

회의록

회의일시	2024년 4월 3일	팀명	미정	작성자	서민석
참석자	팀장 서민석, 김은연, 고은, 김지호, 서상원				

회의안건	일일 업무 일지
------	----------

	내용	이슈 / 비고
회의내용	1. 일일 업무 서민석: 잔월 테이블(스킬, 무기, 캐릭터, 스탯 제작) 김은연: 전투아이템, 경험치 테이블 제작 고은: 전투시스템, 데미지 계산식 제작 서상원: pvp, pve 데미지 계산식 제작 완료, 테이블 제작 진행 김지호: GDD 게임플레이 파트 완성, 아이템 테이블 형식 제작	
	2. 작업 진척도 서민석: 스킬 30%, 무기 70%, 캐릭터 100%, 스탯 100% 김은연: 전투아이템 40%, 경험치 테이블 100% 고은: 전투시스템 진행중, 전투 데미지 계산식 100% 서상원: pvp, pve 데미지 계산식 제작 100%, 테이블 제작 진행 30% 김지호: GDD 게임플레이 파트 완성, 아이템 테이블 형식 제작	

	내용	진행일정
문제사항		
다음 안건	개인 작업 진척도 공유	