

2024-5-7

SPG 레벨디자인

[인천항 탈환 작전]

만든 이: 서민석

내용

1. 던전 개요.....	2
1.1 던전 스토리	2
1.2 기획 의도	2
2. 던전 컨셉	3
2.1 컨셉 조감도 특징	3
3. 레이아웃	4
3.1 레벨 레이아웃	4
3.2 레벨 쓰루 - 최단거리	5
3.3 레벨 오브젝트	6
4. 트리거	7
4.1 오브젝트 트리거.....	7
4.2 몬스터 트리거	8

1. 던전 개요

- 항구도시의 항구를 점령한 몬스터 토벌

1.1 던전 스토리

- 인천항 물류센터. 항구의 방어 시스템을 점검하는 도중 해양 몬스터의 습격이 발생한다. 비상 대응 인원이 존재했지만 몬스터의 수가 많아 저지선을 만들고 방어하는 것 이상의 대응은 불가능했고 식량의 상당수가 유통되는 이 항구가 점령당한다면 식량 수급에 문제가 생긴다. 항구 뒤 시가지는 아직 대피가 진행중. 따라서 저지선이 뚫려 민간인 피해가 발생하기 전 모든 몬스터를 토벌해야 한다. 모든 몬스터를 처치하고 서둘러 항구의 기능을 정상화 시켜야 한다.

1.2 기획 의도

- 초반부 던전으로 플레이어의 게임 적응을 목적으로 한다.
- 플레이어의 전투 숙련을 돕는다.
- 단계적 난이도 상승으로 플레이어의 성장을 추구한다.
- 난이도 상승은 몬스터의 구분으로 한다.

2. 던전 컨셉

2.1 컨셉 조감도 특징

- 22 년 건설된 인천 신항 배후단지
- 선박과 컨테이너 부두만 구현
- 부두 뒤쪽의 배후단지 배경 텍스처 처리

인천 신항 조감도



인천항 컨테이너 부두 조감도



출처: [인천항만공사](#) (인천항만공사 > 항만운영 > 건설 > 항만시설 개발계획)

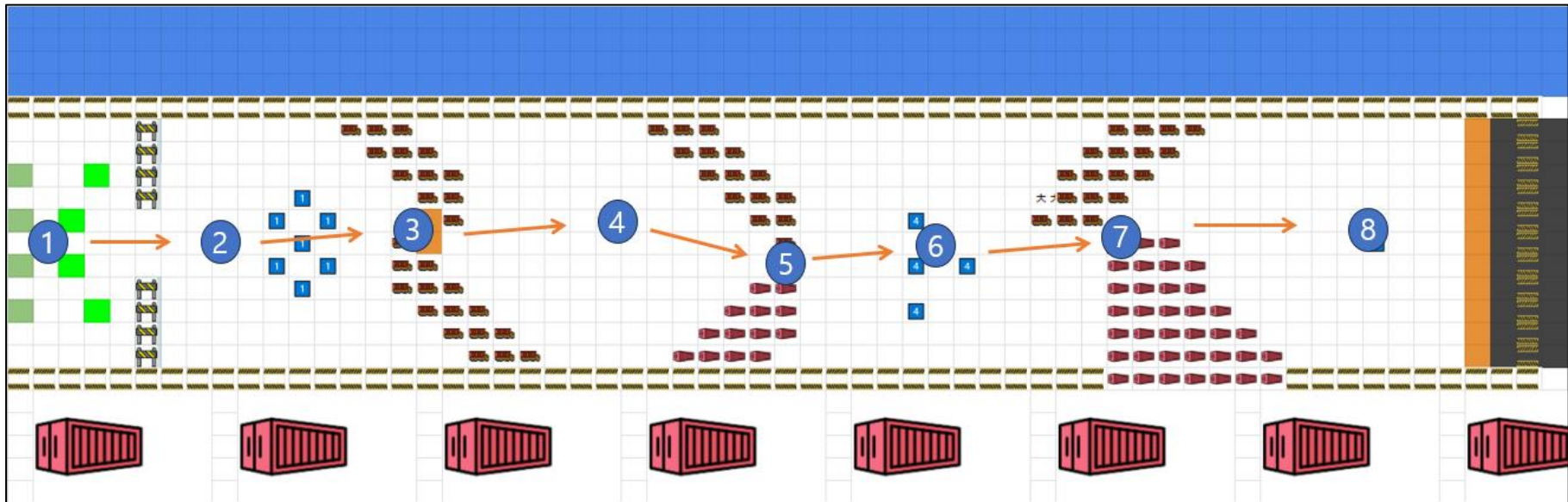
배후단지: 무역항의 항만구역에 지원시설과 항만친수시설을 집단적으로 설치·육성함으로써 항만의 부가가치와 항만 관련 산업의 활성화를 도모하고 항만을 이용하는 사람의 편익을 꾀하기 위하여 항만법 제 42 조에 따라 국가가 지정·개발하는 일단(一團)의 토지.

