

# Pós-Graduação em Engenharia de Software





# Disciplina Processo de Software 24h 04.11 a 09.12

Segundas-feiras

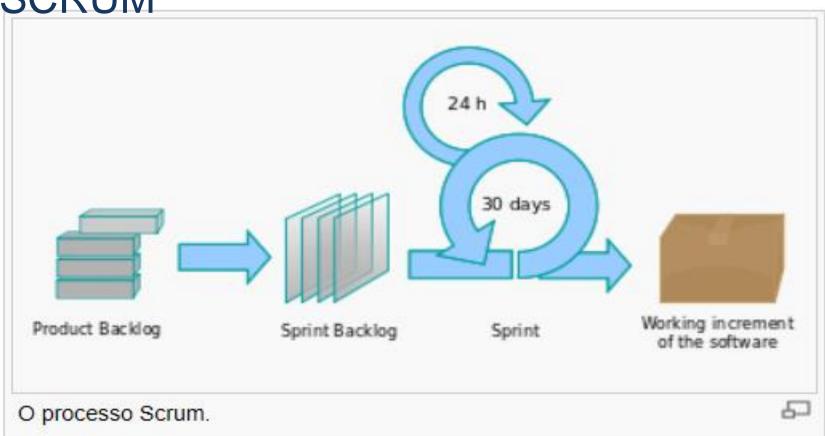


# Revisão





**SCRUM** 



http://pt.wikipedia.org/wiki/Scrum





#### Definição do Scrum

Scrum(subs): Um *framework* dentro do qual pessoas podem tratar e resolver problemas complexos e adaptativos, enquanto produtiva e criativamente entregam produtos com o mais alto valor possível.



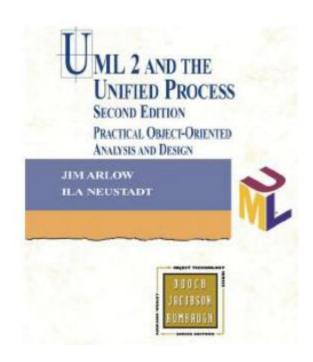
#### **Como Scrum funciona:**

Scrum define uma estrutura com 3 papéis

- ✓ Product Owners determina o que precisa ser construido/desenvolvido (30 dias)
- ✓ Scrum Masters garante que o processo seja executado
- ✓ Development Teams constroe / desenvolve e demonstra o que foi feito.



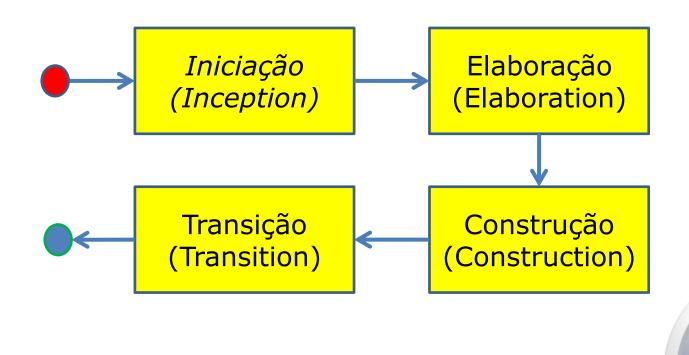
#### Bibliografia



- http://www-01.ibm.com/software/rational/rup/
- http://epf.eclipse.org/wikis/openup



#### PU - Ciclo de Vida





## Fluxo de Trabalho (Disciplinas)

- ✓ Requisitos
- ✓ Análise
- ✓ Projeto
- ✓ Implementação
- ✓ Teste





#### Questions







# Agenda Aula-6

# Processo de Software

- √ História
- ✓ Conceitos da Engenharia de Software
- ✓ Processo de Software
- ✓ Modelos de Processo
- ✓ Introdução Métodos Ageis
- ✓ Introdução Scrum
- ✓ Introdução UP
- > Introdução RUP





#### **RUP - Rational Unified Process**







#### **RUP - Rational Unified Process**

Framework para o desenvolvimento de software criado pela Rational (IBM)





