Pós-Graduação Engenharia de Software

Modelagem de Dados



Exercício

Objetivo

 Analisar as possíveis soluções de modelagem conceitual de um estudo de caso simulado, apresentando um relatório de viabilidade para cada cenário possível.

Principais tópicos

- Controle de estoque (Compra / Venda)
- Modelagem de produto
- Cálculo do preço de custo
- Validade/Roubo/Perda

Exercício

- Pontos argumentativos para criação de um controle de estoque:
 - Modelagem do Produto
 - Individualizado
 - Agrupado
 - Semi-agrupado (ou em lote)
 - Modelagem do Estoque
 - Dinâmico
 - Estático
 - Produtos em unidades "especiais" (M³, litros, gramas, etc)
 - Controle de validade, roubo, perda, etc.
 - Preço de custo do produto

1º Discussão: Modelagem do Produto

Individualizado:

250 unidades de 1 produto serão registrados e controlados como 250 linhas no banco,

 Ao vender uma unidade, uma linha no banco de dados será marcada como "vendida".

Agrupado

1 compra de 250 unidades será registrado como 1 linha e qtde 250

 Ao vender uma unidade, a quantidade daquele produto será subtraída em 1 (total = 249)

Semi-agrupado (ou em lote)

Agrupamento por compra, ou seja os produtos de uma compra não se misturam com os de outra.

- 2 compras, cada uma com 125 produtos, irá gerar 2 linhas no banco, cada uma com qtde = 125.
- Ao vender uma unidade, o lote mais antigo será subtraído de uma unidade, se o total daquele lote for excedido, será subtraído do próximo lote.

2º Discussão: Modelagem do Estoque

Dinâmica:

- Não salva o estoque como um valor estático no banco, ele é sempre um valor calculado dinamicamente baseado no seu histórico.
- Ex: +10, +20, -1, -2, -6, +10 ... = X

Simplicidade de registrar, mais complexidade em extrair os dados

Estático:

- Salvo o valor atual do estoque em banco, e o atualizo toda vez que houver uma mudança (compra, venda).
- Ex: $250 \rightarrow 250-2=248 \rightarrow 248 + 10 = 258 \rightarrow 258$

Complexidade ao registrar, mais simplicidade ao extrair os dados

3º Discussão...

- Cálculo do preço de custo do produto.
- Demais formas de se perder um produto (ex: Validade, roubo, perda).
- Manipulação de produtos não unitários (litros, metros cúbicos).

Pós-Graduação Engenharia de Software

Obrigado!

