



[동물 서바이벌]

[UI, 레이아웃]



2024 MAY 27

[서민석]

[tmqmsmrm@naver.com]

목차

1. 개요.....	2
1.1 문서 개요.....	2
1.2 개요	2
2. Design principles.....	3
2.1. 해상도	3
2.2 key color code (rgb).....	4
3. 공용 컴포넌트	0
3.1 메인메뉴 상단	0
3.2 메인메뉴 하단	1
4. Main UI 목록	2
4.1 메인	2
4.2 장비	3
4.3 상점	4
4.4 특수전투	5
4.5 특성	6
4.6 설정	7
5. Hud, 전투레벨 ui.....	8
5.1 Hud.....	8
5.2 전투 레벨 ui.....	8

1. 개요

1.1 문서 개요

- 해당 문서는 게임 동물 서바이벌의 UI 디자인 문서이다.
- 해당 문서의 모든 단위는 Pixel 로 다른 단위 사용시 해당 표에 표기한다.

1.2 개요

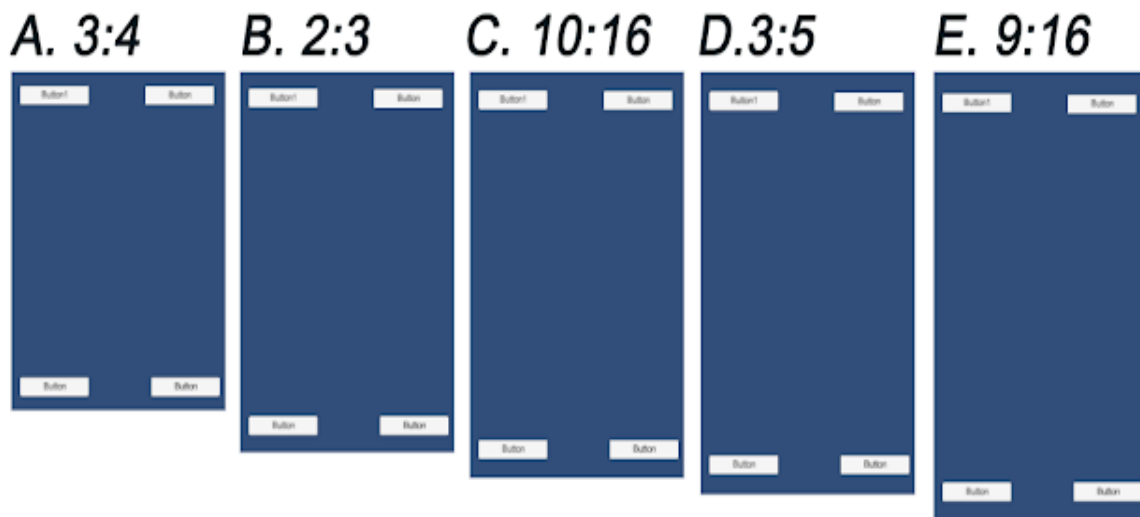
- 이 게임은 귀여운 반려동물이 다양한 무기를 사용해 주인을 괴롭히는 요소들을 해치우는 게임이다.
- 이 게임은 모바일 게임으로 모바일 해상도를 기본으로 잡는다.
- 모든 모바일 기기의 해상도와 비율을 맞추 수 없기에

2. DESIGN PRINCIPLES

2.1. 해상도

- 안드로이드의 기본 해상도와 비율을 기준으로 잡는다.
- 스마트폰과 태블릿 기기 2 가지 비율을 기준으로 잡는다.
- 모든 해상도와 비율을 고려할 수 없으니 유니티 엔진의 가변 해상도 대응을 사용한다.
- 화면 해상도와 비율은 9:16, FHD(1080 * 1920)를 기준으로 UI 를 제작한다.