3. 레이아웃

3.1 레벨 레이아웃

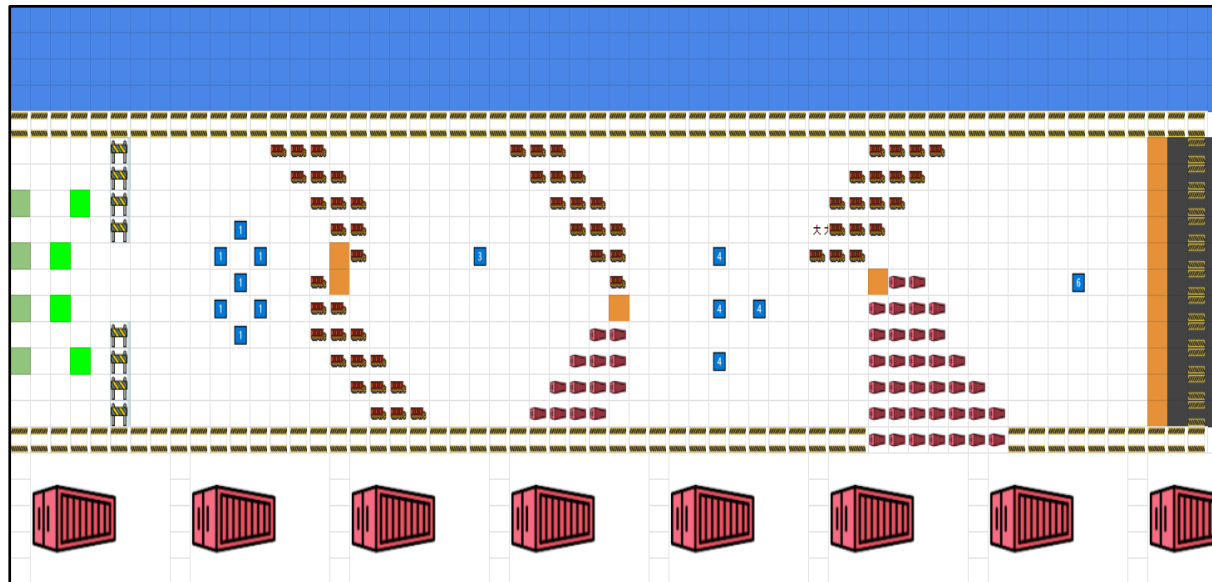


3.2 레벨 스루 - 최단거리



No.	내용	트리거 오브젝트
1	스폰 후 이동	플레이어 스폰, 방어 npc (
2	방어 전투	몬스터 스폰 1~7, (100017)
3	이동	트리거 라인
4	엘리트 몬스터 전투	몬스터 스폰 8, (100018)
5	이동	트리거 라인
6	몬스터, 엘리트 몬스터 전투	몬스터 스폰 9~11 (100017), 12(100018)
7	이동, 오브젝트 파괴	트리거 라인,
8	보스 몬스터 전투	몬스터 스폰 13(100019),

3.3 레벨 오브젝트



기능 설명			
1	통과 불가 라인	7	바다
2	몬스터 스폰 위치	8	장애물 컨테이너
3	아군 npc 위치	9	장애물 트럭
4	캐릭터 스폰 위치	10	파괴 오브젝트
5	바리게이트	11	트리거 라인
6	다음 구역 이동		

