

# 大作业

郭宇扬

本次作业来自课件《V-cycle》。

## 1 Stokes 方程与交错网格上的 MAC 格式

考虑 Stokes 方程

$$\begin{cases} -\Delta \vec{u} + \nabla p = \vec{F}, & (x, y) \in (0, 1) \times (0, 1), \\ \operatorname{div} \vec{u} = 0, & (x, y) \in (0, 1) \times (0, 1), \end{cases} \quad (1)$$

边界条件为

$$\begin{aligned} \frac{\partial u}{\partial \vec{n}} &= b, \quad y = 0, & \frac{\partial u}{\partial \vec{n}} &= t, \quad y = 1, \\ \frac{\partial v}{\partial \vec{n}} &= l, \quad x = 0, & \frac{\partial v}{\partial \vec{n}} &= r, \quad x = 1, \\ u &= 0, \quad x = 0, 1, & v &= 0, \quad y = 0, 1, \end{aligned}$$

其中  $\vec{u} = (u, v)$  为速度,  $p$  为压力,  $\vec{F} = (f, g)$  为外力,  $\vec{n}$  为外法向方向.

利用交错网格上的 MAC 格式离散 Stokes 方程 (1), 可得到如下线性方程组

$$\begin{pmatrix} A & B \\ B^T & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} U \\ P \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F \\ 0 \end{pmatrix}. \quad (*)$$

## 2 数值算例

在区域  $\Omega = (0, 1) \times (0, 1)$  上, 外力为

$$\begin{aligned} f(x, y) &= -4\pi^2(2\cos(2\pi x) - 1)\sin(2\pi y) + x^2, \\ g(x, y) &= 4\pi^2(2\cos(2\pi y) - 1)\sin(2\pi x). \end{aligned}$$

Stokes 方程 (1) 的真解为

$$\begin{aligned} u(x, y) &= (1 - \cos(2\pi x)) \sin(2\pi y), \\ v(x, y) &= -(1 - \cos(2\pi y)) \sin(2\pi x), \\ p(x, y) &= \frac{x^3}{3} - \frac{1}{12}. \end{aligned}$$

利用这些真解可以计算出所有边界条件.

### 3 大作业要求

1. 分别取  $N = 64, 128, 256, 512, 1024, 2048$ , 以 DGS 为磨光子, 用基于 V-cycle 的多重网格方法求解离散问题 (\*), 停机标准为  $\|r_h\|_2 / \|r_0\|_2 \leq 10^{-8}$ , 对不同的  $\nu_1, \nu_2, L$ , 比较 V-cycle 的次数和 CPU 时间, 并计算误差

$$e_N = h \left( \sum_{j=1}^N \sum_{i=1}^{N-1} \left| u_{i,j-\frac{1}{2}} - u(x_i, y_{j-\frac{1}{2}}) \right|^2 + \sum_{j=1}^{N-1} \sum_{i=1}^N \left| v_{i-\frac{1}{2},j} - v(x_{i-\frac{1}{2}}, y_j) \right|^2 \right)^{\frac{1}{2}}.$$

2. 分别取  $N = 64, 128, 256, 512$ , 以 Uzawa Iteration Method 求解离散问题 (\*), 停机标准为  $\|r_h\|_2 / \|r_0\|_2 \leq 10^{-8}$ , 并计算误差

$$e_N = h \left( \sum_{j=1}^N \sum_{i=1}^{N-1} \left| u_{i,j-\frac{1}{2}} - u(x_i, y_{j-\frac{1}{2}}) \right|^2 + \sum_{j=1}^{N-1} \sum_{i=1}^N \left| v_{i-\frac{1}{2},j} - v(x_{i-\frac{1}{2}}, y_j) \right|^2 \right)^{\frac{1}{2}}.$$