- Z



태블릿 종류	화면 비율/크기	B5 한 페이지 화면 맞춤	B5 두 페이지 화면 맞춤	A4 한 페이지 화면 맞춤	A4 두 페이지 화면 맞춤
갤럭시 Z 폴드3	5:4 7.6인치	59%	41%	51%	36%
아이패드 미니6	16:10.5 8.3인치	64%	45%	55%	39%
갤럭시 탭 S6	16:10 10.5인치	78%	55%	67%	48%
갤럭시 탭 S7	16:10 11인치	81%	58%	71%	50%
아이패드 프로 (11인치)	4:3 11인치	88%	62%	76%	54%
갤럭시 탭 S7+	16:10 12.4인치	92%	65%	79%	56%
서피스 프로	3:2 12.3인치	95%	67%	83%	58%
아이패드 프로 (12.9인치)	4:3 12.9인치	102%	72%	88%	62%
갤럭시 탭 S8U	16:10 14.6인치	108%	76%	94%	66%

태블릿 종류	화면 비율/크기	16:9 영상 재생 화면 크기	21:9 영상 재생 화면 크기
갤럭시 Z 폴드3	5:4 7.6인치	6.8인치	6.5인치
아이패드 미니6	16:10.5 8.3인치	8.0인치	7.6인치
갤럭시 탭 S6	16:10 10.5인치	10.2인치	9.7인치
아이패드 프로 (11인치)	4:3 11인치	10.4인치	9.8인치
갤럭시 탭 S7	16:10 11인치	10.7인치	10.1인치
서피스 프로	3:2 12.3인치	11.7인치	11.1인치
아이패드 프로 (12.9인치)	4:3 12.9인치	11.8인치	11.2인치
갤럭시 탭 S7+	16:10 12.4인치	12.1인치	11.4인치
갤럭시 탭 S8U	16:10 14.6인치	14.2인치	13.5인치

2.2 KEY COLOR CODE (RGB)

- 이 게임은 귀여운 동물들이 주로 등장하는 게임이다. 따라서 평화로움을 느끼게 하는 색상을 주로 사용한다. (초록, 노랑, 주황, 파랑 등)

FFFFFF	FFCCFF	FF99FF	FF66FF	00FFFF	00CCFF	0099FF
FFFCCF	FFCCCC	FF99CC	FF66CC	66FFCC	66CCCC	6699CC
FFFF99	FFCC99	FF9999	FF6699	66FF99	66CC99	669999
FFFF66	FFCC66	FF9966	FF6666	66FF66	66CC66	669966
FFFF33	FFCC33	FF9933	FF6633	66FF33	66CC33	669933
FFFF00	FFCC00	FF9900	FF6600	66FF00	66CC00	669900
CCFFFF	CCCCFF	CC99FF	CC66FF	33FFFF	33CCFF	3399FF
CCFFCC	CCCCCC	CC99CC	CC66CC	33FFCC	33CCCC	3399CC
CCFF99	CCC99	CC9999	CC6699	33FF99	33CC99	339999
CCFF66	CCCC66	CC9966	CC6666	33FF66	33CC66	339966
CCFF33	CCCC33	CC9933	CC6633	33FF33	33CC33	339933
CCFF00	CCCC00	CC9900	CC6600	33FF00	33CC00	339900
99FFFF	99CCFF	9999FF	9966FF	00FFFF	00CCFF	0099FF
99FFCC	99CCCC	9999CC	9966CC	00FFCC	00CCCC	0099CC
99FF99	99CC99	999999	996699	00FF99	00CC99	009999
99FF66	99CC66	999966	996666	00FF66	00CC66	009966
99FF33	99CC33	999933	996633	00FF33	00CC33	009933
99FF00	99CC00	999900	996600	00FF00	00CC00	009900

3. 공용 컴포넌트

3.1 메인메뉴 상단

3.2 메인메뉴 하단

4. MAIN UI 목록

4.1 메인

번호	컴포넌트 이름	기능	설명	크기 (가로 * 세로)	파일명

4.2 장비

휴대폰 위라인

1 장비

2 에너지 유료재화 무료재화

3 1-3

4 KP DP

5 장비 장비

5 장비 장비 장비 장비 장비

장비 장비 장비 장비 장비

장비 장비 장비 장비 장비

장비 장비 장비 장비 장비

상점

장비

메인

특수

특성

번호	컴포넌트 이름	기능	설명	크기 (가로 * 세로)	파일명

4.3 상점

-

4.4 특수전투

- d

4.5 특성

- d

4.6 설정

5. HUD, 전투레벨 UI

5.1 HUD

5.2 전투 레벨 UI