**UC-REQ 1 - Criar uma nova imagem (Fluxo Básico)**

1. Clicar em “Botão do Paint”.
2. Clicar em “Nova”.
3. Uma nova tela irá se abrir.

**Fluxo Alternativo**

|  |  |
| --- | --- |
| Fluxo Alternativo 1 – Já existe um arquivo aberto e não salvo. | Executar **UC-REQ 2.** |
| Fluxo Alternativo 2 – Já existe um arquivo aberto e Salvo. | Passo 3 – Uma nova tela irá se abrir. |

**Cenário de Teste**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cenário 1 – Criar uma Nova Imagem Inicial | Fluxo Básico |  |
| Cenário 2 – Criar uma Nova Imagem com arquivo aberto e não salvo | Fluxo Básico | Fluxo Alternativo 1 |
| Cenário 3 – Criar uma Nova Imagem com arquivo aberto e salvo | Fluxo Básico | Fluxo Alternativo 2 |

**Matriz de Teste**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Id do Caso de Teste | Cenário/Condição | Primeiro Valor | Segundo Valor | Resultado Esperado |
| CT01 | Cenário 1 – Criar uma Nova Imagem | Passo 1 | Passo 2 | Uma nova tela irá se abrir |
| CT02 | Cenário 2 – Soma de valores negativos | -2 | -3 | -5 |
| CT03 | Cenário 3 – Soma de valor negativo com 0 | -2 | 0 | -2 |
| CT04 | Cenário 4 – Soma de valor negativo com valor positivo | -2 | 3 | 1 |
| CT05 | Cenário 5 – Soma de 0 com valor negativo | 0 | -3 | -3 |
| CT06 | Cenário 6 – Soma de 0 com 0 | 0 | 0 | 0 |
| CT07 | Cenário 7 – Soma de 0 com valor positivo | 0 | 3 | 3 |
| CT08 | Cenário 8 – Soma de valor positivo com valor negativo | 2 | -3 | -1 |
| CT09 | Cenário 9 – Soma de valor positivo com 0 | 2 | 0 | 2 |