

	조건	오브젝트	시네마틱 (연출)	캐릭터	캐릭터 사진(이름)	대사 - " " 안의 내용만 들어갑니다	시네마틱, 연출 내용
#S1-1 숲속 갈림길	튜토리얼 시작지점 진입	Tuto_OJ	O	아랑	아랑_일반	"여기 계셨군요 명월. 오래 기다리게 해서 죄송합니다."	아랑의 지점에서 명월을 포커싱
#S1-2 숲속 갈림길	x	x	x	명월	명월_일반	"아닙니다. 기다리는 동안 잡요들이 찾아와 심심하진 않았습니다."	x
#S1-3 숲속 갈림길	x	x	x	아랑	아랑_일반	"요괴요? 이런 후미진 산길 까지 요괴가 나온다니..."	x
#S1-4 숲속 갈림길	x	x	x	명월	명월_일반	"백성들이 모두 피난길에 오르고 인적이 드물어지니 그런것 아닐까 싶습니다."	명월의 뒤편에서 외눈도깨비가 튀어 나온다.
#S1-5 숲속 갈림길	x	x	x	아랑	아랑_일반	" 아무래도 그런 것 같군요. 몸도 풀겸 놈은 제가 처리하겠습니다."	x
#S1-6 숲속 갈림길	x	x	x	명월	명월_일반	"그럼 부탁드리겠습니다."	전투 돌입
#S2-1 튜토리얼	튜토리얼 몬스터 조우	Tuto_Monster	O	도깨비불	도깨비불_일반	"어우 명월은 언제나 차갑다니까~? 말 한마디도 못하고 숨어있었네!"	x
#S2-2 튜토리얼	x	x	x	아랑	아랑_일반	"..."	x
#S2-3 튜토리얼	x	x	x	도깨비불	도깨비불_일반	"도깨비불: " 아 알았어~ 알았다고~. 그럼 몸풀기나 도와줄테니 앞의 요괴나 상대해봐! "	x
#S2-4 튜토리얼	x	x	x	도깨비불	도깨비불_일반	"마우스 좌클릭을 눌러서 공격해!"	x
#S2-5 튜토리얼	x	x	x	도깨비불	도깨비불_일반	"마우스 우클릭을 눌러 요괴의 공격을 방어해!"	x
#S2-6 튜토리얼	x	x	x	도깨비불	도깨비불_일반	"쉬프트 키를 눌러 적의 공격을 회피해!"	x
#S2-7 튜토리얼	x	x	x	도깨비불	도깨비불_일반	"연을 모두 모았어! Q E R을 사용해 강력한 기술을 펼쳐봐!"	x
#S3-1 튜토리얼 클리어	몬스터 처치 후	Tuto_Clear	O	명월	명월_일반	"이제 저런 요괴 따위는 쉽게 퇴마 하는군요."	x
#S3-2 튜토리얼 클리어	x	x	x	명월	명월_일반	"착요감사의 기술 연(蓮)을 자유롭게 사용하는 모습까지... 대주께서 자랑스러워 하실 겁니다."	x
#S3-3 튜토리얼 클리어	x	x	x	아랑	아랑_일반	"너무 띄워주지 마시지요. 당신에 비해 아직 부족한 몸입니다."	x
#S3-4 튜토리얼 클리어	x	x	x	명월	명월_일반	"경순하시기는. 술술 해가 지고 있으니 이번 임무에 대해서 설명드리겠습니다."	x
#S3-5 튜토리얼 클리어	x	x	x	명월	명월_일반	"얼마 전 일어난 전쟁을 통해 왜의 요괴들이 조선의 땅에 넘어왔습니다."	x
#S3-6 튜토리얼 클리어	x	x	x	아랑	아랑_일반	"왜의 요괴말입니까?"	x
#S3-7 튜토리얼 클리어	x	x	x	명월	명월_일반	"예. 이번 임무는 민가를 약탈중인 왜의 요괴 '오니'와 그의 부하들을 모두 사살하는 것으로 이 지역의 마을 또는 서쪽 산성에 있을 것으로 추정하고 있습니다."	x
#S3-8 튜토리얼 클리어	x	x	x	명월	명월_일반	"저는 산성으로 가 동태를 살피고 있을 터이니 아랑께서는 민가를 확인해 주십시오"	x
#S3-9튜토리얼 클리어	x	x	x	아랑	아랑_일반	"알겠습니다."	스태이지 이동
#S4-1 마을 입구	1스태이지 진입	1S_Start	O	아랑	아랑_일반	"마을이 너무 조용해"	x
#S4-2 마을 입구	x	x	x	도깨비불	도깨비불_일반	"아무래도 이미 떠난 것 같은데? 이곳 저곳 부쉬져있어."	x
