

[Project: 잔월]

[달빛꽃송이들]



서민석

포트폴리오

##### 목차

내용

[게임 개요 1](#_Toc161669892)

## 1. 게임 개요

|  |  |
| --- | --- |
| **게임 설명** | |
| 플랫폼 | PC (Windows) |
| 장르 | * 소울라이크/ 3D / 3인칭/ |
| 세계관 | * 조선시대 임진왜란 * 왜의 침략에 인간 뿐 아닌 요괴까지 참전 * 조선의 요괴 전문 사냥꾼 착요갑사의 참전 |
| 게임 진행 요약 | 1. 게임 진행을 위한 듀토리얼 수행 2. NPC와 대화를 통해 목적을 부여받고 |
| **게임 요약** | |
| 인 게임 구성 |  |
| * 플레이어는 주어진 능력을 활용해 적에게 들키지 않고 또는 적을 처치하며 스테이지를 클리어 해야 한다. |

##### **2. 세계관**

**3. 캐릭터**

# 수정사항 1) 플레이어 이동

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 항목 | 입력키 | | 출력행동 |
| 플레이어 이동 | 앞 | W | -빠르게 전진  -이동속도(=기존 달리기 이동속도) |
| 좌 | A |
| 뒤 | S |
| 우 | D |

* + 플레이어 걷기-> 달리기로 대체
  + 플레이어 달리기 삭제

# 수정사항 2) 애니메이션 추가 및 수정

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 항목 | | 출력행동 | 애니메이션 | 지속 시간 |
| 플레이어 이동 | | -빠르게 전진  -이동속도 10m/s |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 회피 | 대시 | 앞 방향으로 전진 |  |  |
|  | 이동 키 방향으로 전진 |  |  |
| 공격 | | 칼을 좌우로 휘둘러 대상 공격 |  | 2.0/s |
| 강 공격 | | 칼을 상하로 내려찍어 대상 공격 |  | 2.3/s |
| 방어 | | 칼을 눈앞에 들어 피격 방어 |  | 1.0/s |
| 피격 | | 근접 공격 |  |  |
| 넉백 |  |  |
| 부적사용 | | 부적사용+이펙트 |  |  |

* + - 추가된 항목
* 패링 애니메이션
* 피격 애니메이션
* 부적
  + - 애니메이션 기본 설명
* 모든 모션은 진행 중인 모션이 다 끝난 후에 다음 모션이 진행된다.
* 따라서, 어떤 모션이 50% 이하로 진행 중일 때 들어온 입력(공격or방어)은 출력되지 않는다. (입력저장X)
* 50% 이상 진행되었을 때 들어온 입력은 해당 모션이 다 끝난 후 출력된다. (입력저장O)
* 무한 공격이 되지 않게 하기 위함
  + 아이템 사용 중
* 이펙트가 나온 후 다른 행동 시 회복 O
* 이펙트 나오기 전에 다른 행동 시 회복 X
* 부적 이펙트가 나오기 전 다른 행동을 하면 회복이 되지 않게 하기 위함