3. 分别取  $N = 64, 128, 256, 512, 1024, 2048$ , 以 Inexact Uzawa Iteration Method 为迭代法求解离散问题 (\*), 停机标准为  $\|r_h\|_2 / \|r_0\|_2 \leq 10^{-8}$ , 其中以 V-cycle 多重网格方法为预条件子, 利用共轭梯度法求解每一步的子问题  $AU_{k+1} = F - BP_k$ , 对不同的  $\alpha, \tau, \nu_1, \nu_2, L$ , 比较外循环的迭代次数和 CPU 时间, 并计算误差

$$e_N = h \left( \sum_{j=1}^N \sum_{i=1}^{N-1} \left| u_{i,j-\frac{1}{2}} - u(x_i, y_{j-\frac{1}{2}}) \right|^2 + \sum_{j=1}^{N-1} \sum_{i=1}^N \left| v_{i-\frac{1}{2},j} - v(x_{i-\frac{1}{2}}, y_j) \right|^2 \right)^{\frac{1}{2}}.$$

此外, 要求大家要把所有误差结果以**表格**或者**图像**呈现, 要能体现**误差收敛阶**.

### 4 提示与注意事项

1. 注意到原微分方程的解中压力  $p$  不唯一: 会相差一个常数. 故离散之后的代数方程组解中压力  $P$  也在相差一个常数意义下唯一. 为了确定一个解可以令  $p$  的积分平均为零 (这是真解  $p$  中  $-1/12$  的来源), 对应到离散解  $P$  即其平均值为零.

2. 为提高程序运行速度, 减小内存及存储开销, 在实现迭代法时可不直接存储线性方程组 (\*) 的系数矩阵, 也可将  $U, P, F$  等向量以矩阵的形式存储, 此时矩阵向量乘法  $AU, BP$  可看作  $U, P$  与某些矩阵的矩阵卷积. 而在底层网格上求解可以使用只需矩阵向量乘法运算的共轭梯度法.

3. 如果  $B$  是离散的梯度算子  $\nabla$ , 那么  $B^T$  应该离散梯度算子的伴随算子, 即负的散度算子  $-\nabla \cdot$ . 而在对残量方程做提升或限制后, 得到的新线性方程组一般并不满足数值散度为 0 的条件, 此时待求解的线性方程组将形如

$$\begin{pmatrix} A & B \\ B^T & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} U \\ P \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F \\ D \end{pmatrix}. \quad (**)$$

其中  $D = [d_{i,j}]$  为负的数值散度. 在利用 DGS 迭代法求解线性方程组 (\*\*) 时, 散度方程的残量  $r_{i,j}$  将变为

$$r_{i,j} = -\frac{u_{i,j-\frac{1}{2}}^{k+\frac{1}{2}} - u_{i-1,j-\frac{1}{2}}^{k+\frac{1}{2}}}{h} - \frac{v_{i-\frac{1}{2},j}^{k+\frac{1}{2}} - v_{i-\frac{1}{2},j-1}^{k+\frac{1}{2}}}{h} - d_{i,j}.$$

即  $r = B^T U^{k+\frac{1}{2}} - D = -\nabla_h \cdot U^{k+\frac{1}{2}} - D$ . 在利用 Uzawa 和 Inexact Uzawa 迭代法求解线性方程组 (\*\*) 时, 更新的压力  $P_{k+1}$  将变为

$$P_{k+1} = P_k + \alpha(B^T \hat{U}_{k+1} - D).$$

特别地, 当  $D = 0$  时, 得到的迭代格式即为课件上给出的迭代格式.

4. 通过算子运算可以部分得到矩阵  $B^T A^{-1} B$  的特征信息, 这将有助于选取 Uzawa 迭代法中的最优参数  $\alpha^*$ .