No.	기능	기능 설명
1	통과불가라인	투명한 벽으로 플레이어가 지역 밖으로 넘어갈 수 없게 한다.
2	몬스터 스폰	몬스터가 스폰되는 위치
3	아군 npc	아군 npc 스폰되는 위치
4	캐릭터 스폰 위치	플레이어 캐릭터 스폰 위치
5	장애물 바리게이트	몬스터의 공격을 대신 받아주는 파괴 가능 오브젝트
6	바다	배경 오브젝트
7	장애물 컨테이너	길을 막고 있는 파괴불가 오브젝트
8	장애물 트럭	길을 막고 있는 파괴불가 오브젝트
10	파괴 가능 오브젝트	길을 막고 있는 파괴가능 오브젝트
11	트리거 라인	투명한 벽으로 한번 지나가면 다시 돌아갈 수 없도록 길을 막는 오브젝트

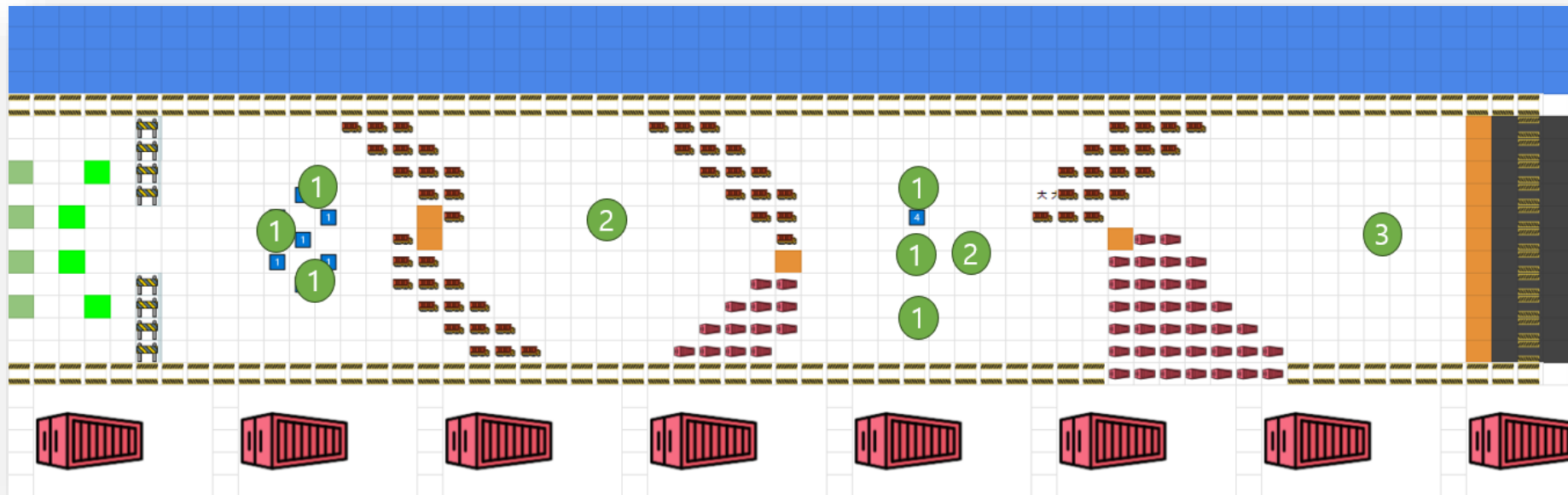
4. 트리거



4.1 오브젝트 트리거

No.	이름	기능 1	기능 2	트리거 조건
1	Block_collision00	통과불가	X	X
2	Block_collision01	통과불가	X	X
3	Block_collision02	통과불가	X	X
4	Block_Trigger_collision00	통행불가	트리거 충족시 통행가능	Monster_Sponer00 몬스터 모두 처치, 캐릭터 지나간 후 통행불가
5	Block_Trigger_collision01	통행불가	트리거 충족시 통행가능	Monster_Sponer01 몬스터 모두 처치, 캐릭터 지나간 후 통행불가
6	Block_Trigger_collision02	통행불가	트리거 충족시 통행가능	Monster_Sponer02 몬스터 모두 처치, 캐릭터 지나간 후 통행불가

4.2 몬스터 트리거



No.	이름	기능	소환 몬스터
1	Monster_collision00	몬스터 소환	100017
2	Monster_collision01	몬스터 소환	100018
3	Monster_collision02	몬스터 소환	100019