#S4-3 마을 입구	x	x	x	아랑	아랑_일반	"...일단 마을을 둘러보자"	x
#S5-1 양반집 입구	1보스존 진입	1S_Boss	O	아랑	아랑_일반	"누군가 있어."	x
#S5-2 양반집 입구	x	x	x	텐구	텐구_일반	" 음? 아직도 마을에 인간이 남아 있었나? "	x
#S5-3 양반집 입구	x	x	x	도깨비불	도깨비불_일반	"아랑! 요기가 느껴져 저 놈 인간이 아니야!"	x
#S5-4 양반집 입구	x	x	x	아랑	아랑_일반	"요괴라고? 오니는 아닌것 같은데... 아봐 오니가 어디있는지 알고있나? ."	x
#S5-5 양반집 입구	x	x	x	텐구	텐구_일반	"아 퇴마사였나. 대장은 이곳에 없다."	x
#S5-6 양반집 입구	x	x	x	텐구	텐구_일반	"심심하던차에 잘됐군. 날 이기면 알려주지. 한번 덤벼보게나"	시네마틱 연출
#S6-1 양반집 안뜰	1보스 클리어	x	O	텐구	텐구_일반	텐구: "이 내가 이런곳에서 패배하다니..."	x
#S6-2 양반집 안뜰	x	x	x	텐구	텐구_일반	텐구 : "하하... 승부에 대한 답은 말해주지. 오니 대장은 서쪽의 산성에 있다."	x
#S6-3 양반집 안뜰	x	x	x	텐구	텐구_일반	텐구 : "이 마을을 공격한 후 성을 점령하기 위해 떠났거든."	x
#S6-4 양반집 안뜰	x	x	x	아랑	아랑_일반	아랑: "산성? 명월님이 계산 못이잖아? 서둘러야겠어."	클리어
#S7-1 산성 입구	2스태이지 진입	x	O	도깨비불	도깨비불_일반	"아랑 저기봐! 무언가 있어!"	길목에 죽어있는 요괴들
#S7-2 산성 입구	x	x	x	아랑	아랑_일반	"요괴의 시체야. 검흔이 있는걸 봐선 명월님은 이미 진입하신것같네."	x
#S7-3 산성 입구	x	x	x	도깨비불	도깨비불_일반	"전투의 흔적을 따라가보자"	x
#S8-1 오니와의 전투	2보스존 진입	2S_Boss	O	도깨비불	도깨비불_일반	"아랑! 저기!"	쓰러져있는 명월을 발견
#S8-2 오니와의 전투	x	x	x	아랑	아랑_일반	"명월님!!"	x
#S8-3 오니와의 전투	x	x	x	오니	오니_일반	"뭐야 저놈은? 저년의 동료인가?"	x
#S8-4 오니와의 전투	x	x	x	아랑	아랑_일반	"무슨짓을 한거냐!"	x
#S8-5 오니와의 전투	x	x	x	오니	오니_일반	" 이런 산속에 있으려니 몸이 쭈서서 산책이나 나갔는데, 쥐새끼 하나를 발견해서 말이지, 그래서 뭐- 반만 죽여놨지"	x
#S8-6 오니와의 전투	x	x	x	아랑	아랑_일반	"네놈...죽여주마."	전투 돌입
#S9-1 전투 승리	2보스 클리어	x	O	오니	오니_일반	"쿨럭-쿨럭! 흐흐... 크하하하하하!!!"	한쪽 무릎을 꿇고 쓰러지려 하는 오니를 포커싱
#S9-2 전투 승리	x	x	x	아랑	아랑_일반	아랑: "..."	x
#S9-3 전투 승리	x	x	x	오니	오니_일반	오니: "마음에 드는 녀석이야. 크흐흐... 좋은걸 하나 알려주지. 날 이겼다고 끝이라 생각하지마라"	x
#S9-4 전투 승리	x	x	x	아랑	아랑_일반	아랑: "무슨뜻이지?"	x
#S9-5 전투 승리	x	x	x	오니	오니_일반	우리 왜의 요괴들의 숫자가 이상하다 생각한적 없나?	x
#S9-6 전투 승리	x	x	x	오니	오니_일반	오니 : "곧 본토의 대장들이 이 땅으로 올것이다. 우리는 말 그대로 정찰병이지."	x
#S9-7 전투 승리	x	x	x	오니	오니_일반	오니: "철저히 준비하는게 좋을것이야. 크하하하!!!"	x
#S9-8 전투 승리	x	x	x	아랑	아랑_일반	아랑: "... 이 소식 서둘러 전달해야하겠"	x
#S10 끝	S9-8 종료	x	O	x	x	x	엔딩 크레딧