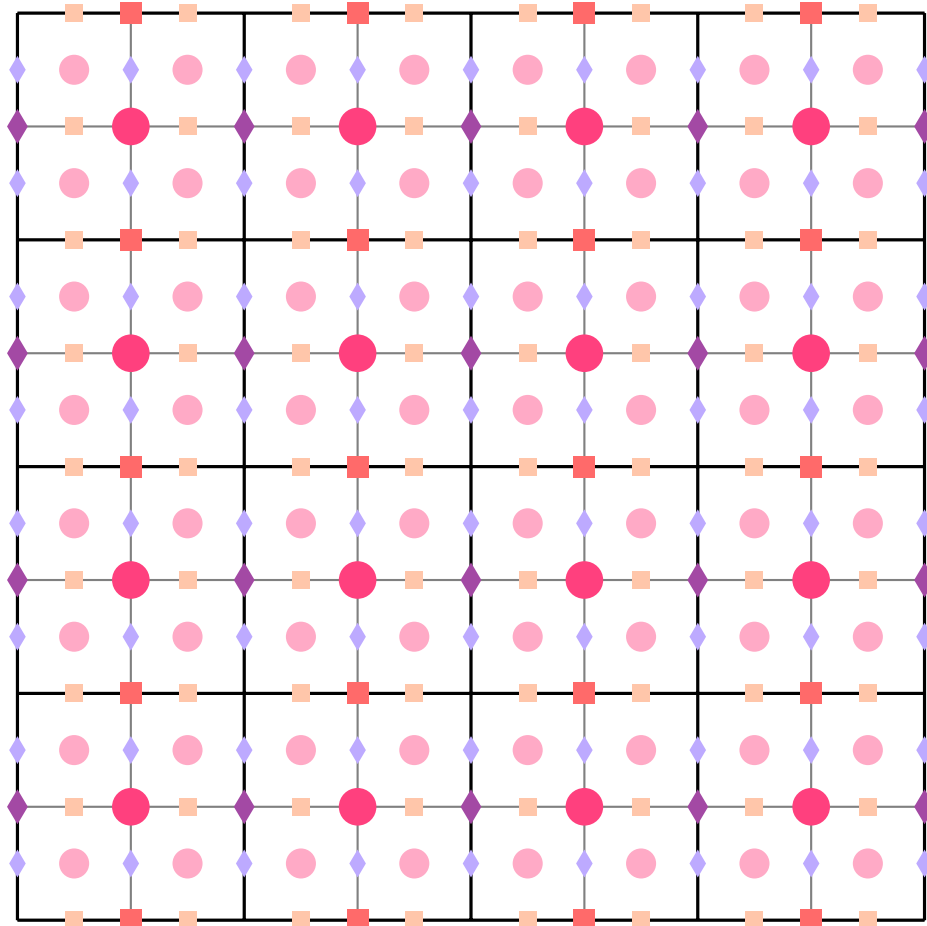
5. 在计算粗网格上的  $A_{2h}, B_{2h}$  时, 按照课件上的方法,  $A_{2h}, B_{2h}$  应满足

$$\begin{pmatrix} A_{2h} & B_{2h} \\ B_{2h}^T & 0 \end{pmatrix} = I_h^{2h} \begin{pmatrix} A_h & B_h \\ B_h^T & 0 \end{pmatrix} I_{2h}^h,$$

但这样计算得到的  $A_{2h}, B_{2h}$  形式会比较奇怪. 在实际应用中, 可以直接利用在粗网格上的 MAC 格式离散 Stokes 方程得到的系数矩阵去近似  $A_{2h}, B_{2h}$ , 以方便算法的实现.

6. 在 DGS 迭代中, 扫描全部单元的顺序会对收敛性产生一定的影响, 但在本问题中不会影响是否收敛, 在实现时可以采用课件上的顺序, 也可以尝试按行列遍历或红黑格迭代. (选用其中一种方便实现的方法实现即可)

7. 提升限制算子的选择有很多种, 除课件上给出的提升限制算子外, 还有一些易于实现的提升限制算子可供选择, 如下图所示. 经过数值实验, 该提升限制算子的效率远高于课件中给出的提升限制.



#### 限制算子

- ◆ = 最近两个◆/4 + 次近四个◆/8
- = 最近两个■/4 + 次近四个■/8
- = 最近四个●/4

#### 提升算子

- ◆ (粗网格线) = 最近◆
- ◆ (细网格线) = 最近两个◆/2
- (粗网格线) = 最近■
- (细网格线) = 最近两个■/2
- = 最近●