#### **RUP - Rational Unified Process**

#### Se utiliza das 6 Melhores Práticas de Desenvolvimento de Software





#### RUP - Rational Unified Process

#### 6 Melhores Práticas

- Desenvolvimento Iterativo Incremental
- ✓ Gerenciamento de Requisitos
- ✓ Arquitetura Baseada em Componentes
- ✓ Modelagem de Software Visual (UML)
- ✓ Verificação Continua da Qualidade
- ✓ Gerência e Controle de Mudanças



#### RUP - Rational Unified Process

#### Características

- ✓ Suportado por UML
- ✓ Use Case Driven (Dirigido a Caso de Uso)
- ✓ Centrado na Arquitetura
- ✓ Define: Quem?, Quando?, Como?, O que?



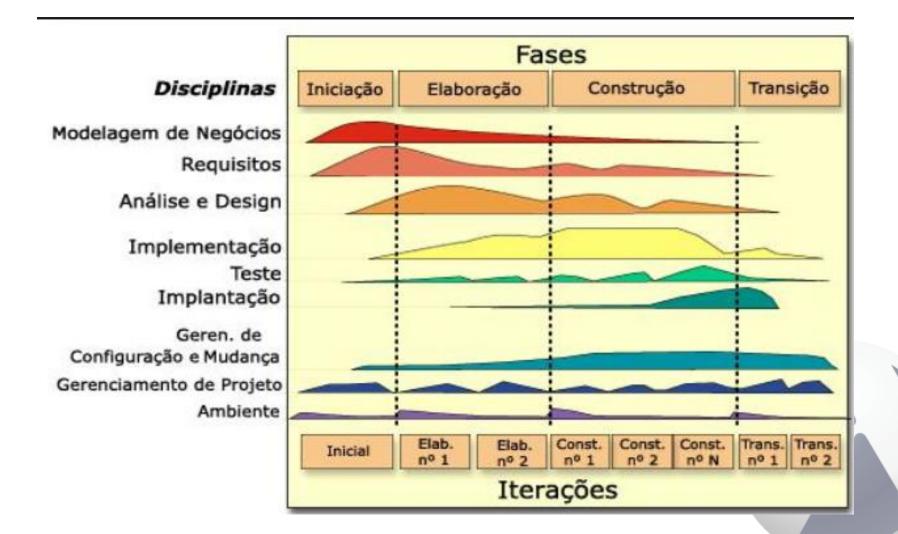
#### RUP - Rational Unified Process

Fases – Etapas para o Desenvolvimento, divida em Iterações e composta de várias atividades

Disciplinas – Áreas de conhecimento (Core Workflow)

