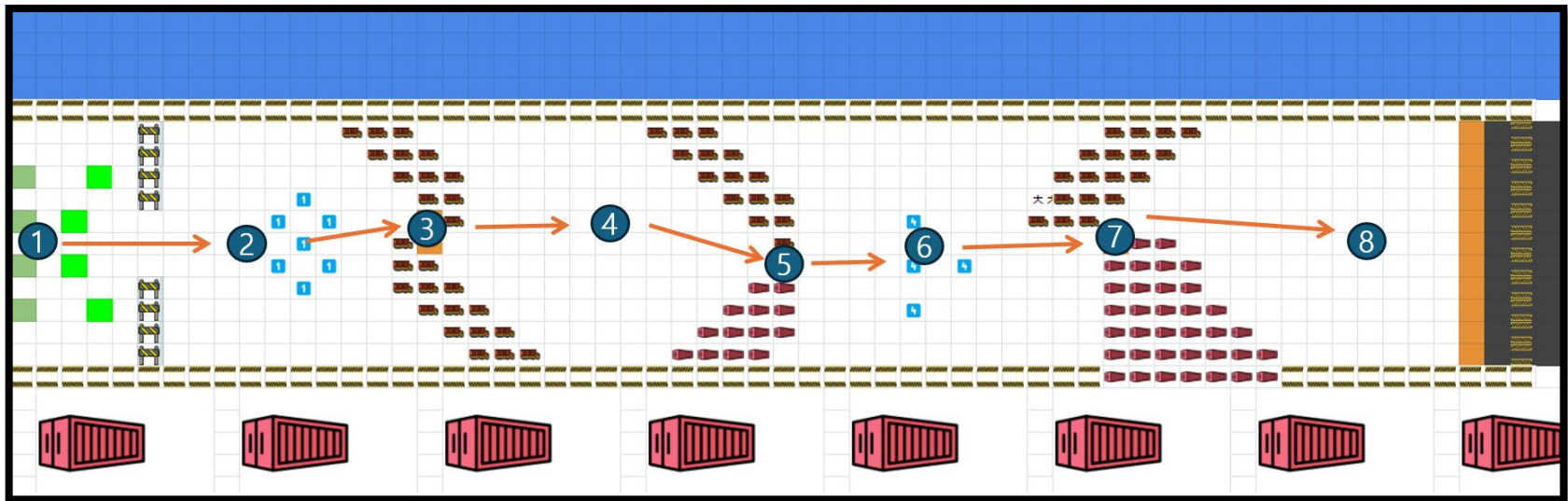




인천항 던전 1-1 레벨 쓰루





No.	내용	설명	필요 트리거 (string)
1	스폰	캐릭터 스폰	플레이어 스폰, 전투 npc
1-1	이동	전방 이동	x
2	전방 몬스터 전진 방어 전투	군인들과 함께 지역방어	몬스터 스폰 - (100017)*20
2-1	전투	전투 진행	X
2-2	승리	지역 클리어	몬스터 사망
3	이동	전방 이동	통과 불가 라인
4	엘리트 몬스터 식별	엘리트 몬스터 식별	몬스터 스폰 - (100018)*1
4-1	전투	전투 진행	X
4-2	승리	지역 클리어	몬스터 사망
5	이동	전방 이동	통과 불가 라인
6	엘리트, 일반 몬스터 혼합 식별	몬스터 무리 식별	몬스터 스폰 - (100017)*3, 100018)*1
6-1	전투	전투 진행	X
6-2	승리	지역 클리어	몬스터 사망
7	길을 막고 있는 장애물 격파	부서지는 벽 파괴	통과 불가 라인
7-1	이동	보스존으로 이동	통과 불가 라인
8	보스 식별	보스 몬스터 식별	몬스터 스폰 - (100019)*1
8-1	전투	전투 진행	X
8-2	승리	던전 클리어	몬스터 사망



테스트 시나리오

사진	내용
	<p>1.스폰</p> <p>1.1 이동</p> <p>- 스폰 지역에서 바리게이트 방향으로 이동</p>
	<p>2.전방 몬스터 전진 방어 전투</p> <p>2.1 몬스터 식별</p> <p>2.2 전투</p> <p>- 총 20 마리의 몬스터를 npc 와 함께 전투</p>



테스트 시나리오

사진	내용
	<p>3. 스폰</p> <p>3.1 이동</p> <ul style="list-style-type: none"> - 전투 완료 후 다음 지역으로 이동
	<p>4. 전투</p> <p>4.1 몬스터 식별</p> <ul style="list-style-type: none"> - 엘리트 몬스터 전투 <p>4.2 승리</p> <ul style="list-style-type: none"> - 지역 클리어

테스트 시나리오

사진	내용
	<p>5. 이동</p> <ul style="list-style-type: none"> - 엘리트 몬스터 처치 후 다음 지역 이동
	<p>6. 엘리트, 일반 몬스터 혼합 전투</p> <ul style="list-style-type: none"> - 엘리트 1, 일반 3 몬스터 식별 6.1 전투진행 6.2 승리 - 다음 지역 이동

테스트 시나리오

사진	내용
	<p>7.길을 막고 있는 장애물 격파</p> <ul style="list-style-type: none"> - 부서지는 벽을 공격해 격파 <p>7.1 이동</p> <ul style="list-style-type: none"> -
	<p>8.보스 식별</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보스 몬스터 식별 <p>8.1 전투 진행</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보스전 진행 <p>8.2 승리</p> <ul style="list-style-type: none"> - 던전 클리어