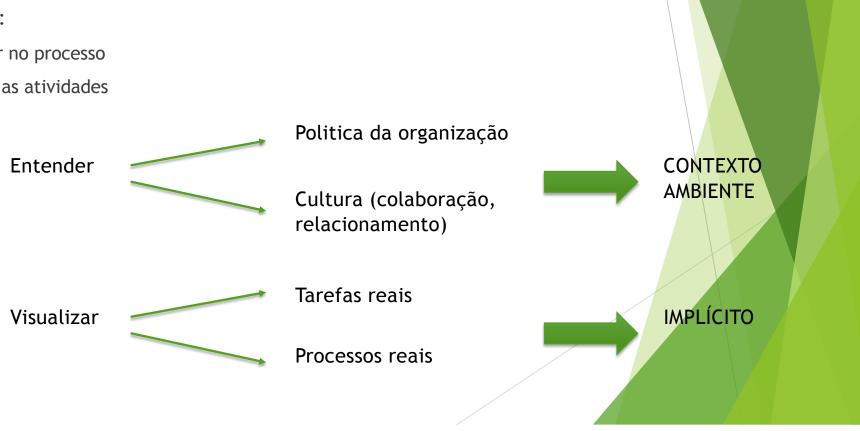
- Observação
- Desenho do processo



Técnica - observação

Observação:

- Participar no processo
- Observar as atividades

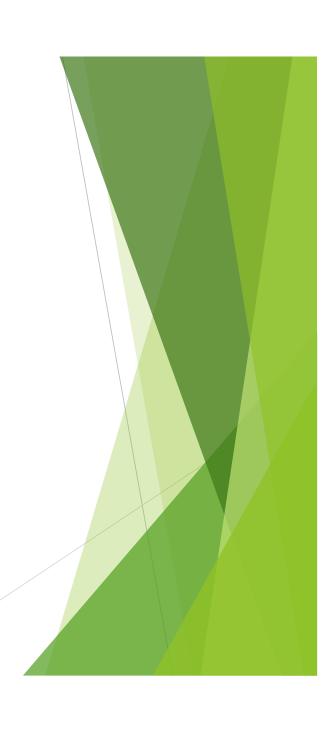


Técnica - observação

Como o processo acontece

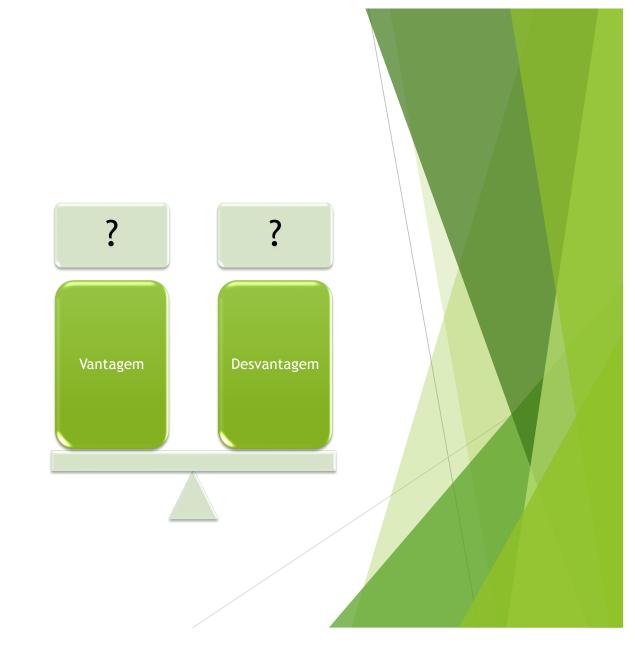
<>

Como o processo está desenhado (deveria ser)