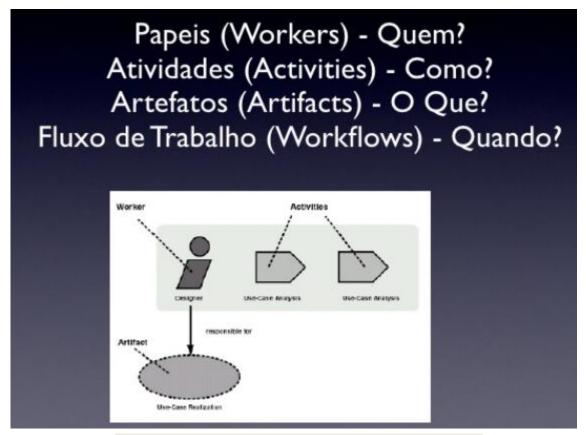


#### Gráfico das Baleias





#### RUP - Rational Unified Process



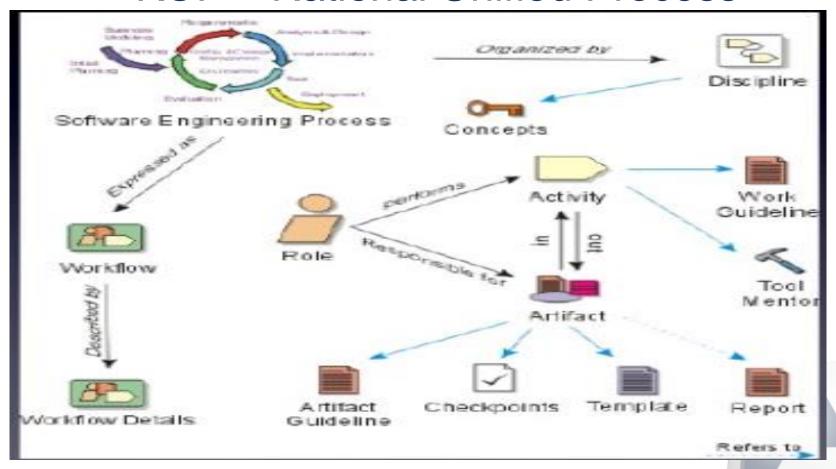
Introdução ao RUP

by Igor Takenami, Consultor at Takenami Consultoria em TIC





#### **RUP - Rational Unified Process**



#### Introdução ao RUP

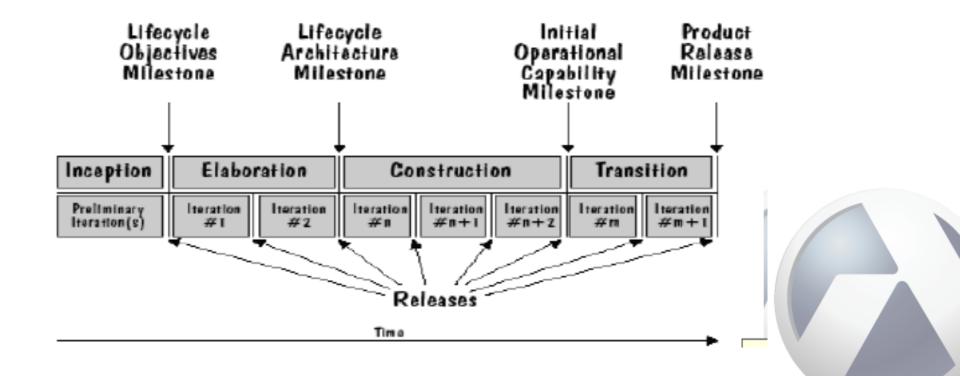
by Igor Takenami, Consultor at Takenami Consultoria em TIC



#### Fases

Ao final de cada fase, tem-se um Milestone

- -Objetivos chaves alcançados
- -Importantes decisões tomadas



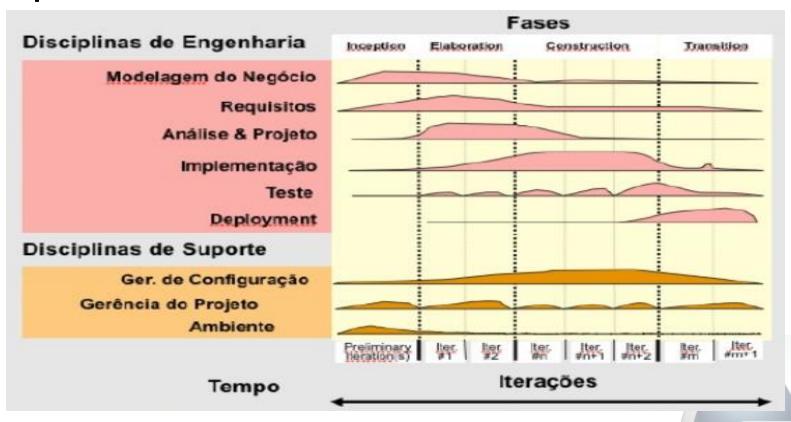


#### Ciclo de Vida do RUP

- ✓ Cada Fase pode ser dividida em Iterações
- ✓ Cada Iteração pode passar por todas as Disciplinas
- ✓ Cada Iteração resulta num incremento ao produto



## Disciplinas



Introdução ao RUP

by Igor Takenami, Consultor at Takenami Consultoria em TIC



#### **Milestones**

#### Marcos importantes

- ✓ Cada marco estabelece Objetivos
- ✓ Estes DEVEM ter sido alcançados ao final de sua fase





# Iniciação: Objetivo

Estabelecer a viabilidade

✓ Análise de negócios (business), Protótipos (tecnologia)

