

🔄 Integrar Cambios de `develop` en una Rama `feature` en GitLab

Este tutorial describe paso a paso cómo actualizar tu rama de desarrollo local (`feature/mifeature`) con los últimos cambios de la rama principal de desarrollo (`develop`) utilizando Git.

📄 Requisitos Previos

- * Tener acceso a un repositorio Git alojado en GitLab.
- * Haber clonado el repositorio en tu máquina local.
- * Tener creada y posicionada la rama `feature/mifeature`.

🚫 Paso a Paso

1. Cambiar a la rama `develop`

Primero, asegúrate de posicionarte en la rama `develop` local para poder actualizarla con los últimos cambios del servidor remoto:

```
```bash
git switch develop
```
```

> 💡 Este comando cambia tu entorno de trabajo a la rama `develop`.

2. Obtener los últimos cambios de `develop` desde el remoto (`origin`)

Ahora sincroniza tu rama `develop` local con los cambios más recientes del repositorio en GitLab:

```
```bash
git pull origin develop
```
```

> ⬇ Esto descarga e integra los cambios más recientes de la rama `develop` del repositorio remoto.

3. Cambiar a tu rama `feature/mifeature`

Con la rama `develop` ya actualizada, vuelve a tu rama de trabajo específica para aplicar esos cambios:

```
```bash
git switch feature/mifeature
```
```

> 🔄 Este paso te posiciona nuevamente en tu rama de trabajo local.

4. Hacer el merge de `develop` en tu rama `feature`

Finalmente, fusiona los cambios de la rama `develop` en tu rama `feature/mifeature`:

```
```bash
git merge develop
```
```

> 🦋 Este paso integra los últimos avances del desarrollo general a tu rama de trabajo específica.

✅ Resultado Esperado

Tu rama `feature/mifeature` ahora incluye todos los cambios recientes de la rama `develop`, lo que te permitirá trabajar con la versión más actualizada del código base y evitar conflictos futuros.

✂ Recomendaciones

- * Resuelve cualquier conflicto de merge que pueda surgir después del paso 4.
- * Verifica que el proyecto compila y pasa las pruebas después de la fusión.
- * Considera hacer un `*commit*` con un mensaje descriptivo si el merge genera conflictos manuales.