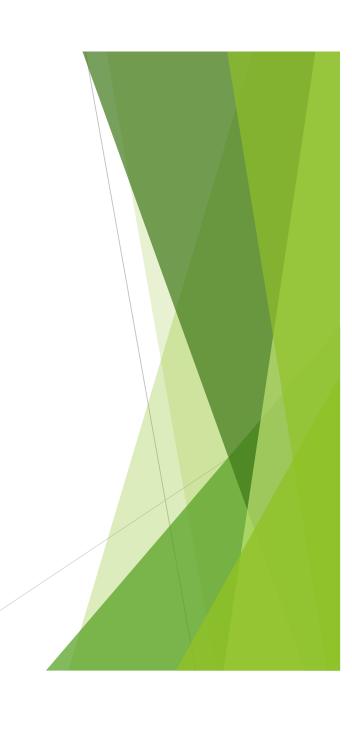


Técnica - observação

- Vantagens:
 - ▶ O que é implícito aparece
 - Os atritos que existem
 - Visualiza o objetivo
- Desvantagem:
 - ▶ É subjetivo
 - Consome tempo
 - ► Requer olhar analítico



- ▶ Não é uma técnica formal -> tipo UML ou BPMn
- ► Comum -> papel e caneta
- Construir desenhos e esquemas que representem a realidade







- Da observação ao papel
- Comparar com o processo formal (BPMn)





RÁPIDO

FEITO COM O CLIENTE

COMPLEMENTA A OBSERVAÇÃO



NÃO É COMPLETO

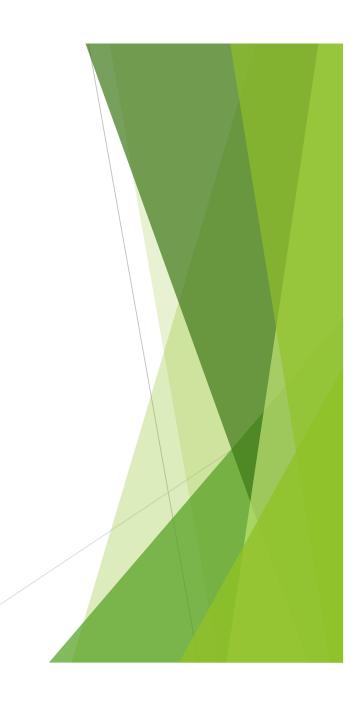
NÃO É FORMAL



- Preparação de uma entrevista
 - ► Enviar previamente para a área em análise
 - Avaliar as hipóteses já levantadas

- Erro comum ou abordagem tradicional -> passar diretamente para a entrevista sem análise prévia
 - Entrevista exploratória

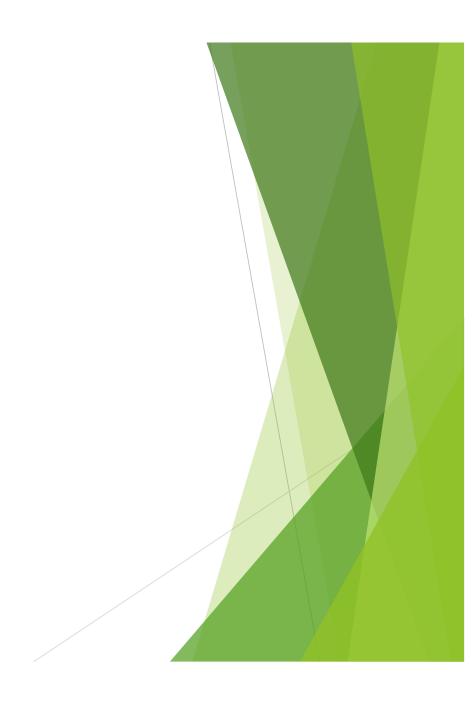
- Avaliar questões especificas antes das entrevistas:
 - Qual é o processo mais importante da área de negócio?
 - Que operação é mais relevante para o processo?
 - Qual o ponto de entrada de informação?
 - Quais são as principais reclamações?
 - **...**
- Confirmar ou especificar o que já sabemos do processo



Validar as questões apresentadas

	Concordo totalmente	Existem mais detalhes	Discordo totalmente
Afirmação A	X		
Afirmação B	X		
•••			X
Afirmação D		Χ	

PRONTOS PARA A ENTREVISTA



- Entrevista de grupo
- Quem deve estar na entrevista?
 - ► As pessoas chave para o processo
- Pode ser:
 - Diretor
 - ▶ Gestor de produção
 - Operacional de fábrica
 - Vendedor



- Entrevista individual
- Serve para expor algumas situações que em grupo os recursos não abordam:
 - ▶ Sobretudo situações que não são do conhecimento geral
 - Podem não ser do conhecimento da gestão

TRADICIONAL

NECESSIDADE?