Criação de business case

✓ Razões que implicam o investimento

Levantamento de requisitos essenciais

✓ Escopo

Identificar RISCOS críticos



# Iniciação: Foco

- ✓ Modelagem de negócio, requisitos e análise
- ✓ Design e implementação
- ✓ Protótipos: descartáveis





# Iniciação: Milestone

Condições (a satisfazer)	Entregáveis
Acordo de stakeholders nos objetivos	Documento de Visão
Escopo do sistema definido e acordado	Caso de uso iniciais (10%-20%)
Requisitos chaves capturados	Glossário do projeto
Custo e cronograma estimados	Plano de Projeto inicial
Business case criado pelo PM (GP)	Business Case
Análise de risco, pelo PM	Documento ou DB de riscos
Viabilidade confirmada	Análise técnica, protótipos.
Arquitetura delineada	Documento inicial de arquitetura



## Elaboração: Objetivo

- ✓ Análise do Sistema
- ✓ Criação de uma arquitetura executável





# Elaboração: Foco

- ✓ Analisar o domínio do problema, criando uma arquitetura sólida
- ✓ Requisitos: refinar o escopo e requisitos
- ✓ Análise: estabelecer o QUE deve ser construído
- ✓ Design: criar uma arquitetura estável e robusta
- ✓ Implementação: construir o baseline da arquitetura
- ✓ Teste: testar esse baseline de arquitetura



# Elaboração: Milestone

Condições (a satisfazer)	Entregáveis
Projeto robusto de arquitetura	Baseline executável da arquitetura
Arq. executável provando que riscos foram mitigados	Diagramas UML: Estáticos, Dinâmicos, e de Caso de Uso
Visão do projeto estabilizada	Documento de Visão (aprimorado)
Revisão da avaliação de riscos	Avaliação de risco atualizada
Business case revisado e acordado com stakeholders	Business Case atualizado
Plano de projeto detalhado suficientemente para uma proposta realista (\$, Tempo, Recursos)	Plano de projeto atualizado
Stakeholders concordam em continuar com o projeto	Documento de sign-off



# Construção: Objetivo

✓ Desenvolvimento Iterativo e Incremental do Produto de Software





# Construção: Foco

- ✓ Foco no workflow de desenvolvimento, implementação
- ✓ Teste





# Construção: Milestone

Condições (a satisfazer)	Entregáveis
Software estável e de qualidade para deploy na comunidade do cliente	Software Conjunto de Teste Cases UML Implementation Models (componente)
Stakeholders concordam em entrar na fase de transição	Manuais de usuário Descrição do release
Despesas reais vs. planejadas são aceitáveis	Plano de Projeto atualizado



# Transição: Objetivo

- ✓ Levar o software para Beta teste
   (e do beta teste para produção final)
- ✓ Treinar e suportar usuários
- ✓ Receber feedback
- ✓ Corrigir defeitos / manuais
- ✓ Preparar ambiente de produção





# Transição: Foco

✓ Deployment (implantação)





# Transição: Milestone

Condições (a satisfazer)	Entregáveis
Beta Teste completo e software corrigido. Usuário concorda com a qualidade.	Software usual no ambiente do cliente
Estratégia de suporte do software estabelecida	Plano de suporte ao usuário Manuais atualizados



# COTS







# COTS Commercial Off-The-Shelf Software







# Também considerado um Modelo de Processo de Desenvolvimento de Software





Montar uma solução a partir de pacotes de software já prontos e disponiveis no mercado, com o minimo de esforço de desenvolvimento



#### **Pontos Fortes**

- ✓ Rápido e barato
- √ Funcionalidades básicas prontas
- ✓ Projeto bem definido e
- √ Fácil de executar





#### **Pontos Fracos**

- √ Funcionalidades Limitadas
- ✓ Problemas com licenças \*freeware, shareware
- ✓ Taxas
- ✓ Upgrades





#### Questions











Prova-2 4 pts



# Pós-Graduação Engenharia de Software



Obrigada

Marta Fuzioka

mrtfuzioka@uol.com.br