

| 이름 외눈요괴.ver1 | | | |
|--------------|----------------|----|--------|
| 번호 | 이름 | 분류 | 조건 |
| 1.0 | idel | 이동 | x |
| 2.0 | 발견 / discovery | 행동 | |
| 3.0 | 피격 / hit | 행동 | 히트 당할때 |
| 4.0 | | | |
| 5.0 | | | |

| 이동 패턴 | | | |
|-------|-----------|----|----|
| 번호 | 이름 | 분류 | 조건 |
| 1 | 앞/ F_Walk | 이동 | x |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |

| 1페이지 | | | |
|------|---------|------|----|
| 번호 | 이름 | 분류 | 조건 |
| 1 | attackA | 일반공격 | X |
| 2 | attackB | 일반공격 | x |
| 1 | | | |
| 2 | | | |

| 내용 | 애니메이션 | 이펙트 |
|---|---|-----|
| IDEL 모션 플레이어 발견시 발동 플레이어에게 맞을시 발동 | Unarmed Idle Looking Ver. 2 Standing Taunt Battlecry Standing React Large From Left | |

| 내용 | 애니메이션 | 이펙트 |
|----------|---------------------|-----|
| 앞으로 이동한다 | Unarmed Run Forward | |

| 내용 | 애니메이션 | 이펙트 |
|------------------------------------|---|-----|
| 플레이어에게 접근 후 횡배기 플레이어에게 접근 후 횡배기 | Standing Melee Attack Horizontal One Hand Club Combo | |

| |
|--|
| 기타 |
| 외눈 요괴는 단순한 일반 몬스터 이기 때문에 고사양 AI 또는 다양한 이동을 필요로하지 않는다. 플레이어에게 다가가 공격만 한다. |

| |
|----|
| 기타 |
| |

| |
|----|
| 기타 |
| |