ENTREVISTA!



CÓDIGO



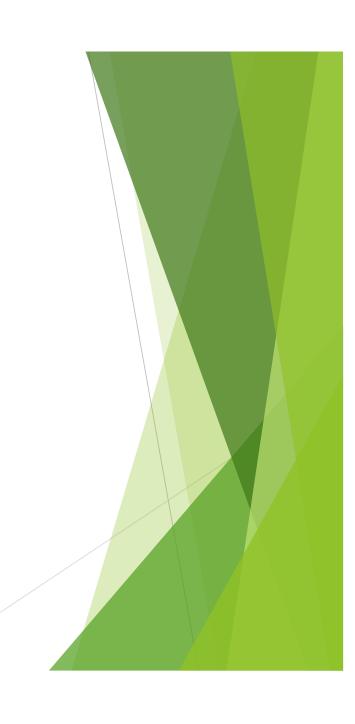
- Fatores importantes:
 - Objetivo da reunião
 - ▶ Não existe agenda -> está errado
 - Quem é realmente necessário
 - O tempo previsto para a reunião
 - ▶ Definir um cronograma e cumprir
 - Execução da reunião:
 - ▶ O entrevistado tem de ter liberdade
 - ► Endereçar questões pontuais
 - ▶ Não desviar o foco
 - ▶ Resumir o que foi entendido até ao momento

cada tema abordado resumir no final

Técnica - desenho de interface

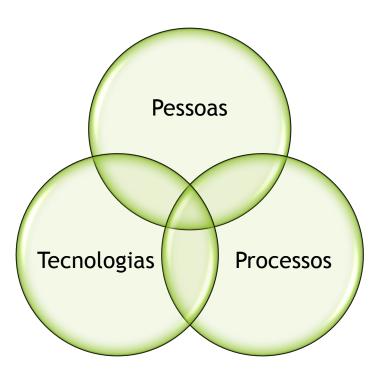
- Interface de utilizador
- Banda desenhada (história em quadradinhos)

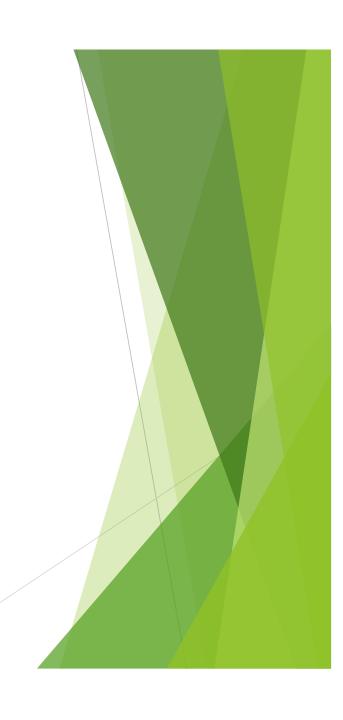
▶ Pode ser o utilizador a desenhar !!!



Receita

▶ Objetivo: "Ouvir o que não foi dito"





Receita

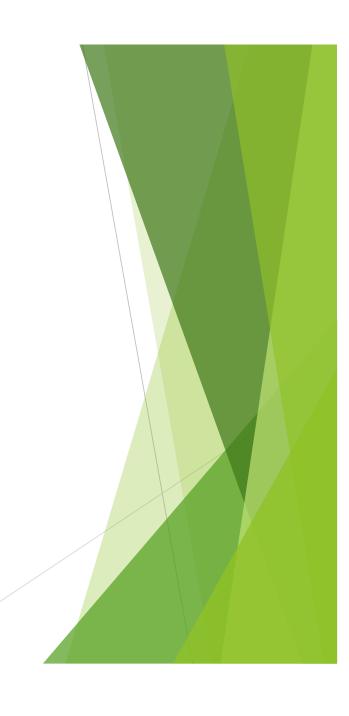
- Observação
- Desenho do processo
- Questionário
- Entrevista
- Desenho de interfaces



