

잔월 기획서

**Game Design Document**



포트폴리오

팀 달빛꽃송이들

2024.03.22

내용

[1. 개요 1](#_Toc162027034)

[1.1 기획의도 1](#_Toc162027035)

[1.2 게임 개요 1](#_Toc162027036)

[2. 스토리 1](#_Toc162027037)

[2.1 세계관 1](#_Toc162027038)

[2.2 시나리오 1](#_Toc162027039)

[2.3 1](#_Toc162027040)

[3. 시스템 1](#_Toc162027041)

[3.1 전투 시스템 1](#_Toc162027042)

[3.1.1 연꽃 시스템 1](#_Toc162027043)

1. 개요

1.1 게임개요

1.2 기획 의도

2. 스토리

2.1 세계관

- 전국통일을 달성한 도요토미 히데요시는 넘치는 힘을 주체하지 못하는 실정에 이 힘을 외국으로 돌리기로 마음먹었다.

2.2 시나리오

2.3

3. 시스템

3.1 전투 시스템

3.1.1 연꽃 시스템