# Міністерство освіти і науки України

# Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

# Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни

«Основи комп'ютерних систем і мереж»

«Введення в програму Cisco Packet Tracer, режим симуляції»

Варіант 22

Виконав студент <u>ПП-14 Нікулін Павло Юрійович</u> (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив <u>Мартинова Оксана Петрівна</u> (прізвище, ім'я, по батькові)

#### Лабораторна робота №1

## Введення в програму Cisco Packet Tracer, режим симуляції

**Мета**: вивчити інтерфейс програми Cisco Packet Tracer, головне меню, панель інструментів, устаткування, лінії зв'язку, графічне меню, елементи анімації і симуляції, застосувати отримані знання при виконанні практичних завдань.

## Хід роботи

#### Завдання:

- 1. Створення мережі з 2х ПК і налаштування її роботи.
- 2. Вивчення режиму симуляції в Cisco Packet Tracer.
- 3. Налаштування мережевих параметрів ПК в його графічному інтерфейсі.

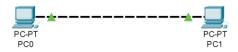
#### Постановка задачі:

- 1. Перенесемо два комп'ютера в робочу область та з'єднаємо їх за допомогою мідного кросовера. Для першого ПК введемо IP адресу 192.14.22.1 і маску підмережі 255.255.255.0, для другого 192.14.22.2 і ту ж саму маску. Після цього пропінгуємо сусідній комп'ютер за допомогою першого ПК.
- 2. Сформуємо мережу з 4-ох ПК та 2-ох хабів. З'єднаємо їх між собою як в умові задачі і задамо комп'ютерам відповідні ІР адреси. У режимі симуляції залишимо лише протокол *ICMP*. Пінгуємо два далеко розташовані комп'ютери (PC1 та PC2).
- 3. До мережі з 2-го завдання додамо ще один ПК, задамо його IP адрес командою *ipconfig* у командній строчці, перевіримо IP адреси усіх ПК за допомогою тієї ж команди або у графічному інтерфейсі.

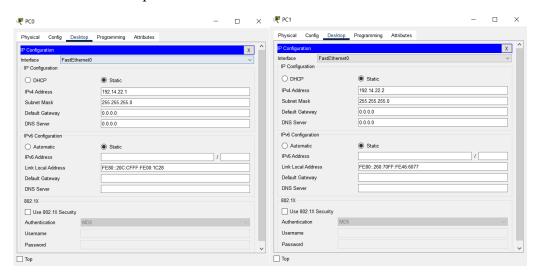
#### Виконання

#### Завдання 1.

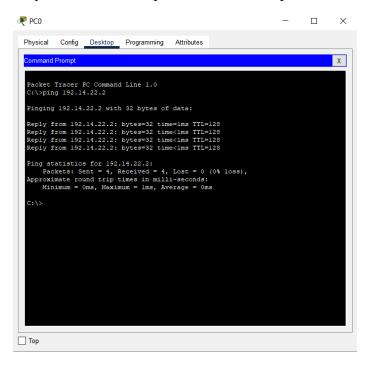
1. З'єднуємо два ПК за допомогою мідного кросовера



2. Вводимо ІР адреси для двох ПК

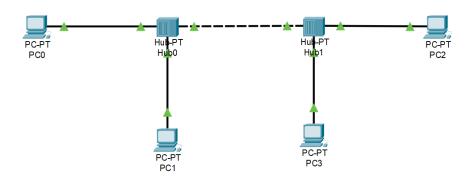


3. Пінгуємо сусідній комп'ютер за допомогою першого ПК

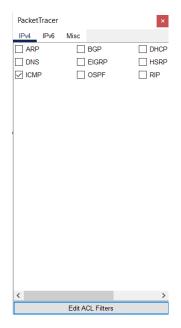


# Завдання 2.

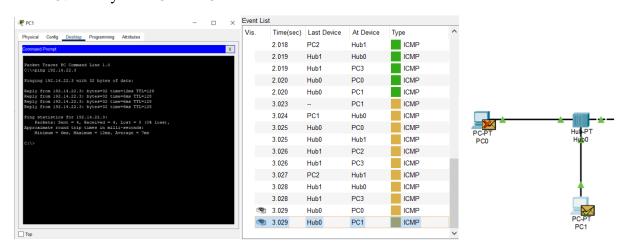
1. Будуємо мережу з 4-ох ПК та 2-ох хабів, з'єднуємо між собою, даємо ІР адреси.



2. У режимі симуляції залишаємо лише протокол ІСМР

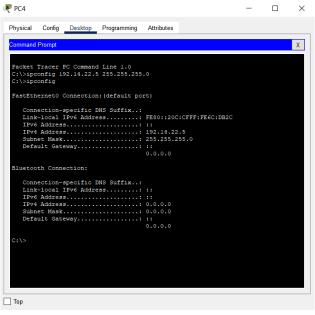


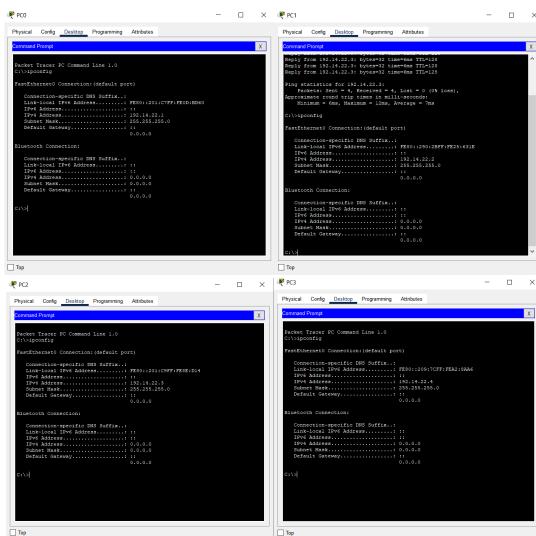
3. Пінгуємо РС1 та РС2



#### Завдання 3.

1. Вводимо IP адресу за допомогою команди *ipconfig <adpeca> <macкa>* у командному рядку або у графічному інтерфейсі (як у попередніх завданнях) та перевіряємо задані значення командою *ipconfig* усі комп'ютери.





## Висновок

Під час виконання лабораторної роботи було досліджено інтерфейс програми Cisco Packet Tracer та її складові, отримано знання, необхідні для виконання практичних завдань. Набуто навички створення ПК та хабів, а також способи їх з'єднання, пінгування комп'ютерів, використання режиму симуляції, задавання IP адрес у графічному інтерфейсі та через команду строку.