Receita

- Observação
- Desenho do processo
- Questionário
- Entrevista
- Desenho de interfaces

- -> Contexto
- -> Estrutura e envolvidos
- -> Validações prévias
- -> Detalhe do levantamento
- -> Ilustrar a recolha



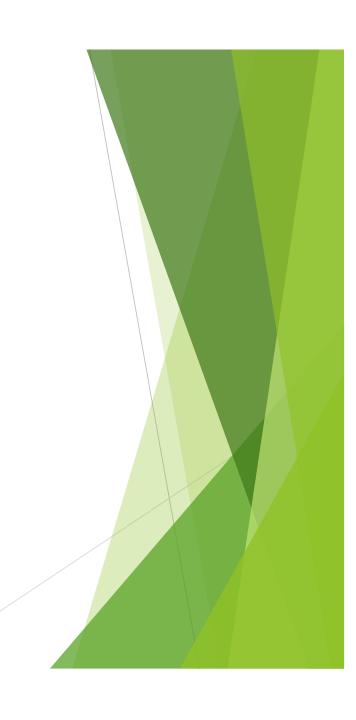
Tipos de conflitos

- Políticos:
 - Vaidade
 - Política interna
- **Estruturais:**
 - ► Hierarquia pesada
 - Autoridade (pessoas fortes/chave)
 - ► Recursos (dispor de tempo, locais, etc)
- Comportamentais:
 - Comunicação
 - ▶ Falta de foco
 - Vícios



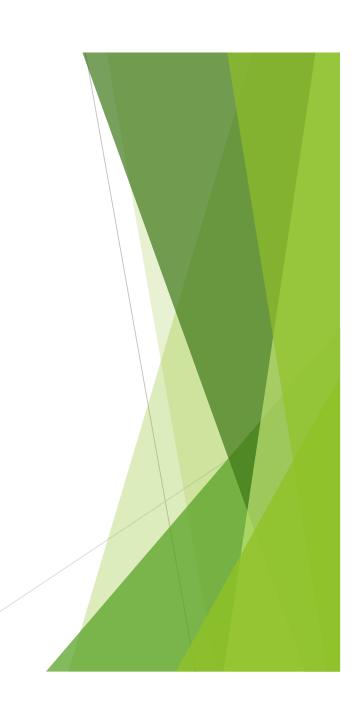
Resolução de conflitos

- Negociação (vitória e vitória)
- Mediação externa
- Reforçar o objetivo da reunião e o problema (definir o foco)
- Decisão (derrota e vitória)
- Gravação das reuniões
- Votação



Planeamento da reunião

- Definir a agenda
- Apenas as pessoas que importam (definir corretamente)
- Liderar a reunião
- Local e recursos necessários
- Time-box -> calendarizar e cronometrar as reuniões

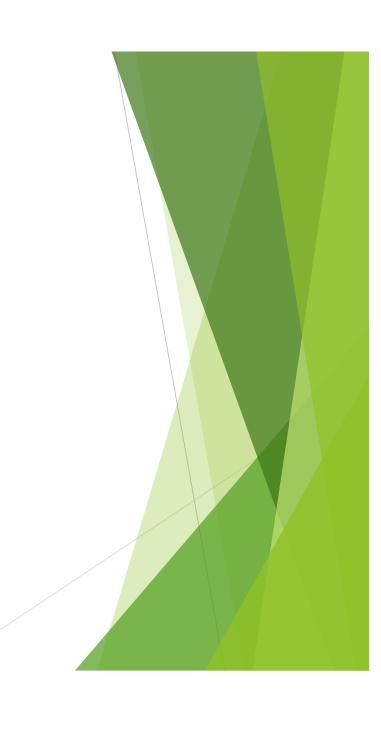


Resolução de conflitos

Decisão

VS

Indecisão



Caraterísticas - impacto

Pensamento sistémico

Capacidade de abstração

Liderança / influência

Negociação

Coragem

Evitar desperdício



COMUNICAÇÃO

INOVAÇÃO